

Afstudeerplan

Informatie afstudeerder en gastbedrijf *(structuur niet wijzigen)*

Afstudeerblok: 2016-1.2 (start uiterlijk 09 mei 2016)

Startdatum uitvoering afstudeeropdracht: 09 mei 2016

Inleverdatum afstudeerdossier volgens jaarrooster: 03 oktober 2016

—

— —

—

—

Titel afstudeeropdracht:

Ontwerpen van een gebruiksvriendelijke interactieve atlas met beweeg informatie van Amsterdammers bij de Gemeente Amsterdam.

Opdrachtoomschrijving

1. Bedrijf

De afdeling Ruimte en Duurzaamheid van Gemeente Amsterdam ontwikkelt ruimtelijke visies en strategieën op planologisch gebied en ontwerpt stedenbouwkundige plannen. De afdeling adviseert het gemeentebestuur op de beleidsterreinen ruimtelijke ordening, openbare ruimte en groen. Bij Ruimte en Duurzaamheid werken 400 planologen, stedenbouwkundigen, beleidsmakers, ecologen, ontwerpers, landschapsarchitecten, juristen.

Het Programma Bewegende Stad wordt door Ruimte en Duurzaamheid uitgevoerd. De ambitie is dat mensen door de fysieke inrichting van de stad worden uitgenodigd meer te gaan bewegen. Dat betekent dat de inrichting van de stad, stedenbouwkundige plannen en plannen voor de (her)inrichting van openbare ruimte zodanig zijn dat mensen er meer van gaan bewegen. Een onderdeel van het programma is het in beeld brengen en monitoren van de stand van bewegen in de stad. Hiermee wil men de trends en ontwikkelingen van bewegen inzichtelijk maken. De beschikbaarheid van deze informatie helpt de gemeente, bedrijven en burgers om van Amsterdam een Bewegende Stad te maken.

Binnen Ruimte en Duurzaamheid is team Nieuwe Opgaven verantwoordelijk voor het Programma Bewegende Stad. Het team doet onderzoek naar de stand van bewegen in de stad, maakt beleid en ontwikkelt instrumenten om de medewerkers te ondersteunen in het maken van ontwerp- en beleidsbeslissingen met daadwerkelijk gemeten waarden. Dit doet het team met datasets van onder andere de Gemeentelijke Gezondheidsdienst (GGD) en Verkeer en Openbare Ruimte (V&OR).

De afstudeeropdracht wordt uitgevoerd bij team Beeld en Data. Team Beeld en Data biedt een kennisbundeling van dataontsluiting en grafische vormgeving. In het team zitten vakspecialisten op het gebied van databeheer, dataverwerking en vertaling in grafisch materiaal. Team Beeld en Data is gevraagd om op een interactieve wijze de stand van bewegen in de stad te visualiseren.

2. Probleemstelling

Momenteel ontbreekt er inzicht van de stand van bewegen in de stad bij de medewerkers van de gemeente. Zij worden geacht datagestuurde ontwerp- en beleidsbeslissingen te maken. Er is data, maar deze is niet direct toegankelijk/beschikbaar voor de medewerkers. De data zit verspreid over verschillende diensten en locaties binnen de gemeente. Hierdoor maken de medewerkers ontwerp- en beleidsbeslissingen gebaseerd op eigen kennis, schattingen of kwalitatieve analyses. Dat wil de gemeente veranderen.

3. Doelstelling van de afstudeeropdracht

Binnen de afstudeerperiode van 17 weken de Gemeente Amsterdam voorzien van een getest prototype waarmee de medewerkers op gebruiksvriendelijke wijze toegang hebben tot beweeginformatie waarmee zij datagestuurde ontwerp- en beleidsbeslissingen kunnen maken.

4. Resultaat

Getest interactief prototype

Het resultaat is een clickable prototype die op gebruiksvriendelijke wijze inzicht geeft in de stand van bewegen van een beperkt gebied (stad, buurt) in Amsterdam. De omvang en soort van het prototype wordt nog besproken met de opdrachtgever gedurende het afstuderen. Het prototype is gebaseerd op een functioneel ontwerp waarin een beschrijving staat van producten die nodig zijn

5. Uit te voeren werkzaamheden, inclusief een globale fasering, mijlpalen

Week	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	dagen
Activiteiten															
Initiatie															3
Plan van aanpak Backlog Planning	Aanpak	In deze fase voert de student gesprekken met de opdrachtgever en wordt informatie verzameld om de projectaanpak te bepalen. Dit wordt vastgelegd in een plan van aanpak met planning. Ook wordt er een backlog gemaakt van de uit te voeren werkzaamheden.													
Onderzoek															25
Deskresearch Data-analyse Doelgroep analyse Benchmark Systeemeisen Rapportage opstellen	Strategy, scope	In deze fase voert de student onderzoeken en analyses uit waarmee de user needs, site objectives en systeemeisen worden bepaald. De bevindingen uit deze fase vormen de basis voor de ontwerpfase.													
Ontwerp															22
Navigation Interaction design Information design Testen usability Mockups maken Ontwerp opstellen	Structure, skeleton, surface	In deze fase wordt door de student met de resultaten uit de onderzoeksfase als basis een plan gemaakt om het ontwerpen iteratief aan te pakken. Er worden verschillende methoden uit Service Design Thinking toegepast om de interactie ontwerp en informatie ontwerp te maken. Vervolgens wordt er een mockup gemaakt, die getest wordt op usability, gebaseerd op de wensen van de doelgroep. Van de testresultaten wordt een analyse gemaakt en indien nodig worden hierbij de systeemeisen en het ontwerp aangepast. Hierna wordt de ontwerp- en testcyclus opnieuw doorlopen.													Iteratief
Prototype															15
Interactief prototype Testen usability	Prototype	In deze fase maakt de student op basis van de resultaten uit de ontwerpfase een clickable prototype. Deze fase wordt ook iteratief aangepakt waarbij het prototype op usability wordt getest.													Iteratief
Overdracht															5
Afronden prototype Afronden functioneel ontwerp Advies	Nazorg	In deze fase maakt de student het prototype en het functioneel ontwerp gereed voor oplevering aan de opdrachtgever. Testresultaten die van waarde zijn voor het ontwerp maar niet in het prototype zijn verwerkt worden als advies vastgelegd in het functioneel ontwerp.													
Totaal aantal dagen project															70

6. Op te leveren (tussen)producten

- *Plan van aanpak (Initiatie fase)*
- *Backlog (Initiatie fase)*
- *Doelgroep profielen (Onderzoeksfase)*
- *Systeemeisen (Onderzoeksfase)*
- *Iteratief ontwerp- en testplan*
- *Mockup (Ontwerpfase)*
- *Interactief prototype (Prototype fase)*
- *Functioneel ontwerp (Overdrachtsfase)*

7. Te demonstreren competenties / beroepstaken en wijze waarop

Analyse-rapportage opstellen

In de onderzoeksfase wordt een analyse-rapportage opgesteld van de uitgevoerde onderzoeken. In dit rapport wordt de aanpak van de strategy en scope plane beschreven met als resultaat de user needs, site objectives en systeemeisen. (Onderzoeksfase, Analyse-rapportage)

Usability test opstellen en uitvoeren

In de ontwerpfase wordt als onderdeel van het iteratief ontwikkelplan een testplan gemaakt en uitgevoerd waarmee het ontwerp op usability wordt getest. Het ontwerp wordt getest om te onderzoeken of deze daadwerkelijk aan de gebruikersdoelen en site objectives voldoet. De testresultaten worden per iteratie bijgehouden en verwerkt en indien nodig wordt het ontwerp aangepast. (Ontwerpfase, iteratief ontwerp- en testplan)

Ontwerp opstellen

In de ontwerpfase wordt een ontwerp gemaakt met een beschrijving van de functionaliteiten die nodig zijn om de beweegatlas te bouwen. Hiermee moet het voor de opdrachtgever mogelijk zijn om de bouw van de applicatie met een applicatieontwikkelaar te bespreken. Het ontwerp is in helder taal geschreven en dus begrijpelijk voor de opdrachtgever bij de Gemeente Amsterdam. (Ontwerpfase, functioneel ontwerp)

Multimediaal onderdeel uitwerken (prototype)

In de prototype fase wordt een interactief prototype gemaakt op basis van het opgesteld ontwerp. Dit prototype wordt gebruikt om het ontwerp te testen op usability en als product presentatie. (Prototypefase, prototype)

Advies geven

In de overdrachtsfase wordt onder andere een advies gegeven m.b.t. de resultaten van de usability testen. (Overdrachtsfase, functioneel ontwerp)

Mail je plan en vragen naar cmd-afstuderen@hhs.nl

Gemeente Amsterdam
Ruimte en Duurzaamheid

Plan van Aanpak

Interactieve Beweegatlas van Amsterdam

Ontwerpen van een gebruiksvriendelijke interactieve atlas met beweeg informatie van Amsterdammers bij de Gemeente Amsterdam

Opdrachtnemer:	Chennard Testing
Organisatie:	Gemeente Amsterdam, Ruimte en Duurzaamheid
Opdrachtgever:	Laura Hakvoort
Plaats:	Amsterdam
Datum:	mei 2016

Inhoudsopgave

1.	Inleiding	4
2.	Achtergronden	Error! Bookmark not defined.
3.	Projectopdracht.....	5
4.	Methoden.....	5
5.	Projectactiviteiten	6
6.	Projectresultaat	8
7.	Producten	8
8.	Projectorganisatie	8
9.	Project risico's	10

1. Inleiding

Dit document beschrijft de opzet en aanpak voor het bouwen van een prototype voor de Beweegatlas van Amsterdam en geldt tevens als afspraak tussen de opdrachtgever en opdrachtnemer.

Bewegende Stad

Probleem

Doel

Hoe ga ik het aanpakken?

Planning

Onderzoek

Onwerpen

bouwen

In hoofdstuk 2 is te lezen wat de aanleiding is voor deze opdracht en waar deze binnen de organisatie wordt uitgevoerd. (Hoofdstuk 2. Achtergronden) In hoofdstuk 3 staat de omschrijving van deze opdracht. (Hoofdstuk 3. Projectopdracht) In hoofdstuk 4 is te lezen welke methoden bij het uitvoeren van dit project worden gebruikt. (Hoofdstuk 4. Methoden) In hoofdstuk 5 staan de fasering van het project, de uit te voeren werkzaamheden en de planning. (Hoofdstuk 5 Projectfasering, werkzaamheden en planning) In hoofdstuk 6 is te lezen wat er bij het afronden van dit project wordt opgeleverd. (Hoofdstuk 6. Projectresultaat) In hoofdstuk 7 staan de op te leveren producten met mijlpalen. (Hoofdstuk 7 Producten en mijlpalen) In hoofdstuk 9 worden de risico's benoemt die van toepassing kunnen zijn bij het uitvoeren van dit project.

2. Opdrachtoomschrijving

Aanleiding

De afdeling Ruimte en Duurzaamheid van Gemeente Amsterdam ontwikkelt ruimtelijke visies en strategieën op planologisch gebied en ontwerpt stedenbouwkundige plannen. De afdeling adviseert het gemeentebestuur op de beleidsterreinen ruimtelijke ordening, openbare ruimte en groen. Bij Ruimte en Duurzaamheid werken 400 planologen, stedenbouwkundigen, beleidsmakers, ecologen, ontwerpers, landschapsarchitecten, juristen.

Het Programma Bewegende Stad wordt door Ruimte en Duurzaamheid vormgegeven. De ambitie is dat mensen door de fysieke inrichting van de stad worden uitgenodigd meer te gaan bewegen (spelen, sporten, wandelen, fietsen)¹. Dat betekent dat de inrichting van de stad, stedenbouwkundige plannen en plannen voor de (her)inrichting van openbare ruimte zodanig zijn dat mensen er meer van gaan bewegen. Het Programma Bewegende Stad richt zich op het opstellen en toepassen van Amsterdamse Beweegrichtlijnen langs de volgende vier nauw samenhangende routes:

1. Gereedschapskist
2. Dataverzameling, analyse en monitoring
3. Experimenten en proeftuinen
4. Programmeren van plekken en routes

Een van de producten in route 2, de Beweegatlas van Amsterdam, gaat over het in beeld brengen en monitoren van de staat van bewegen in de stad. Hiermee wil men de trends en ontwikkelingen van

¹ Bron: Programma Bewegende Stad jan 2016

bewegen inzichtelijk maken. De beschikbaarheid van deze informatie helpt de gemeente, bedrijven en burgers om van Amsterdam een Bewegende Stad te maken.

Binnen Ruimte en Duurzaamheid is team Nieuwe Opgaven verantwoordelijk voor het Programma Bewegende Stad. Het team doet onderzoek naar de staat van bewegen in de stad, maakt beleid en ontwikkelt instrumenten om de medewerkers te ondersteunen in het maken van ontwerp- en beleidsbeslissingen met daadwerkelijk gemeten waarden. Dit doet het team met datasets van onder andere de Gemeentelijke Gezondheidsdienst (GGD) en Verkeer en Openbare Ruimte (V&OR).

Het ontwerpen van de Beweegatlas wordt uitgevoerd bij team Beeld en Data. Team Beeld en Data biedt een kennisbundeling van dataontsluiting en grafische vormgeving. In het team zitten vakspecialisten op het gebied van databaseer, dataverwerking en vertaling in grafisch materiaal. Team Beeld en Data is gevraagd om op een interactieve wijze de staat van bewegen in de stad te visualiseren.

3. Projectopdracht

Wat

Bouwen van een atlas die de staat van bewegen in de stad in beeld brengt, in kaart en cijfers.

Waarom

Er is gebrek aan gestructureerde informatie over het beweeggedrag van Amsterdammers die medewerkers kunnen gebruiken bij het maken van ontwerp- en beleidskeuzes. Daarnaast dient de beweegatlas als nul-meting voor de monitoring van de effectiviteit van reeds bestaande en nieuw in te zetten ingrepen en maatregelen.

Probleemstelling

Momenteel ontbreekt er inzicht in de staat van bewegen in de stad bij de medewerkers van de gemeente. Zij worden geacht data-gestuurd ontwerp- en beleidsbeslissingen te maken. Er is data, maar deze is niet direct toegankelijk/beschikbaar voor de medewerkers. De data zit verspreid over verschillende diensten en locaties binnen de gemeente. Hierdoor maken de medewerkers ontwerp- en beleidsbeslissingen gebaseerd op eigen kennis, schattingen of kwalitatieve analyses. Dat wil de gemeente veranderen.

Doelstelling van de opdracht

Binnen 14 weken een getest prototype opleveren waarmee de medewerkers op gebruiksvriendelijke wijze toegang hebben tot beweeg-informatie waarmee zij data-gestuurd ontwerp- en beleidsbeslissingen kunnen maken.

4. Methoden

Onderzoeksmethode

Als onderzoeksmethode wordt “Zo doe je een... Onderzoek” van Roel Gritt gehanteerd. Deze methode biedt een stappenplan met activiteiten om een onderzoek uit te voeren.



Ontwikkelmethode

Als ontwikkelmethode is er gekozen om het project agile aan te pakken. Er wordt een combinatie gebruikt van “The Elements of User Experience”² en “Lean UX”³. Allebei de methoden stellen de gebruiker centraal gedurende het ontwerpproces. De ontwikkelmethode “The Elements of User Experience” verdeelt het ontwerpproces voor een goede user experience van een product in vijf lagen – Strategy, Scope, Structure, Skeleton, Surface – die in overlopende fasen worden uitgevoerd. Lean UX is een ontwikkelmethode die gebaseerd is op de vier agile waarden:

- Mensen en interactie boven processen en tools
- Werkende software boven uitgebreide documentatie
- Samenwerken met de klant boven contractonderhandelingen
- Inspelen op veranderingen boven het volgen van een plan

Binnen Lean UX wordt iteratief een op aannames gebaseerde prototype gebouwd. Dit prototype wordt bij toekomstige gebruikers getest om de aannames te testen. Het prototype wordt gemaakt door The Elements of User Experience binnen de iteraties van Lean UX toe te passen. Waar The Elements of User Experience tot het ontwerp van de grafische vormgeving van een product gaat wordt met Lean UX een werkend product opgeleverd.

5. Projectfasering, werkzaamheden en planning

Projectfasen

Dit project is ingedeeld in vijf fasen. Elke fase levert een of meerdere producten op:

² http://www.jig.net/elements/pdf/elements_ch02.pdf

³ <https://www.interaction-design.org/literature/article/a-simple-introduction-to-lean-ux>

- Initiatiefase
- Onderzoeksfase
- Ontwerpfase
- Prototypefase
- Overdrachtsfase

Projectactiviteiten en planning

Onderstaand overzicht (Tabel 1. Overzicht activiteiten en globale planning in weken) geeft per fase een beschrijving van de uit te voeren werkzaamheden, een activiteiten en een globale planning in weken en dagen.

Week	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	dagen
Activiteiten															
Initiatie															3
Plan van aanpak Backlog Planning	Aanpak	In deze fase voert de student gesprekken met de opdrachtgever en wordt informatie verzameld om de projectaanpak te bepalen. Dit wordt vastgelegd in een plan van aanpak met planning. Ook wordt er een backlog gemaakt van de uit te voeren werkzaamheden.													
Onderzoek															25
Interview opdrachtgever Content inventarisatie Persona's maken Benchmark uitvoeren User stories opstellen	Strategy, scope	In deze fase worden onderzoeken en analyses uitgevoerd waarmee de gebruikersbehoeften, organisatie doelen en systeemeisen worden bepaald. De bevindingen uit deze fase vormen de basis voor de ontwerpfase. Hierbij worden verschillende technieken uit Service Design Thinking toegepast om user stories op te stellen.													User stories opstellen
Ontwerp															22
Iteratief ontwikkelplan maken Prototype ontwerpen en testen (planes) Ontwerp opstellen	Structure, skeleton, surface	In deze fase wordt met de resultaten uit de onderzoeksfase als basis aan het ontwerp het prototype gewerkt. In deze fase ligt de focus op het verscherpen van de gebruikersbehoeften naar een ontwerp. Dit wordt iteratief aangepakt volgens de ontwikkelmethoden Lean UX (Aannames maken, prototype bouwen, prototype testen, feedback verwerken) en The Elements of User Experience (Strategy, Scope, Structure, Skeleton, Surface).													Prototype bouwen, prototype testen, feedback verwerken
Prototype															15
Interactief prototype	Prototype	Evenals in de ontwerpfase wordt in de prototypefase aan het ontwerp van het prototype gewerkt. In deze fase wordt de focus verlegd naar het bouwen van het prototype met de bevindingen uit de ontwerpfase. Ook deze fase wordt iteratief aangepakt.													Prototype bouwen, prototype testen, feedback verwerken
Overdracht															5
Afronden prototype Afronden ontwerp Advies	Nazorg	In deze fase wordt het prototype en ontwerpdocument gereed gemaakt voor oplevering aan de opdrachtgever. Testresultaten die van waarde zijn voor het ontwerp maar niet in het prototype zijn verwerkt worden als advies vastgelegd in het ontwerpdocument.													
Totaal aantal dagen project															70

Tabel 1. Overzicht activiteiten en globale planning in weken.

6. Projectresultaat

Resultaat

Het resultaat is een clickable hifi-prototype gemaakt in Invision die op gebruiksvriendelijke wijze inzicht geeft in de staat van bewegen van een beperkt gebied (stad, stadsdeel, buurt combinatie, buurt) in Amsterdam.

Indien de tijd het toelaat zal ook een prototype in ArcGIS Online worden gebouwd. De omvang en soort van het prototype wordt nog besproken met de opdrachtgever gedurende het project. Deze is onder andere afhankelijk van de functionaliteiten die de applicatie moet bieden. De functionaliteiten en ontwerpkeuzes van het prototype worden vastgelegd in een ontwerpdocument.

7. Producten

Mijlpalen

De volgende producten en mijlpalen worden bij het uitvoeren van dit project opgeleverd:

- Plan van aanpak met backlog (16-05-2016 Initiatie fase)
- User stories (20-06-2016 Onderzoeksfase)
- Ontwerp (22-08-2016 Ontwerpfase)
- Interactief prototype (12-09-2016 Prototypiefase)
- Ontwerpdocument (12-09-2016 Overdrachtsfase)

8. Projectorganisatie

Projectleden

De Beweegatlas is inhoudelijk ingedeeld over vier verhaallijnen. In onderstaand tabel (Tabel 2. Taakverdeling verhaallijnen Beweegatlas van Amsterdam) zijn de projectleden opgenomen en de verhaallijnen van de Beweegatlas waar zij voor verantwoordelijk zijn.

VERHAALLIJN	PROJECT LID
BEWEEGGEDRAG AMSTERDAMMERS FIETSEN EN WANDELEN	Schrijver: Anne Meijer Dataverzameling: Bas Rooker
SPELEN	Schrijver: Marijn Sleurink Dataverzameling: Tim Ruijs, Samantha Munoz
SPORTEN	Schrijver: Anne Meijer Dataverzameling: Tim Ruijs, Samantha Munoz
PROTOTYPE	Schrijver: Anne Meijer Dataverzameling: Michele Muller, Samantha Munoz Prototype: Chennard Testing ArcGIS: Chennard Testing

Tabel 2. Taakverdeling Beweegatlas van Amsterdam.

Informatie

Er wordt wekelijks op donderdag een weekstart gehouden met de teamleden waarin de voortgang van het project wordt besproken. Indien nodig wordt er een dag start gehouden of adhoc overlegt. De taken en taakverdeling worden op een Trello bord bijgehouden. Projectbestanden worden op de G-schijf opgeslagen.

- Trello bord: <https://trello.com/b/3zmJGJFv>
- G-schijf: G:\Projecten_B\Bewegende stad\Route 4 Onderzoek&monitoring

9. Project risico's

In dit hoofdstuk worden de risico's benoemd die het projectverloop kunnen beïnvloeden met daarbij mogelijke tegenmaatregelen.

Inzet functioneel beheer werkzaamheden

De opdrachtnemer voert deze opdracht uit als afstudeeropdracht. Naast deze opdracht is de opdrachtnemer ook werkzaam bij de gemeente Amsterdam als functioneel beheerder en is hij hiervoor ook oproepbaar. Tegenmaatregelen:

- Indien mogelijk werkzaamheden bij andere medewerkers uitzetten.
- Verlof opnemen om aan dit project te werken.

Doorlooptijd Bewegende Stad

De doorlooptijd voor het ontwikkelen van de Beweegatlas is niet gebonden aan de 14 weken van de afstudeeropdracht. Het risico bestaat dat onder andere content die nodig is voor het bouwen van het prototype nog niet beschikbaar is. Tegenmaatregelen:

- Prototype opleveren met beschikbare content.

Vakantieplanning

Het project wordt over de zomervakantie uitgevoerd. Mogelijk zijn medewerkers gedurende deze periode niet beschikbaar om aan het project te werken. Tegenmaatregelen:

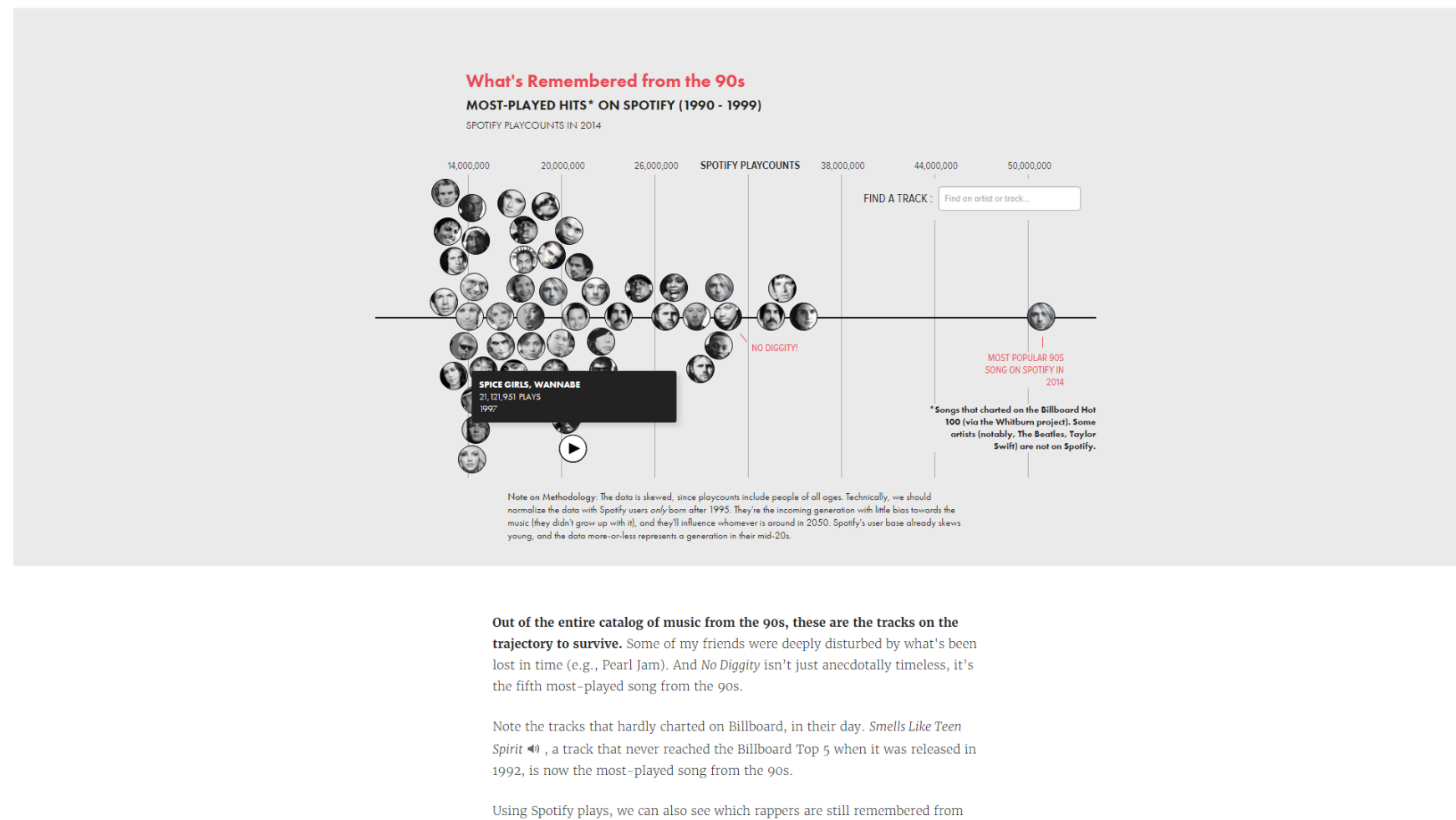
- Voor de vakantie producten opleveren
- Werkzaamheden overdragen

Bijlage Benchmark tbv Beweegatlas van Amsterdam

Inhoudsopgave

Timeless songs	3
Foreign Born Population	10
Roads Kill	14
Stopping global warming	19
Roads to Rome	23
Gezondheid in beeld	25
Atlas Amsterdam	33
Atlas Amsterdam	38
maps.amsterdam.nl	42
One World Data Atlas	49

Timeless songs



Out of the entire catalog of music from the 90s, these are the tracks on the **trajectory to survive**. Some of my friends were deeply disturbed by what's been lost in time (e.g., Pearl Jam). And *No Diggity* isn't just anecdotally timeless, it's the fifth most-played song from the 90s.

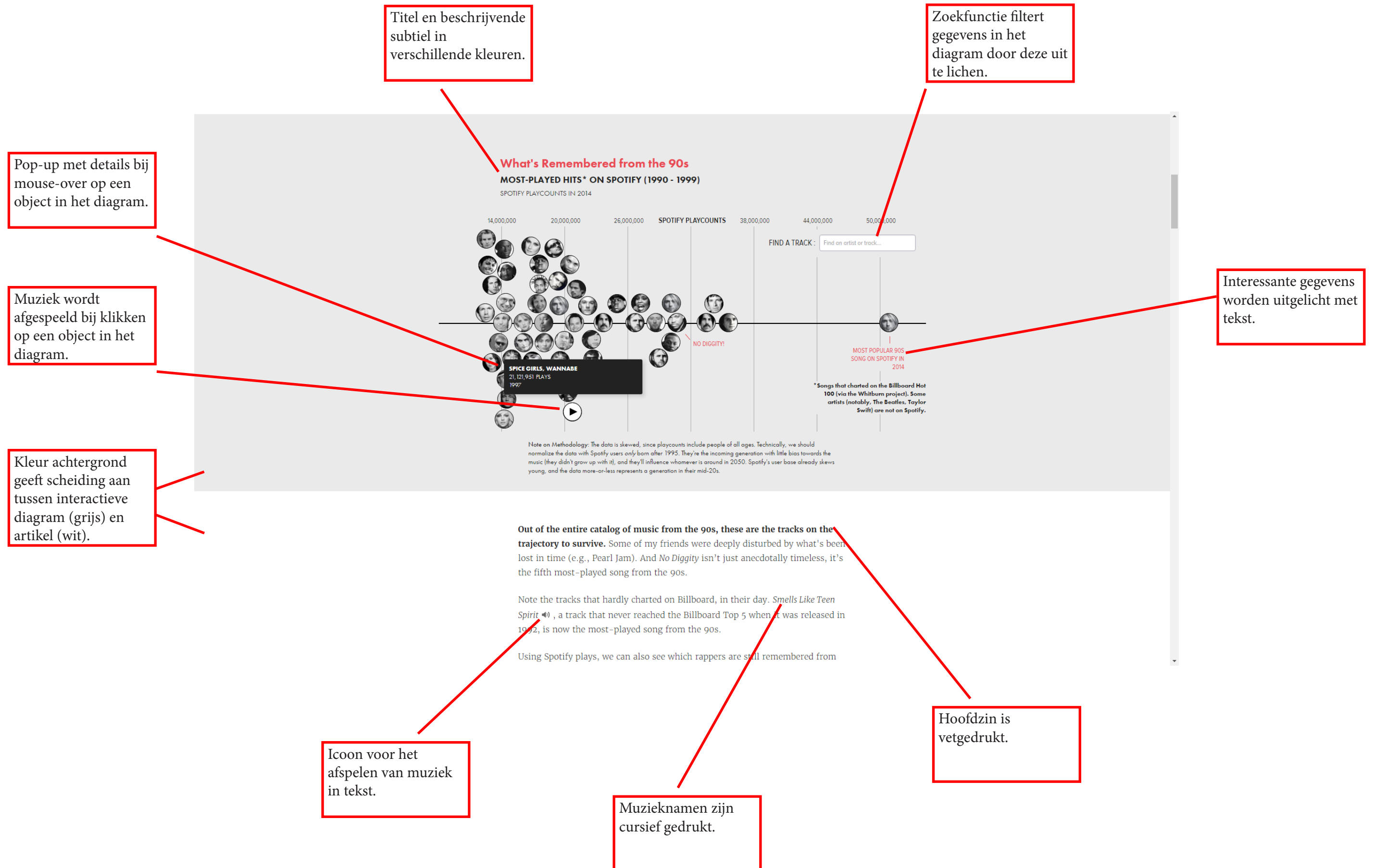
Note the tracks that hardly charted on Billboard, in their day. *Smells Like Teen Spirit* ♫, a track that never reached the Billboard Top 5 when it was released in 1992, is now the most-played song from the 90s.

Using Spotify plays, we can also see which rappers are still remembered from

<http://poly-graph.co/timeless/>

The most timeless songs of all-time is een website die aan de hand van Spotify data inzicht geeft in meest gedraaide nummers. De website bestaat uit tekst die aansluit op de weergave van de diagrammen. Daarnaast kunnen gebruikers zelf aan de slag met de diagrammen om een eigen verhaal te ontdekken.

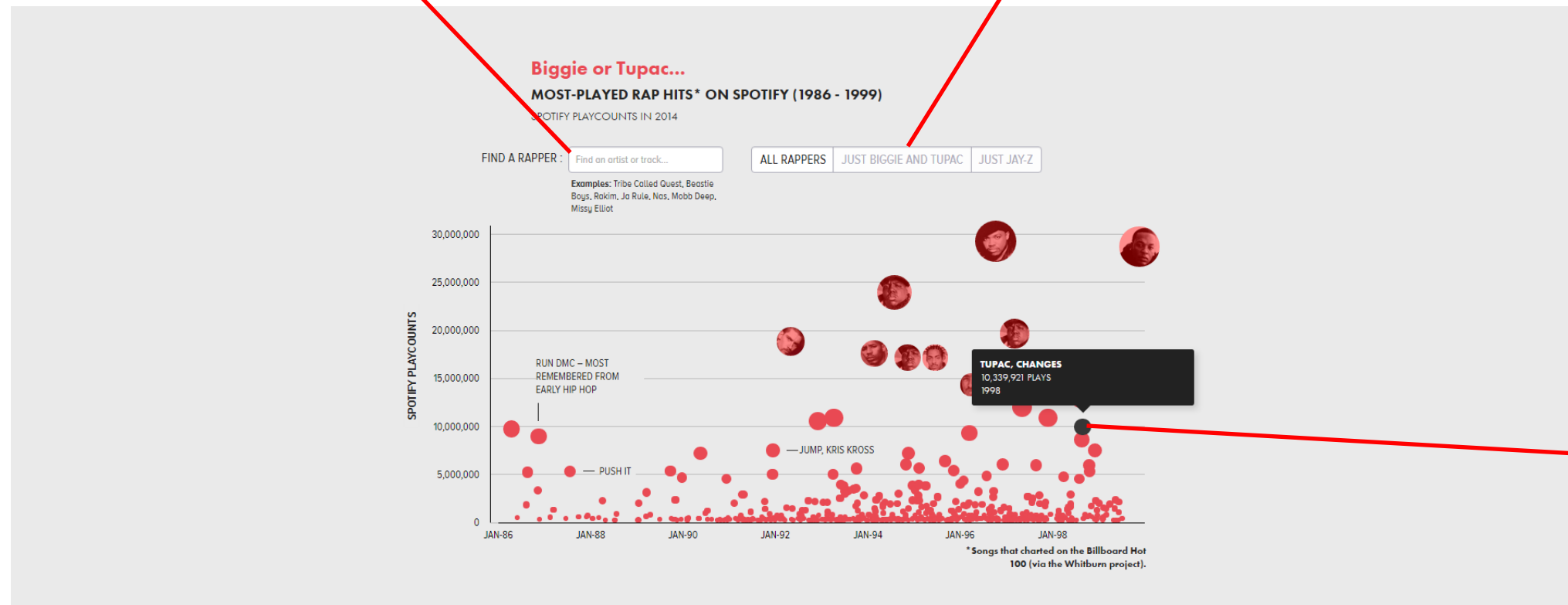
Timeless songs



Timeless songs

Zoekfunctie filtert gegevens in het diagram door deze uit te lichen.

Filter buttons voor het filteren van objecten in het diagram.



Pop-up met details bij mouse-over op een object in het diagram.

Biggie has three of the Top 10 hip-hop songs between 1986 and 1999. This is a strong signal that future generations will remember Biggie as the referent artist of 80s and 90s hip-hop. And there's *No Diggity* as the top – perhaps it's that glorious Dr. Dre verse.

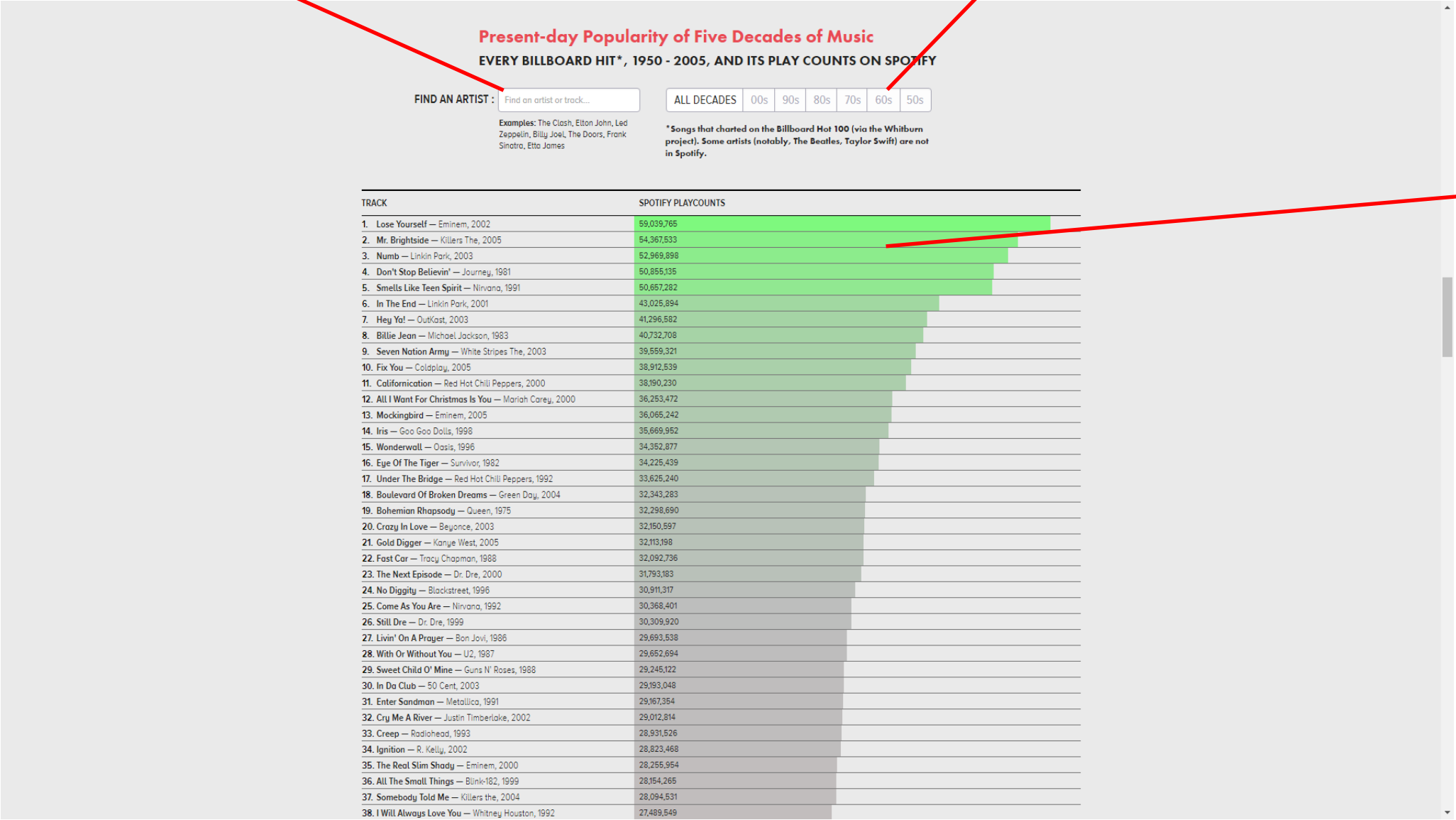
Hip hop heads will lament the omission of Rakim, Public Enemy, or Jay-Z's *Reasonable Doubt*. It's a depressing reality that exists for every genre and generation: not every artist will be remembered. The incoming generation will control what's relevant from the 90s and carried into the future, independant of quality and commercial success. For rock, that might be Blink-182. For electronic, that might be Dead & Co.

Timeless songs

Zoekfunctie filtert lijst.

Filter buttons filtert lijst op decenia.

Gebruik van kleur en lengte voor het visualiseren van aantallen.



Timeless songs

30. In Da Club — 50 Cent, 2003	29,783,048
31. Enter Sandman — Metallica, 1991	29,167,354
32. Cry Me A River — Justin Timberlake, 2002	29,012,814
33. Creep — Radiohead, 1993	28,931,526
34. Ignition — R. Kelly, 2002	28,823,468
35. The Real Slim Shady — Eminem, 2000	28,255,954
36. All The Small Things — Blink-182, 1999	28,154,265
37. Somebody Told Me — Killers the, 2004	28,094,531
38. I Will Always Love You — Whitney Houston, 1992	27,489,549
39. Ms. Jackson — Outkast, 2000	27,271,986
40. Go Your Own Way — Fleetwood Mac, 1977	27,158,901
41. Nothing Else Matters — Metallica, 1992	26,980,994
42. Kryptonite — 3 Doors Down, 2000	26,834,815
43. Yellow — Coldplay, 2001	26,797,724
44. Yeah! — Usher, 2004	26,777,926
45. Last Resort — Papa Roach, 2000	26,679,710
46. Home — Michael Buble, 2005	26,665,350
47. Otherside — Red Hot Chili Peppers, 2000	26,174,727
48. Paint It Black — Rolling Stones The, 1966	25,816,438
49. Chop Suey — System Of A Down, 2002	25,283,816
50. Juicy — The Notorious B.I.G., 1994	25,275,630
51. Sultans Of Swing — Dire Straits, 1979	25,138,802

DISPLAY MORE TRACKS

Button voor het laden van meer content.

For the entire 1980s, *Don't Stop Believin'* 🎧 is the most-played song on Spotify. This song barely charted on Billboard. From the 70's: *Bohemian Rhapsody*. If we were to time travel to either decade, no one would reasonably believe that these two songs would be cultural touchstones for their respective decades in 2015.

Over time, our biggest stars will fade, and sometimes surprising acts emerge.

Let's examine this pattern to better understand the present-day popularity of historic superstars.

Here are the top-5 tracks from the 90s, along with Billboard performance in the year of each song's release date.

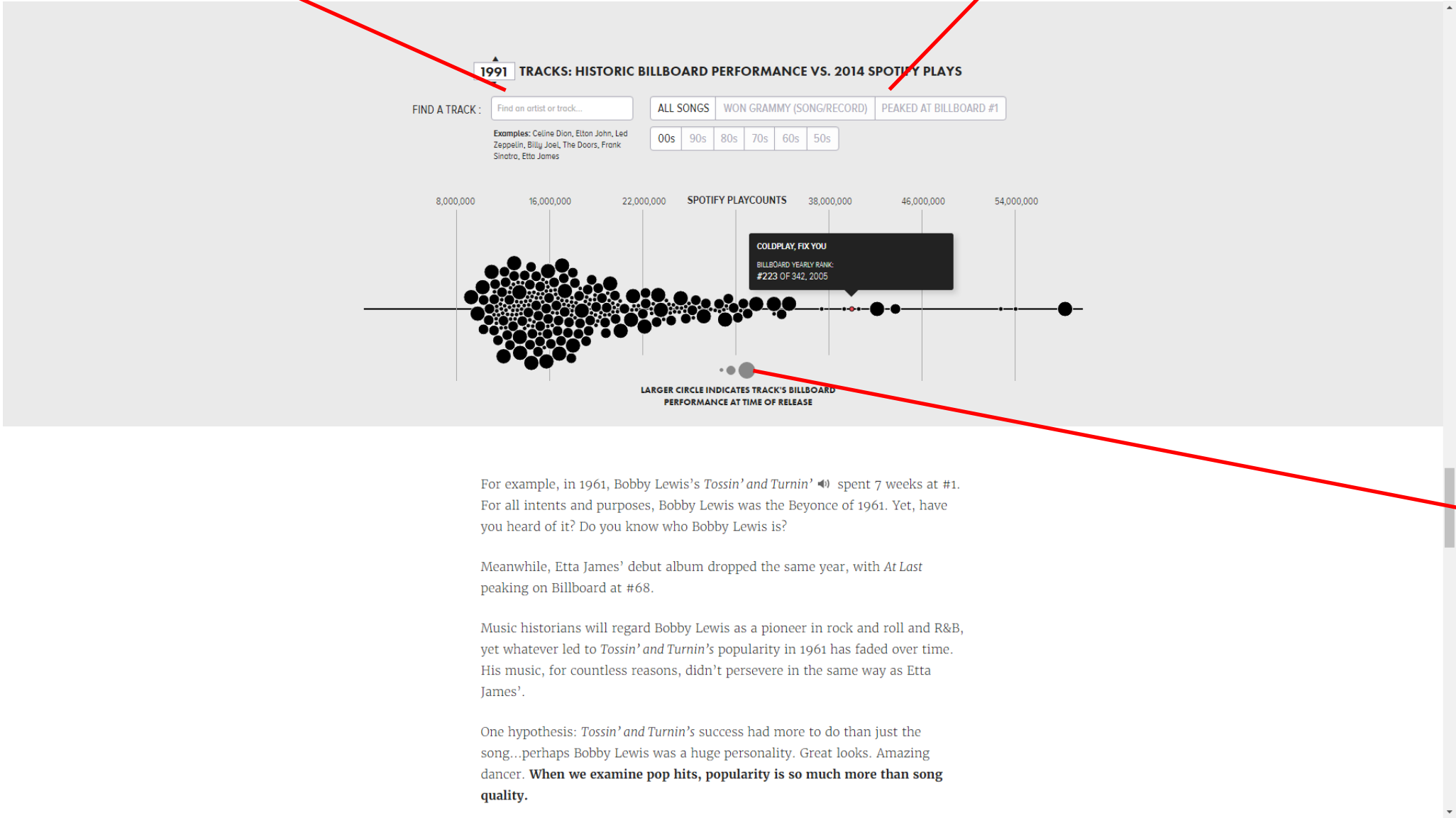
Billboard Performance for the Top 5 Most-played 90s Hits

TRACK	SPOTIFY PLAYCOUNTS	PEAK BILLBOARD POSITION	BILLBOARD YEARLY RANK*
-------	--------------------	-------------------------	------------------------

Timeless songs

Zoekfunctie filtert content in diagram.

Filter buttons filtert lijst content in diagram.



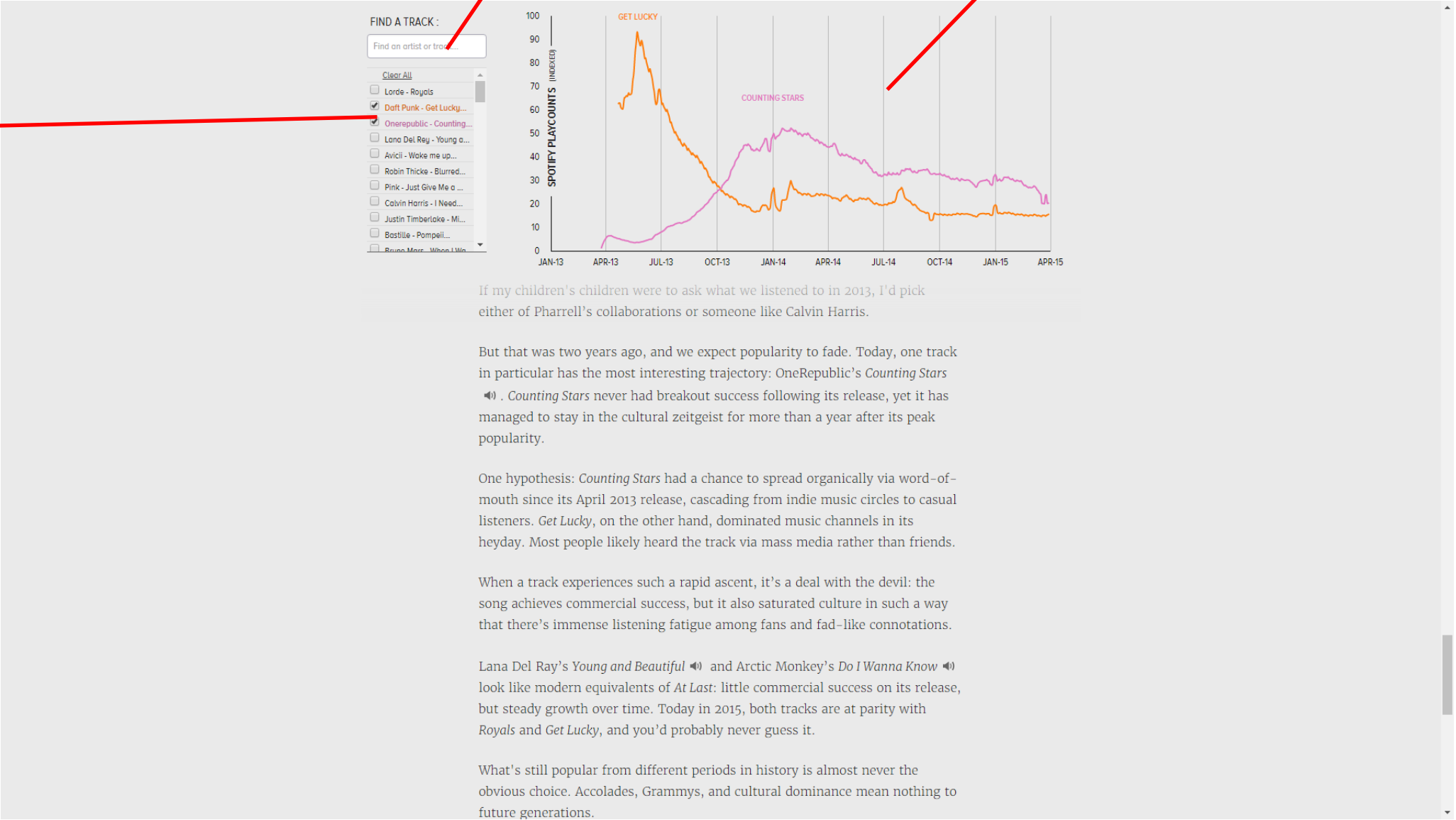
Legenda geeft betekenis aan grootte van circels in het diagram.

Timeless songs

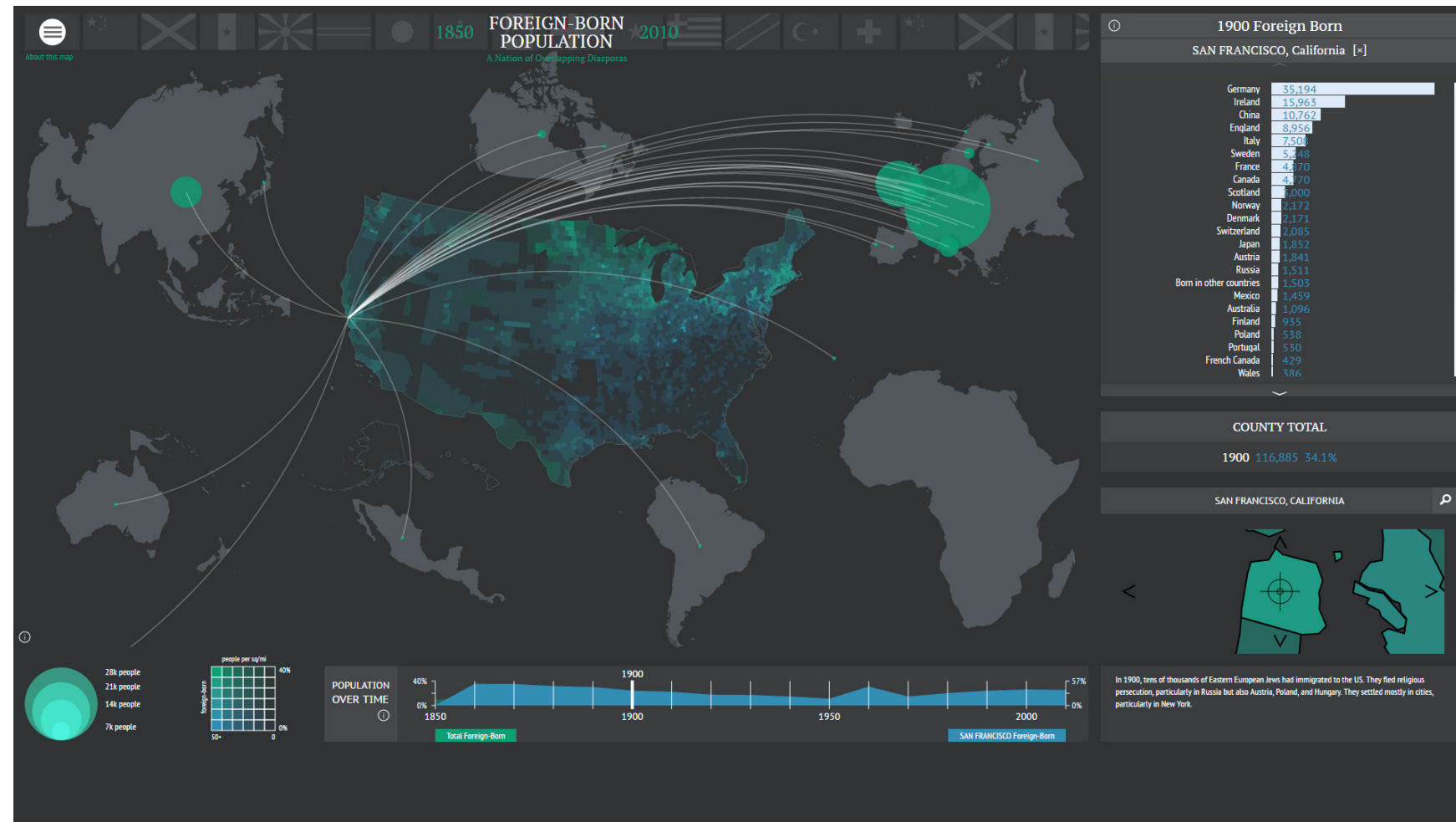
Lijst met selectie vakje voor het tonen van een nummer in het diagram.

Zoekfunctie filtert content in lijst.

Kleur van lijnen in het diagram komt overeen met kleur in lijst.



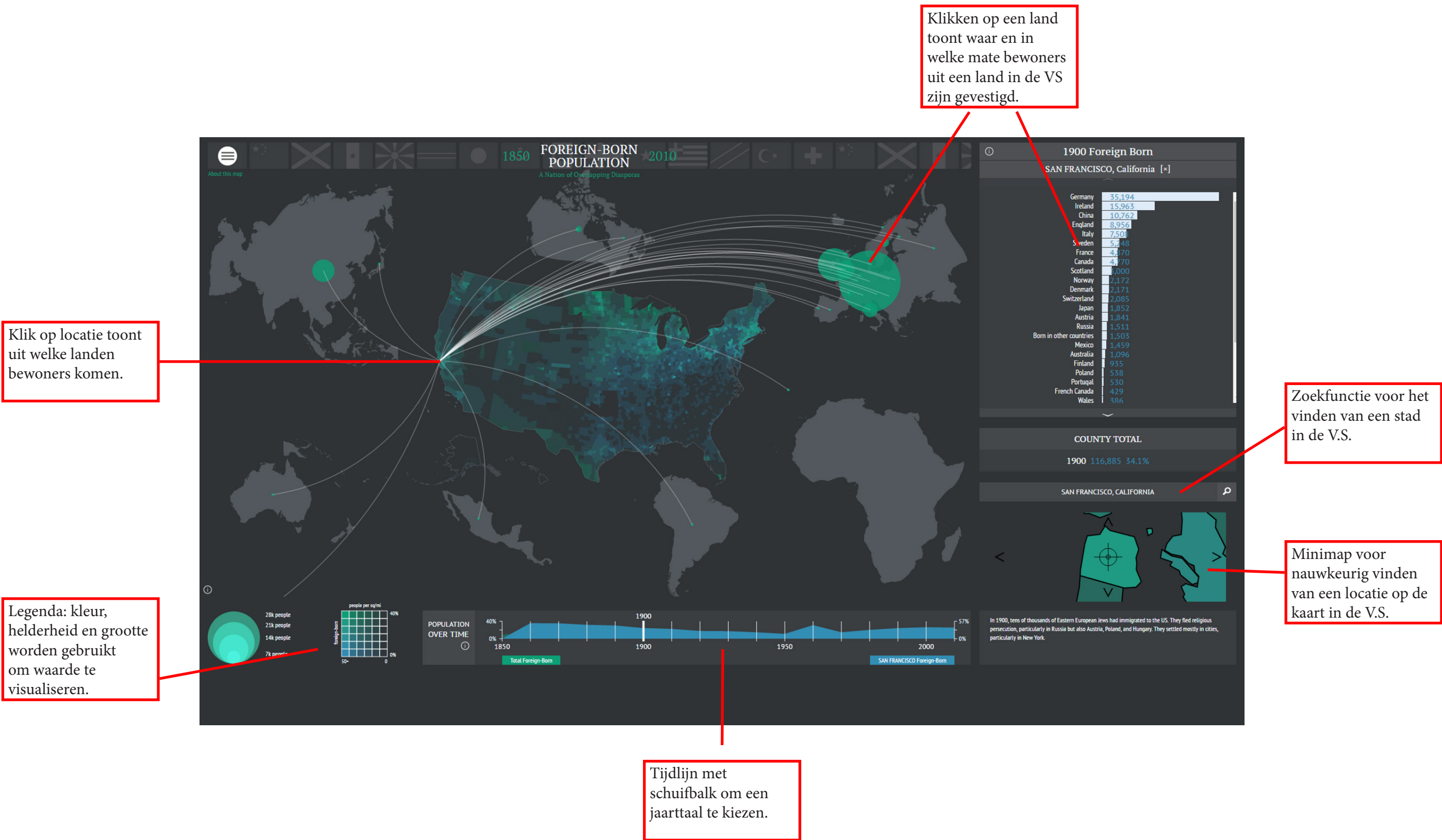
Foreign Born Population



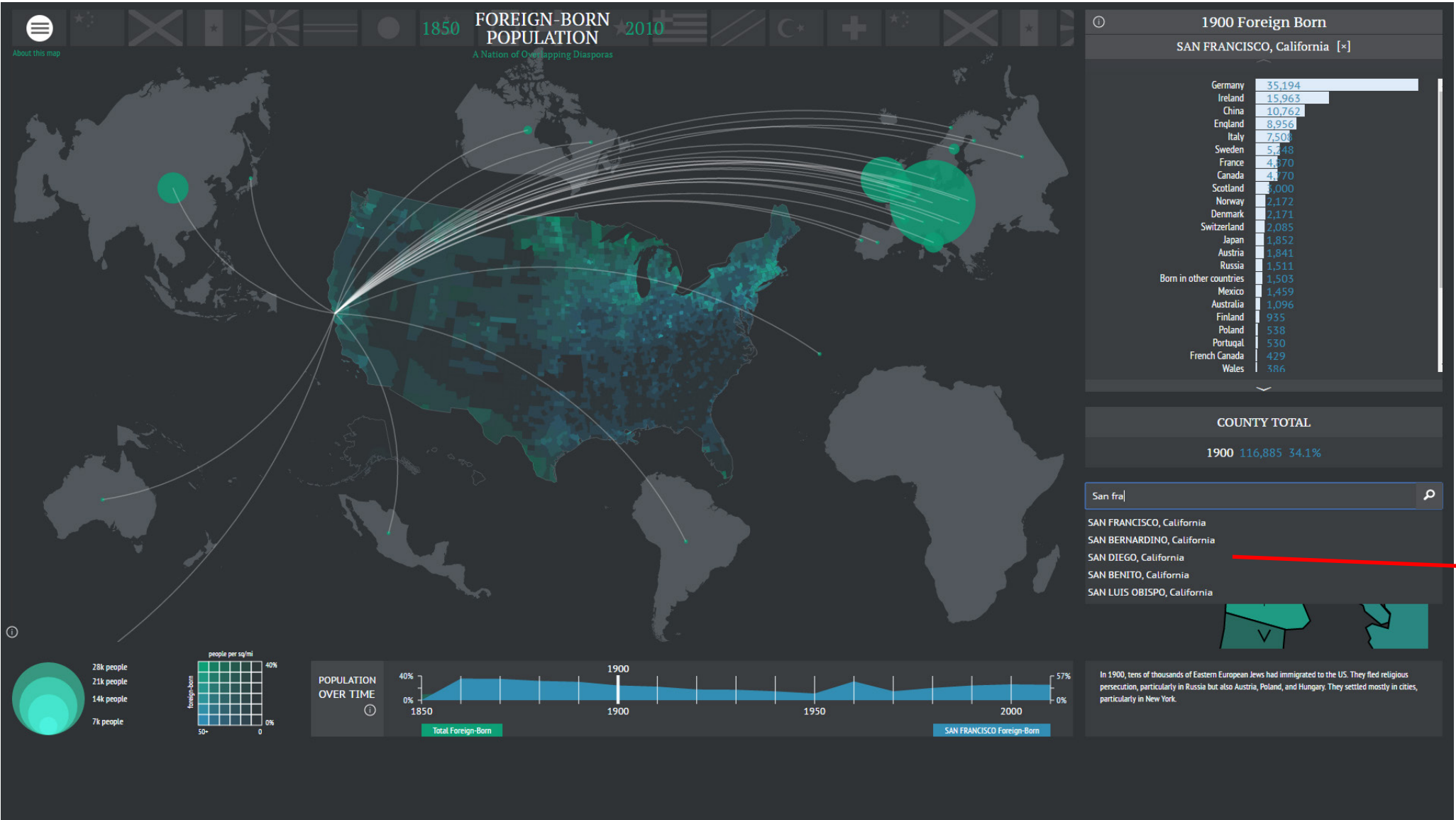
<http://dsl.richmond.edu/panorama/foreignborn/>

Foreign Born Population is een website die geeft inzicht in de plaatsen waar imigranten in de Verenigde Staten door de tijd heen zijn gevestigd. Gebruikers kunnen interactief (tour) een uitleg volgen over de beschikbare informatie. Door een locatie op de kaart te klikken wordt inzichtelijk gemaakt uit welke landen de populatie afkomstig is. Gebruikers kunnen ook kiezen om inzichtelijk te maken waar immigranten uit een bepaald land zijn gevestigd.

Foreign Born Population



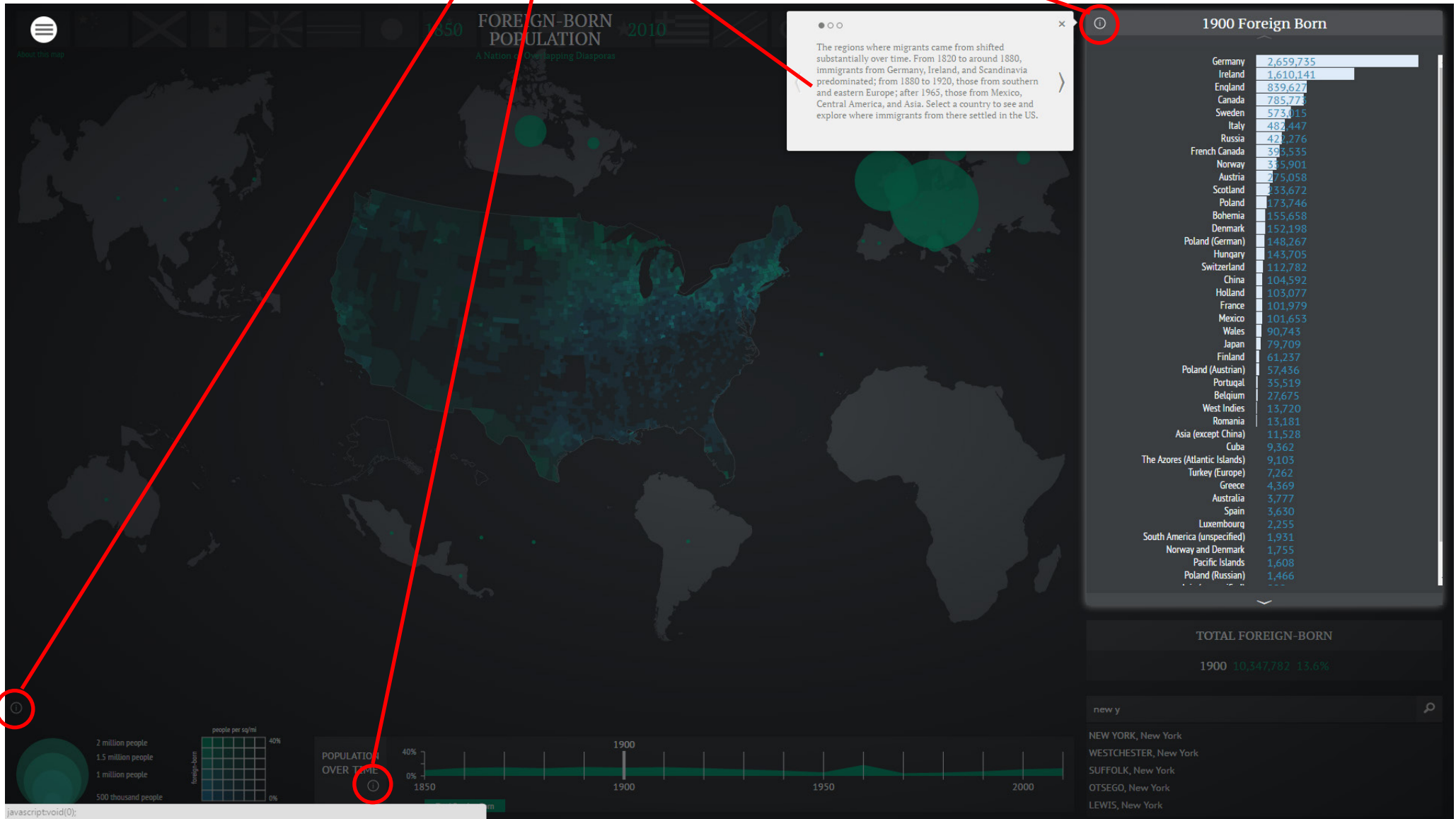
Foreign Born Population



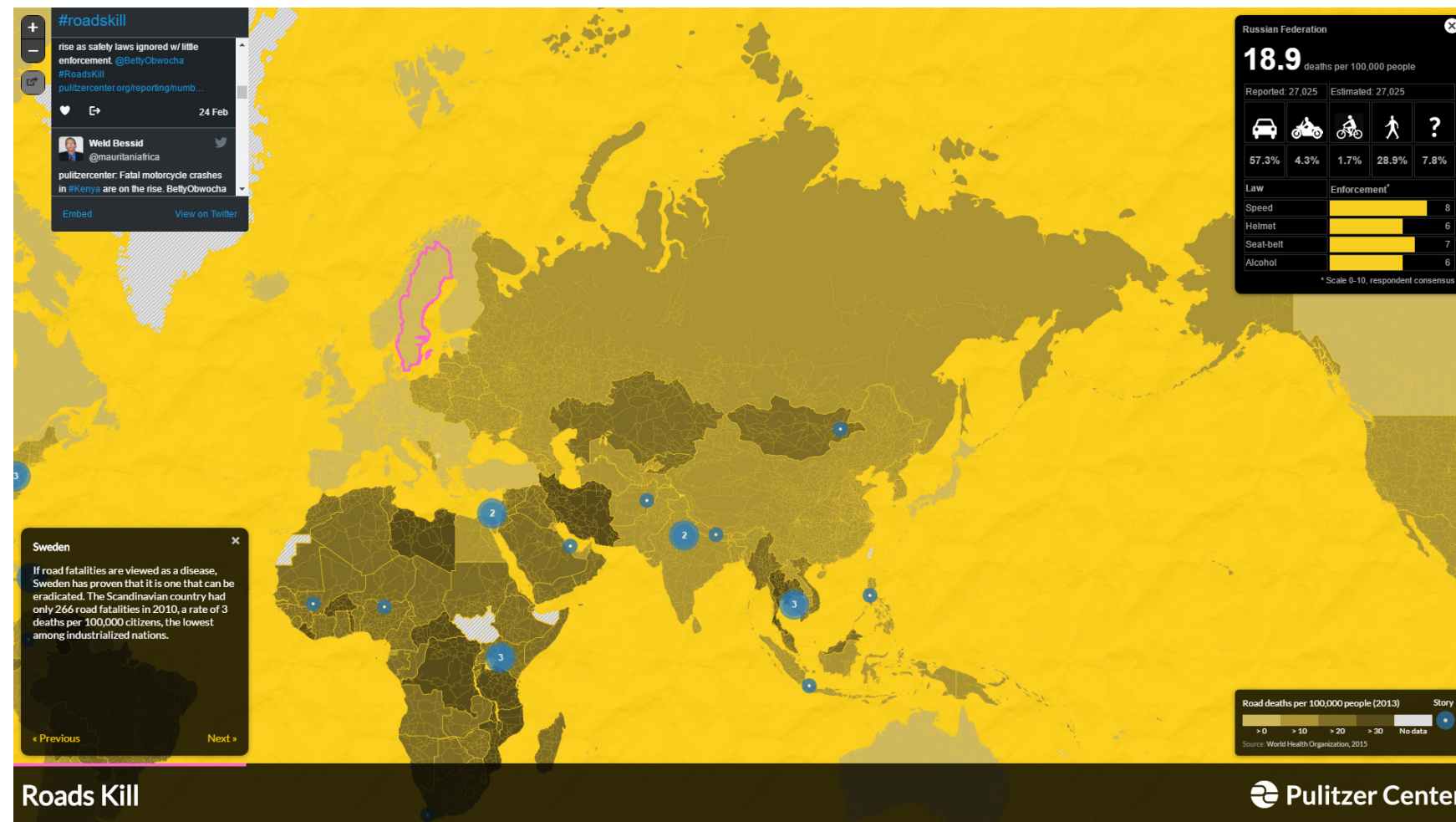
Zoekfunctie voor het vinden van een stad in de V.S. met autocomplete lijst.

Foreign Born Population

Tour: Inhoudelijke informatie en uitleg over functionaliteiten.



Roads Kill



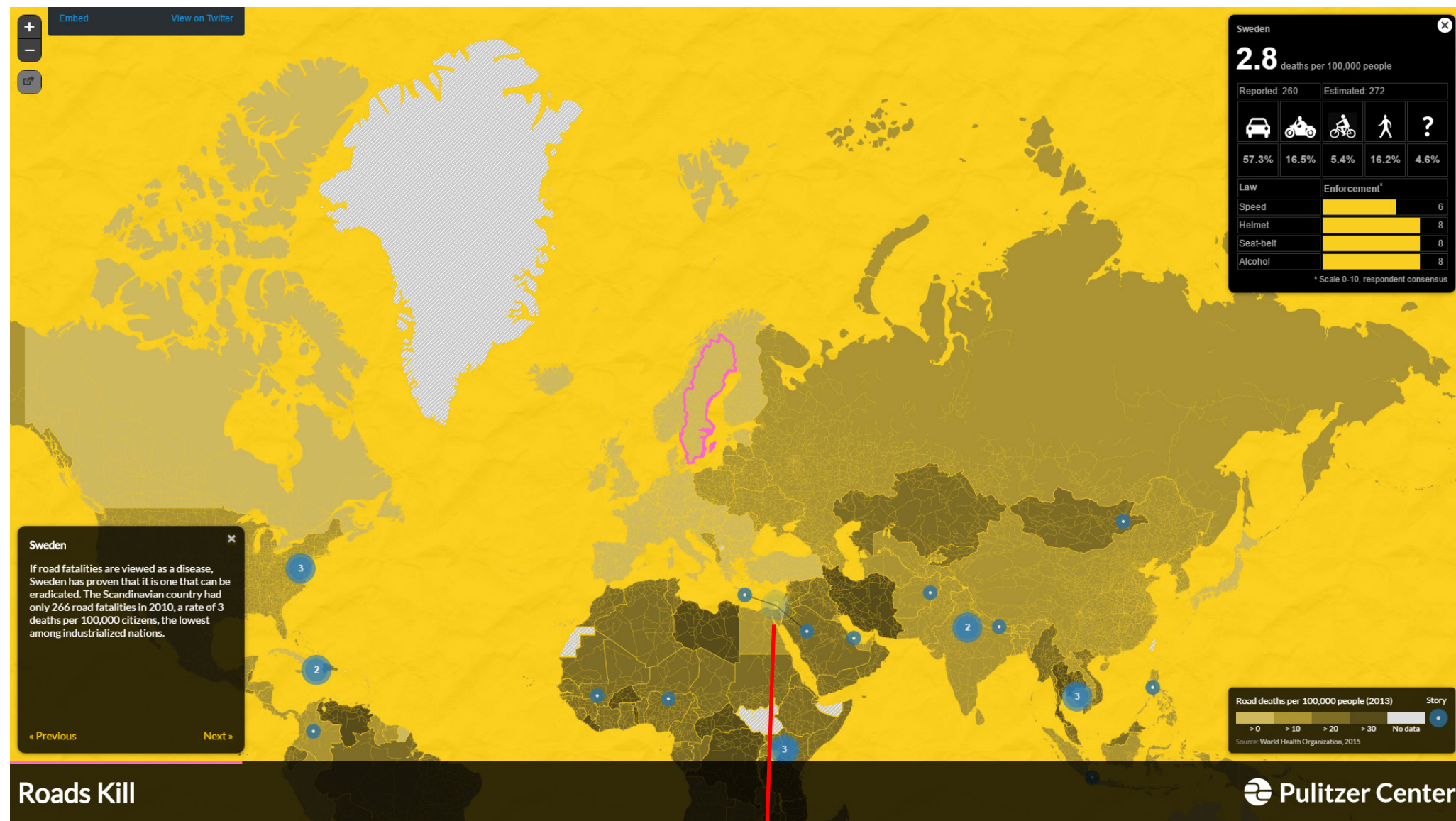
<http://roadskillmap.com/>

Roads Kill map is een website die per land inzicht geeft in het aantal verkeersdoden. Gebruikers kunnen interactief een verhaal (tour) volgen over een aantal plaatsen die zijn uitgelicht of zelf een land aanklikken voor gegevens. Daarnaast staan er op een aantal plaatsen links naar externe artikelen m.b.t. verkeersdoden in dat plaats.

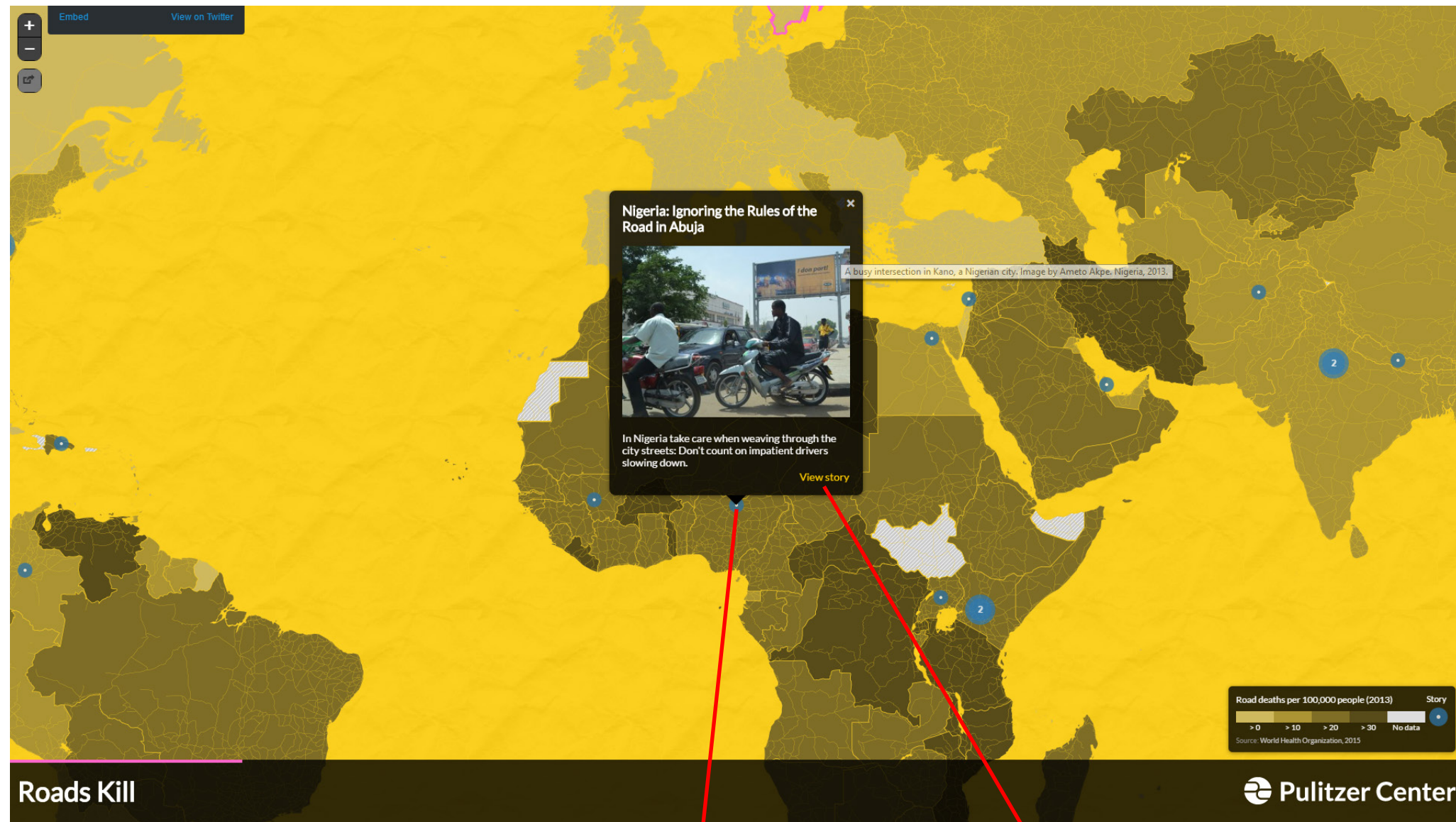
Roads Kill



Roads Kill



Roads Kill

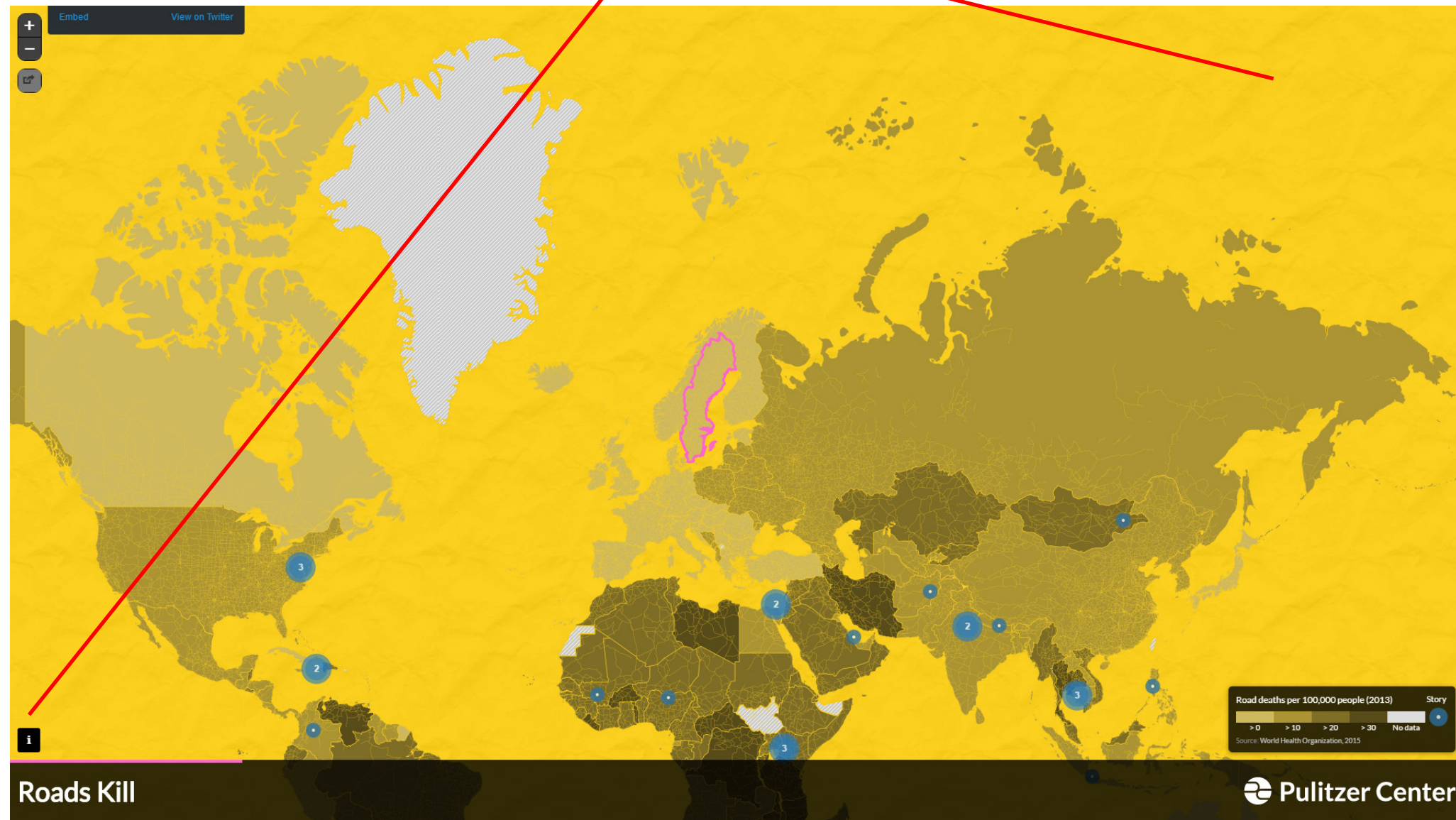


Klik op een blauwe bolletje voor een lokaal verhaal.

Klik op "View story" om naar een externe pagina met het volledig verhaal te gaan.

Roads Kill

Het is mogelijk
om alle vensters te
verbergen.



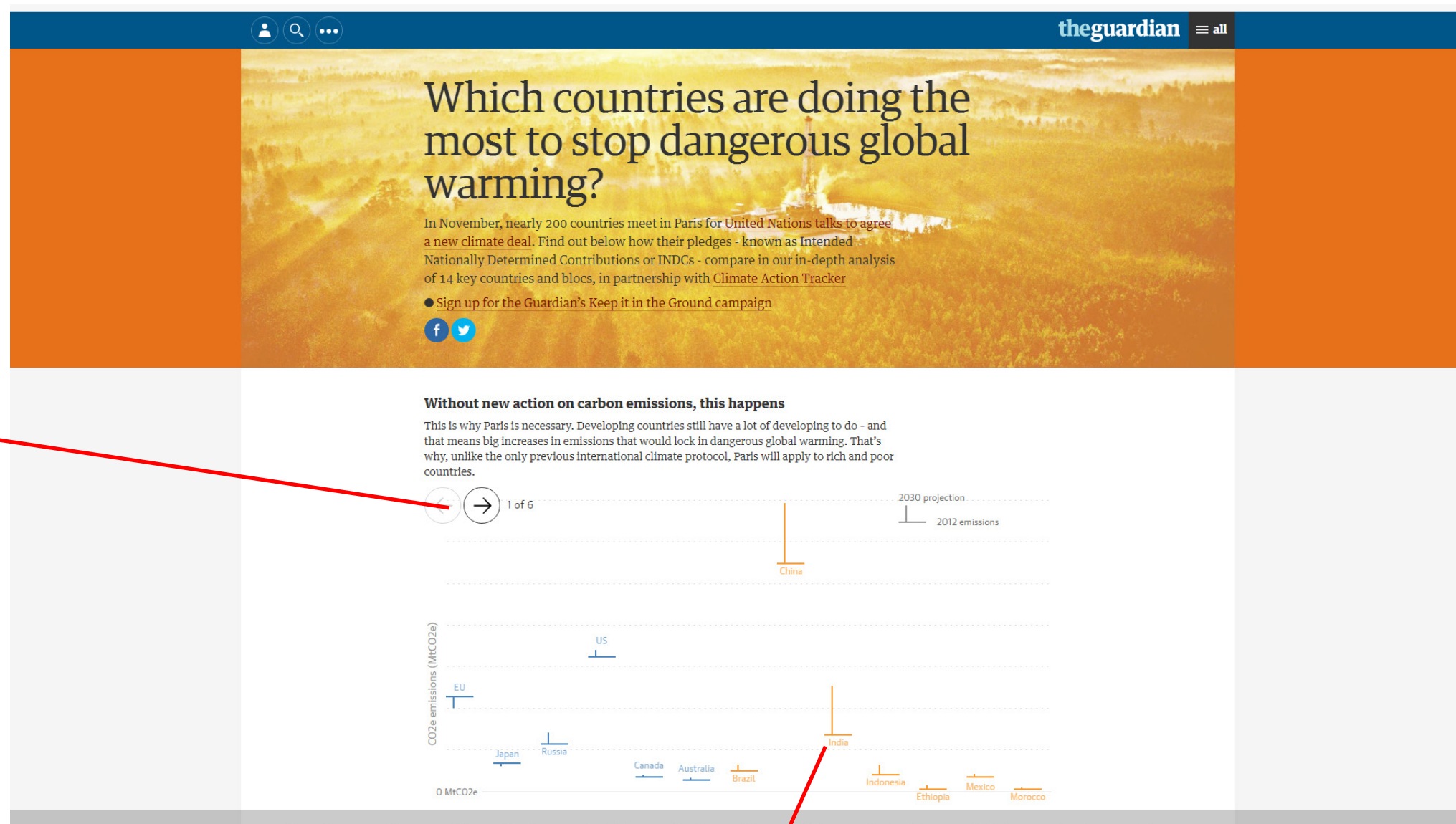
Stopping global warming



<http://www.theguardian.com/environment/ng-interactive/2015/oct/16/which-countries-are-doing-the-most-to-stop-dangerous-global-warming>

The Guardian heeft een webpagina gemaakt waarop inzichtelijk wordt gemaakt welke landen het meeste doen om opwarming van de aarde te tegen te gaan. De website heeft een carousel met interactieve diagrammen. Daaronder kan de gebruiker door verhalen van verschillende landen scrollen.

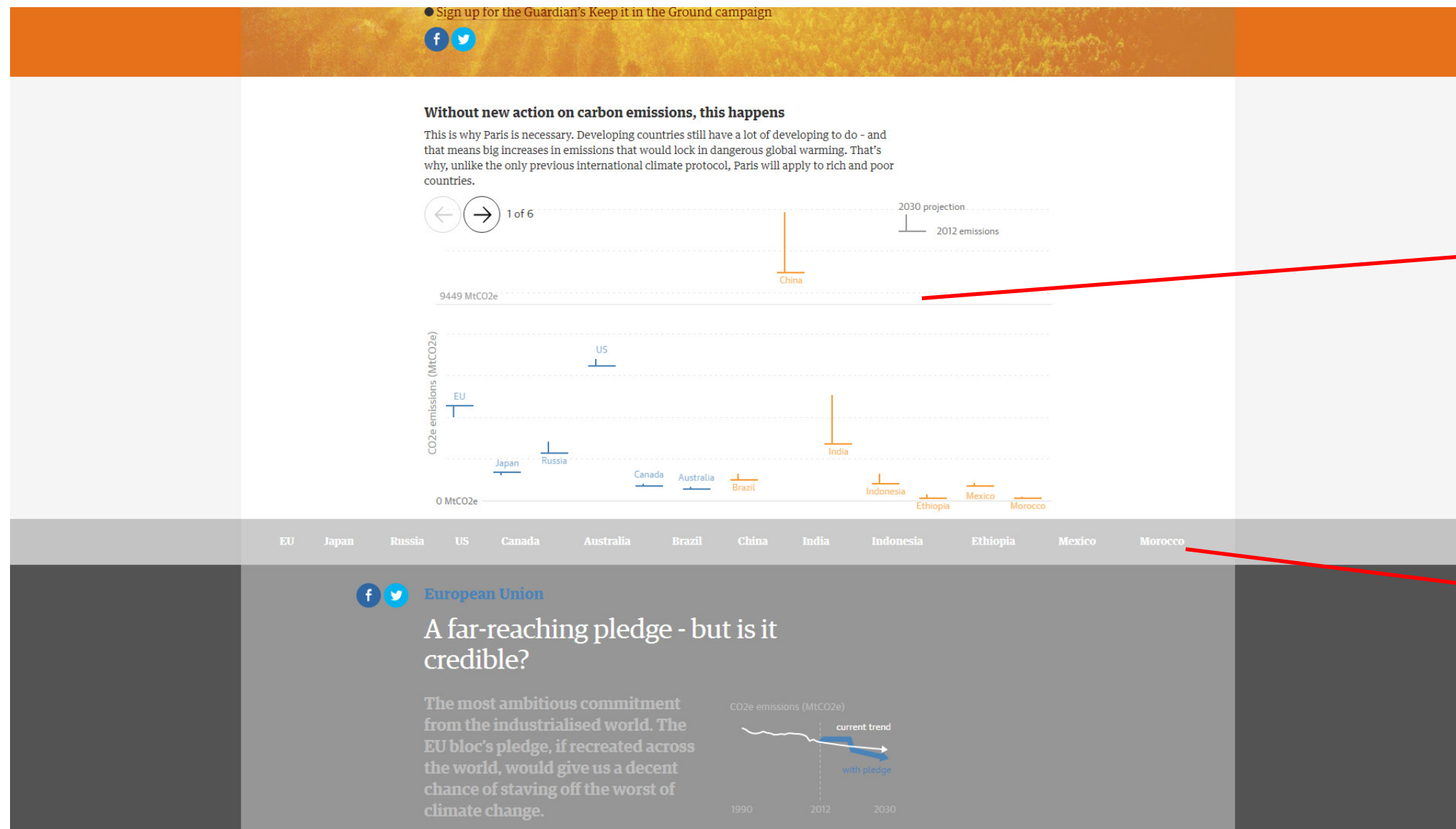
Stopping global warming



Blader door diagrammen.

Object in diagram geeft drie waarden aan. (huidig, projectie, projectie met maatregel)

Stopping global warming



Lijn die muis volgt toont de waarde langs de verticale as van het diagram.

Scroll of navigeer naar sectie van een land.

Stopping global warming

EUJapanRussiaUSCanadaAustraliaBrazilChinaIndiaIndonesiaEthiopiaMexicoMorocco

f

t

China

World's largest emitter steps up its game

Turning around the runaway coal train in China is a mammoth task. Given this, premier Xi Jinping's pledge to stop emissions growth before 2030 is seen as a vital, impressive step for the future of the planet.

CO2e emissions (MtCO2e)

current trend

with pledge

199020122030

Jennifer Duggan

China is the world's largest carbon emitter due to its voracious appetite for coal to fuel its massive economy. For this reason, much attention is on China ahead of the UN climate change negotiations in Paris and its [post-2020 climate action commitment](#) was eagerly awaited.

China has changed its approach to cutting carbon emissions since the disastrous Copenhagen negotiations in 2009 when [it was blamed for blocking an agreement](#). The government is now taking the need to cut emissions seriously and this is reflected in its submission to the United Nations. As part of its pledge to reduce carbon emissions beyond 2020, China has said it will cut its CO2 emissions per unit of GDP by 60-65% from 2005 levels by 2030.

Read more

f

t

India

Environment comes second to economic growth

With 300 million people living

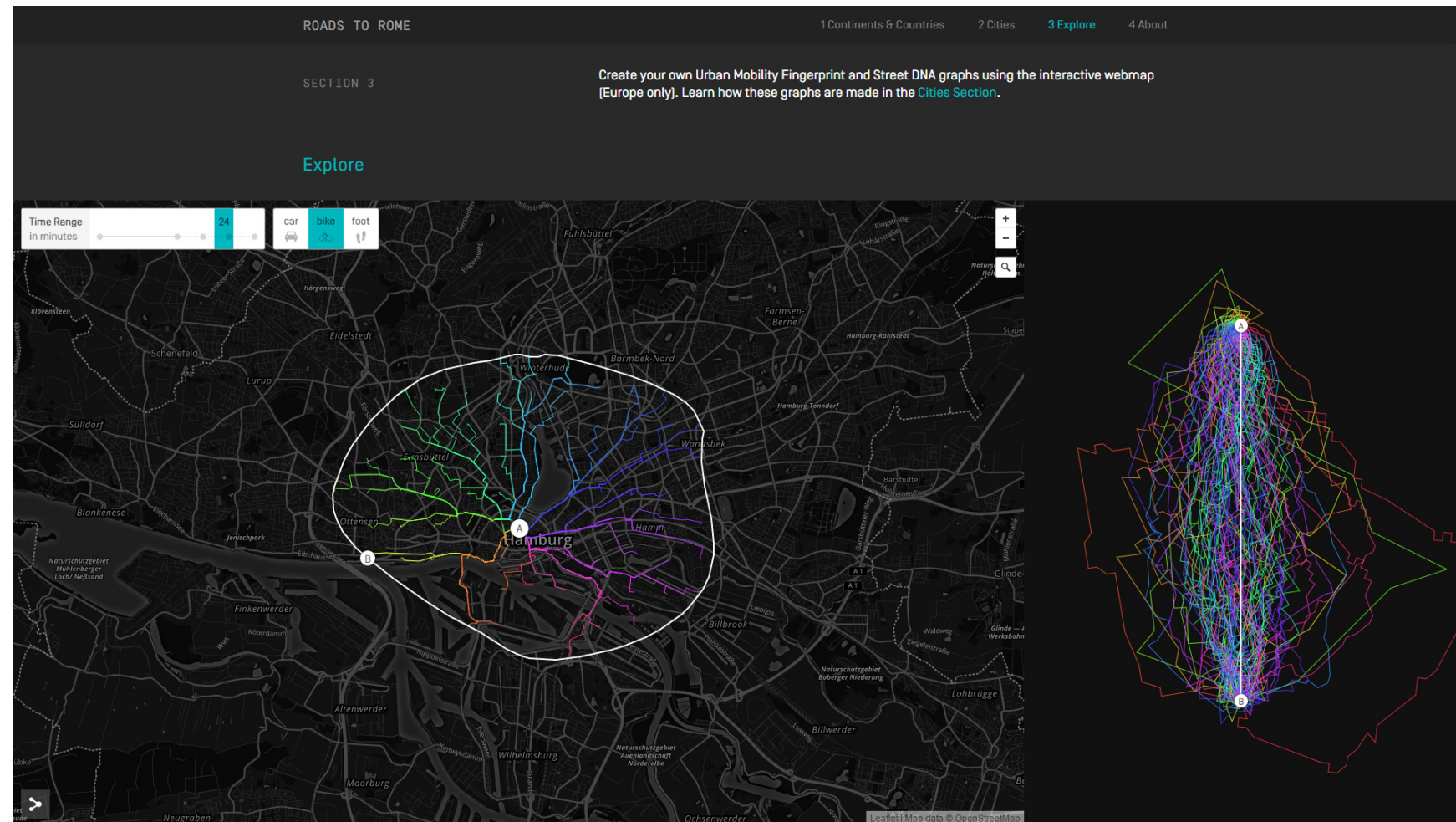
CO2e emissions (MtCO2e)

current trend

Door te klikken op "Read more" wordt het hele artikel getoond.

Kleur geeft scheiding aan tussen content, korte beschrijven van impact/voorzicht en uitgebreid artikel.

Roads to Rome



<http://roadstorome.moovellab.com/explore>

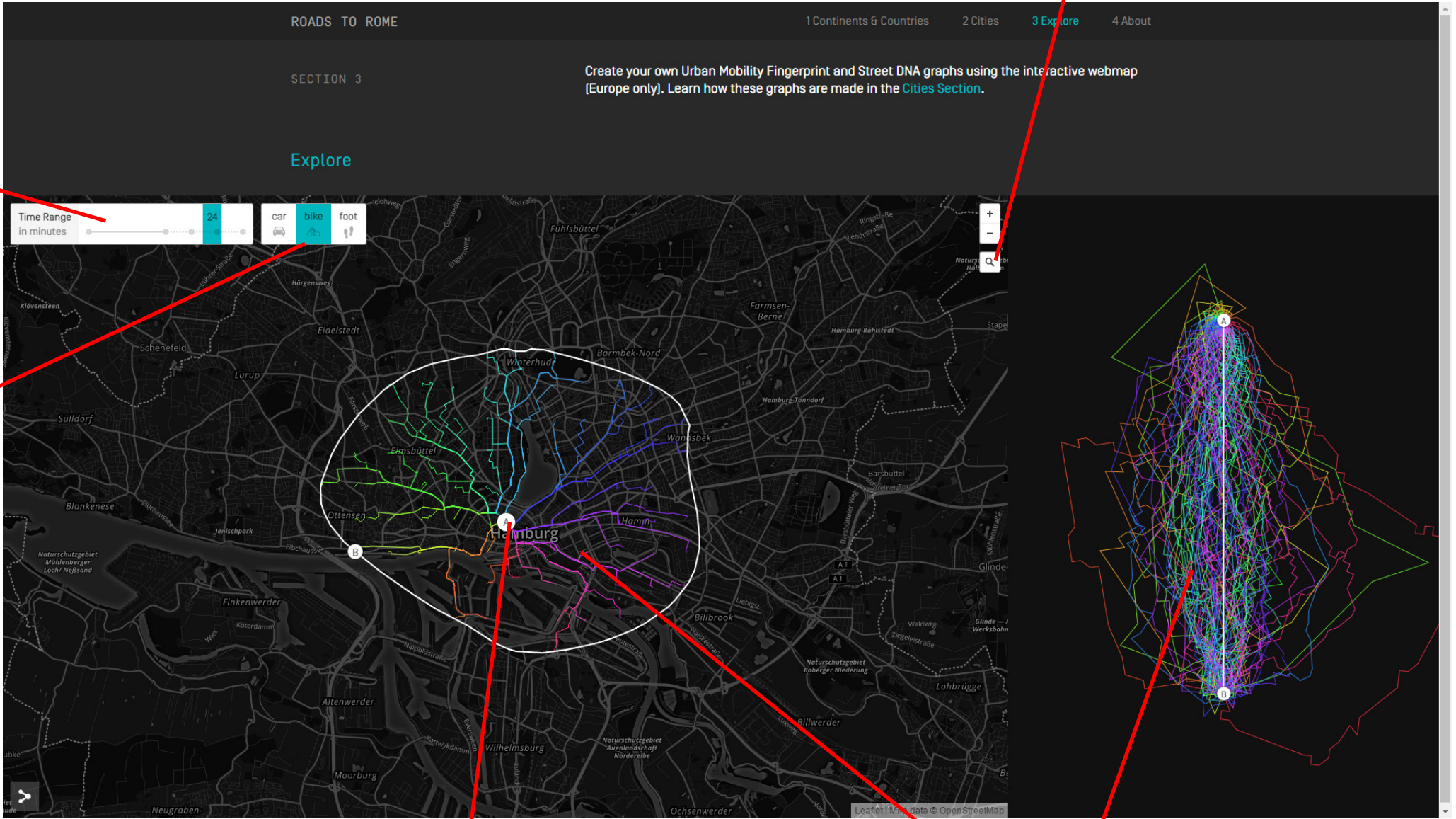
Roads to Rome is een website die inzicht geeft in de reistijd naar een bepaalde punt vanuit veel verschillende vertrekpunten in een diagram dat zij een Urban Mobility Fingerprint noemen. Voor een aantal steden hebben zij al diagrammen gemaakt. Daarnaast kunnen gebruikers op een interactieve wijze de diagrammen van andere locaties, reistijden en vervoermiddelen opvragen.

Roads to Rome

Klik of sleep het schuifje om een tijd in te stellen.

Selecteer een vervoermiddel.

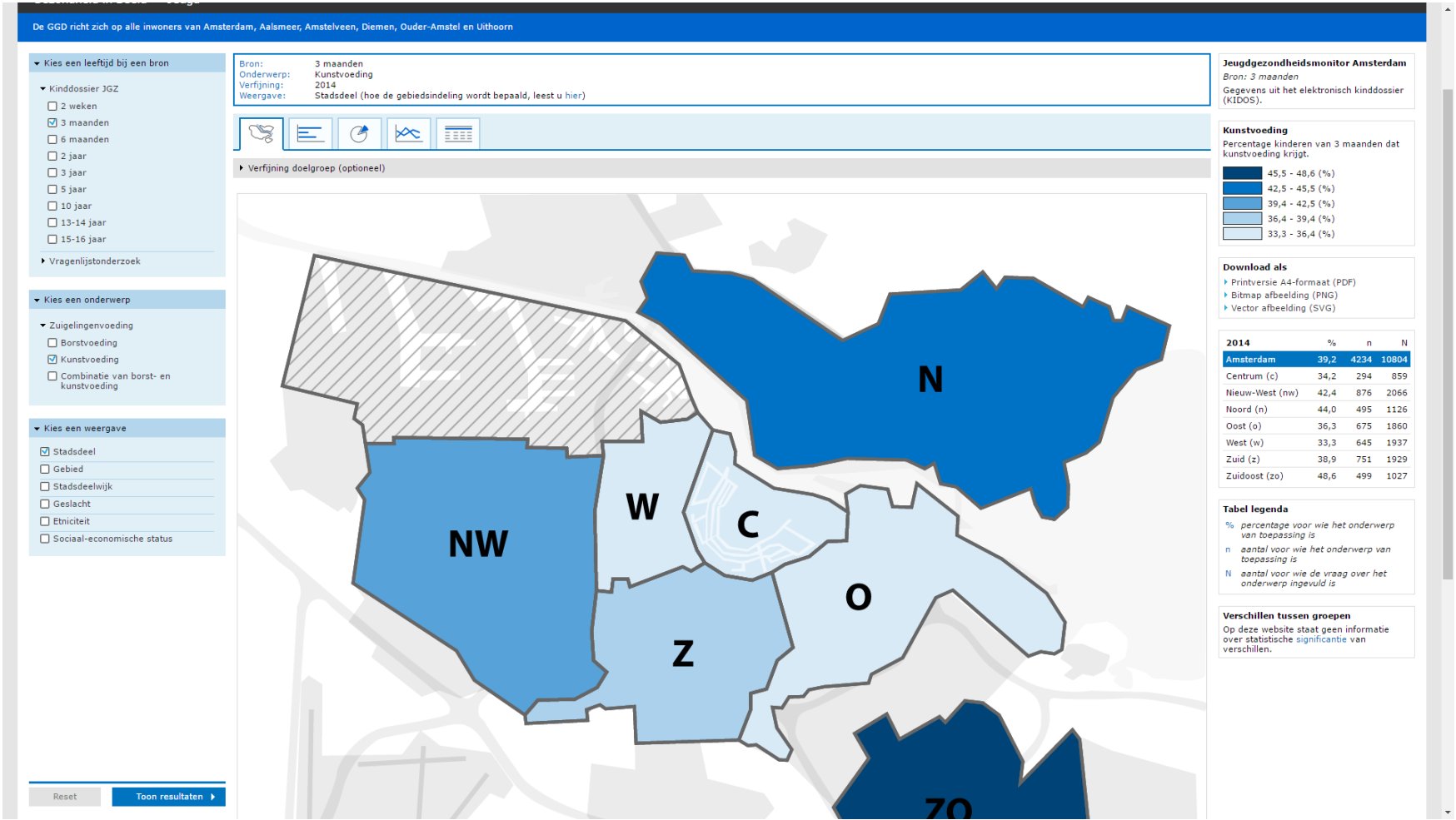
Zoek een locatie op de kaart.



Sleep middelpunt "A" naar een andere locatie op de kaart.

Kleuren op de kaart komen overeen met kleuren in de infographic.

Gezondheid in beeld



<https://www.ggdgezondheidinbeeld.nl/>

Gezonheid in beeld geeft inzicht in het welzijn, de gezondheid, het zorggebruik, de leefstijl en de leefomgeving van de Amsterdamse jeugd. Gebruikers kunnen in 4 stappen gegevens in verschillende weergaven tonen. De website heeft verschillende functionaliteiten om de weergegeven informatie aan te passen.

Gezondheid in beeld

GGD Amsterdam

Jeugd

Volwassenen

Algemeen

Werkwijze

Press F11 to exit full screen

Toelichting en verantwoording

Contact

Cijferpagina

Disclaimer Gezondheid in Beeld

Gezondheid in Beeld > Jeugd

De GGD richt zich op alle inwoners van Amsterdam, Aalsmeer, Amstelveen, Diemen, Ouder-Amstel en Uithoorn

Kies een leeftijd bij een bron

Kinddossier JGZ

Vragenlijstonderzoek

Selecteer een bron

Gezondheid in beeld

Welkom op de themapagina 'Jeugd' van Gezondheid in Beeld. Hier krijgt u inzicht in het welzijn, de gezondheid, het zorggebruik, de leefstijl en de leefomgeving van de Amsterdamse Jeugd.

In 4 simpele stappen de gewenste informatie

Binnen de 4 simpele stappen is het mogelijk om grafieken en tabellen tevoorschijn te halen met resultaten over het door u opgegeven onderwerp.

Stap 1

Kies een leeftijd bij een bron

Kies een bron waar u meer informatie over wilt hebben.

Stap 2

Kies een onderwerp

Selecteer een onderwerp waarvan u de cijfers wilt bekijken.

Stap 3

Kies een weergave

Geef aan of u cijfers wilt naar stadsdeel, geslacht, herkomstgroepering of sociaal-economische positie.

Stap 4

Toon resultaten

Nadat u de gewenste selectie heeft gemaakt klikt u op de donkerblauwe knop 'Toon resultaten'. U krijgt een grafiek te zien waarin de gevraagde gegevens gepresenteerd worden. U heeft daarna de mogelijkheid om de gegevens in verschillende grafiekvormen of in tabelvorm te bekijken.

Verfijnen?

Standaard ziet u de meeste recente cijfers voor de gehele onderzoeksgroep. Als u wilt kunt u een ander schooljaar bekijken. Hiervoor gebruikt u de optie 'Kies een periode'. Als u wilt kunt u de zoekactie verder verfijnen. Hiervoor gebruikt u de optie 'Verfijning doelgroep'.

Neem snel een kijkje om te zien hoe het staat met de gezondheid van de Amsterdamse jeugd.

2 weken

Zuigelingenvoeding: Borstvoeding (naar stadsdeel)

3 maanden

Zuigelingenvoeding: Kunstvoeding (naar stadsdeel)

6 maanden

Zuigelingenvoeding: Combinatie van borst- en kunstvoeding (naar geslacht)

Selecteer een dataset en stel parameters in.

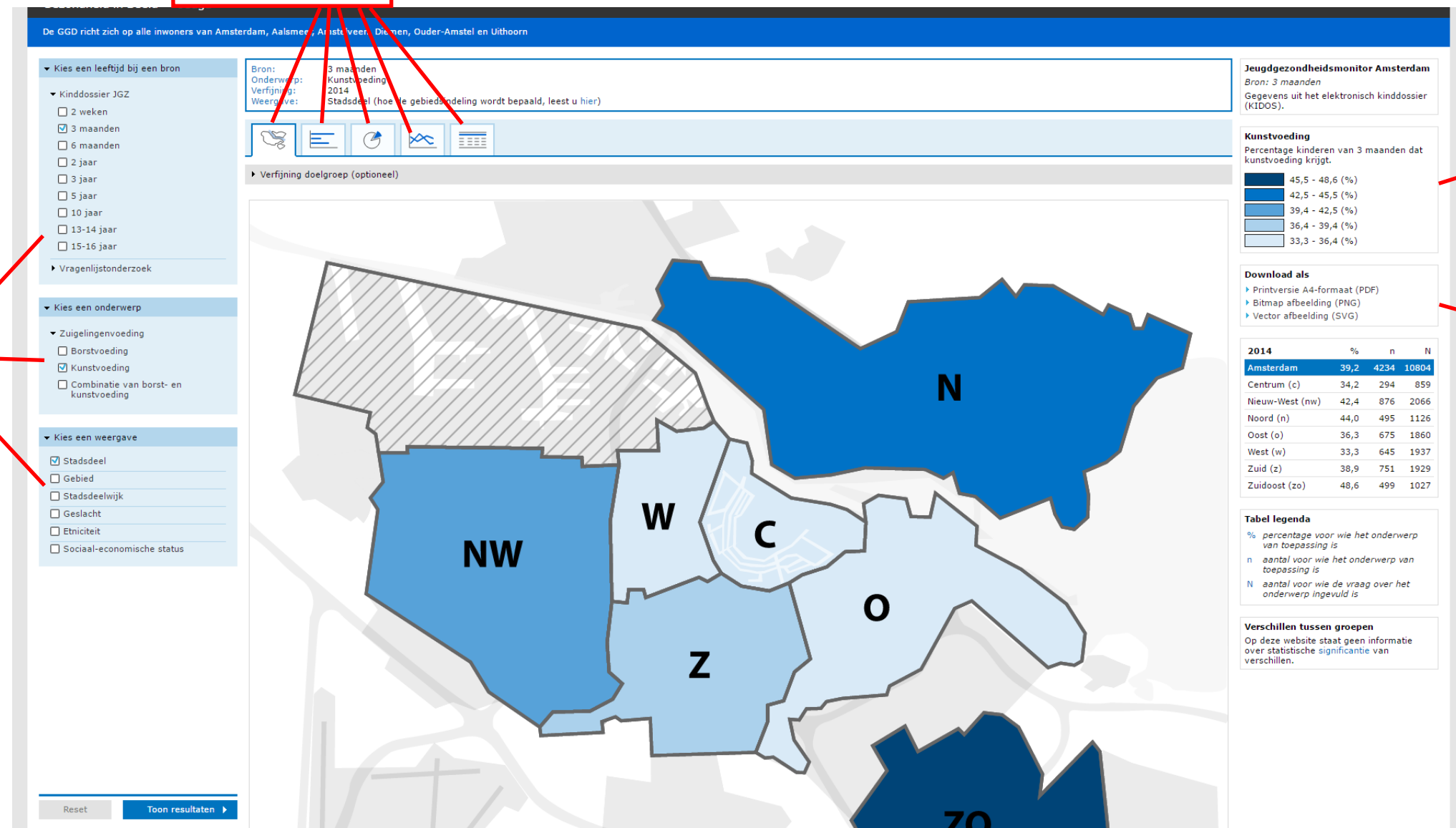
Selecteer een dataset met voorinstelde parameters.

• 27

Gezondheid in beeld

Kies een weergave voor de data:
Kaart
Staafdiagram
Taartdiagram
Grafiek
Tabel

Kies/wijzig dataset en parameters.



kleur wordt gebruikt om informatie op de kaart te visualiseren.

Download huidige weergave als pdf, raster afbeelding of vector afbeelding.

Gezondheid in beeld

Kies een weergave voor de data:
Kaart
Staafdiagram
Taartdiagram
Grafiek
Tabel

Stel filters in op de dataset.

Kies een leeftijd bij een bron

Kinddossier JGZ

☐ 2 weken

☒ 3 maanden

☐ 6 maanden

☐ 2 jaar

☐ 3 jaar

☐ 5 jaar

☐ 10 jaar

☐ 13-14 jaar

☐ 15-16 jaar

Vragenlijstonderzoek

Kies een onderwerp

Zuigelingenvoeding

☐ Borstvoeding

☒ Kunstvoeding

☐ Combinatie van borst- en kunstvoeding

Kies een weergave

☒ Stadsdeel

☐ Gebied

☐ Stadsdeelwijk

☐ Geslacht

☐ Etniciteit

☐ Sociaal-economische status

Bron: 3 maanden
Onderwerp: Kunstvoeding
Verfijning: 2012, 2013, 2014; Centrum
Weergave: Stadsdeel (hier de gebiedsindeling wordt bepaald, lees u hier)

Verfijning doelgroep (optioneel)

Jaar

☐ 2009

☐ 2010

☐ 2011

☒ 2012

☒ 2013

☒ 2014

Stadsdeel

☒ Centrum

☐ Nieuw-West

☐ Noord

☐ Oost

☐ West

☐ Zuid

☐ Zuidoost

Gebied

Stadsdeelwijk

Geslacht

Etniciteit

Sociaal-economische status

Reset

Toon resultaten

	2014			2013			2012		
	%	n	N	%	n	N	%	n	N
Amsterdam	34,2	294	859	32,1	237	738	35,1	285	811
Centrum	34,2	294	859	32,1	237	738	35,1	285	811
Nieuw-West	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Noord	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Oost	-	-	-	-	-	-	-	-	-
West	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Zuid	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Zuidoost	-	-	-	-	-	-	-	-	-

- te weinig waarnemingen

Jeugdgezondheidsmonitor Amsterdam

Bron: 3 maanden

Gegevens uit het elektronisch kinddossier (KIDOS).

Kunstvoeding

Percentage kinderen van 3 maanden dat kunstvoeding krijgt.

%

percentage voor wie het onderwerp van toepassing is

n

aantal voor wie het onderwerp van toepassing is

N

aantal voor wie de vraag over het onderwerp ingevuld is

-

te weinig waarnemingen

Download als

Printversie A4-formaat (PDF)

Excel bestand (CSV)

Verschillen tussen groepen

Op deze website staat geen informatie over statistische significantie van verschillen.

Amsterdam.nl

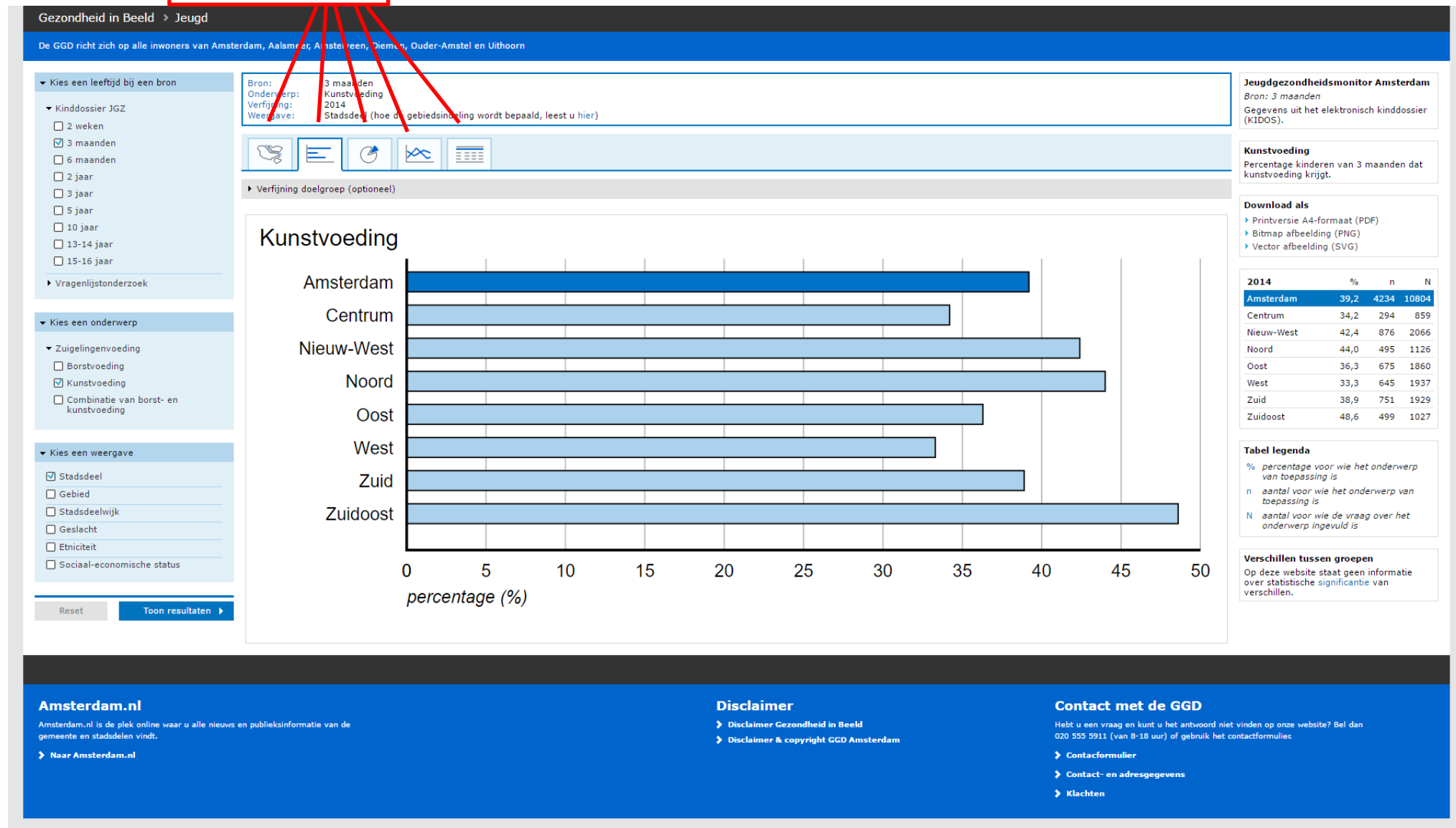
Disclaimer

Contact met de GGD

• 29

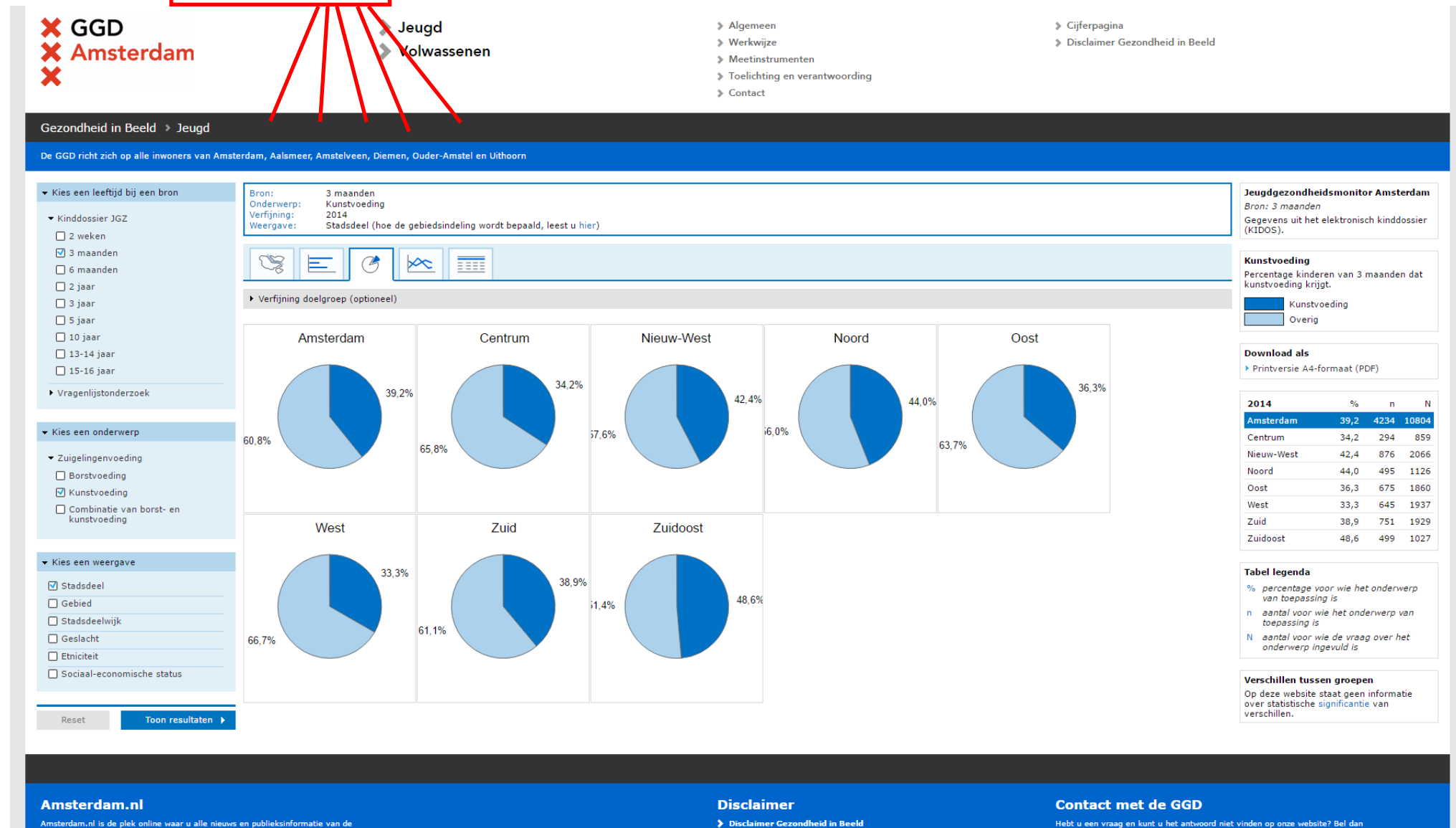
Gezondheid in beeld

Kies een weergave
voor de data:
Kaart
Staafdiagram
Taartdiagram
Grafiek
Tabel



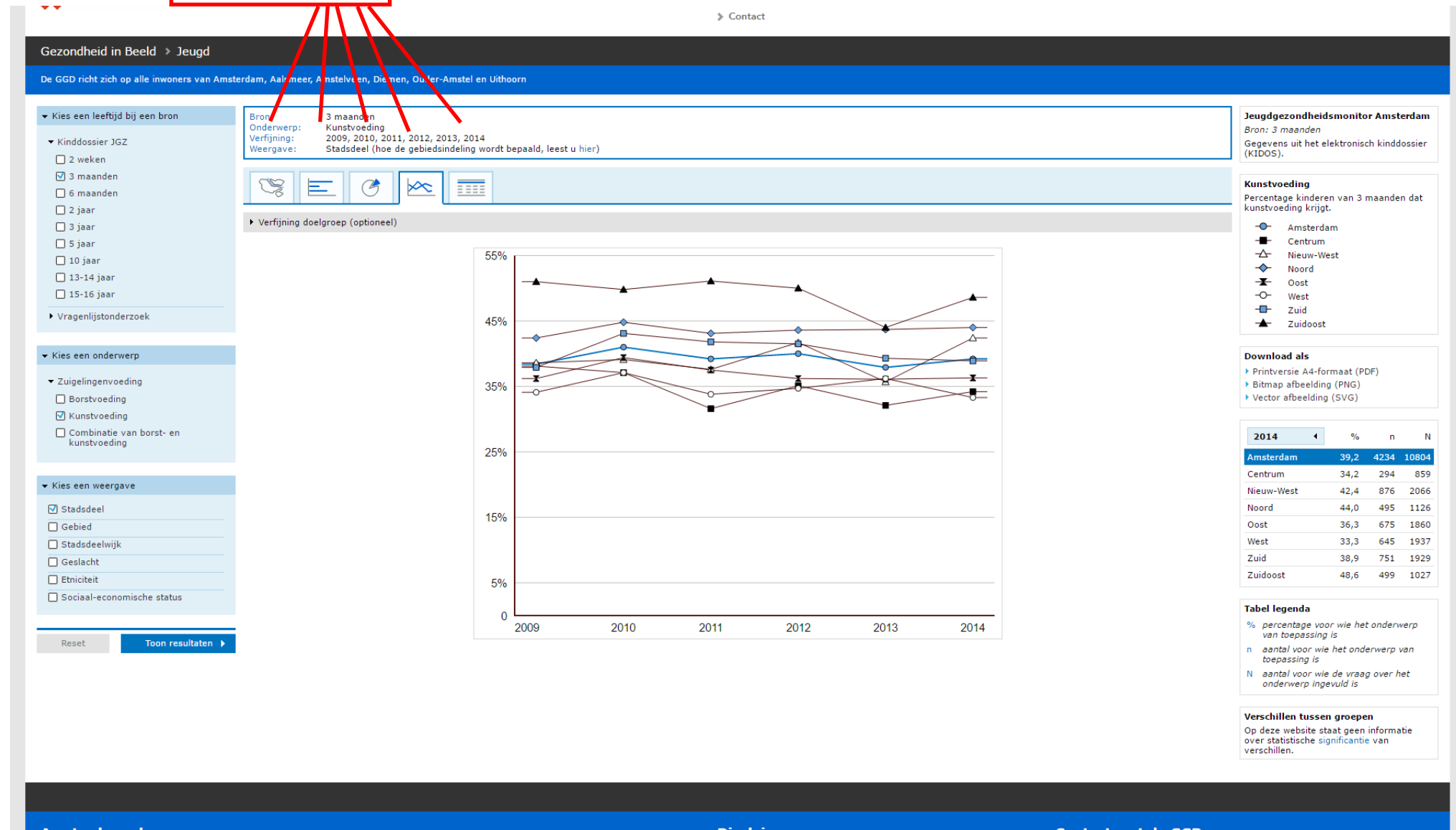
Gezondheid in beeld

Kies een weergave
voor de data:
Kaart
Staafdiagram
Taartdiagram
Grafiek
Tabel



Gezondheid in beeld

Kies een weergave
voor de data:
Kaart
Staafdiagram
Taartdiagram
Grafiek
Tabel



Gezondheid in beeld

Kies een weergave
voor de data:
Kaart
Staafdiagram
Taartdiagram
Grafiek
Tabel

Gezondheid in Beeld > Jeugd

De GGD richt zich op alle inwoners van Amsterdam, Aalsmeer, Amstelveen, Diemen, Ouder-Amstel en Uithoorn

Kies een leeftijd bij een bron

Kinddossier JGZ

☐ 2 weken

☒ 3 maanden

☐ 6 maanden

☐ 2 jaar

☐ 3 jaar

☐ 5 jaar

☐ 10 jaar

☐ 13-14 jaar

☐ 15-16 jaar

Vragenlijstonderzoek

Kies een onderwerp

Zuigelingenvoeding

☐ Borstvoeding

☒ Kunstvoeding

☐ Combinatie van borst- en kunstvoeding

Kies een weergave

☒ Stadsdeel

☐ Gebied

☐ Stadsdeelwijk

☐ Geslacht

☐ Ethniciteit

☐ Sociaal-economische status

Reset

Toon resultaten ▶

Bron: 3 maanden

Onderwerp: Kunstvoeding

Verfijning: 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014

Weergave: Stadsdeel (hoe de gebiedsindeling wordt bepaald, leest u hier)

Verfijning doelgroep (optioneel)

	2014			2013			2012			2011			2010			2009		
	%	n	N	%	n	N	%	n	N	%	n	N	%	n	N	%	n	N
Amsterdam	39,2	4234	10804	37,9	4089	10775	40,0	4357	10894	39,2	4387	11196	41,0	4442	10842	38,4	3998	10404
Centrum	34,2	294	859	32,1	237	738	35,1	285	811	31,6	276	874	37,1	322	867	38,1	159	417
Nieuw-West	42,4	876	2066	35,7	724	2030	41,7	881	2114	37,6	811	2156	39,1	792	2028	38,6	800	2074
Noord	44,0	495	1126	43,7	516	1180	43,6	501	1150	43,1	491	1140	44,8	493	1100	42,4	435	1026
Oost	36,3	675	1860	36,1	687	1905	36,2	723	1998	37,5	783	2089	39,4	800	2031	36,2	806	2224
West	33,3	645	1937	36,2	700	1932	34,7	648	1865	33,8	632	1868	37,1	679	1832	34,1	579	1696
Zuid	38,9	751	1929	39,3	760	1932	41,5	783	1885	41,8	785	1880	43,1	843	1955	37,9	849	2242
Zuidoost	48,6	499	1027	44,0	466	1058	50,0	536	1071	51,1	608	1189	49,8	512	1029	51,0	370	725

Jeugdgezondheidsmonitor Amsterdam

Bron: 3 maanden

Gegevens uit het elektronisch kinddossier (KIDOS).

Kunstvoeding

Percentage kinderen van 3 maanden dat kunstvoeding krijgt.

% percentage voor wie het onderwerp van toepassing is

n aantal voor wie het onderwerp van toepassing is

N aantal voor wie de vraag over het onderwerp ingevuld is

- te weinig waarnemingen

Download als

Printversie A4-formaat (PDF)

Excel bestand (CSV)

Verschillen tussen groepen

Op deze website staat geen informatie over statistische significantie van verschillen.

Amsterdam.nl

Amsterdam.nl is de plek online waar u alle nieuws en publieksinformatie van de gemeente en stadsdelen vindt.

Naar Amsterdam.nl

Disclaimer

Disclaimer Gezondheid in Beeld

Disclaimer & copyright GGD Amsterdam

Contact met de GGD

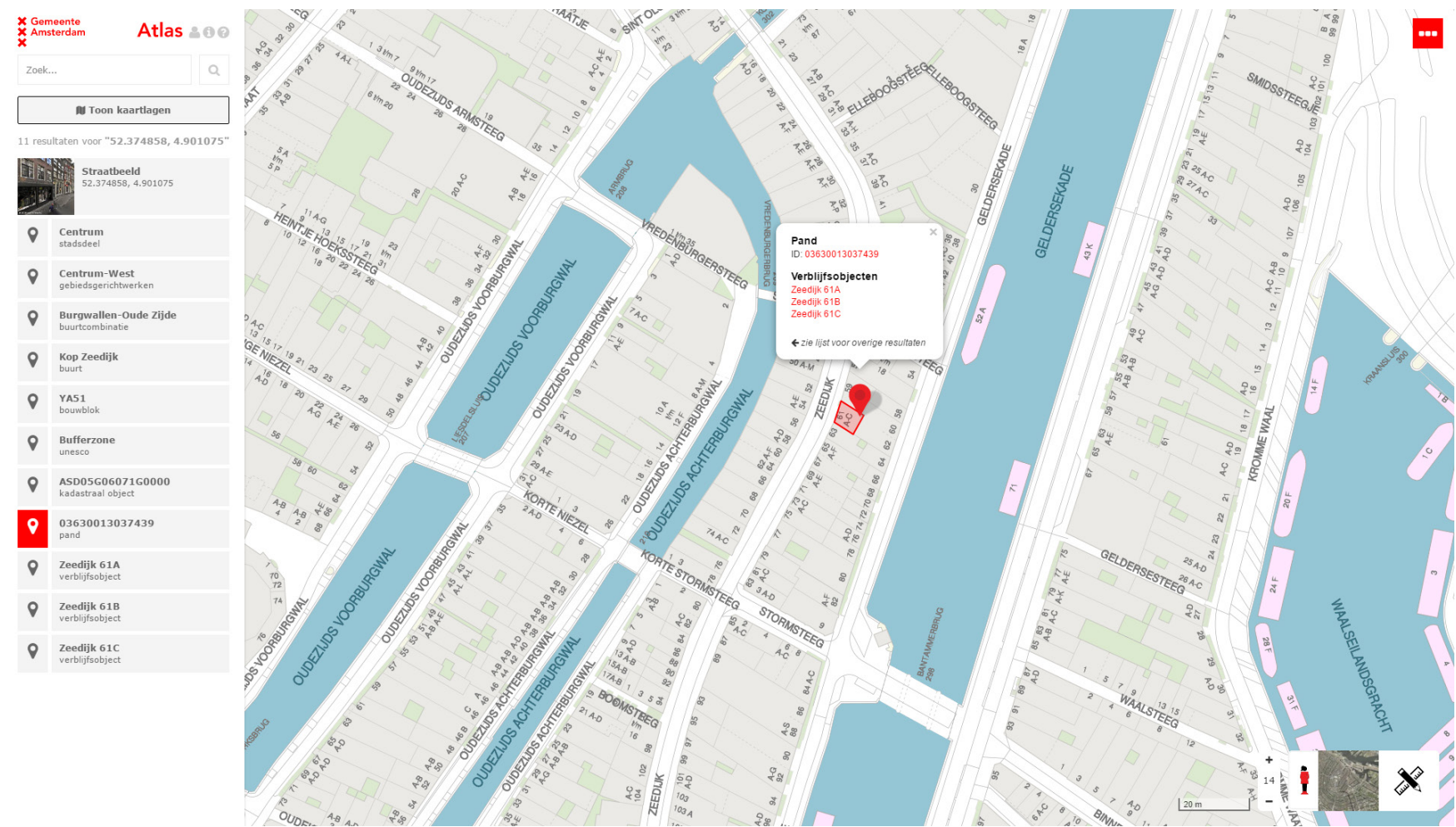
Hebt u een vraag en kunt u het antwoord niet vinden op onze website? Bel dan 020 555 5911 (van 8-18 uur) of gebruik het contactformulier.

Contactformulier

Contact- en adresgegevens

Klachten

Atlas Amsterdam

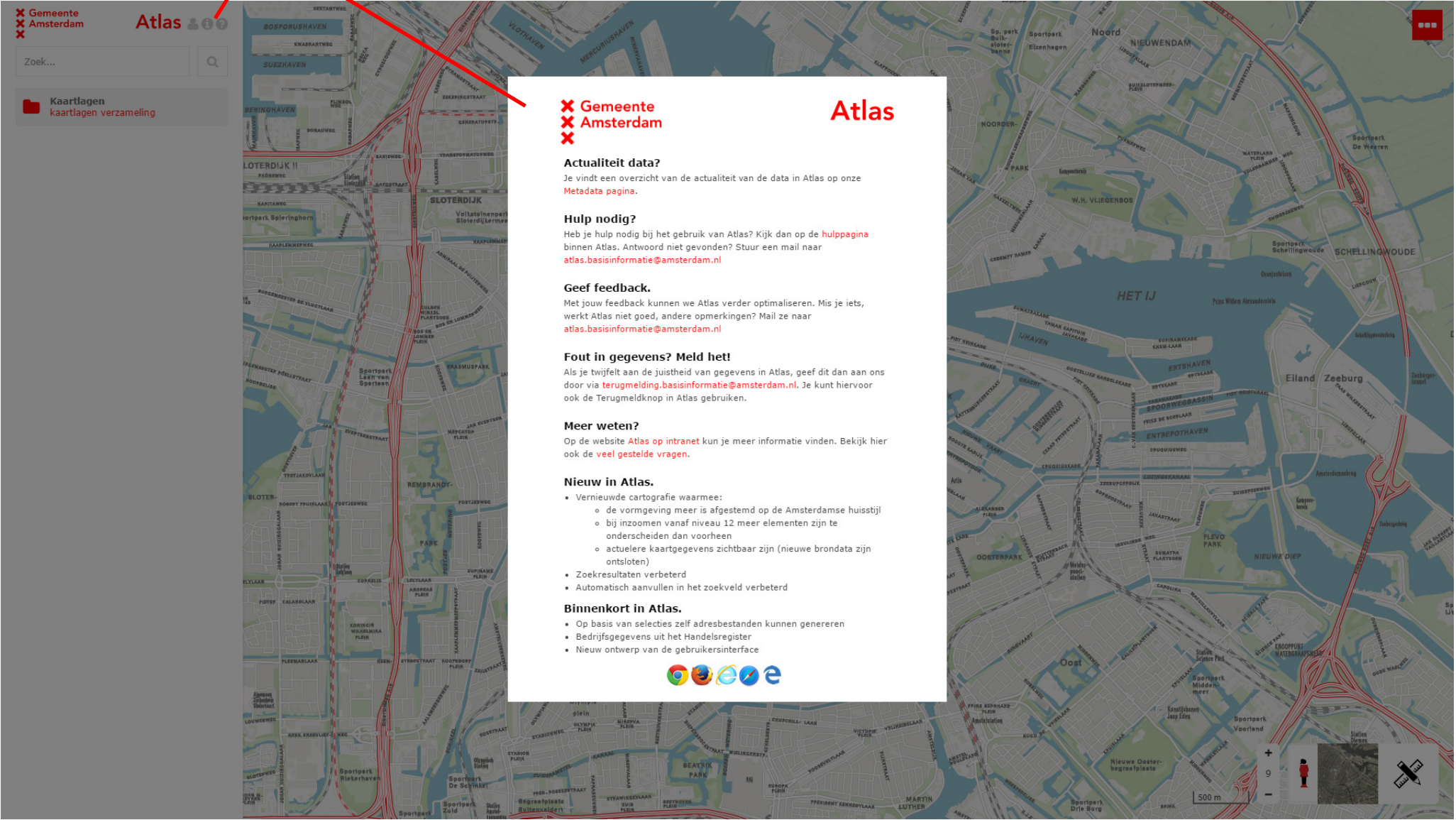


<https://atlas.amsterdam.nl/> (alleen toegankelijk vanaf intranet)

Atlas Amsterdam is een interne kaartensite van de gemeente waar medewerkers verschillende informatiebronnen kunnen raadplegen.

Atlas Amsterdam

Atlas start met een pop-up met algemeen info over de site. Deze is ook weer op te roepen via een info button.



Atlas Amsterdam

Klik om in te loggen.
Deze functie is voor
het weergeven van
privacygebonden
informatie.

Klik voor uitleg van
de functionaliteiten
van Atlas Amsterdam.

Klik op de kaart om locatiegebonden te zoeken. Naast de lijst met zoekresultaten verschijnt een tooltiop met het meest specifiek resultaat.

Zoek naar een
locatie of andere
locatiegebonden
gegevens in atlas.

Toon kaartlagen die aan/uit gezet kunnen worden.

Lijst met zoekresultaten. Bij klikken op de kaart zijn zoekresultaten afhankelijk van het zoomniveau.

Klik op de locatie druppel om een zoekresultaat op de kaart te tonen. Druppel geeft ook aan welke item om de kaart is geselecteerd.

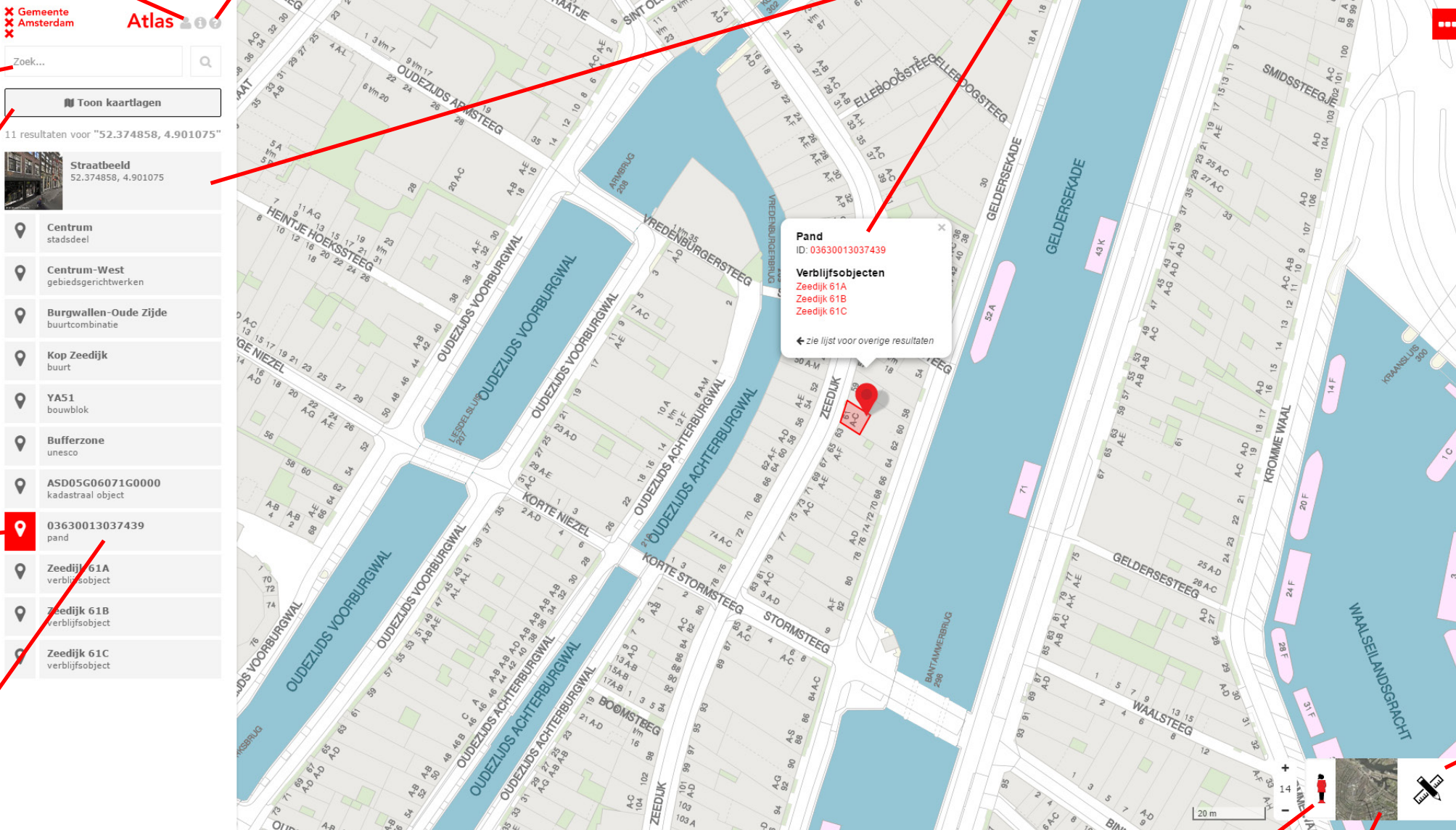
Klik op de zoekresultaat om de detailweergave te tonen.

Klik voor meer opties:
Weergave
downloaden
als afbeelding,
afdrukken, delen,
terugmelden van
onjuistheden op de
kaart.

Klik om een afstand op de kaart te meten of om oppervlakte te berekenen.

Sleep het poppetje naar een locatie voor panoramefoto's van de locatie.

Kies tussen kaart
ondergrond of
luchtfoto ondergrond.



Atlas Amsterdam

Kaartlagen kunnen
aan/uit worden gezet.
Deze worden op de
kaart weergegeven.

Klik om te filteren op
actieve kaartlagen.

Gemeente

Amsterdam

Atlas

Zoek...

Terug naar zoekresultaten

Actieve kaartlagen

toon de actieve kaartlagen

Verkeer

Terug

kaartlagen

Parkeervakken

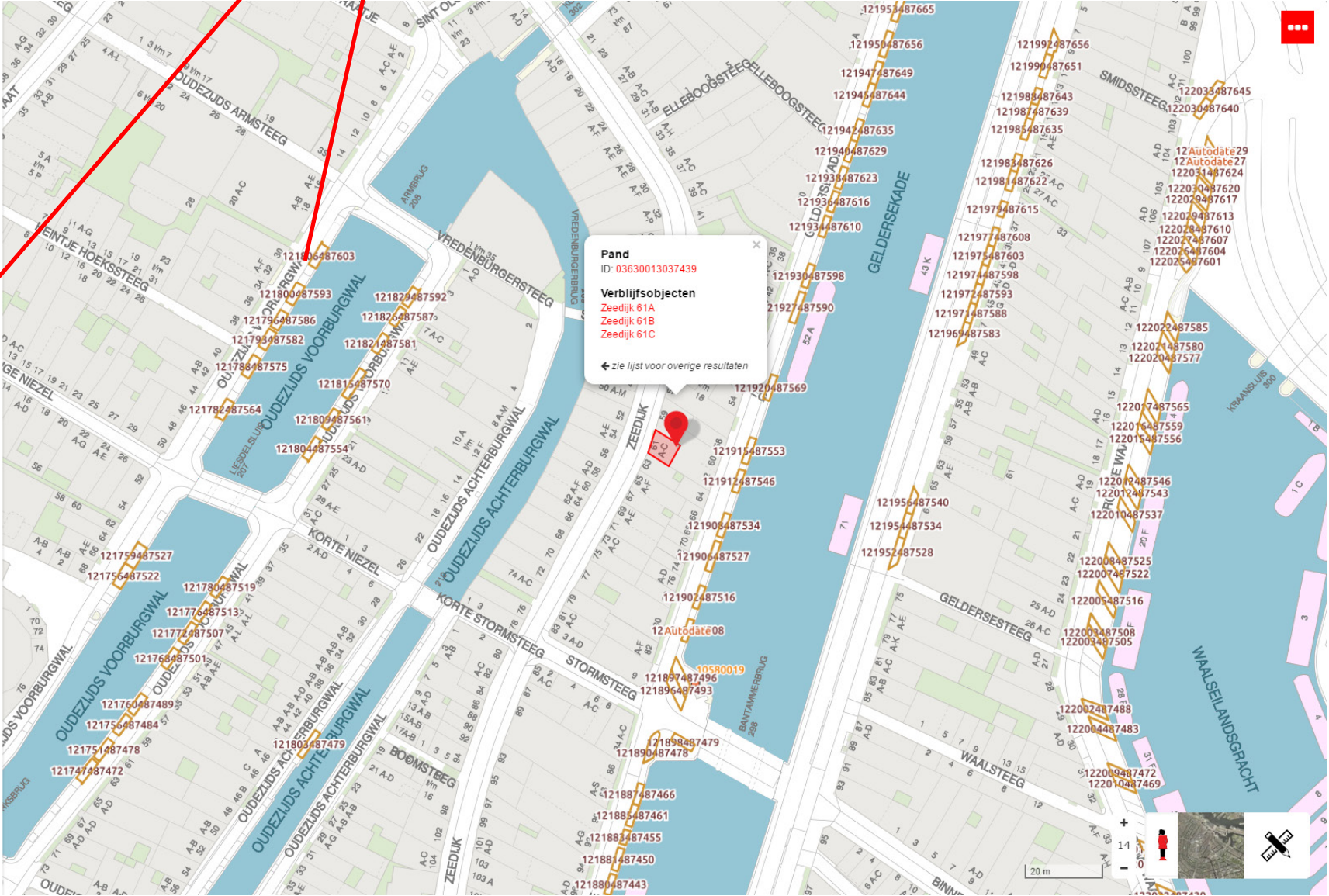
kaartlaag

Parkeervakken - Borden

kaartlaag

Parkeervakken - Gereserveerd

kaartlaag



Atlas Amsterdam

Het zoekveld heeft een geordend autocomplete functionaliteit naar verschillende categorieën.

Gemeente

Amsterdam

Atlas

weesper

Straatnamen

Weesperplein

Weesperstraat

Weesperzijde

Metrostation Weesperplein

Gebieden

Weesperbuurt (buurt)

Weesperbuurt/Plantage (buurtcombinatie)

Weesperrekvaart (buurt)

Weesperzijde (buurtcombinatie)

Weesperzijde Midden/Zuid (buurt)

Kadastrale subjecten

VvE "Weesperstaete", Weesperplein 8 Te Amsterdam.

WEESPER ZWEM -& POLOCLUB 'TRITON'

Weesperhoek B.V.

Weesper Watersportvereniging "De Zeemeermin"

Stichting Weesper Tennis

Bufferzone

unesco

ASD05G06071G0000

kadastraal object

03630013037439

pand

Zeedijk 61A

verblijfsobject

Zeedijk 61B

verblijfsobject

Zeedijk 61C

verblijfsobject

Pand
ID: 03630013037439

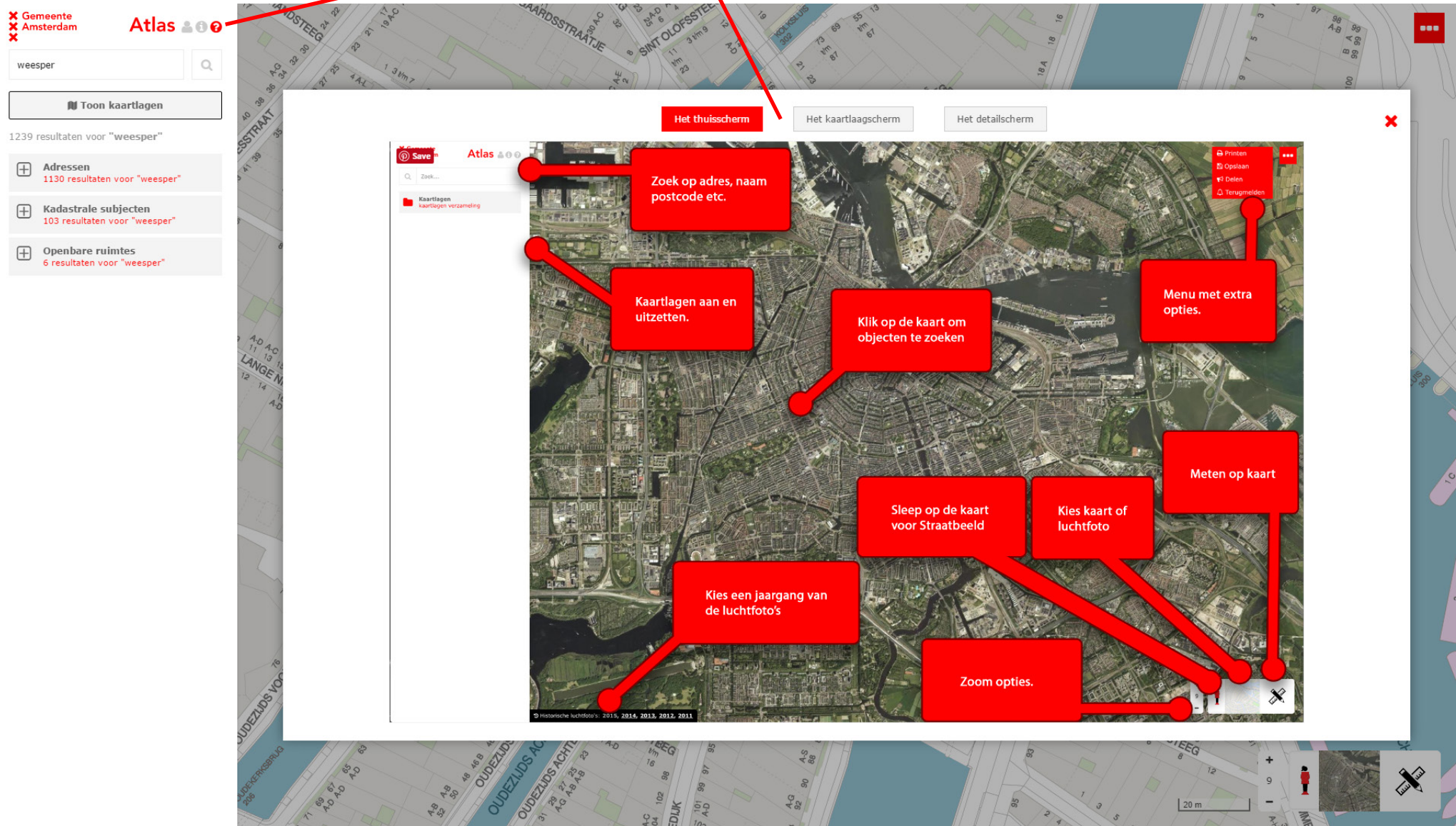
Verblifsubjecten
Zeedijk 61A
Zeedijk 61B
Zeedijk 61C

← zie lijst voor overige resultaten

• 38

Atlas Amsterdam

Klik op help voor afbeeldingen met uitleg van functionaliteiten van Atlas Amsterdam.



Atlas Amsterdam

Klik op een
zoekresultaat voor de
detailsweergave.

Gemeente

Amsterdam

Atlas

weesper

Toon kaartlagen

11 resultaten voor "52.374858, 4.901075"

Straatbeeld

52.374858, 4.901075

Centrum stadsdeel

Centrum-West

gebiedsgerichtwerken

Burgwallen-Oude Zijde

buurtcombinatie

Kop Zeedijk

buurt

YA51

bouwblok

Bufferzone

unesco

ASD05G06071G0000

kadastraal object

03630013037439

pand

Zeedijk 61A

verblijfsobject

Zeedijk 61B

verblijfsobject

Zeedijk 61C

verblijfsobject

Terug

Centrum - Stadsdeel

toon uitleg

toon metadata

Code

A

Gemeente

Amsterdam

Buurtcombinaties

toon uitleg

1-10 van 10

> Burgwallen-Oude Zijde (00)

> Burgwallen-Nieuwe Zijde (01)

> Grachtengordel-West (02)

> Grachtengordel-Zuid (03)

> Nieuwmarkt/Lastage (04)

> Haarlemmerbuurt (05)

> Jordaan (06)

> De Weteringschans (07)

> Weesperbuurt/Plantage (08)

> Oostelijke Eilanden/Kadijken (09)

Gebiedsgericht-werken gebieden

toon uitleg

> Centrum-West (DX01)

> Centrum-Oost (DX02)

Bewoners

Bevolking naar gezinssamenstelling, leeftijd en herkomst (percentage)

27

29

14

12

15

35

datum 2016

Atlas Amsterdam

Klik op een
zoekresultaat voor de
detailsweergave.

Gemeente
x Amsterdam

Atlas

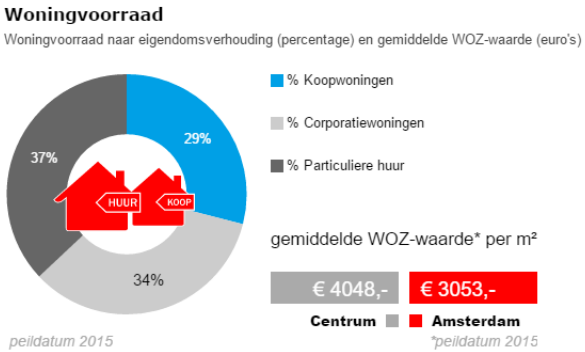
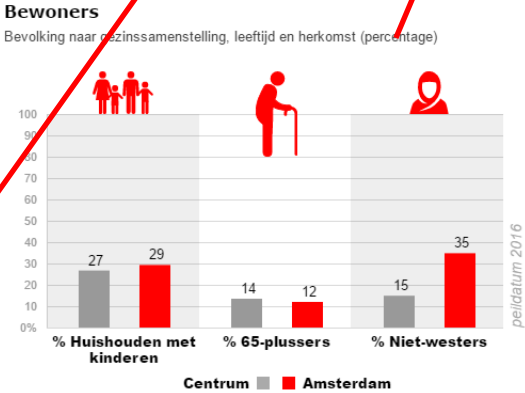
Toon kaartlagen

11 resultaten voor "52.374858, 4.901075"

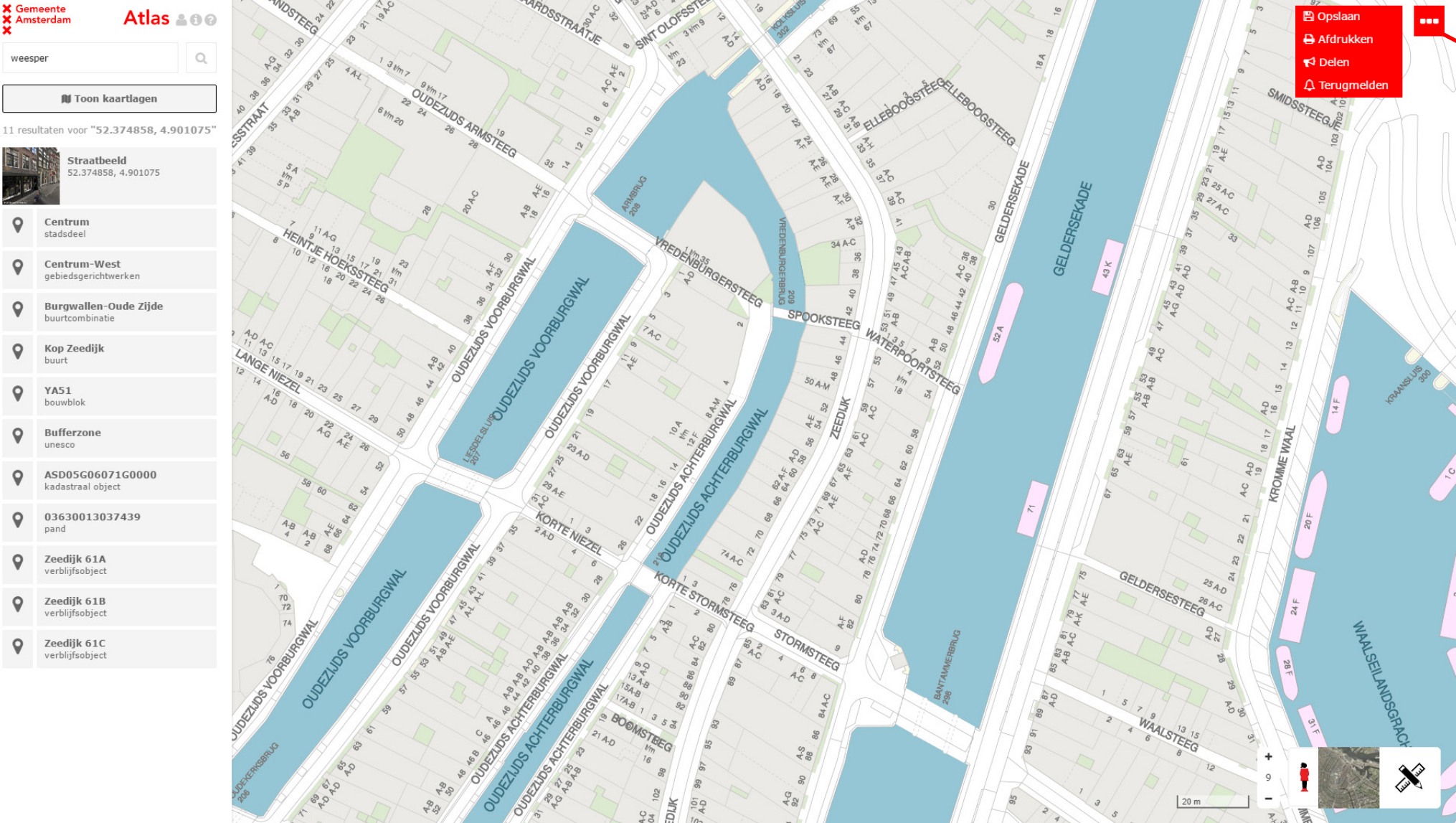


Straatbeeld
 52.374858, 4.901075

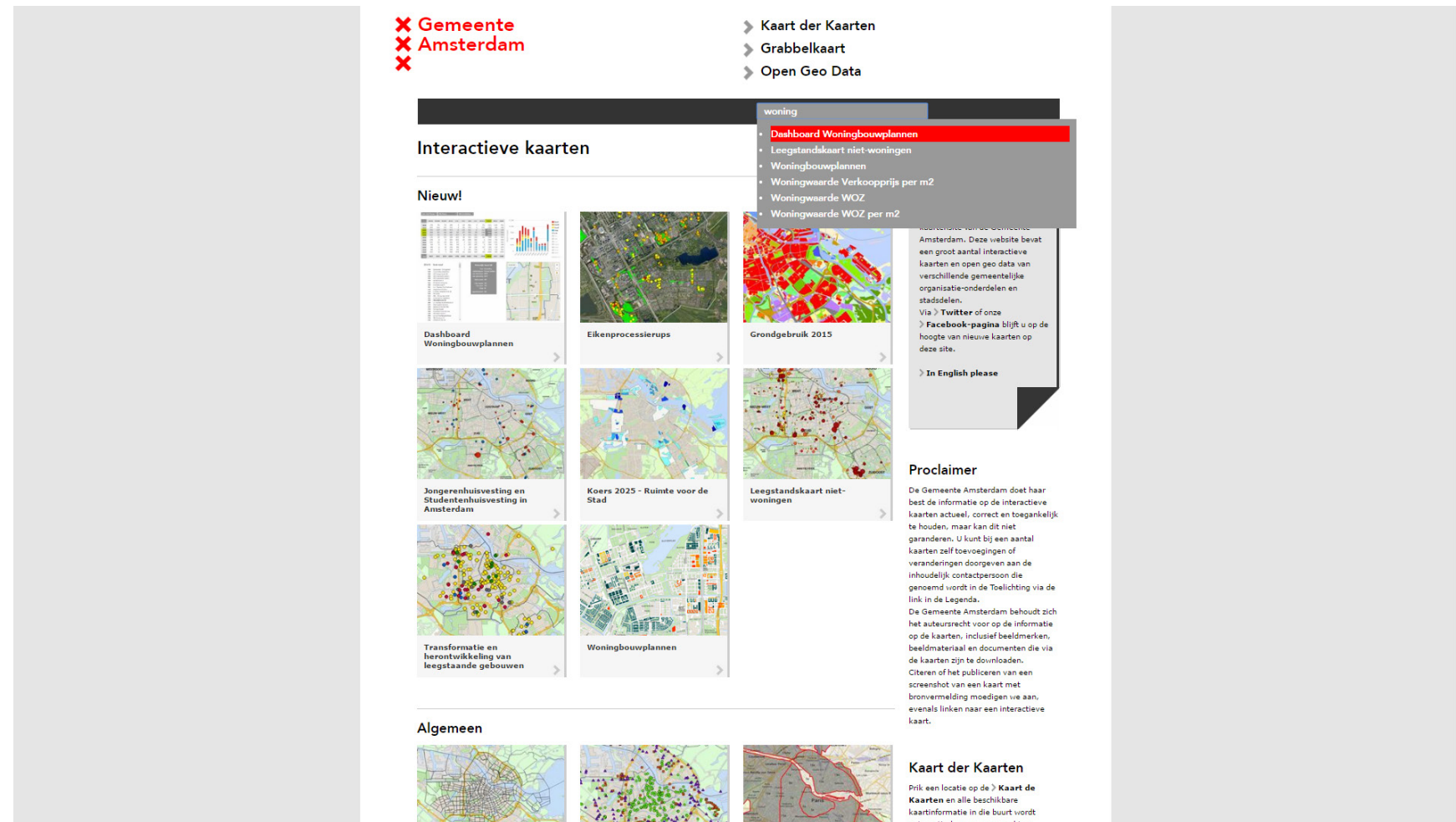
- Centrum stadsdeel**
- Centrum-West**
gebiedsgerichtwerken
- Burgwallen-Oude Zijde**
buurtcombinatie
- Kop Zeedijk**
buurt
- YA51**
bouwblok
- Bufferzone**
unesco
- ASD05G06071G0000**
kadastraal object
- 03630013037439**
pand
- Zeedijk 61A**
verblijfsobject
- Zeedijk 61B**
verblijfsobject
- Zeedijk 61C**
verblijfsobject



Atlas Amsterdam



Klik voor meer opties:
Weergave
downloaden
als afbeelding,
afdrukken, delen,
terugmelden van
onjuistheden op de
kaart.



<http://maps.amsterdam.nl/>

Maps.amsterdam.nl bevat een groot aantal interactieve thematische kaarten en open geo data van verschillende gemeentelijke organisatie-onderdelen en stadsdelen.

Zoek functie met
autocomplete.

Startpagina met alle
kaarten op maps.
amsterdam.nl

Kies voor tekst in het
Nederlands of Engels.

× Gemeente
× Amsterdam
×

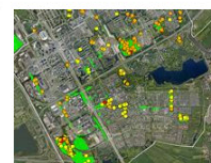
› Kaart der Kaarten
› Grabbelkaart
› Open Geo Data

Interactieve kaarten

Nieuw!



Dashboard
Woningbouwplannen



Eikenprocessierups



Grondgebruik 2015



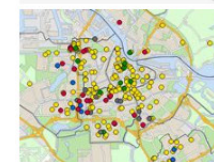
Jongerenhuisvesting en
Studentenhuisvesting in
Amsterdam



Koers 2025 - Ruimte voor de
Stad



Leegstaandskaart niet-
woningen



Transformatie en
herontwikkeling van
leegstaande gebouwen



Woningbouwplannen

Algemeen



woning
• Dashboard Woningbouwplannen
• Leegstaandskaart niet-woningen
• Woningbouwplannen
• Woningwaarde Verkoopprijs per m2
• Woningwaarde WOZ
• Woningwaarde WOZ per m2

Proclamer

De Gemeente Amsterdam doet haar best de informatie op de interactieve kaarten actueel, correct en toegankelijk te houden, maar kan dit niet garanderen. U kunt bij een aantal kaarten zelf toevoegingen of veranderingen doorgeven aan de inhoudelijk contactpersoon die genoemd wordt in de Toelichting via de link in de Legenda.
De Gemeente Amsterdam behoudt zich het auteursrecht voor op de informatie op de kaarten, inclusief beeldmerken, beeldmateriaal en documenten die via de kaarten zijn te downloaden. Citeren of het publiceren van een screenshot van een kaart met bronvermelding moedigen we aan, evenals linken naar een interactieve kaart.

Kaart der Kaarten

Prik een locatie op de › Kaart de Kaarten en alle beschikbare kaartinformatie in die buurt wordt automatisch voor u angezeigt en

Tooltip met informatie bij een mouse-over.

Klik een object op de kaart voor een pop-up met details.

Tijdbalk om verandering van de data over de tijd weer te geven.

Zoek naar een locatie op de kaart.

Maak een selectie om oppervlakte te berekenen en gegevens in het gebied te weergeven.

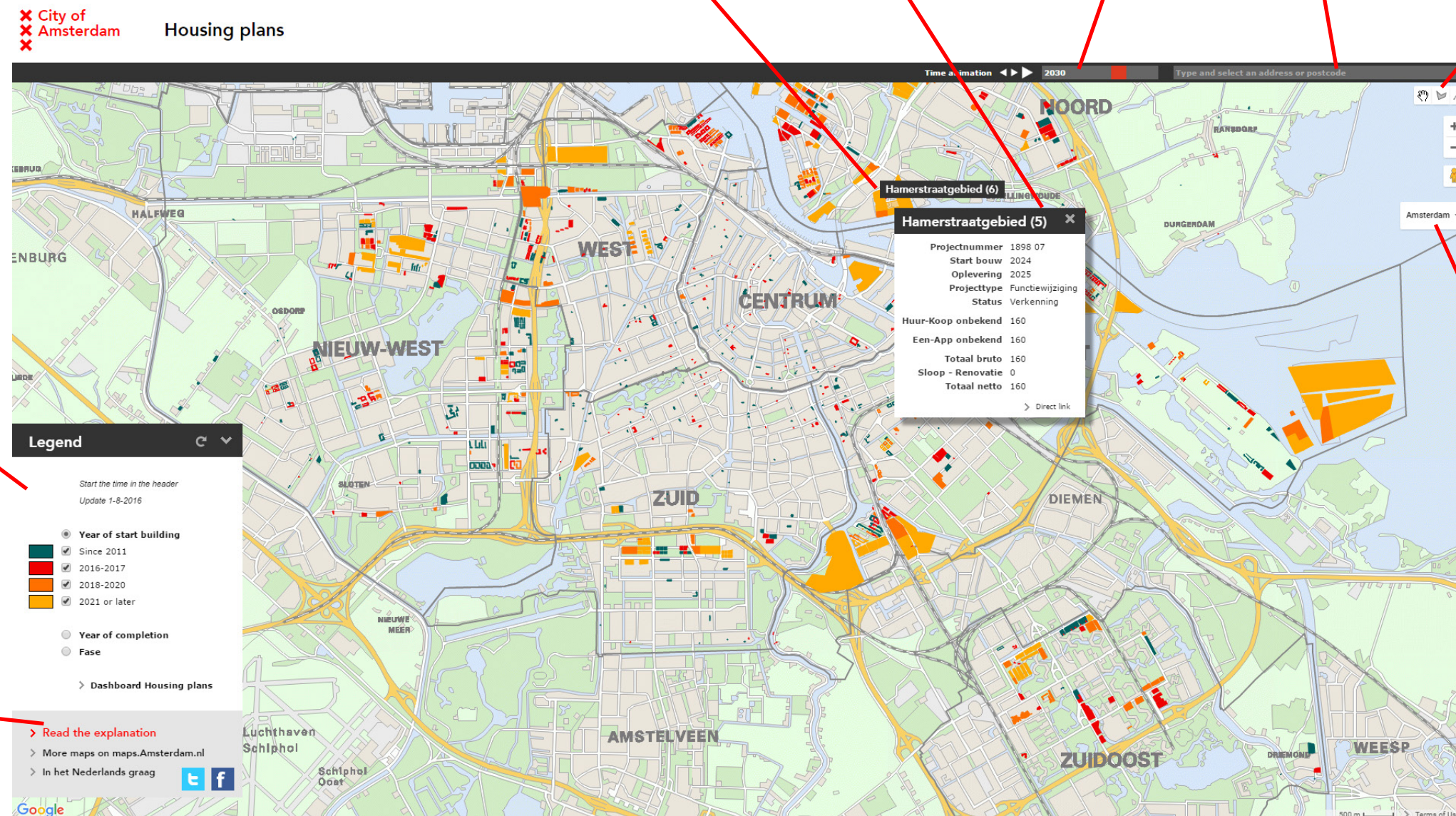
Meet een afstand op de kaart.

Sleep het poppetje naar een locatie op de kaart voor panorama foto's. (streetview)

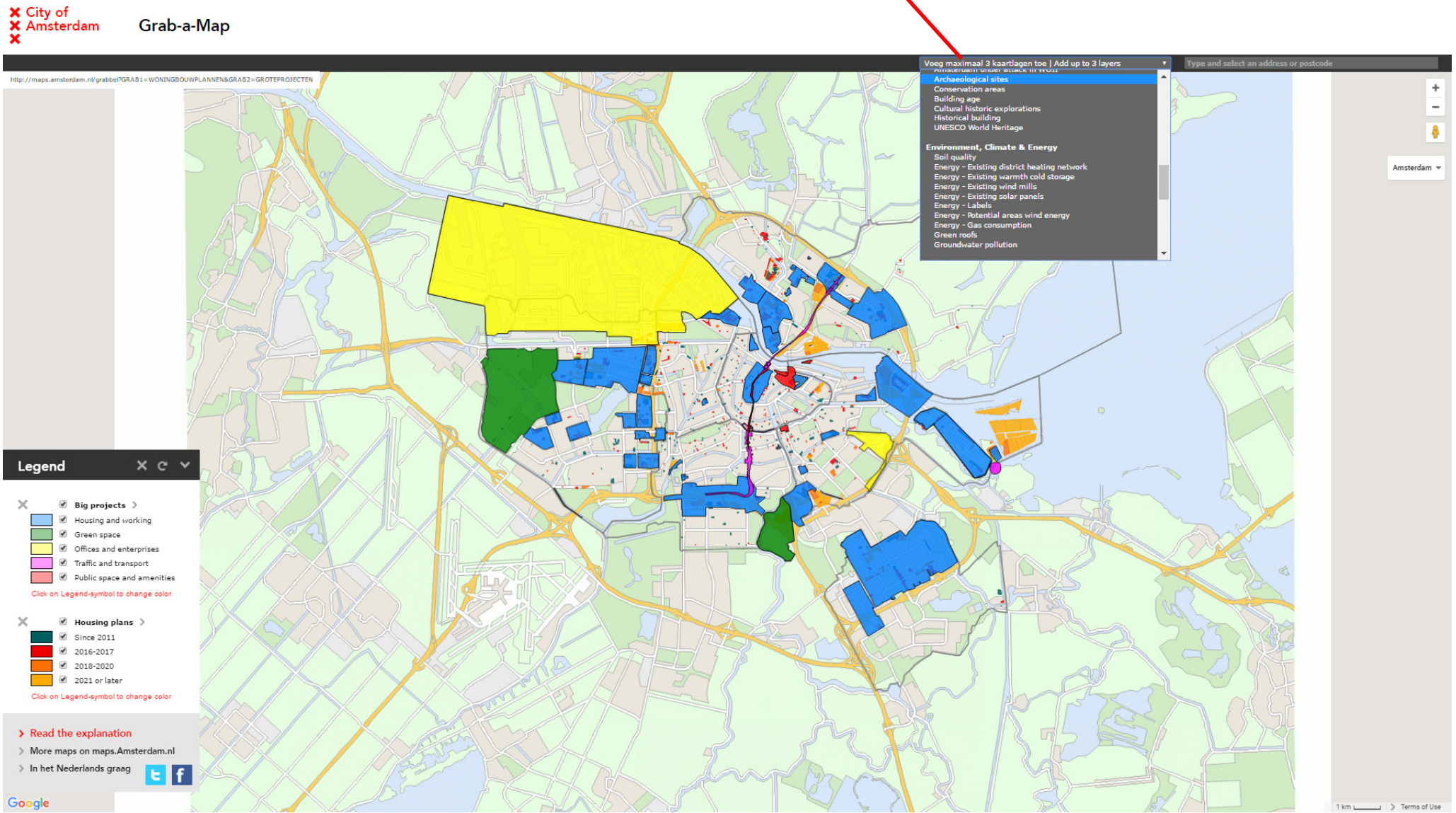
Kies een kaartstijl

Legenda:
Kies een bron en kies wat er zichtbaar is op de kaart.
Klik op een kleur om deze te wijzigen.

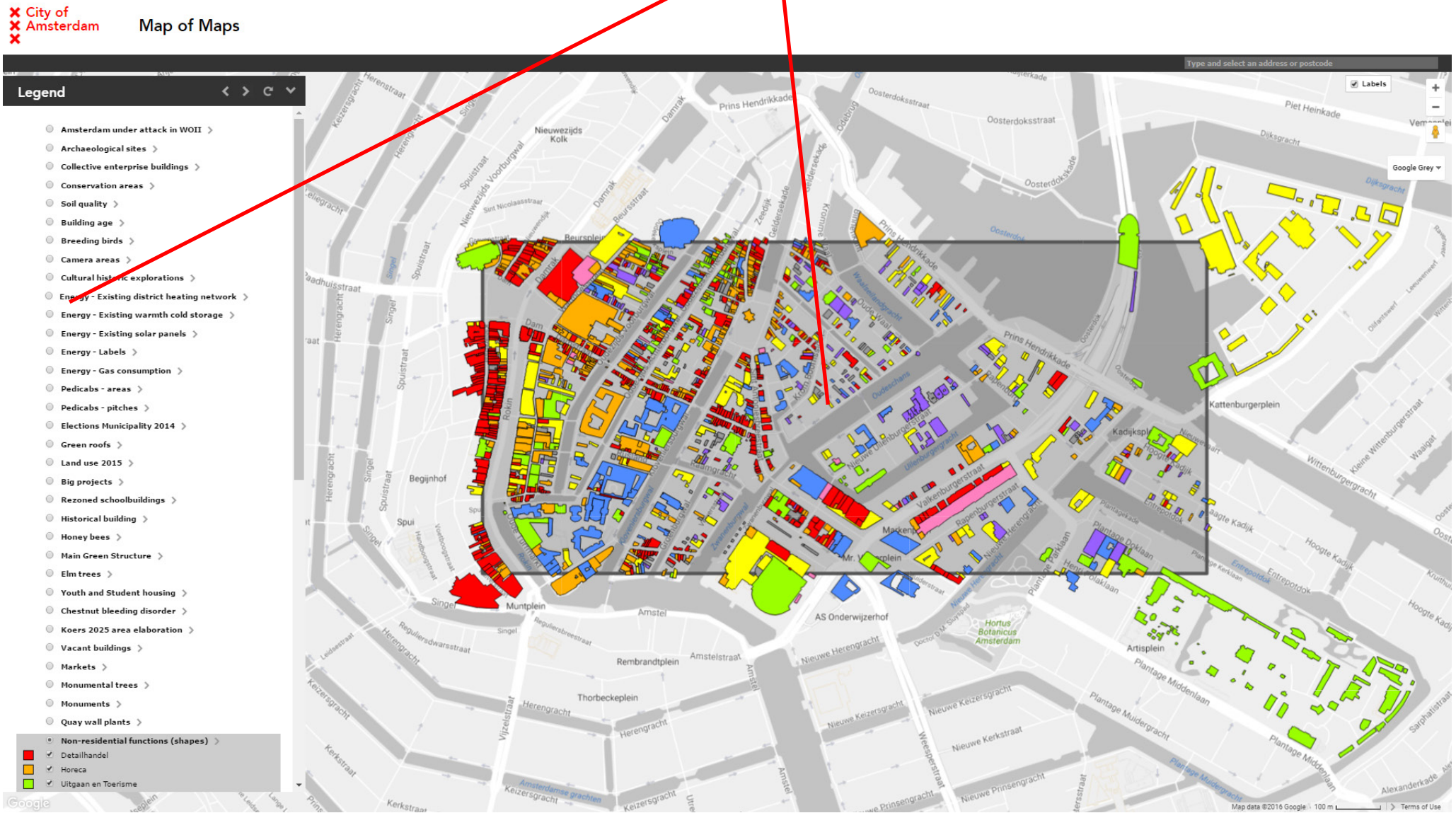
Informatie over de kaart.



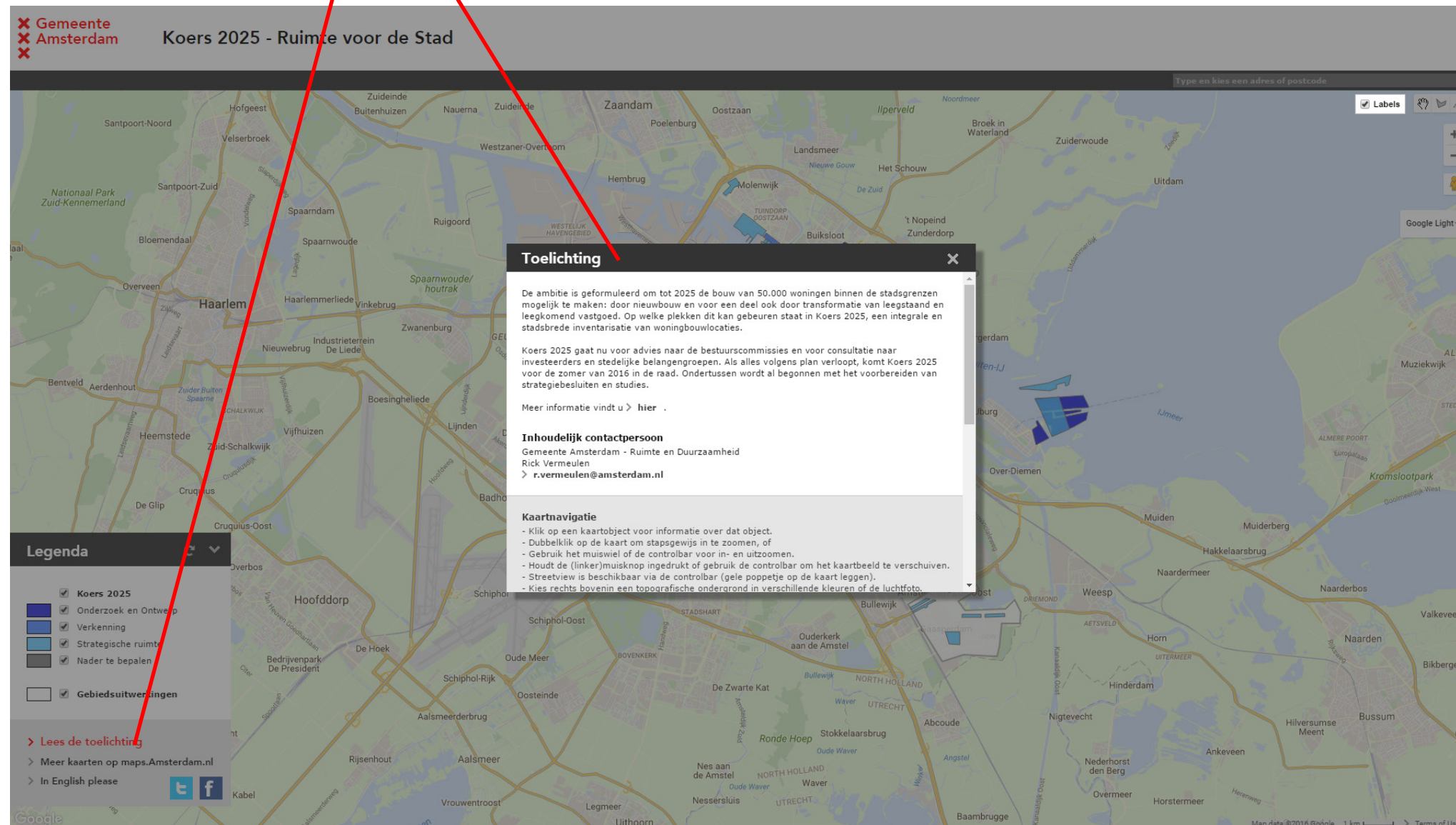
Kies verschillende databronnen om deze als laag op 1 kaart te wergeven.



Klik op een locatie op de kaart om alle beschikbare databronnen in het gebied te weergeven.



Klik op "lees de toelichting" om uitleg over de kaart in een pop te weergeven.



Stel filters in om alleen gewenste gegevens te tonen.

Klik op kolom label om gegevens in diagram te tonen.

Mouse-over staafdiagram om waar te tonen in een tooltip.

Klik op twee rijen en kies een kolom om alleen informatie over een bepaalde reeks te tonen.

Klik een object uit de lijst om de locatie op de kaart en attributen te tonen.

Klik op een object op de kaart om attributen te tonen.

Dashboard Woningbouwplannen

Jaar start bouw

Alle fasen

Alle stadsdelen

	HuurS	HuurM	HuurO	Koop	HrKp7	Een	App	EenAp7	StuJen	Bruto	Sloop	Netto
2014	1795	794	708	1929	0	631	4595	0	594	8326	-1170	4056
2015	4235	1514	830	1779	0	805	7552	0	2171	8357	-753	7604
2016	1775	801	795	2374	3408	589	5156	3408	1377	9165	-761	8392
2017	1935	988	416	2508	4484	389	5369	4573	925	10331	-1654	8677
2018	1235	88	475	1523	6283	137	4274	5193	1881	9604	-1176	8428
2019	244	87	353	921	5675	172	1356	5752	944	7280	-606	6674
2020	155	40	49	543	5906	0	637	6056	0	6683	-520	6173
2021	554	75	0	1289	4361	0	1438	4841	117	6279	-1782	4497
2022	85	21	0	208	2597	0	214	2697	0	2815	-224	2687
2023	166	21	0	387	2573	0	94	3053	117	3147	-124	3023
2024	99	21	0	242	2385	0	262	2485	0	2747	-124	2623
2025	0	21	0	0	16746	0	0	16746	135	16746	-868	15878
Som	12278	4450	3626	13702	54418	2723	30947	54804	8259	88474	-9762	78712

2014-25

Bruto totaal

1500

Sloterdijk 1 Zuid

1400

Handelsterm

869

Lelylaanzone - Stationslocatie

850

GVB-locatie Jan Evertsenstraat

800

ZBE Sluisbuurt (4)

800

ZBE Sluisbuurt (5)

750

Mercuriapark

700

Middeleiland (Lburg 2) (6)

650

Middeleiland (Lburg 2) (7)

650

Middeleiland (Lburg 2) (8)

588

Buiksloterham (gem) fase 3-18

546

Bijlmerdreef / Doolingadreef

530

Loterijweg 100

516

Loterijweg 100

500

AMC Campus kavel 188

500

AMC Holendrecht Centre 1

500

AMC Holendrecht Centre 2

500

Doffland Hart Poldijkstr. 16

500

Multatuli - Arlandaweg (Doort)

496

Albionplein blok 1

489

Buiksloterham (gem) fase 2-39

458

Sloterdijk Centrum kavel O

444

Zuidblok fase 7

430

OVN - De Voerman

422

TNT-terrein klimopweg

419

Jacques Volman

410

Ravel Ontwikkelveld 2 - fase 3

403

Nautique Living blok A

400

Buitmeiland (Lburg 2) (2)

400

Buitmeiland (Lburg 2) (3)

400

Buitmeiland (Lburg 2) (4)

400

Middeleiland (Lburg 2) (1)

400

Middeleiland (Lburg 2) (2)

400

Middeleiland (Lburg 2) (3)

400

Middeleiland (Lburg 2) (4)

400

Strandeland (Lburg 2) (1)

400

Strandeland (Lburg 2) (2)

400

Strandeland (Lburg 2) (3)

400

Strandeland (Lburg 2) (4)

400

Strandeland (Lburg 2) (5)

399

Buiksloterham (gem) fase 3-19

390

Ravel Ontwikkelveld 2 - fase 2

382

Sloterdijk Centrum kavel E

380

NO5H-waert West 82-2

380

Zuidas VU-terrein fase 1

380

Zuidas VU-terrein fase 2

375

A2 / Joan Muyskenweg (1)

375

A2 / Joan Muyskenweg (2)

375

A2 / Joan Muyskenweg (3)

375

A2 / Joan Muyskenweg (4)

370

Zandkadeel

366

Houthaven Rontsteiger

366

Overtooks kavel 5

364

Smiley (ZBE - blok 29A)

361

Le v. Spantam Zuid Westkavel

351

van Heenvlietlaan 220

350

Stingerland Sluishuis

331

De Sluis (GAK-Zuidkavel)

325

De Nieuwe Plantage

323

De Brouwers (ZBE - blok 2/25)

313

ZBE Oostpunt (1)

313

ZBE Oostpunt (2)

Sloterdijk 1 Zuid

ProjectID 2117 01

Fase Strategische Ruimte

Opdrachtgever Onbekend

Jaar start bouw 2026

Jaar oplevering 2036

Bruto totaal 1500

Sloop/Verbouw 0

Netto totaal 1500

Onbekend Huur/Koop 1500

Onbekend Een/App 1500

Amsterdam

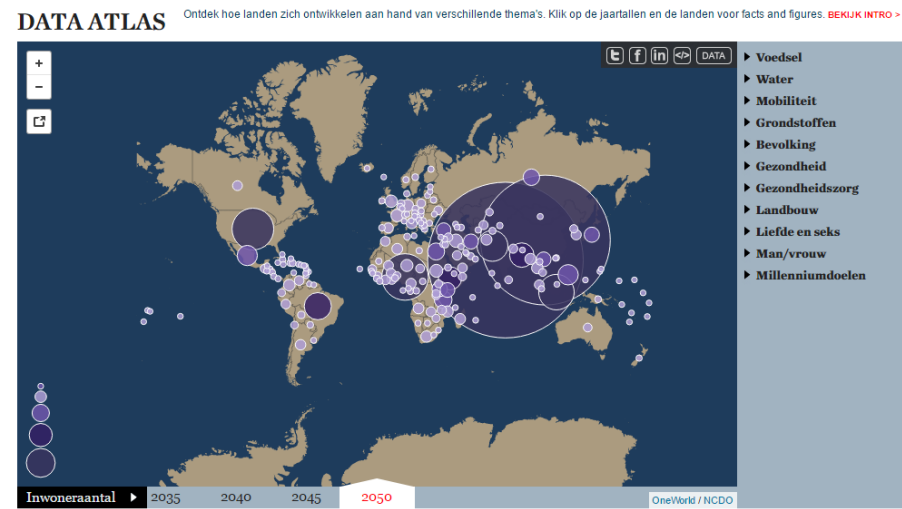
NEPTUNUSHAVEN

Sportpark Transformatorweg

Volkstuinenpark Sloterdijkmeer

Volkstuinenpark Nut en Genoegen

One World Data Atlas



Inwoneraantal

Bevolkingsgroei

De bevolkingssamenstelling in de wereld verandert in hoog tempo. In 1960 leefden we met 3 miljard mensen op onze aardbol. In 2050 zullen we met ongeveer 9 miljard zijn. Het aantal 65-plussers in de rijke landen neemt snel toe, terwijl het percentage kinderen afneemt en het percentage kinderen alleen in Afrika nog hoge percentages van boven de 40 procent haakt. Het totale geboortecijfer neemt wereldwijd ook in de armste landen van Afrika - af. Mensen over de hele wereld worden steeds ouder. Was de gemiddelde levensverwachting in 1960 52 jaar, in 2011 werden mensen gemiddeld 71 jaar oud in vijftig jaar nam de levensverwachting hiermee bijna twintig jaar toe. In Nederland was de gemiddelde levensverwachting in 2011 zelfs 80 jaar. De snelle veranderingen in de bevolkingssamenstelling in de wereld heeft belangrijke gevolgen voor onze aarde en onze samenleving.

In de jaren '60 zat er een enorme kloof tussen de rijke 1 miljard van de wereldbevolking en de arme 2 miljard. Het rijke miljard keek naar tv en genoot sociale bijstand in het geval van werkloosheid, terwijl het voor de arme 2 miljard mensen elke dag opnieuw de vraag was of er genoeg te eten



ONEWORLD DATA ATLAS

Welkom bij de OneWorld Data Atlas. Klik door de kaarten en grafieken en krijg een inzichtelijk beeld van de ontwikkeling van landen wereldwijd. Vergelijk statistieken van landen met elkaar en ontdek hoe ze onderling verbonden zijn. De Data Atlas wordt gemaakt door Ellen de Lange, Winny de Jong en Adriana Homolová. Heb je vragen of suggesties? Of wil je zelf een kaart of grafiek laten zien op je site? Gebruik de embed-knop of zoek contact via twitter [@ONEWORLDDATA](#) of via email: data@ncdo.nl

GERELATEERDE ARTIKELN



Bill Gates bestrijdt hulpmythes
Bill en Melinda Gates ontpoppen zich als mythbusters om de hulp te helpen.

Advertentie



<https://www.oneworld.nl/atlas/>

One World Data Atlas is een website die inzichtelijk maakt hoe landen zich ontwikkelen aan de hand van verschillende thema's. Elke thema bestaat uit een kaart of diagram en een begeleidend verhaal. Daarnaast kunnen gebruikers doorklikken naar de databron van een kaart. Op de databron pagina kunnen gebruikers op een interactieve wijze de weergave van de data aanpassen.

One World Data Atlas

Deel kaart op
socialmedia of plaat
op een webpagina.

Klik om naar pagina
met databron te gaan.

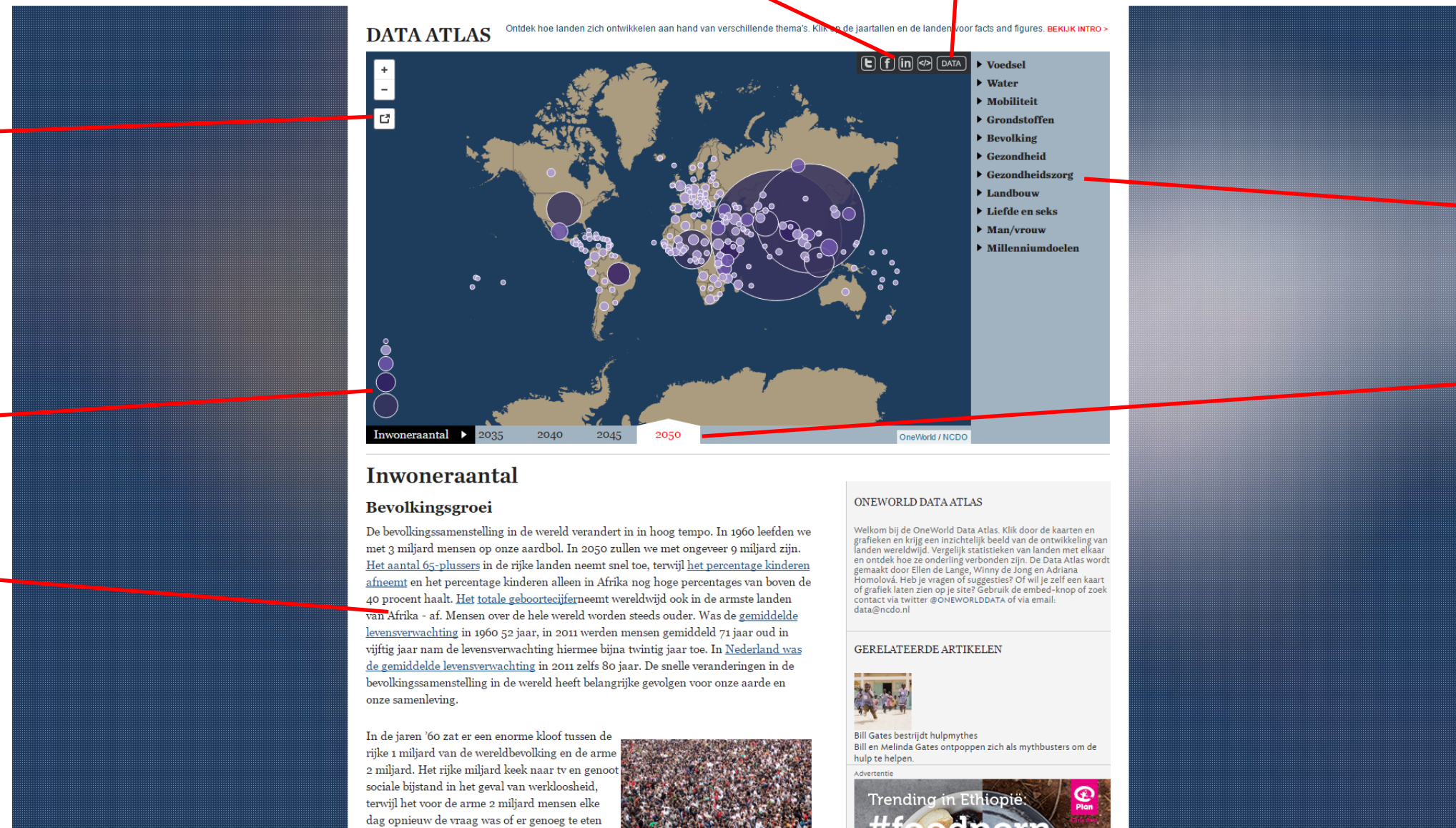
Bekijk kaart in
volledig scherm.

Legenda kleur
en vorm worden
gebruikt om
informatie op de
kaart te visualiseren.

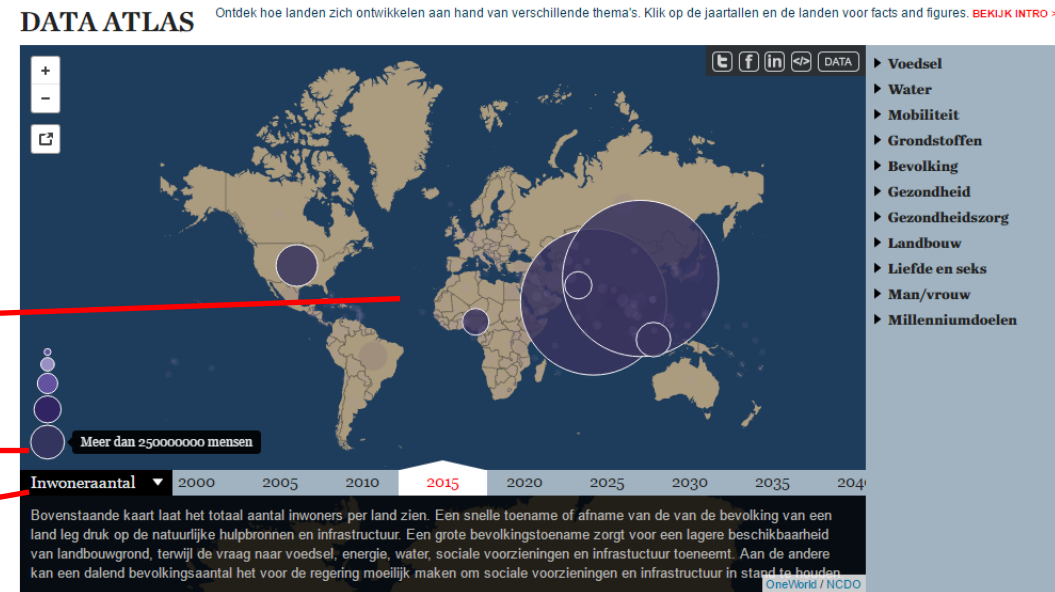
Verhaal met links
naar ondersteunden
kaarten.

Kies een kaart/thema.

Tijdbalk voor
het tonen van de
verandering van de
data over de tijd.



One World Data Atlas



Mouse-over een legenda item om kaart toont waarde en filter kaart.

Klik op kaartnaam
om beschrijving van
de kaart te tonen.

Inwoneraantal

Bevolkingsgroei

De bevolkingssamenstelling in de wereld verandert in in hoog tempo. In 1960 leefden we met 3 miljard mensen op onze aardbol. In 2050 zullen we met ongeveer 9 miljard zijn. [Het aantal 65-plussers](#) in de rijke landen neemt snel toe, terwijl [het percentage kinderen afneemt](#) en het percentage kinderen alleen in Afrika nog hoge percentages van boven de 40 procent haalt. [Het totale geboortecijfer](#) neemt wereldwijd ook in de armste landen van Afrika - af. Mensen over de hele wereld worden steeds ouder. Was de [gemiddelde levensverwachting](#) in 1960 52 jaar, in 2011 werden mensen gemiddeld 71 jaar oud in vijftig jaar nam de levensverwachting hiermee bijna twintig jaar toe. In [Nederland was de gemiddelde levensverwachting](#) in 2011 zelfs 80 jaar. De snelle veranderingen in de bevolkingssamenstelling in de wereld heeft belangrijke gevolgen voor onze aarde en onze samenleving.

In de jaren '60 zat er een enorme kloof tussen de rijke 1 miljard van de wereldbevolking en de arme 2 miljard. Het rijke miljard keek naar tv en genoot sociale bijstand in het geval van werkloosheid, terwijl het voor de arme 2 miljard mensen elke dag opnieuw de vraag was of er genoeg te eten



ONEWORLD DATA ATLAS

Welkom bij de OneWorld Data Atlas. Klik door de kaarten en grafieken en krijg een inzichtelijk beeld van de ontwikkeling van landen wereldwijd. Vergelijk statistieken van landen met elkaar en ontdek hoe ze onderling verbonden zijn. De Data Atlas wordt gemaakt door Ellen de Lange, Winny de Jong en Adriana Homolová. Heb je vragen of suggesties? Of wil je zelf een kaart of grafiek laten zien op je site? Gebruik de embed-knop of zoek contact via twitter [@ONEWORLDDATA](#) of via email: data@ncdo.nl

GERELATEERDE ARTIKELEN



Bill Gates bestrijdt hulpmythes
Bill en Melinda Gates ontpoppen zich als mytbusters om de hulp te helpen.

Advertentie



One World Data Atlas

Klik op "bekijk intro" voor een introductie tour van de functionaliteiten.

DATA ATLAS

Ontdek hoe landen zich ontwikkelen aan hand van verschillende thema's. Klik op de jaartallen en de landen voor facts and figures. [BEKIJK INTRO](#)

+

-

Welkom bij de OneWorld Data Atlas

Skip Intro

Ga Verder

Voedsel

Honger

Landgrab: biobrandstof

Ondervoeding

Opgekochte grond

Overgewicht

Overgewicht grafiek

Voedsel tekort

Water

Mobiliteit

Grondstoffen

Bevolking

Gezondheid

Gezondheidszorg

Landbouw

Liefde en seks

Man/vrouw

Millenniumdoelen

Voedsel tekort

1992

1997

2002

2008

Honger kun je op verschillende manieren meten. Bijvoorbeeld door te tellen hoeveel kilocalorieën per persoon per dag men gemiddeld tekort komt in een land. Hierbij neemt De Wereldbank de minimale hoeveelheid energie uit voeding die een mens dagelijks nodig heeft om op gewicht te blijven en lichte activiteiten te kunnen ondernemen als uitgangspunt. Er is sprake van een laag tekort wanneer het tekort minder dan 200 kcal per persoon per dag is - als het tekort meer dan 300 kcal per persoon per dag is, is het een hoog tekort.

OneWorld / NCDO

Voedsel

Terwijl wij in het Westen steeds dikker worden, gaat een groot deel van de wereldbevolking elke dag met een lege maag naar bed. 925 miljoen mensen ter wereld hebben honger. Vaak wordt gedacht dat dit komt omdat er teveel monden te voeden zijn. Het probleem is echter niet dat er niet genoeg te eten is. Er wordt genoeg voedsel geproduceerd om alle mensen in de wereld te voorzien van voedzame maaltijden. Maar terwijl onze supermarkten vol liggen met allerlei soorten eten van over de hele wereld, kampen grote delen van Afrika met een groot voedseltekort. Het eten is ongelijk verdeeld.



Arme boer

Inefficiëntie, slecht beleid en stijgende voedselprijzen zijn onder meer oorzaken van het voedselprobleem. In ontwikkelingslanden zorgen slechte infrastructuur en een gebrek aan goede opslagmogelijkheden ervoor dat een groot deel van het geproduceerde voedsel nooit de voedselketen bereikt. Arme boeren die net genoeg produceren om zichzelf en hun familie van eten te voorzien, hebben niets te eten als een oogst mislukt. Door klimaatverandering is de verwachting dat dit steeds vaker voor zal komen.

Ondertussen verdienen speculanten veel geld aan voedsel door de prijzen kunstmatig op

ONEWORLD DATA ATLAS

Welkom bij de OneWorld Data Atlas. Klik door de kaarten en grafieken en krijg een inzichtelijk beeld van de ontwikkeling van landen wereldwijd. Vergelijk statistieken van landen met elkaar en ontdek hoe ze onderling verbonden zijn. De Data Atlas wordt gemaakt door Ellen de Lange, Winny de Jong en Adriana Homolová. Heb je vragen of suggesties? Of wil je zelf een kaart of grafiek laten zien op je site? Gebruik de embed-knop of zoek contact via twitter [@ONEWORLDDATA](#) of via email: data@ncdo.nl

Advertentie



Trending in Ethiopië:
#foodporn
#yummy

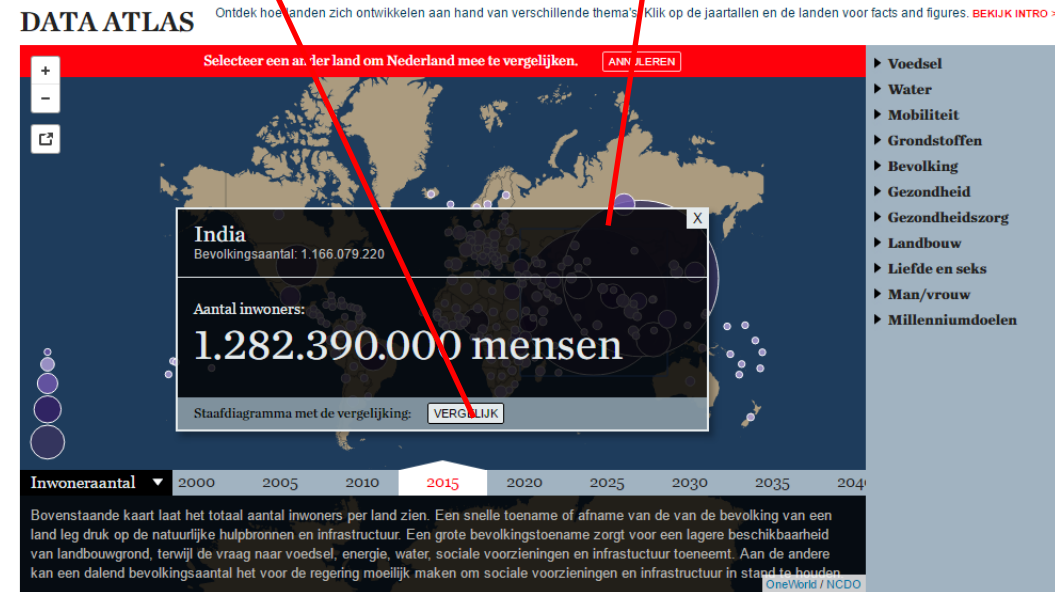
Plan
Gids voor

Lees meer!

One World Data Atlas

Kies een tweede land om deze met elkaar te vergelijken.

Klik op een object op de kaart om specifieke informatie te tonen.



Inwoneraantal

Bevolkingsgroei

De bevolkingssamenstelling in de wereld verandert in in hoog tempo. In 1960 leefden we met 3 miljard mensen op onze aardbol. In 2050 zullen we met ongeveer 9 miljard zijn. [Het aantal 65-plussers](#) in de rijke landen neemt snel toe, terwijl [het percentage kinderen afneemt](#) en het percentage kinderen alleen in Afrika nog hoge percentages van boven de 40 procent haalt. [Het totale geboortecijfer](#) neemt wereldwijd ook in de armste landen van Afrika - af. Mensen over de hele wereld worden steeds ouder. Was de [gemiddelde levensverwachting](#) in 1960 52 jaar, in 2011 werden mensen gemiddeld 71 jaar oud in vijftig jaar nam de levensverwachting hiermee bijna twintig jaar toe. In [Nederland was de gemiddelde levensverwachting](#) in 2011 zelfs 80 jaar. De snelle veranderingen in de bevolkingssamenstelling in de wereld heeft belangrijke gevolgen voor onze aarde en onze samenleving.

In de jaren '60 zat er een enorme kloof tussen de rijke 1 miljard van de wereldbevolking en de arme 2 miljard. Het rijke miljard keek naar tv en genoot sociale bijstand in het geval van werkloosheid, terwijl het voor de arme 2 miljard mensen elke dag opnieuw de vraag was of er genoeg te eten



ONEWORLD DATA ATLAS

Welkom bij de OneWorld Data Atlas. Klik door de kaarten en grafieken en krijg een inzichtelijk beeld van de ontwikkeling van landen wereldwijd. Vergelijk statistieken van landen met elkaar en ontdek hoe ze onderling verbonden zijn. De Data Atlas wordt gemaakt door Ellen de Lange, Winny de Jong en Adriana Homolová. Heb je vragen of suggesties? Of wil je zelf een kaart of grafiek laten zien op je site? Gebruik de embed-knop of zoek contact via twitter @ONEWORLDATA of via email: data@ncdo.nl

GERELATEERDE ARTIKELEN



Bill Gates bestrijdt hulpmythes
Bill en Melinda Gates ontpoppen zich als mythbusters om de hulp te helpen.

Advertentie



One World Data Atlas

Bij vergelijken
worden gegevens in
een diagram getoond.



Inwoneraantal

Bevolkingsgroei

De bevolkingssamenstelling in de wereld verandert in in hoog tempo. In 1960 leefden we met 3 miljard mensen op onze aardbol. In 2050 zullen we met ongeveer 9 miljard zijn. [Het aantal 65-plussers](#) in de rijke landen neemt snel toe, terwijl [het percentage kinderen afneemt](#) en het percentage kinderen alleen in Afrika nog hoge percentages van boven de 40 procent haalt. [Het totale geboortecijfer](#) neemt wereldwijd ook in de armste landen van Afrika - af. Mensen over de hele wereld worden steeds ouder. Was de [gemiddelde levensverwachting](#) in 1960 52 jaar, in 2011 werden mensen gemiddeld 71 jaar oud in vijftig jaar nam de levensverwachting hiermee bijna twintig jaar toe. In [Nederland was de gemiddelde levensverwachting](#) in 2011 zelfs 80 jaar. De snelle veranderingen in de bevolkingssamenstelling in de wereld heeft belangrijke gevolgen voor onze aarde en onze samenleving.

In de jaren '60 zat er een enorme kloof tussen de rijke 1 miljard van de wereldbevolking en de arme 2 miljard. Het rijke miljard keek naar tv en genoot sociale bijstand in het geval van werkloosheid, terwijl het voor de arme 2 miljard mensen elke dag opnieuw de vraag was of er genoeg te eten



ONEWORLD DATA ATLAS

Welkom bij de OneWorld Data Atlas. Klik door de kaarten en grafieken en krijg een inzichtelijk beeld van de ontwikkeling van landen wereldwijd. Vergelijk statistieken van landen met elkaar en ontdek hoe ze onderling verbonden zijn. De Data Atlas wordt gemaakt door Ellen de Lange, Winny de Jong en Adriana Homolová. Heb je vragen of suggesties? Of wil je zelf een kaart of grafiek laten zien op je site? Gebruik de embed-knop of zoek contact via twitter [@ONEWORLDDATA](#) of via email: data@ncdo.nl

GERELATEERDE ARTIKELEN



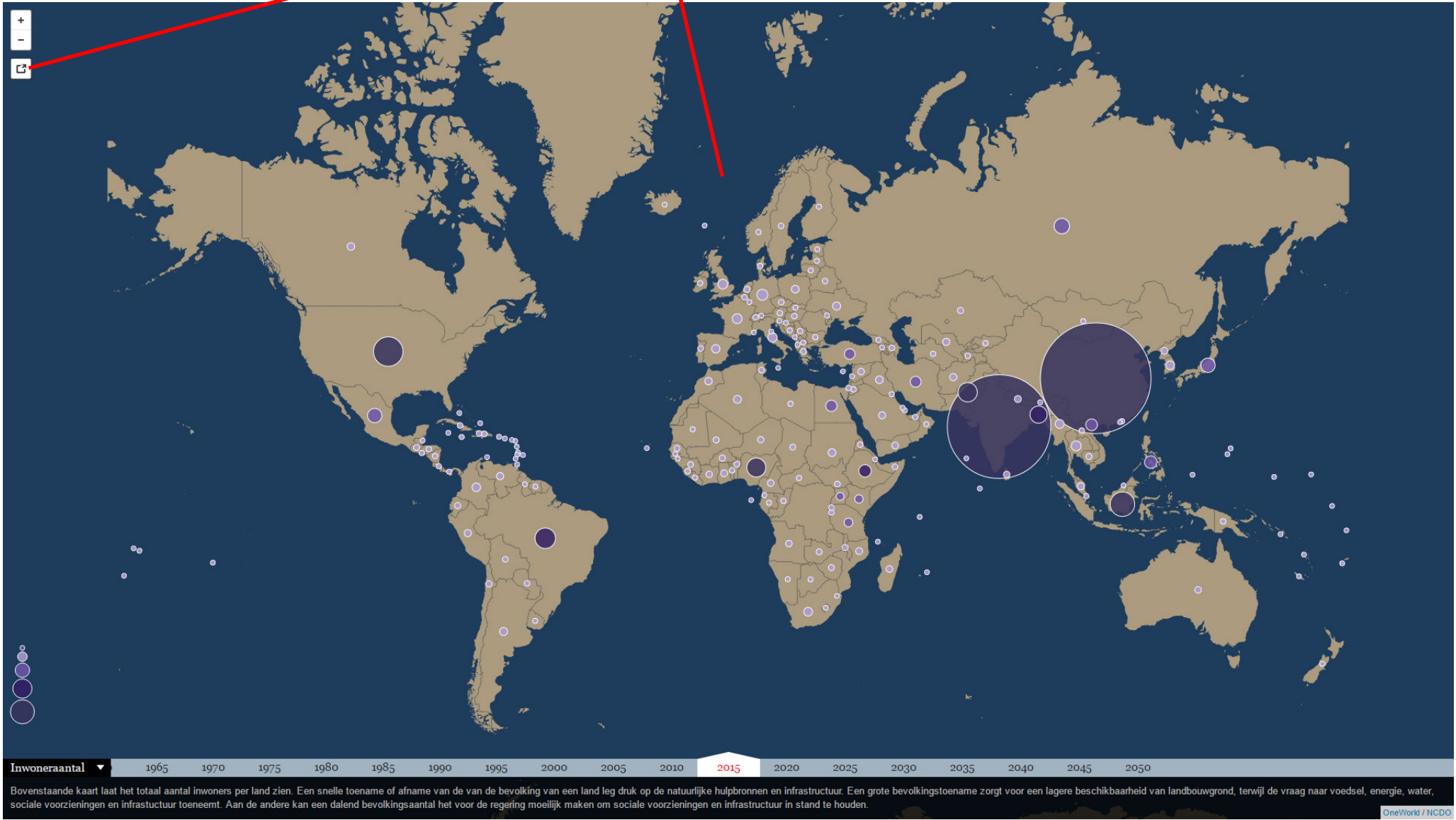
Bill Gates bestrijdt hulpmythes
Bill en Melinda Gates ontpoppen zich als mythbusters om de hulp te helpen.

Advertentie



One World Data Atlas

Volledig scherm
weergaven.



One World Data Atlas

Kies een weergave van de data.

Blader door de pagina's van de dataset. (pagination)

Download de gegevens.

Klik op kolomtitel om kolom te sorteren.

Doorzoek dataset.

Toon de beschikbare filters.

NCDO

DatasetsGroepenOverGebruikWiki

Zoek

/ Datasets / Populatie (totaal) / Populatie (Atlas)

Populatie (Atlas)

Download

Data API

URL: <http://data.ncdo.nl/storage/f/2014-01-06T08%3A32%3A30.061Z/population-total-db1d68c2-d967-4081-a588-fe294973033a-worldbank.csv>
Populatie data van de Wereldbank, verwijst naar de totale populatie per land.

GridGraphMap

245 records

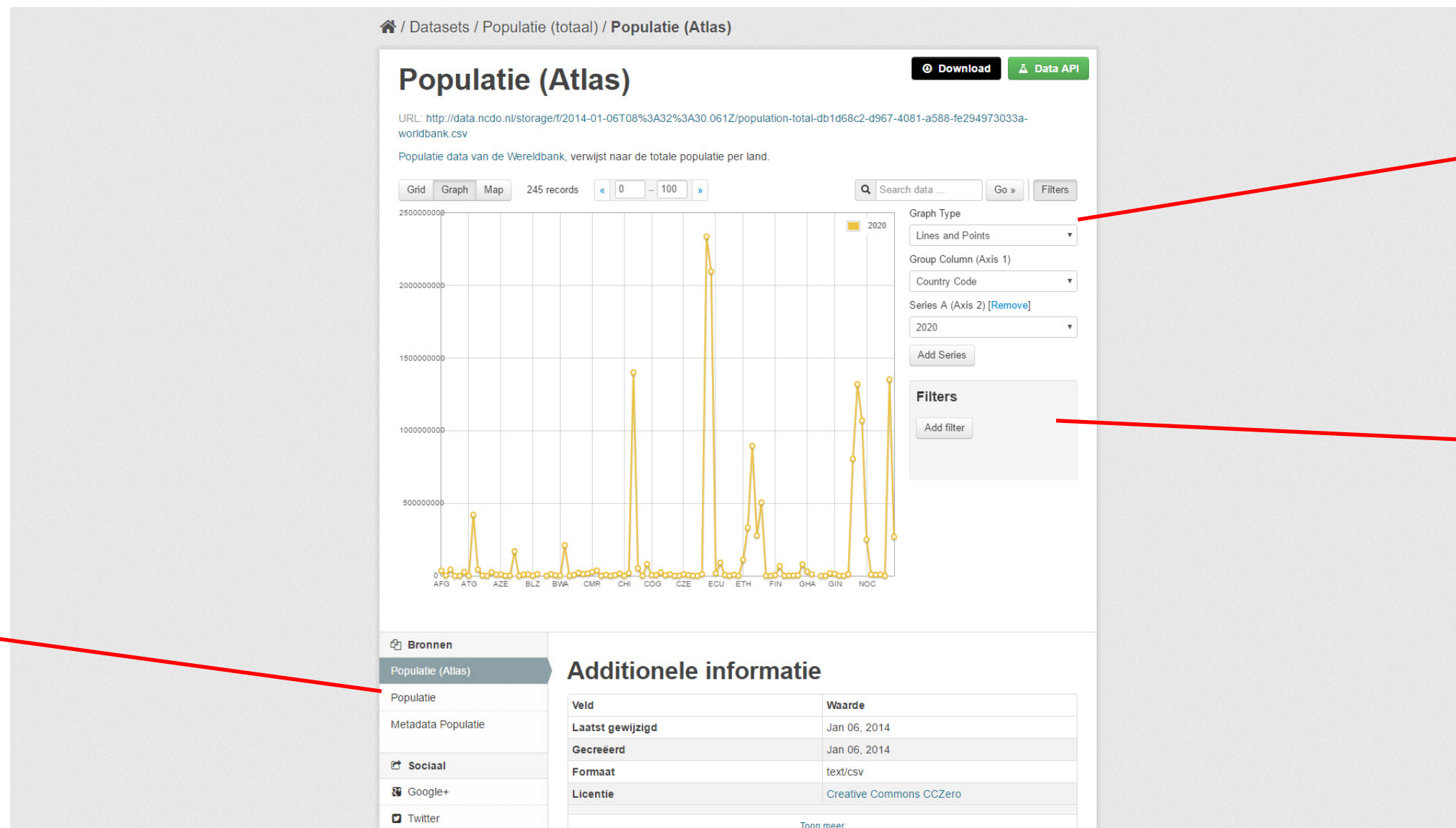
0100

Search data ...Go »Filters

_id	Country ...	Country ...	1960	1961	1962	1963	1964	1965	1966	1967
1	Afghanistan	AFG	8774440	8953544	9141783	9339507	9547131	9765015	9990125	10221902
2	Albania	ALB	1618829	1668531	1719181	1770530	1822299	1874302	1926382	1978582
3	Algeria	DZA	11277757	11560650	11844928	12136371	12443175	12771084	13122912	13496577
4	American...	ASM	20012	20478	21118	21883	22701	23518	24320	25116
5	Andorra	ADO	13414	14376	15376	16410	17470	18551	19646	20755
6	Angola	AGO	4965988	5056688	5150076	5245015	5339893	5433841	5526653	5619643
7	Antigua a...	ATG	54681	55403	56311	57368	58500	59653	60818	62002
8	Arab World	ARB	93485943	96058179.4	98728994.8	10149630...	10435977...	107318159	11037963...	11354376...
9	Argentina	ARG	20623998	20959241	21295290	21630854	21963952	22293817	22618887	22941477
10	Armenia	ARM	1867396	1934239	2002170	2070427	2138133	2204650	2269475	2332624
11	Aruba	ABW	54208	55435	56226	56697	57029	57360	57712	58049
12	Australia	AUS	10276477	10483000	10742000	10950000	11167000	11388000	11651000	11799000
13	Austria	AUT	7047539	7086299	7129864	7175811	7223801	7270889	7322066	7376998
14	Azerbaijan	AZE	3897889	4030130	4167558	4307315	4445653	4579759	4708485	4832098
15	Bahamas...	BHS	109526	115108	121083	127331	133697	140049	146364	152607
16	Bahrain	BHR	162501	167924	173107	178048	182774	187348	191782	196203
17	Bangladesh	BGD	49537147	50953503	52403243	53909233	55503132	57200412	59029826	60966588
18	Barbados	BRB	230858	231599	232514	233520	234478	235294	235936	236466
19	Belarus	BLR	8198000	8271216	8351928	8437232	8524224	8610000	8696496	8785648
20	Belgium	BEL	9153489	9183948	9220578	9289770	9378113	9463667	9527807	9580991
21	Belize	BLZ	92068	94701	97389	100166	103070	106121	109344	112699
22	Benin	BEN	2431620	2466002	2503232	2543335	2586362	2632360	2681382	2733450

Bronnen

One World Data Atlas



Kies databron.

Kies een type diagram en stel assen en filters in.

Filters toevoegen.

Most-played hits on Spotify

SURFACE

- Achtergrond kleur geeft scheiding aan tussen diagram- en textsectie.
- Verschillende kleuren gebruikt voor titel en subtitel
- Gebruik van iconen in tekst geeft functionaliteit aan
- Naam van gegevens zijn cursief gedrukt.
- In het diagram worden interessante gegevens met rood tekst benadrukt.
- Selectie lijst met vooraf geselecteerde items.
- Kleur geeft relatie tussen items in selectie lijst en lijnen in diagram.
- Kleur en lengte worden gebruikt om betekenis van cijfers te visualiseren.

SKELETON

- Button (afspelen, filteren, diagram objecten)
- Input (zoeken, filteren)
- Select list (grafiek weergeven)
- Spinner (jaartal)
- Tabel (data)
- Mouse-over (diagram objecten)
- Interactieve diagrammen

STRUCTURE

- Single page ontwerp met teksten en diagrammen: interactie gebeurt op dezelfde pagina.
- Gebruiker scrollt over de pagina om het artikel te lezen.
- Gebruiker kan functionaliteiten van diagrammen gebruiken om specifieke content te vinden.

SCOPE

- Gebruiker kan content in diagrammen zoeken.
- Gebruiker kan content in diagrammen filteren.
- Gebruiker kan content in lijsten zoeken.
- Gebruiker kan content in lijsten filteren.
- Gebruiker kan muziek in de tekst afspelen.
- Gebruiker kan muziek in een diagram afspelen.
- Gebruiker kan extra details tonen bij mouse-over over een object in een diagram.
- Gebruiker kan bepalen welke gegevens in een diagram wordt getoond.
- Gebruiker kan meer content laden/tonen.

Foreign Born Population

SURFACE

- Legenda: kleur, helderheid en grootte worden gebruikt om waarde te visualiseren.
- Lijst met landen is een staafdiagram. Lengte van een staaf maakt visueel vergelijken mogelijk.
- Tour functie focust aandacht door object uit te lichten. (rest van interface is wordt donker)
- In de tijdbalk wordt van kleur gebruik gemaakt om een grafiek te identificeren.

SKELETON

- Schuifbalk (jaartal selecteren)
- Select list (land selecteren/content op kaart tonen)
- Input field (zoeken)
- Mini-map (nauwkeurig locatie kiezen)
- Button (tour)
- Interactieve kaart

STRUCTURE

- Single page ontwerp met kaart: interactie gebeurt op hetzelfde scherm.
- Gebruiker kan functionaliteiten gebruiken om specifieke content te tonen.

SCOPE

- Gebruiker kan op de kaart zien uit welk land bewoners komen door op een locatie te selecteren.
- Gebruiker kan op de kaart zien waar en in welke mate bewoners uit een bepaalde land zijn gevestigd door een land te selecteren.
- Gebruiker kan zoeken naar een locatie op de kaart door deze in te typen.
- Gebruiker kan nauwkeurig navigeren naar een locatie op de kaart.
- Gebruiker kan het jaartal van de weergegeven informatie wijzigen.
- Gebruiker kan een tour starten met inhoudelijke en functionele uitleg van de website.

Roads Kill

SURFACE

- Legenda: kleur en vorm worden gebruikt om informatie op de kaart te visualiseren.
- Waarde wordt in cijfers en staafdiagram uitgedrukt.
- Bolletjes van verhalen op de kaart worden afhankelijk van het zoomniveau gegroepeerd. Grootte en cijfer geven het aantal verhalen achter gegroepeerde bolletjes aan.
- Land waar een algemeen verhaal over gaat wordt uitgelicht door een gekleurd kader.
- Geselecteerd land wordt uitgelicht door een gekleurd kader.

SKELETON

- Buttons (algemeen verhaal, kaart delen)
- Links (naar volgend verhaal, naar extern verhaal)
- Interactieve kaart

STRUCTURE

- Single page ontwerp met kaart: interactie gebeurt op hetzelfde scherm.
- Gebruiker kan door sequentieel verhaal klikken.
- Gebruiker kan willekeurig object op de kaart klikken (los van sequentieel verhaal)

SCOPE

- Gebruiker kan door een interactieve algemeen/introductie verhaal klikken waarbij objecten op de kaart die bij het verhaal horen worden uitgelicht.
- Gebruiker kan gegevens van een land tonen door deze te selecteren.
- Gebruiker kan artikelen gekoppeld aan een bepaalde locatie openen.
- Gebruiker kan de kaart delen via social media.
- Gebruiker kan de social media feed van de kaart bekijken.

Roads Kill

SURFACE

- Legenda: kleur en vorm worden gebruikt om informatie op de kaart te visualiseren.
- Waarde wordt in cijfers en staafdiagram uitgedrukt.
- Bolletjes van verhalen op de kaart worden afhankelijk van het zoomniveau gegroepeerd. Grootte en cijfer geven het aantal verhalen achter gegroepeerde bolletjes aan.
- Land waar een algemeen verhaal over gaat wordt uitgelicht door een gekleurd kader.
- Geselecteerd land wordt uitgelicht door een gekleurd kader.

SKELETON

- Buttons (algemeen verhaal, kaart delen)
- Links (naar volgend verhaal, naar extern verhaal)
- Interactieve kaart

STRUCTURE

- Single page ontwerp met kaart: interactie gebeurt op hetzelfde scherm.
- Gebruiker kan door sequentieel verhaal klikken.
- Gebruiker kan willekeurig object op de kaart klikken (los van sequentieel verhaal)

SCOPE

- Gebruiker kan door een interactieve algemeen/introductie verhaal klikken waarbij objecten op de kaart die bij het verhaal horen worden uitgelicht.
- Gebruiker kan gegevens van een land tonen door deze te selecteren.
- Gebruiker kan artikelen gekoppeld aan een bepaalde locatie openen.
- Gebruiker kan de kaart delen via social media.
- Gebruiker kan de social media feed van de kaart bekijken.

Stopping global warming

SURFACE

- kleur en vorm worden gebruikt om informatie in het diagram te visualiseren.
- Kleur wordt gebruikt om scheiding tussen soort content aan te geven.

SKELETON

- Links (scrollen naar content)
- Buttons (lees meer, diagrammen)
- mouse-over (diagram waarde)

STRUCTURE

- Single page ontwerp met diagram: interactie gebeurt op dezelfde pagina.
- Gebruiker kan door sequentieel diagrammen klikken.
- Gebruiker kan door pagina scrollen of navigatiebalk met links gebruiken om naar bepaalde content te springen

SCOPE

- Gebruiker kan door diagrammen bladeren.
- Gebruiker kan naar een artikel navigeren door te scrollen of door op een link te klikken.
- Gebruikers kunnen een artikel op social media delen

Roads to Rome

SURFACE

- kleur en vorm worden gebruikt om informatie op de kaart te visualiseren.
- Cursor op schuifje verandert naar een pijl met twee richtingen
- Contrast tussen kaart en lijnen op de kaart zorgt voor focus op informatie.

SKELETON

- Slider (tijd selecteren)
- button (vervoermiddel selecteren, zoekveld tonen)
- inputfield (zoekveld)
- Interactieve kaart

STRUCTURE

- Single page ontwerp met diagram: interactie gebeurt op hetzelfde scherm.
- Gebruiker kiest een locatie op de kaart, stelt een reistijd in, kiest een vervoermiddel.

SCOPE

- Gebruiker kan de reistijd naar een bepaalde locatie vanaf verschillende punten op een kaart weergeven.
- Gebruiker kan een locatie op de kaart selecteren.
- Gebruiker kan een reistijd instellen.
- Gebruiker kan een vervoermiddel kiezen.

Gezondheidsmonitor

SURFACE

- Kleur en vorm worden gebruikt om informatie op de kaart en in diagrammen te visualiseren.

SKELETON

- Select list (bron kiezen)
- Accordion (select list)
- Button (submit, naar andere weergave)
- Checkbox (filters)
- Interactieve kaart

STRUCTURE

- Single page ontwerp met diagram: interactie gebeurt op dezelfde pagina.
- Gebruiker kiest een databron en stelt parameters in. Gebruiker kan kiezen voor verschillende weergaven van de bron. (kaart, staafdiagram, taartdiagram, grafiek, tabel) Op deze gegevens kunnen filters worden toegepast.

SCOPE

- Gebruiker kan een databron met vooraf ingestelde parameters kiezen om informatie te weergeven.
- Gebruiker kan zelf een databron kiezen en hiervoor parameters invullen
- Gebruiker kan kiezen tussen verschillende weergaven van de informatie: Kaart, staafdiagram, taartdiagram, grafiek, tabel)
- Gebruiker kan filters toepassen op de weergegeven informatie.
- Gebruiker kan de weergegeven informatie downloaden als een afbeelding. (pdf, png, svg)

Atlas Amsterdam

SURFACE

- Legenda: kleur worden gebruikt om informatie op de kaart te visualiseren.
- Selectie op de kaart wordt met een kleur aangegeven in de lijst met resultaten.

SKELETON

- Input field (zoeken, inloggen)
- Button (Toon op kaart, help, info, opties)
- Link (databronnen)
- Select list (zoekresultaten)
- Interactieve kaart

STRUCTURE

- Single page ontwerp met interactieve kaart: interactie gebeurt op dezelfde pagina.
- Gebruiker vindt informatie door een locatie op de kaart aan te klikken of de zoekfunctie te gebruiken. Resulten bij het zoeken door te klikken op de kaart zijn afhankelijk van het zoomniveau. Hoe verder ingezoomd specifieker de resultaten. Klikken op een zoek resultaat geeft gedetailleerde informatie over het object. Daarnaast kunnen gebruikers kaartlagen met extra informatie aan/uit zetten via de zijbalk.

SCOPE

- Gebruiker kan naar informatie zoeken door op de kaart te klikken. Zoomen maakt het resultaat specifieker.
- Gebruiker kan naar informatie zoeken door een zoekterm in te typen.
- Gebruiker kan kaartlagen met informatie aan/uit zetten.
- Gebruiker kan de kaart/weergave downloaden.
- Gebruiker kan de kaart/weergave uitprinten.
- Gebruiker kan panorama foto's op locatie zien (streetview)
- Gebruiker kan schakelen tussen kaart of luchtfoto als onderlaag.
- Gebruiker kan afstand en oppervlakte meten op de kaart.
- Gebruiker kan oude luchtfoto's opvragen
- Gebruiker kan gedetailleerde informatie over objecten op de kaart weergeven.

SURFACE

- Legenda: kleur en vorm worden gebruikt om informatie op de kaart en in diagrammen te visualiseren.
- Kleur van selectie komt overeen met kleur in tabel, diagram en kaart.

SKELETON

- Input veld (zoeken)
- Select list (legenda, bouwplannen)
- Dropdown (databron selecteren, filters instellen)
- Interactieve legenada
- Interactieve tabel (bouwplannen)
- Interactieve kaart

STRUCTURE

- Homepagina met een overzicht van beschikbare kaarten.
- Open data pagina met downloads van beschikbare databronnen.
- Kaarten openen in een nieuw venster en zijn single page ontwerp: interactie gebeurt op dezelfde pagina.
- Gebruiker kan functionaliteiten of objecten op de kaarten aanklikken om gegevens op de kaart of attributen te tonen. De legenda werkt als een filter voor de weergeven informatie op de kaart. Indien van toepassing in de dataset kan de tijdbalk gebruikt worden om de verandering van de data over de tijd te weergeven.

SCOPE

- Gebruiker kan naar een locatie op de kaart zoeken door een zoekterm in te typen.
- Gebruiker kan naar een kaart zoeken door een zoekterm in te typen.
- Gebruiker kan kiezen welke gegevens op de kaart worden weergegeven.
- Gebruiker kan de verandering van de informatie over de tijd weergeven.
- Gebruiker kan attributen van een object op de kaart opvragen.
- Gebruiker kan een gebied op de kaart seleceren

One World Data Atlas

SURFACE

- Legenda: kleur en vorm worden gebruikt om informatie op de kaart te visualiseren.

SKELETON

- Links (databronnen)
- Buttons (fullscreen)
- Input field (zoeken in dataset)
- Dropdown (
- Select list (thema's)
- Interactieve legenda
- Interactieve kaart

STRUCTURE

- Website waar elk thema een webpagina is met link naar de bijbehorende pagina met de databron.
- Gebruiker selecteert een thema om kaart te laden. Gebruiker kan vervolgens landen met elkaar vergelijken, de kaart filteren en jaartal van de weergegeven informatie kiezen. Gebruiker kan ook naar de pagina met de databron navigeren.
- Op de pagina met databron kan de gebruiker verschillende weergaven kiezen en hiern de gegevens filteren, sorteren en doorzoeken.

SCOPE

- Gebruiker kan een thema selecteren.
- Gebruiker kan de informatie op de kaart filteren door op de legenda te zweven met de muis.
- Gebruiker kan de informatie op de kaart vergelijken door objecten op de kaart te selecteren.
- Gebruiker kan de verandering van de informatie op de kaart over de tijd tonen door een jaartal te selecteren.
- Gebruiker kan de kaart in volledig scherm weergeven.
- Gebruiker kan een tour met informatie over de functionaliteiten volgen.
- Gebruiker kan de databron achter de kaart inzien.
- Gebruiker kan voor de databron kiezen tussen tabel-, diagram- en kaartweergave.
- Gebruiker kan de databron filteren, sorteren en downloaden.

Gemeente Amsterdam
Ruimte en Duurzaamheid

Concept Wireframes

Beweegatlas van Amsterdam

Ontwerpen van een gebruiksvriendelijke interactieve atlas met beweeg informatie bij de Gemeente Amsterdam

Auteur:	Chennard Testing
Organisatie:	Gemeente Amsterdam Ruimte en Duurzaamheid
Plaats:	Amsterdam
Datum:	Januari 2016

Grid Sketchsheet

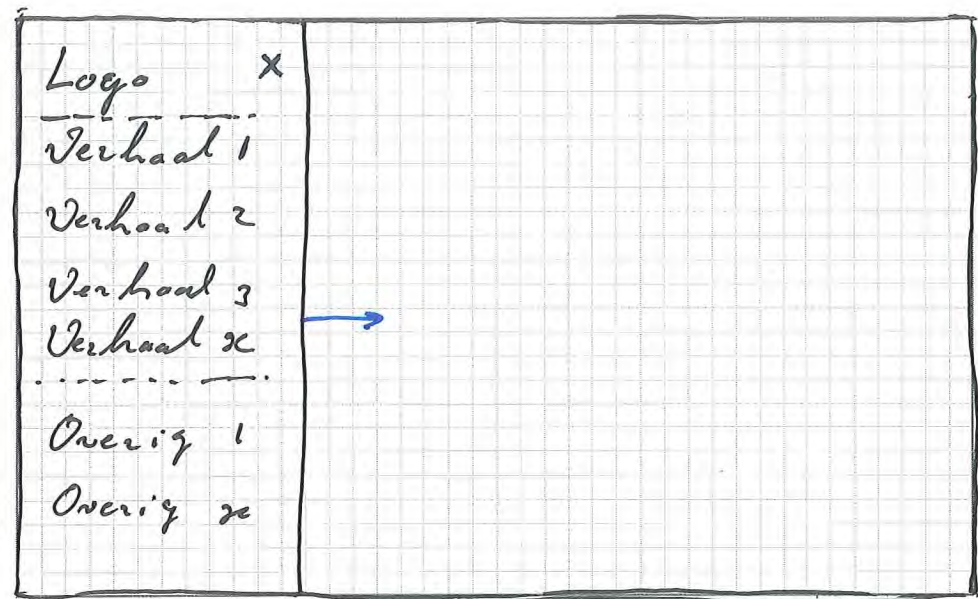
Project: Beweeg atlas

Designer: Chenard

Functions and Description

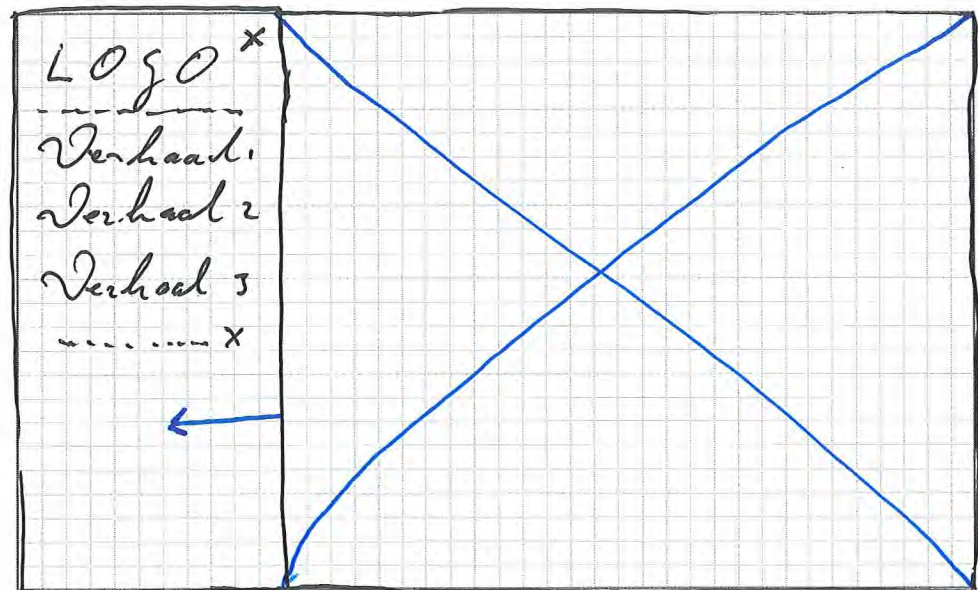
Navigation drawer

- bevat de navigatie naar de verschillende views van de atlas
- schriftin van een linkers
- bevat een knop om drawer te sluiten
- schuif naar links bij sluiten
- 
- drawer en transparante laag verschijnen boven alle UI elementen.



Functions and Description

- wanneer drawer uitgeklapt wordt rest interface ~~bedekt~~ ^{overdekt} door een ~~door~~ transparante laag
- laag fade in
- klik op de laag sluit drawer
- klik op de laag fade out



Grid Sketchsheet

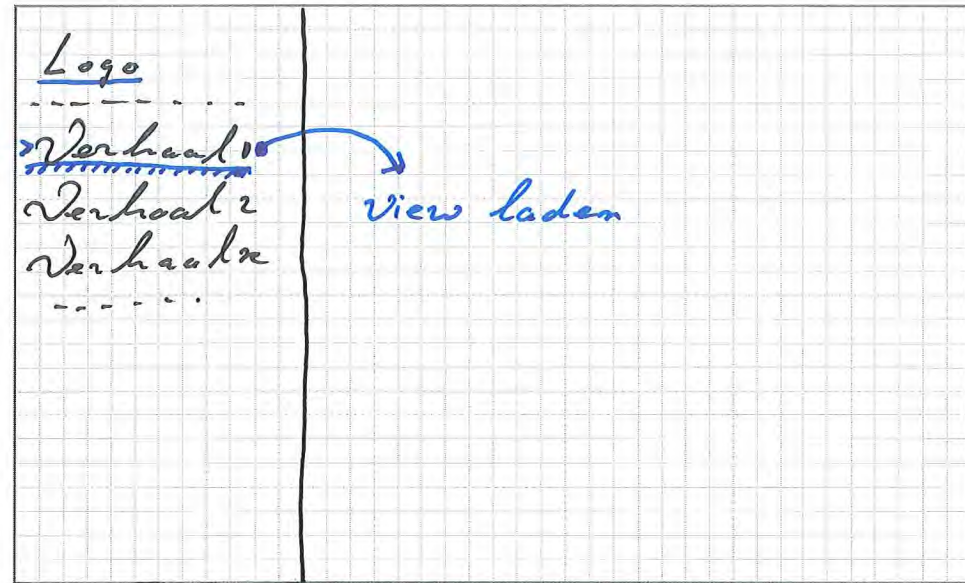
Project: Bewegingklas

Designer: Chennard

Functions and Description

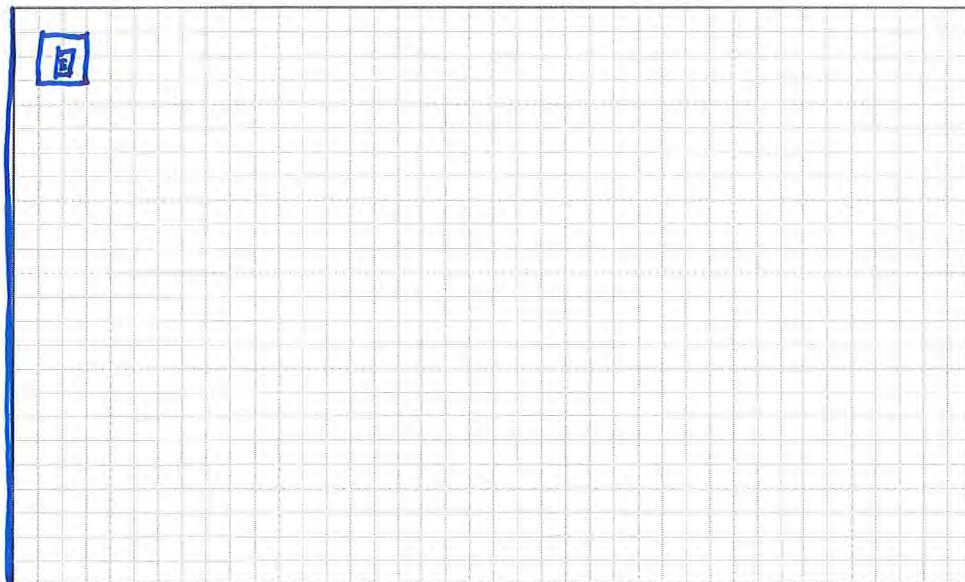
Navigation drawer

- klik op een link om een view te laden
- klik op logo om naar begin view te gaan
- Drawer en transparent laag sluiten bij klikken op link
- gekozen view wordt met een kleur en icoontje weergegeven



Functions and Description

- View bevat een button om drawer te openen



Grid Sketchsheet

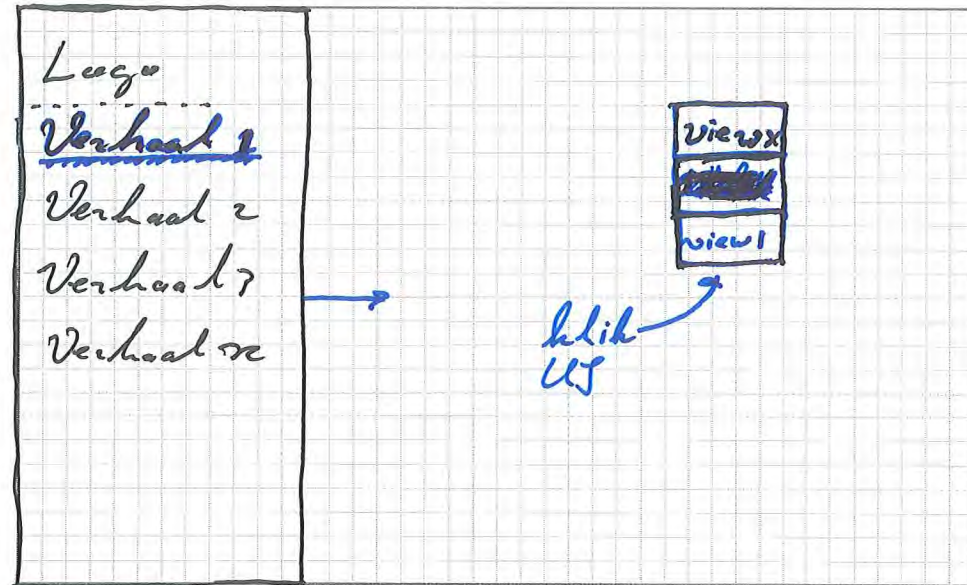
Project: Bewegables

Designer: Chernard

Functions and Description

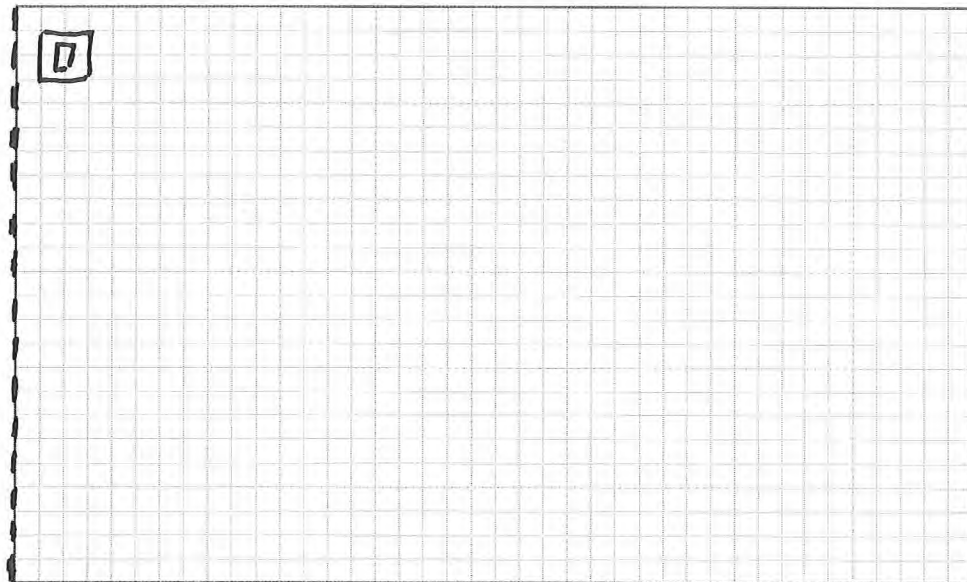
Navigation drawer

- Bij navigeren naar een andere view via andere interface elementen dan op de drawer wordt dit in de drawer weergegeven



Functions and Description

- Drawer ~~to~~ schuift (tijdelijk) uit
- geselecteerde view/verhaal link wordt met kleur en icoontje weergegeven
- Drawer schuift weer dicht



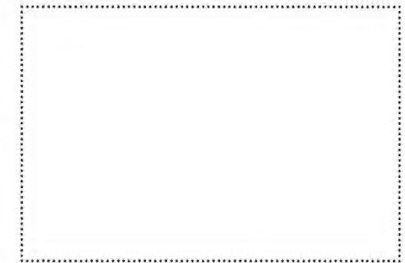
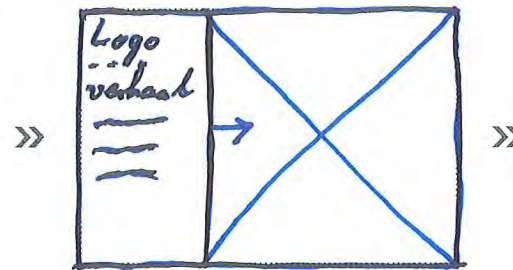
Task Flow Sketchsheet

Project: *Beveegstels*

Designer: *Chemond*

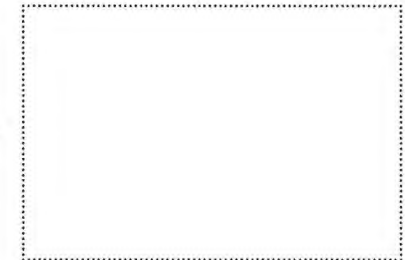
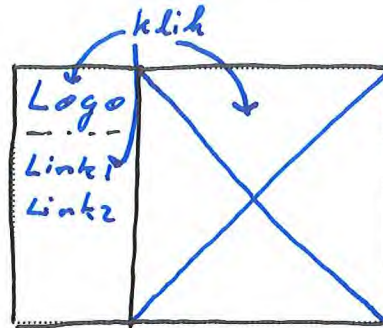
Task 1

Klik op butt om
om navigation
drawer te openen
en transparante laag



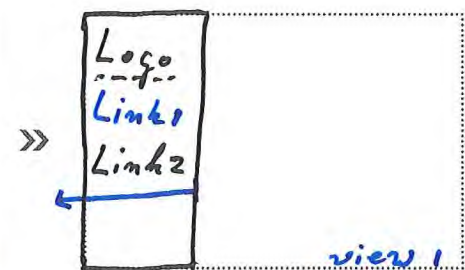
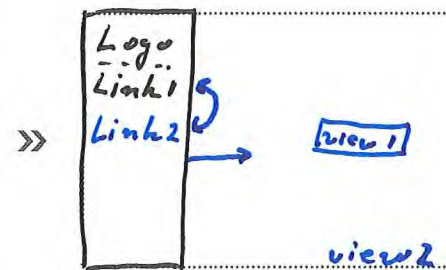
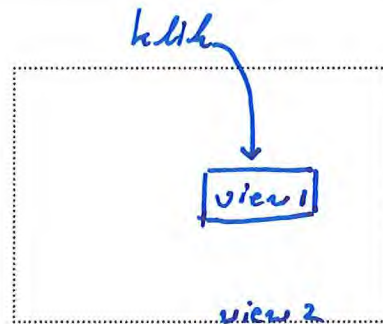
Task 2

Klik op: Logo, link,
transparante laag
om drawer te sluiten



Task 3

Klik op UI element
om naar andere
view te selecteren



Grid Sketchsheet

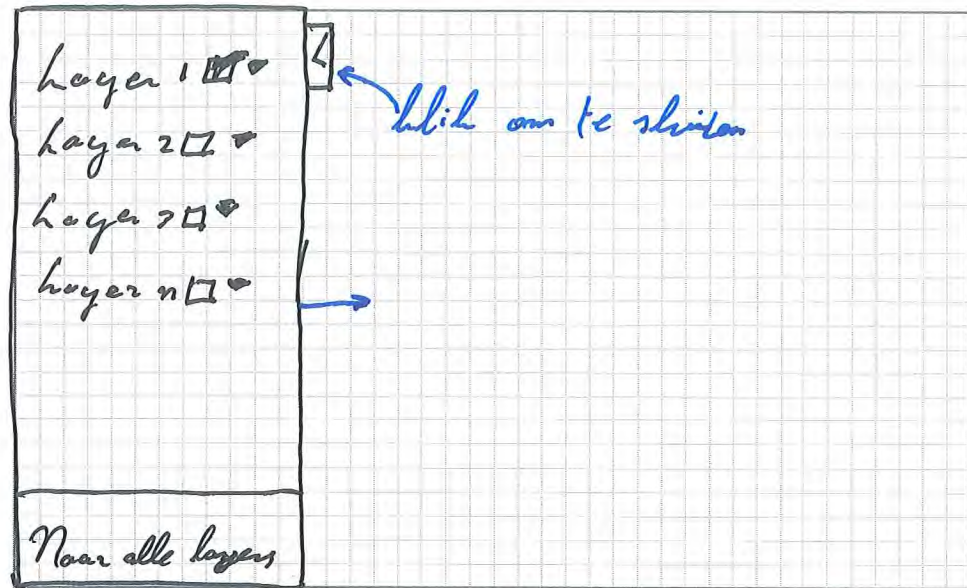
Project: Perceptie atlas

Designer: Channard

Functions and Description

layer drawer

- layer drawer is beschikbaar op kaarten die uit een of meerdere lagen bestaan
- layer drawer opent automatisch bij laden van een kaart
- layer drawer schrijft in beeld van uit links
- In de drawer staan lagen die bij een verhaal horen (context)



Functions and Description

- bevat buttons om drawer te sluiten
- gebruiker kan 1 of meer de layers selecteren
- Klik op layer naam om deze te activeren. Van de actieve layer wordt de legenda en ander layer opties weergegeven
- Klik op alle layers om naar alle kaart met alle layers te navigeren. In de drawer worden dan alle beschikbare layers weergegeven



Grid Sketchsheet

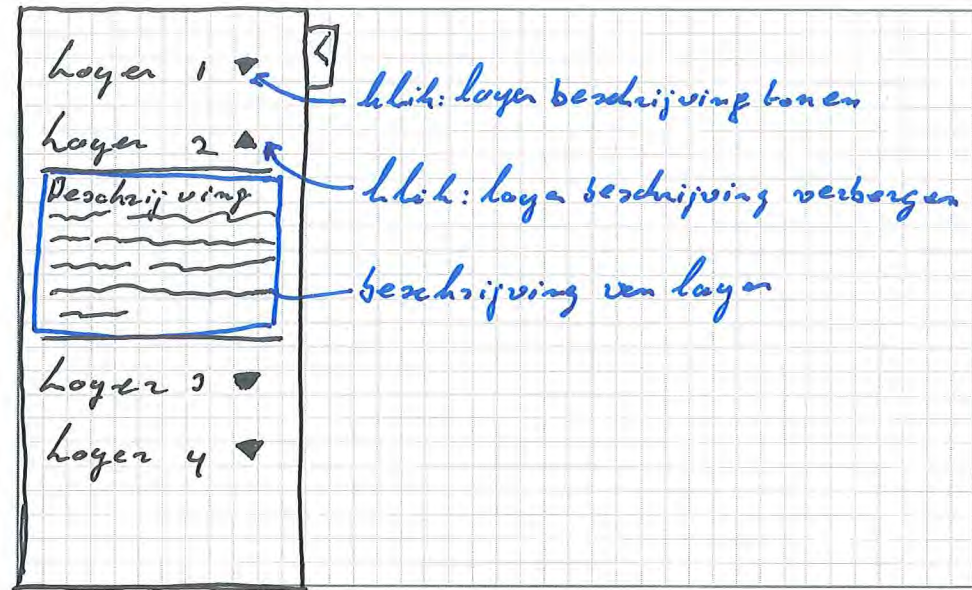
Project: Beweging atlas

Designer: Chenmord

Functions and Description

Layer drawer

- Elke layer heeft een beschrijving
- Gebruiker kan de layer beschrijving tonen/verbergen



Functions and Description

- Gevat: button om drawer te openen



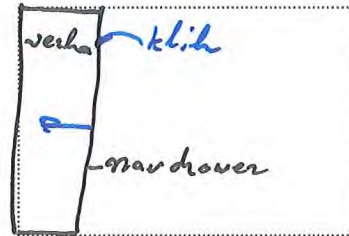
Task Flow Sketchsheet

Project: *Bewegables*

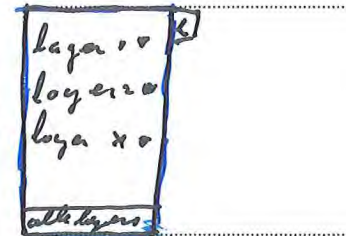
Designer: *Chennard*

Task 1

lagen drawer open:
automatisch bij openen
verhaal of hoort
• Open verhaal of hoort
om lagen, changes te openen



>>

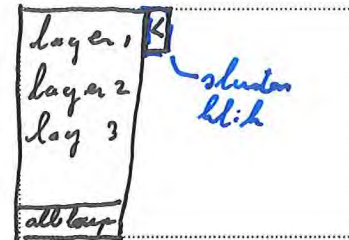


>>

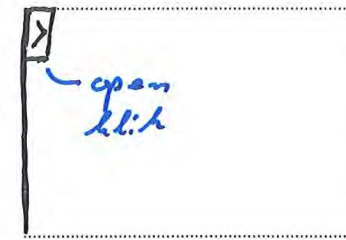


Task 2

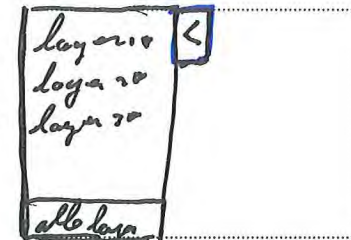
Sluit / open layer
drawer via button



>>

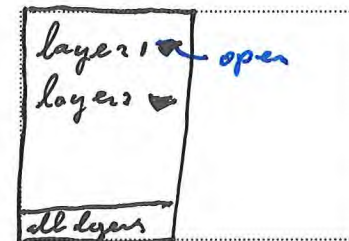


>>



Task 3

Open beschrijving
van layer



>>



>>



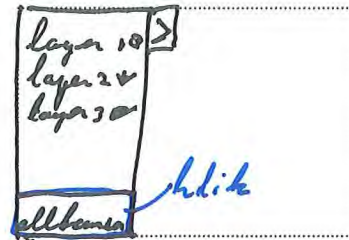
Task Flow Sketchsheet

Project: *Receeg dlas*

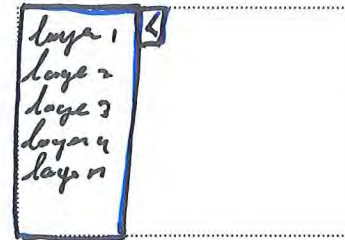
Designer: *Chennad*

Task 4

- Klik op alle haartjes om Thema kaart af te maken te verlaten en alle haartjes te nemen in layer daarna



>>

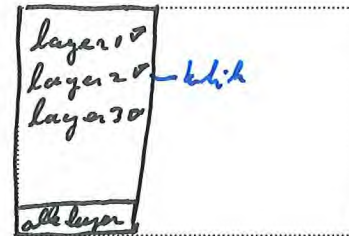


>>

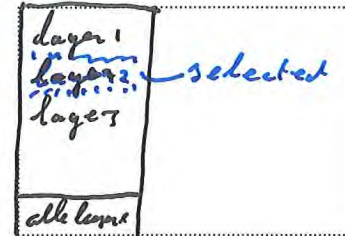


Task 5

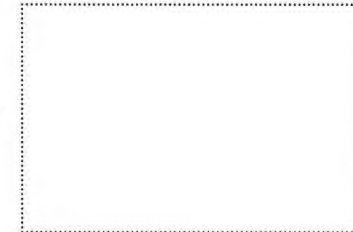
- Select layer
Klik op een layer om deze te selecteren



>>

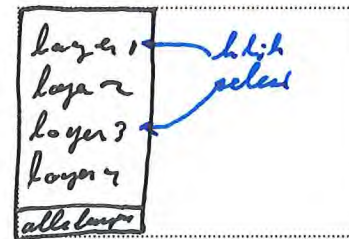


>>

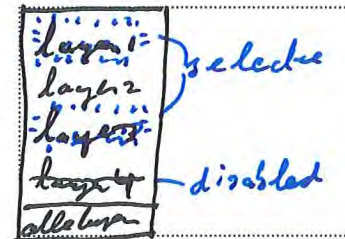


Task 6

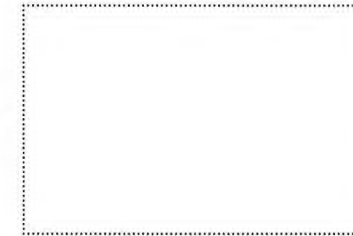
- Selecteer meerdere lagen
Blij op lagen om deze te selecteren
(niet te selecteren lagen gedeactiveerd)



>>



>>



Task Flow Sketchsheet

Project: *Dewey ollen*

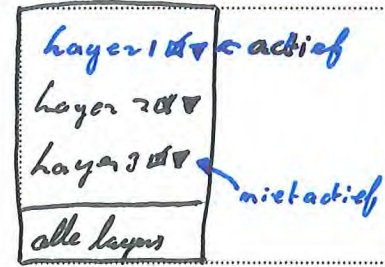
Designer: *Chemnord*

Task 1

lagen activeren
Klik titel om te activeren



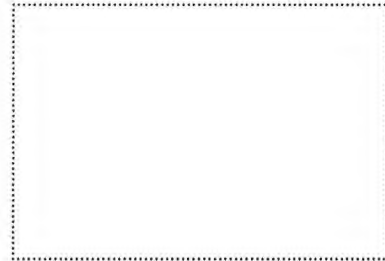
>>



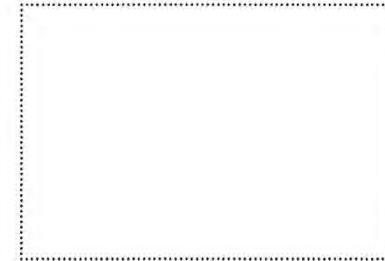
>>



Task 2



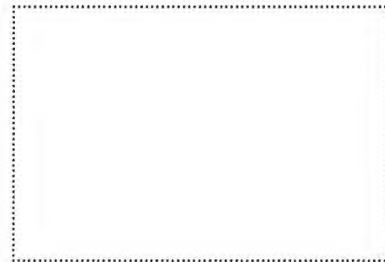
>>



>>



Task 3



>>



>>



Grid Sketchsheet

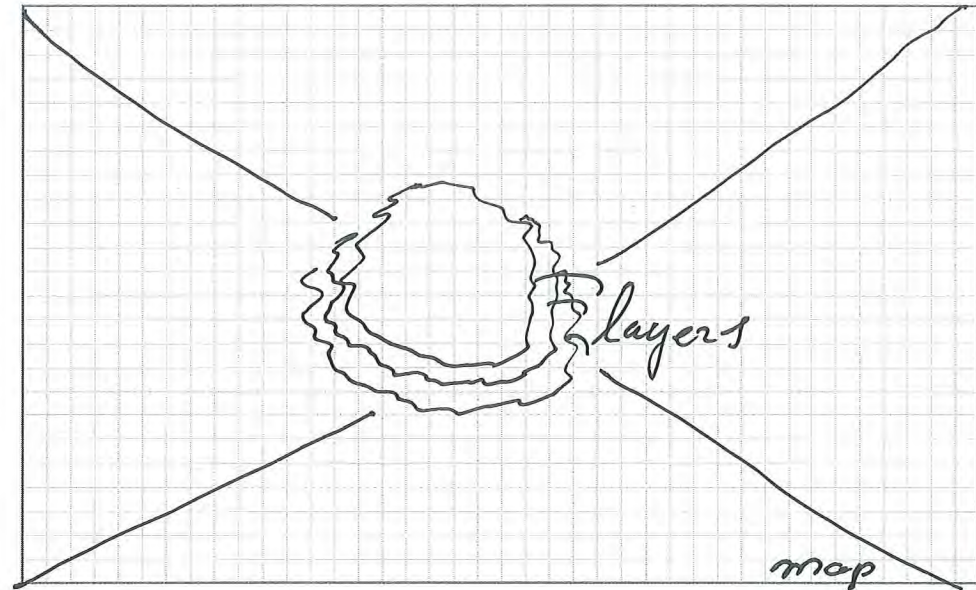
Project: *Beweging*

Designer: *Chennard*

Functions and Description

layers:

*Informatie op de kaart wordt in
lagen weer gegeven*



Functions and Description

lagen elementen

• data

• labels

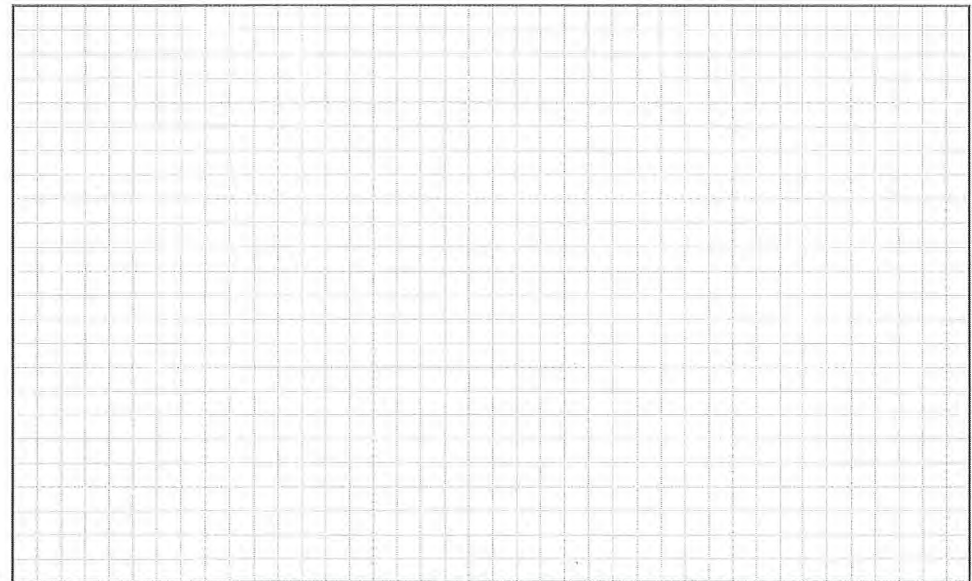
• punten

• lijnen

• legenda

• View

• Scale



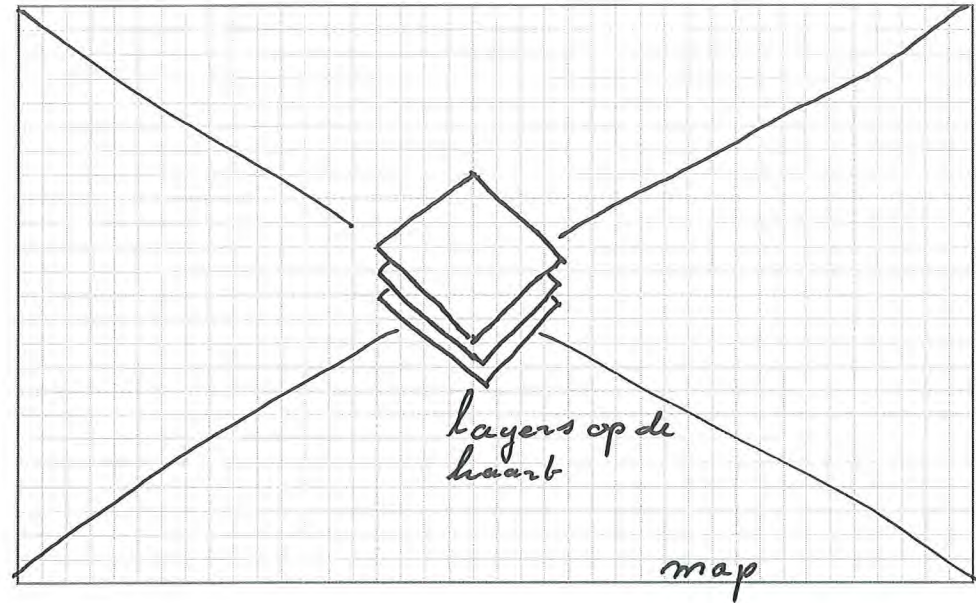
Grid Sketchsheet

Project: Charmant Besezjels Designer: Charmant

Functions and Description

Layers

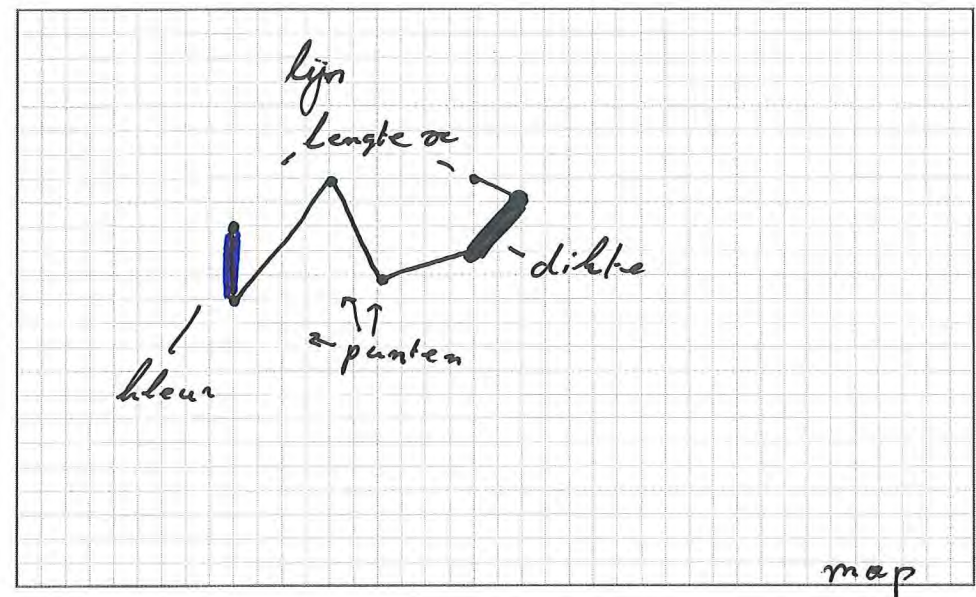
- op de kaart worden data lagen geprojecteerd
- lagen bestaan uit lijnen, vlakken en punten: objecten op de kaart
- objecten op de kaart ~~zijn~~ zijn grafisch vormgegeven
- objecten op de kaart zijn aan elkaar



Functions and Description

layer lijn:

- kleur
- dikte
- bestaat uit meerdere punten
- is hithbaar
- reageert op mouse-over
- kleurverloop
- lengte
- tooltip



Grid Sketchsheet

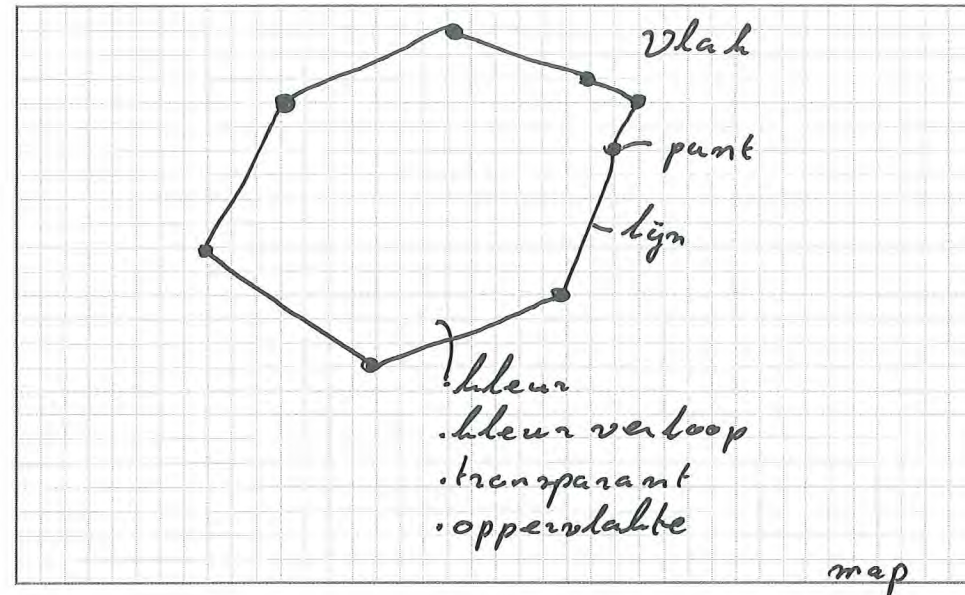
Project: *Beneeg Atlas*

Designer: *Chenmond*

Functions and Description

Layer vlak:

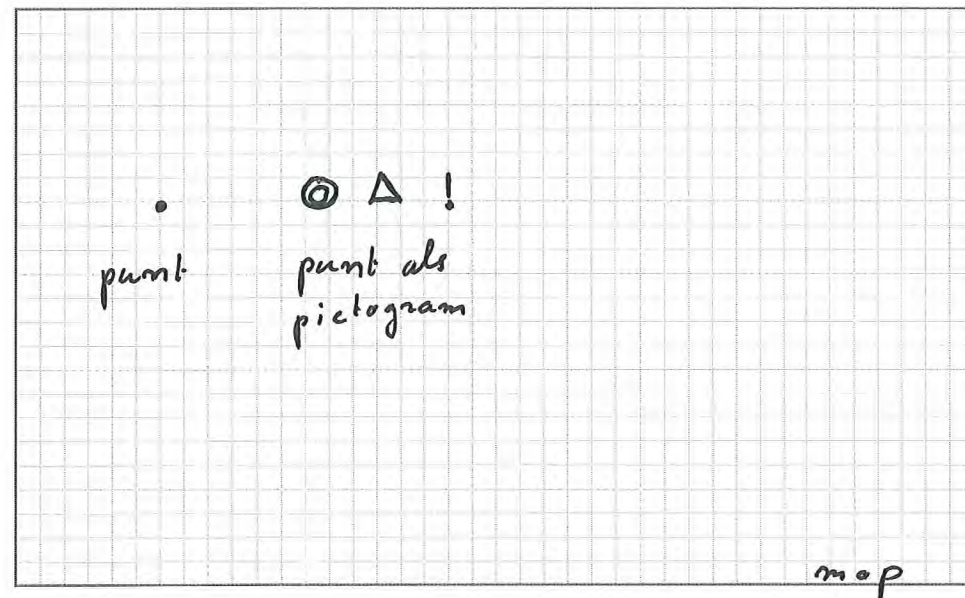
- kleur
- kleur verloop
- bestaat uit meerdere punten
- is gesloten "lijn"
- is klikbaar
- reageert op mouseover
- omtrek
- oppervlakte
- tool tip



Functions and Description

Layer punten:

- punten op de kaart kunnen als pictogrammen worden weergegeven
- is klikbaar
- reageert op mouseover



Grid Sketchsheet

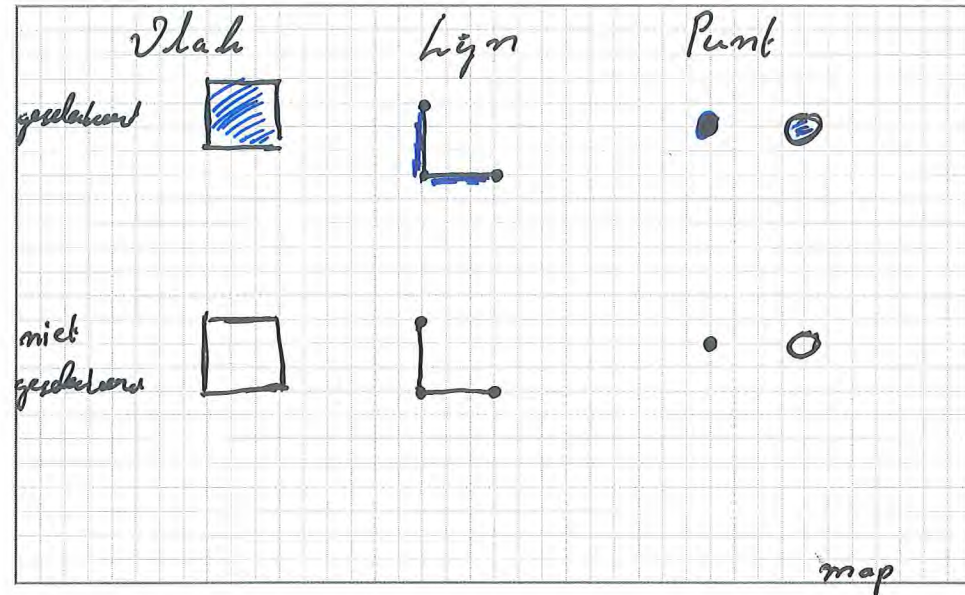
Project: Beweging atlas

Designer: Chennard

Functions and Description

Layer objecten (lijnen, punten, vlakken):

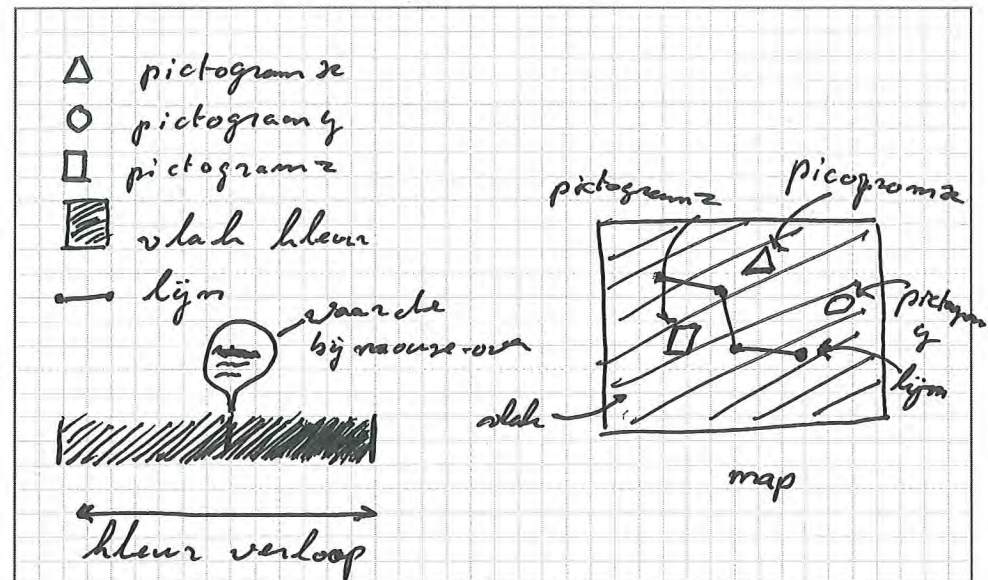
- objecten zijn selecteerbaar
- Gerelateerde objecten heeft krijgen een aangepaste grafische vormgeving. (indien van toepassing)
- Selecteren/klikken van een object opent



Functions and Description

Layer legenda

- elke laag heeft een legenda die betekenis geeft van de gebruikte kleuren, lijnen en pictogrammen op de kaart
- legenda is interactief (reageert op muisaanraking)
- bij muisaanraking op de legenda wordt de exacte waarde in toeknop getoond
- bij aanraking op een legenda item worden gerelateerde objecten op de kaart uitgetoond



• indien data dit toelaat

Grid Sketchsheet

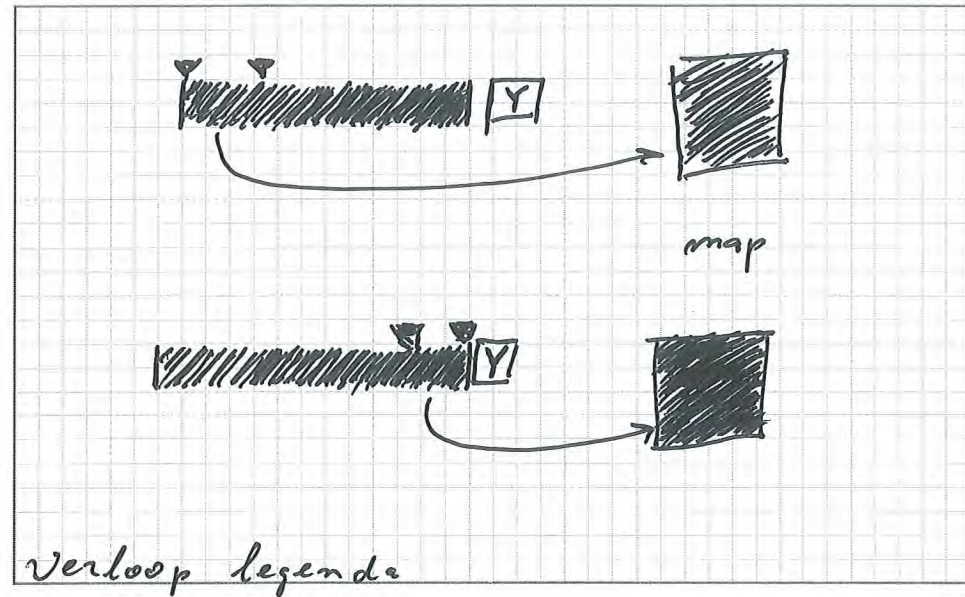
Project: *Bewegafles*

Designer: *Chemard*

Functions and Description

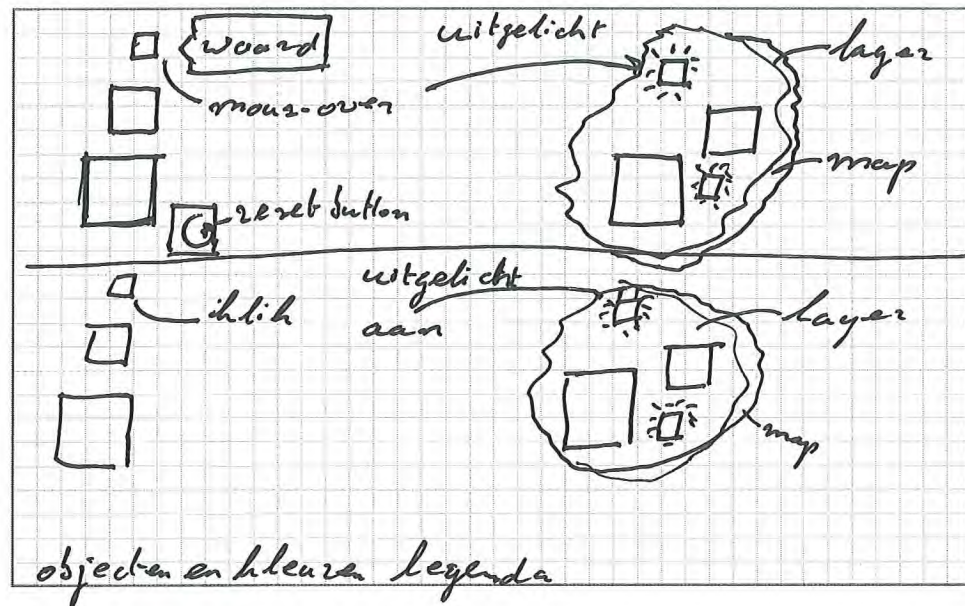
layer legenda

- Bij mouse-over op legenda wordt een button weergegeven waarmee een range-slider wordt geactiveerd. De range slider filtert de zichtbare gegevens op de betreffende layer.



Functions and Description

- mouse-over legenda object licht betreffende objecten op de layer uit
- 1x klik op legenda item zet de selectie van
- mouse-over weergeeft reset button
- klik op reset button om ~~de selectie~~ de legenda te resetten



Grid Sketchsheet

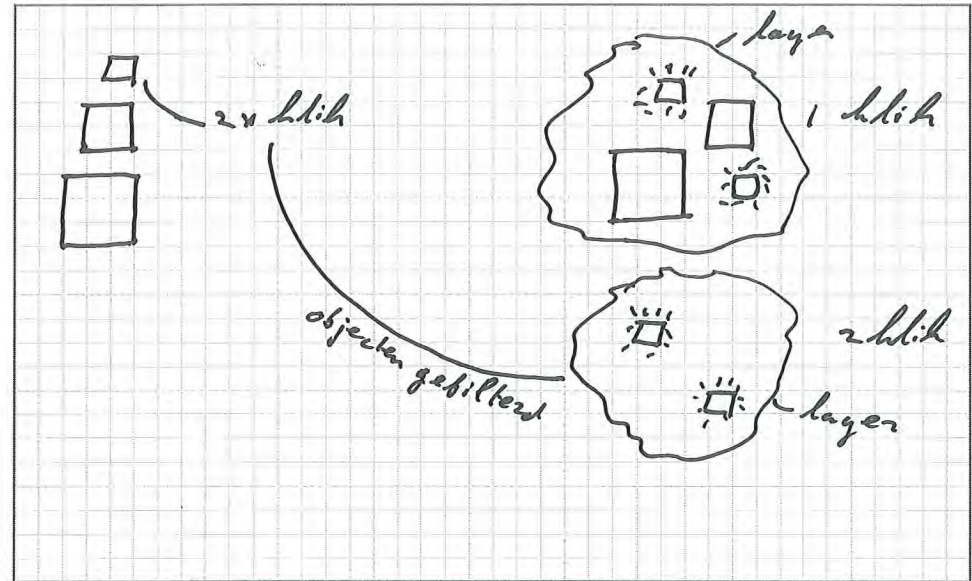
Project: Beweg atlas

Designer: Chenard

Functions and Description

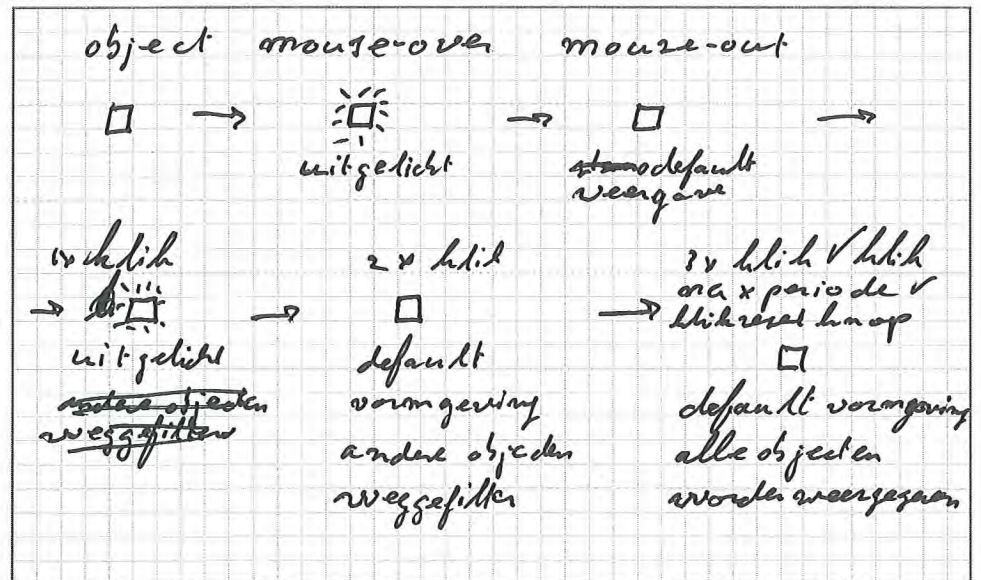
layer legenda

• 2x klik filtert layer op object
op legenda object



Functions and Description

layer legend flow



Grid Sketchsheet

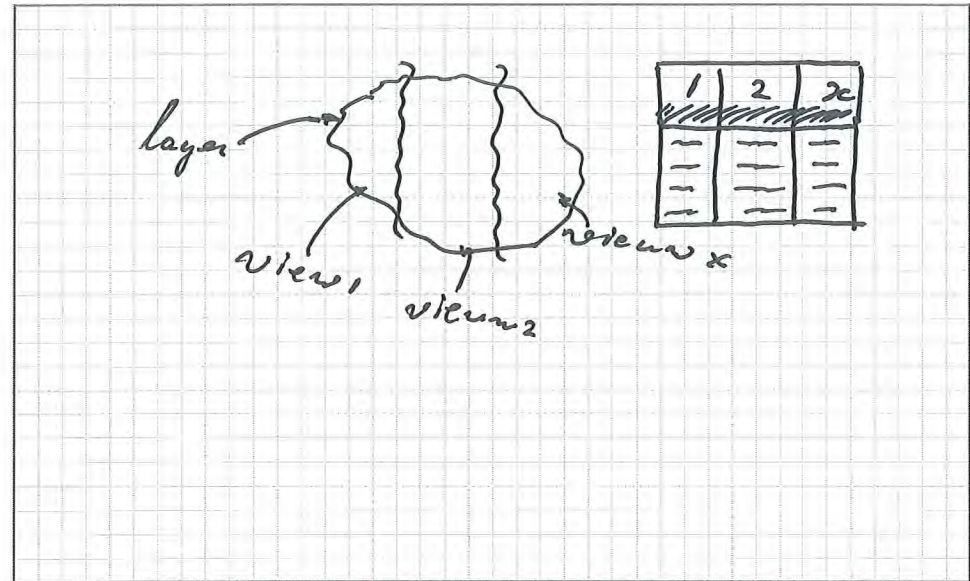
Project: *Revegatlas*

Designer: *Chenazul*

Functions and Description

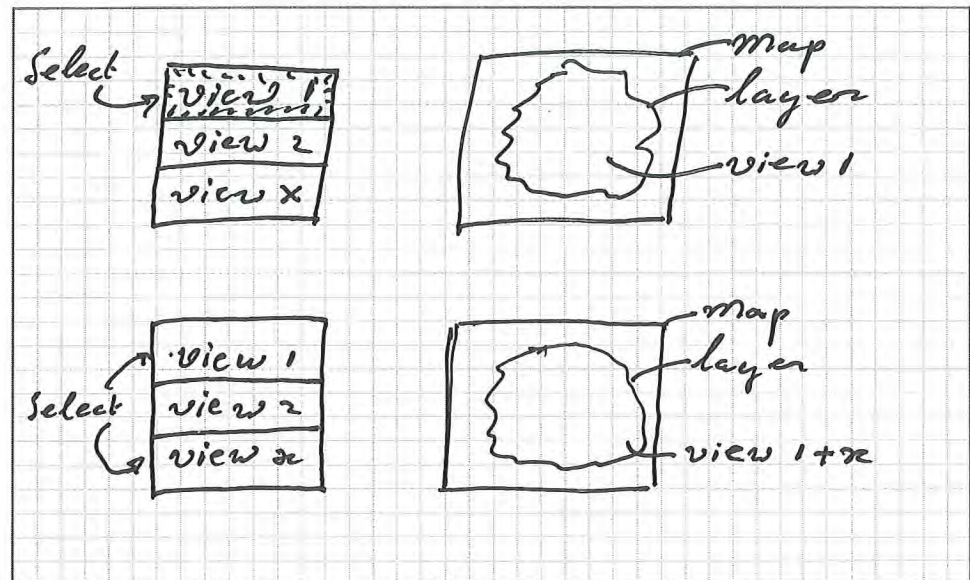
layer view:

- Een layer kan meerdere views bevatten (bestaande uit de verschillende kolommen/attributen van een data set)



Functions and Description

- gebruikers kunnen tussen views schakelen door deze te selecteren
- gebruikers kunnen meerdere views tegelijk selecteren



Grid Sketchsheet

Project: Beweeg atlas

Designer: Chemard

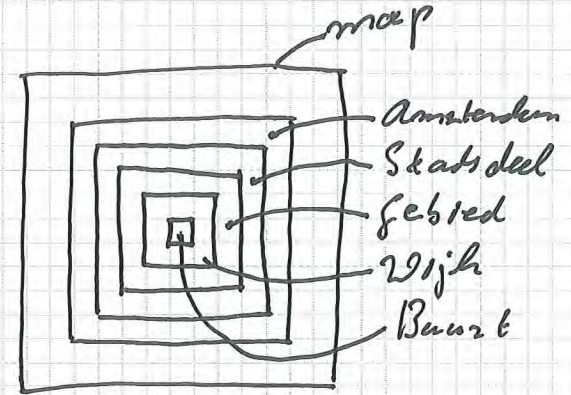
Functions and Description

Layer scale:

- Beweeg atlas data is beschikbaar op verschillende schaal niveaus. Indien van toepassing kunnen gebruikers kiezen op welk schaal niveau zij informatie willen weergeven.
- ~~Data~~ Informatie in de atlas is beschikbaar op schaal niveaus: Amsterdam
 - Stadsdelen
 - Gebied
- In de toekomst ook voor wijk en buurt

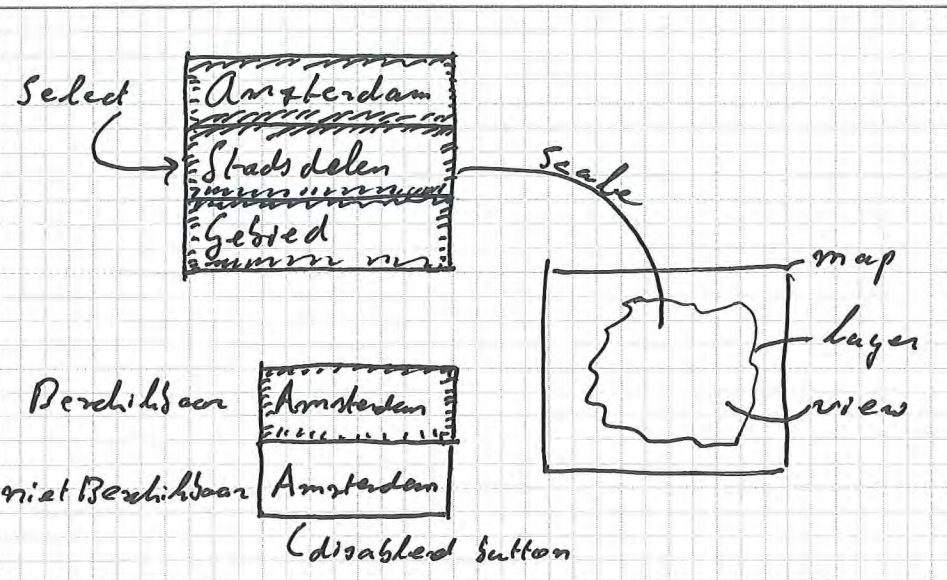
Schaal niveaus

- Amsterdam
- Stadsdelen
- Gebied
- Wijk
- Buurt



Functions and Description

- Gebruikers kunnen kiezen op welk schaalniveau informatie wordt weergegeven op de kaart.
- Schalen zijn alleen selecteerbaar als de layer informatie op de schaal beschikbaar is.



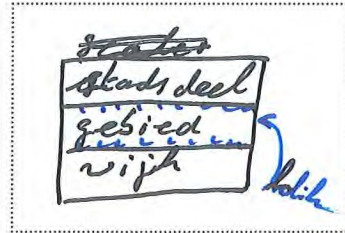
Task Flow Sketchsheet

Project: *Bronze deuren*

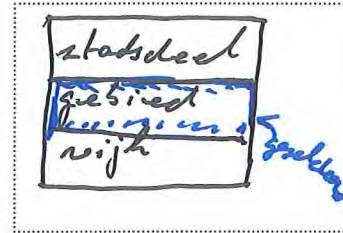
Designer: *Chenmand*

Task 1

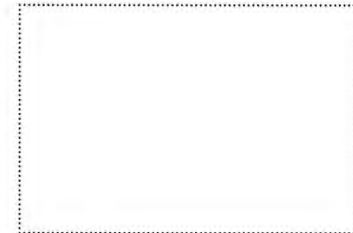
Selecteer layer
scale



>>

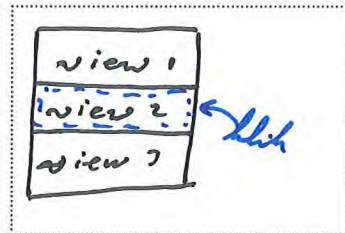


>>

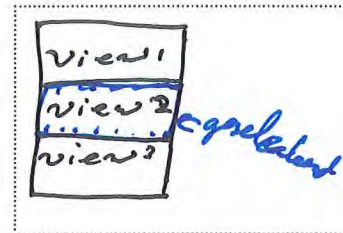


Task 2

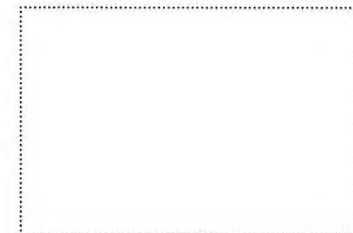
Selecteer layer
view



>>

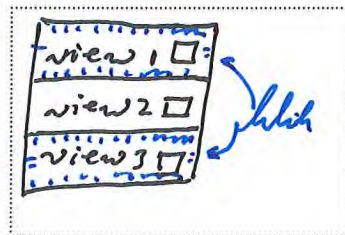


>>

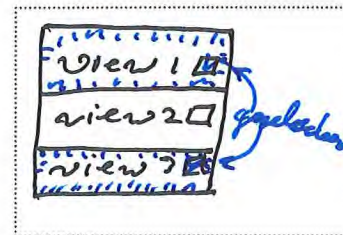


Task 3

Selecteer meerdere
lagen (indien mogelijk)



>>



>>



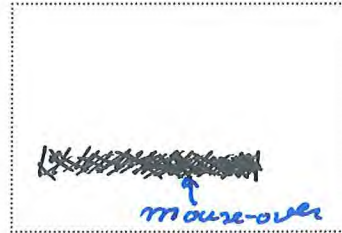
Task Flow Sketchsheet

Project: *De verzatlas*

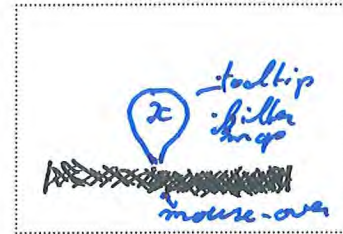
Designer: *Chennard*

Task 4

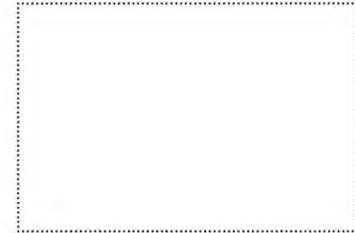
Mouze-over legenda
om tool-tip te
weergeven



>>

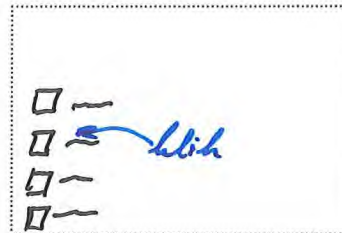


>>

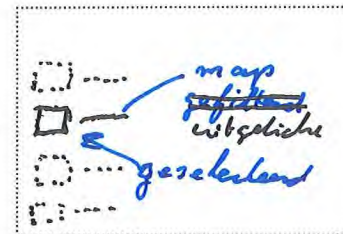


Task 5

Klik legenda om
filter vast te stellen
wiltlicht



>>

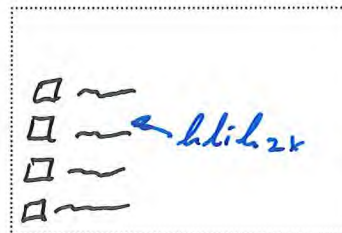


>>



Task 6

Klik legenda item
om te filteren
op item



>>



>>



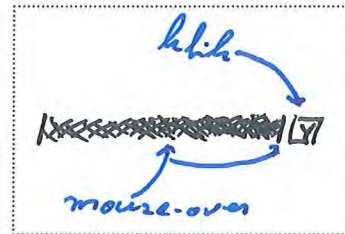
Task Flow Sketchsheet

Project: *Beveiliging*

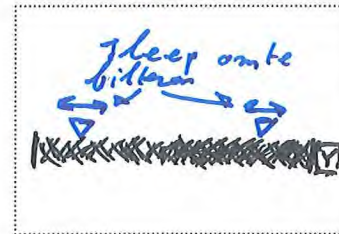
Designer: *Chennard*

Task 7

*filter legen da
rechts*



>>

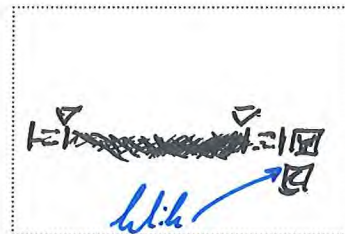


>>



Task 8

*Herstel gefilterde
legenda*



>>

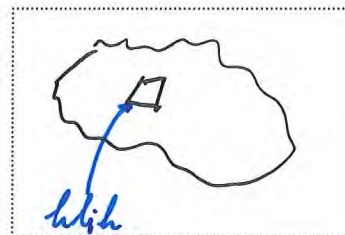


>>

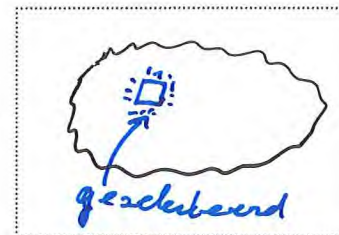


Task 9

*Selecteren object
op de kaart*



>>



>>



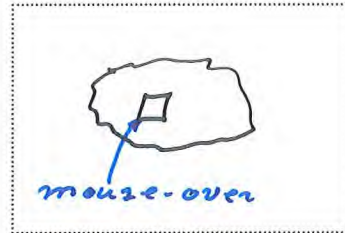
Task Flow Sketchsheet

Project: *Benny alles*

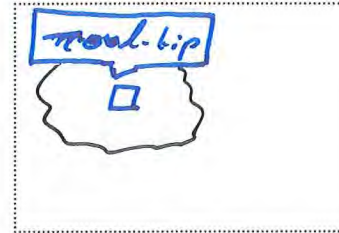
Designer: *Chennord*

Task 10

Mouse-over
object om tool-tip
te weergeven



»

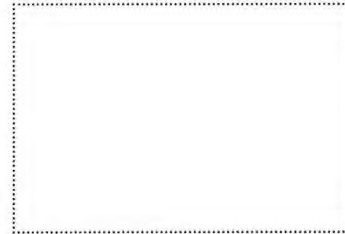


»



Task 2

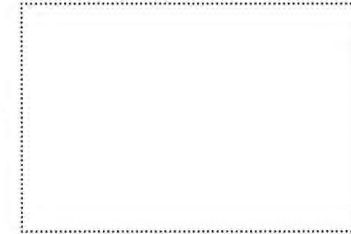
.....
.....
.....
.....



»

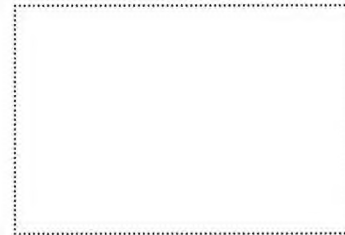


»



Task 3

.....
.....
.....
.....



»



»



Grid Sketchsheet

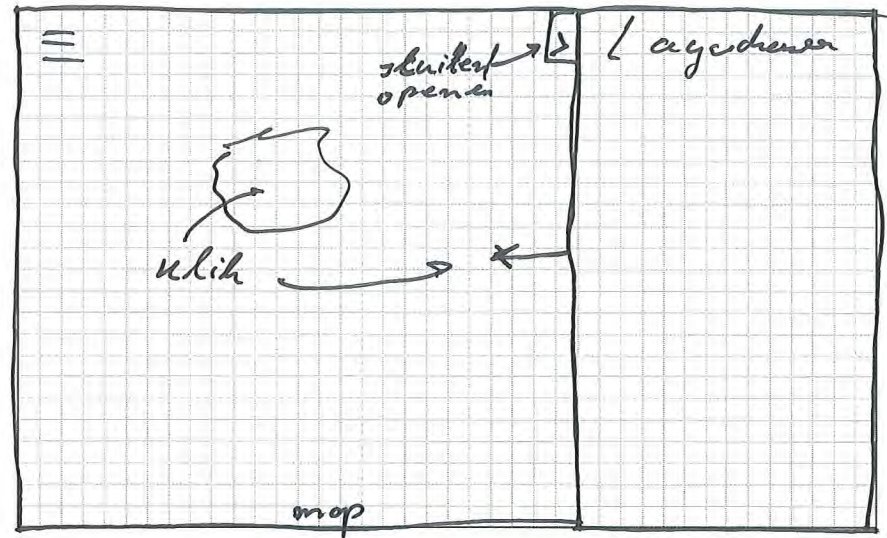
Project: Beweg alles

Designer: Chamard

Functions and Description

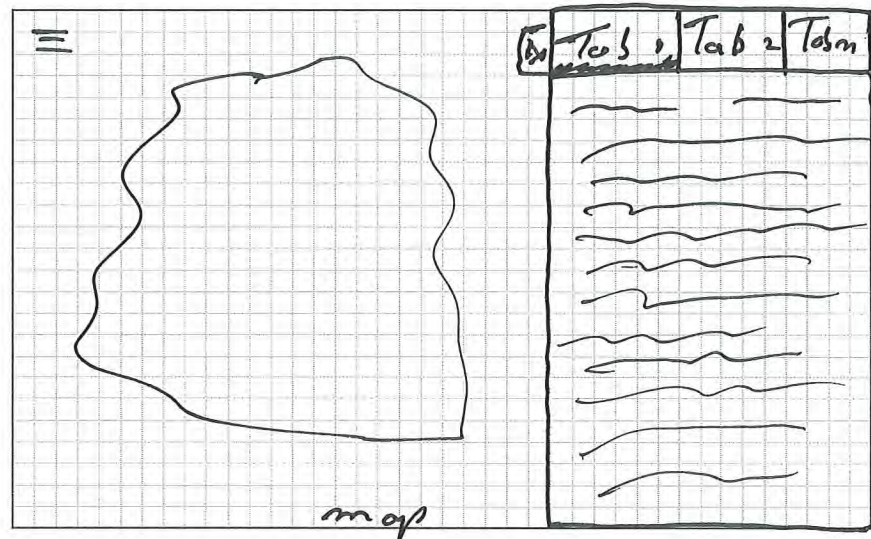
~~Content~~ drawer:

- Content drawer bevat informatie over de geselecteerde laag en/of relatie op de kaart
- de linker drawer schuifruit ^{naar links} van de rechter kant van het scherm
- drawer heeft een knop om deze te verbergen.



Functions and Description

- informatie in de drawer is in tabs gestructureerd
- Drukke van drawer past zichzelf aan de content van een tab



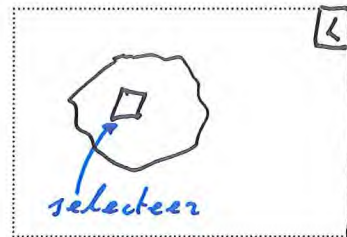
Task Flow Sketchsheet

Project: *Beweg alles*

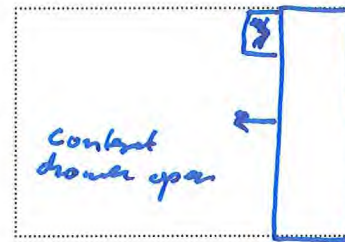
Designer: *Chesnard*

Task 1

Content drawer
Opent ~~wat~~ bij selecteren
object op de kaart



>>

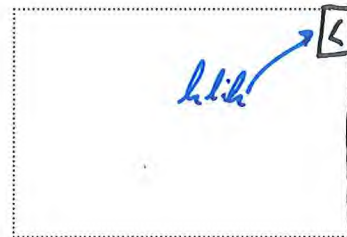


>>



Task 2

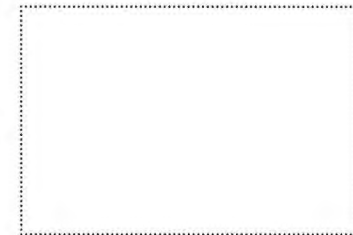
Klik op button om
content drawer te
openen



>>



>>

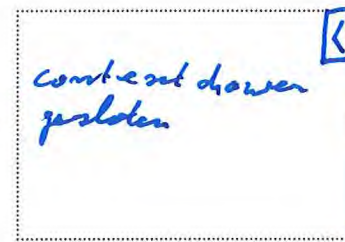


Task 3

Klik op button om
content drawer te
sluiten



>>



>>



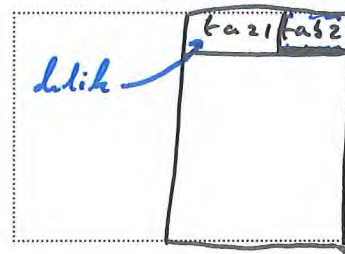
Task Flow Sketchsheet

Project: *Bereikbaar*

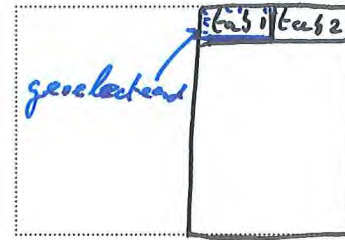
Designer: *Chennard*

Task 4

*Navigeer naar een
ander tabblad*



»



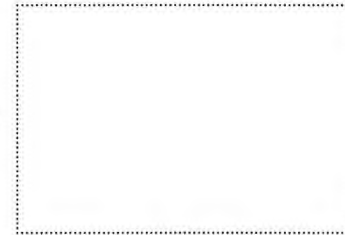
»



Task 2



»



»



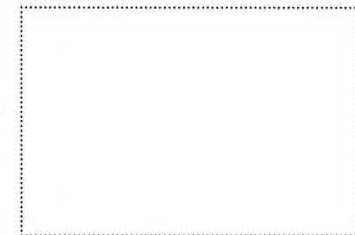
Task 3



»



»



Grid Sketchsheet

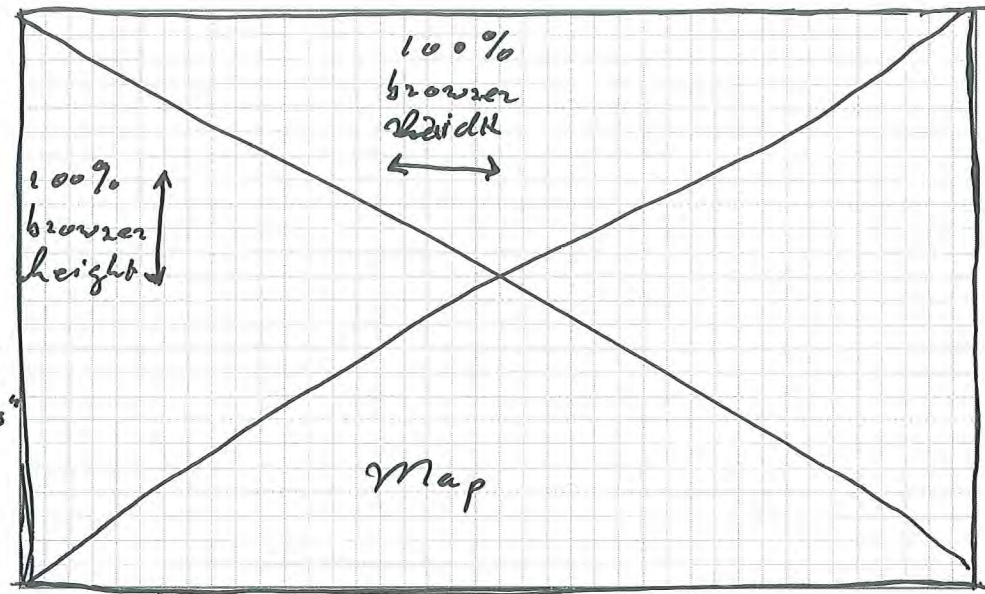
Project: Beweg atlas

Designer: Chennard

Functions and Description

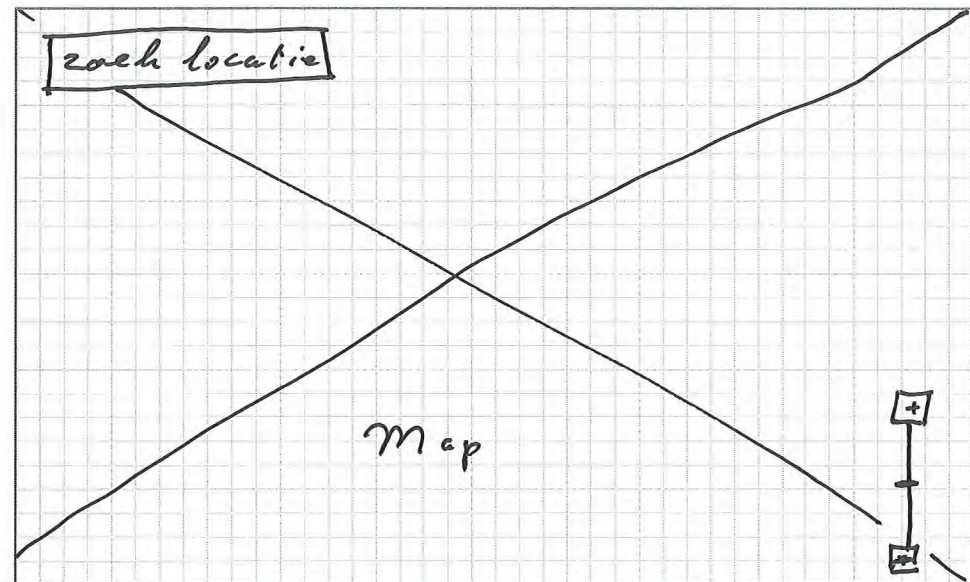
Map

- De kaart is ~~de~~ het hoofd element van de atlas
- De kaart ~~neemt de volle~~ vult 100% van de browser (hoogte en breedte)
- Op de kaart worden data lagen "lagen" geprojecteerd
- UI elementen staan boven de kaart laag kaart is laagste niveau



Functions and Description

- uitgangspunt is de topografische kaart van Amsterdam zoals gebruikt op maps.amsterdam.nl
- Kaart heeft navigatie buttons om in en uit te zoomen
- scrollen met muiswiel
- scrollen met schuifbalk nauwkeurig
- pan met muis en toetsenbord
- Zoeken en navigeer met zoekbalk



Task Flow Sketchsheet

Project: *Bereegallas*

Designer: *Chennard*

Task 1

*Zoom kaart met
button s of muiswiel*



»



»



Task 2

Pan/schuif kaart



»

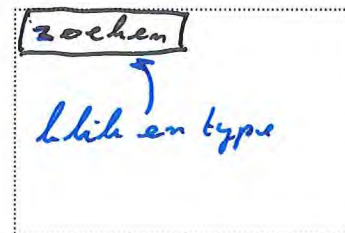


»



Task 3

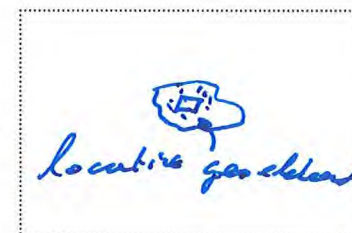
*Zoek een locatie
op de kaart met
zoekbalk*



»



»



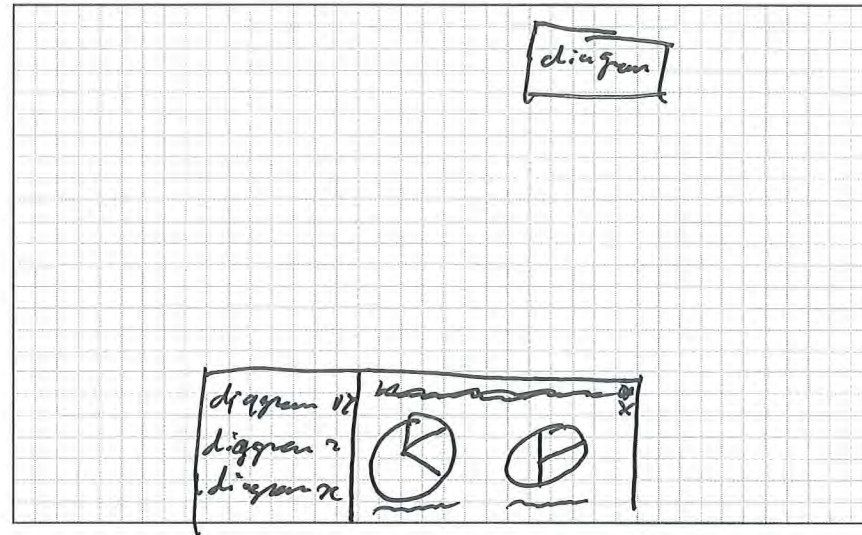
Grid Sketchsheet

Project: Bereydelas Designer: Chenard

Functions and Description

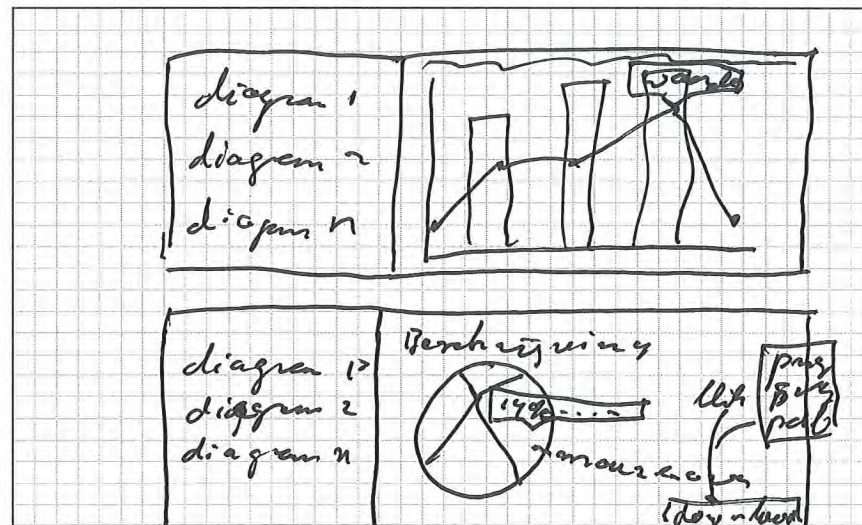
Diagrammen

- Bij verhalen heeft informatie die in diagrammen wordt weergegeven
- Bij het zoeken van een verhaal kennen deze diagrammen in beeld
- gebruikers kunnen diagrammen sluiten
- UT heeft button om diagram te openen
- diagrammen kunnen sluiten in vooraf onder



Functions and Description

- mouse-over geeft voor de van diagram item
- diagram heeft button om deze als afbeelding te downloaden



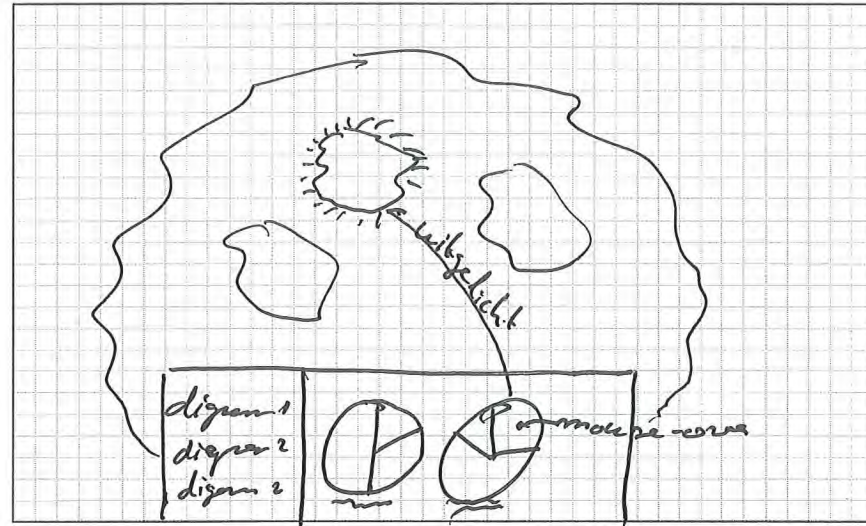
Grid Sketchsheet

Project: Beweging Designer: Chenard

Functions and Description

Diagrammen

• objecten op de kaart worden
uitgelicht bij mouse-over op
diagram



Functions and Description

Task Flow Sketchsheet

Project: *Bewegatlas*

Designer: *Chennard*

Task 1

*Diagrammen tonen en
verbergen*



>>

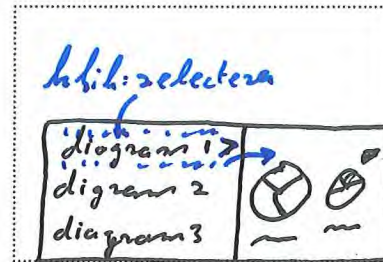


>>

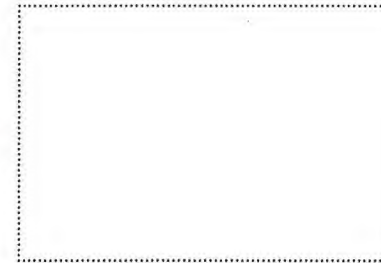


Task 2

*Selecteer een diagram
uit de lijst*



>>

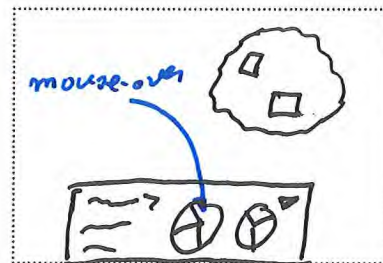


>>



Task 3

*Mouse-over diagram
element toont relatie
met de kaart (indien
van toepassing)*



>>



>>



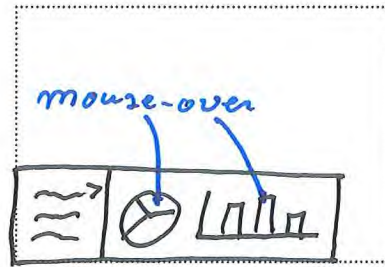
Task Flow Sketchsheet

Project: Bewerzellen

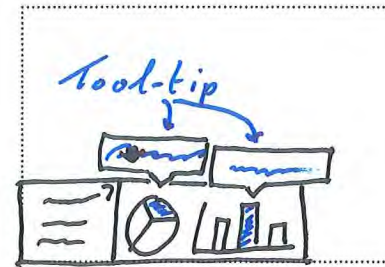
Designer: Chennard

Task 4

Mouse-over diagram
element toont tool-
tip met waarde/informatie
over element



>>

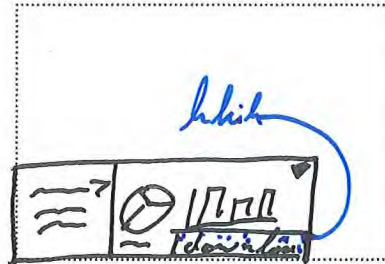


>>

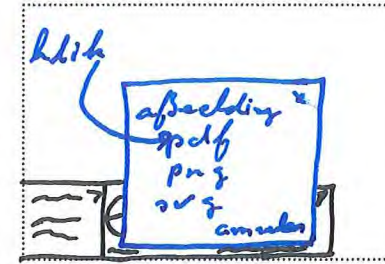


Task 5

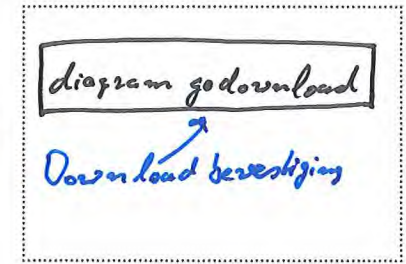
Download diagram
as afbeelding



>>

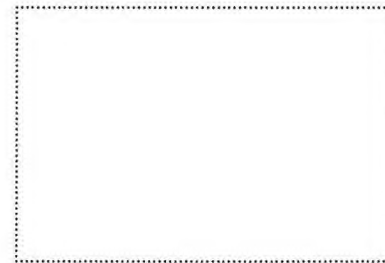


>>



Task 3

.....
.....
.....
.....



>>



>>



Grid Sketchsheet

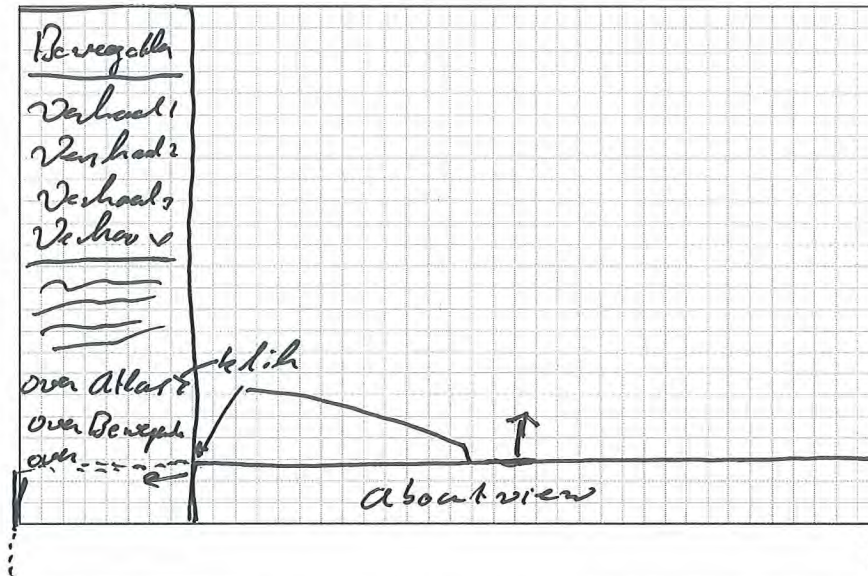
Project: Bewegatlas

Designer: Chennard

Functions and Description

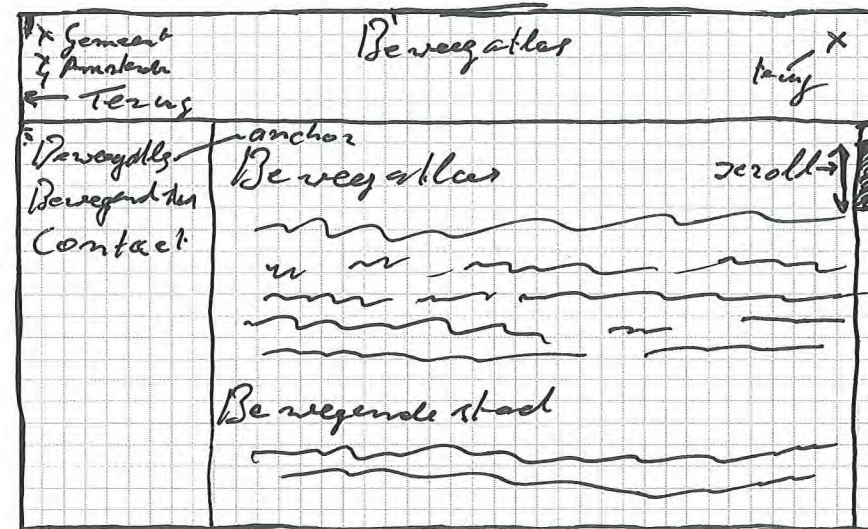
About view

- About view bevat meer informatie over de Bewegatlas
- via navigation drawer openen
- About view schuift omhoog
- In navigation drawer staan direct links naar sections



Functions and Description

- about view is ^{popover} pagina met alle informatie verdeeld over sections
- gebruiker kan naar section navigeren via links
- In View bevat button(s) om terug te gaan naar ~~Beweg~~ de laatste ~~status~~ het te sluiten



Grid Sketchsheet

Project: *Beweg d'les*

Designer: *Chenmond*

Functions and Description

About view

- Bevat een contact formulier
- onderwerp is dropdown met categorieën
- Zender ontvangt bevestiging via mail.

The sketch shows a web form with a header bar containing a hamburger menu icon, the text 'Gemeente Amsterdam', and the title 'Beweg d'les'. The main content area is divided into two columns. The left column contains a vertical list of categories: 'Oceaan', 'Beweg d'les', and 'Contact'. The right column contains a form with the following fields: 'Vragen? klop...' (with a question mark icon), 'Naam' (with a dropdown arrow), 'Email' (with an exclamation mark icon), 'Onderwerp' (with a dropdown arrow), 'Vraag' (with a dropdown arrow), and 'aanbrengen' (with a 'stuur' button). A vertical scrollbar is visible on the right side of the form.

Functions and Description

.....

.....

.....

.....

.....

.....

A large empty grid area for sketching, consisting of a 20x20 grid of squares.

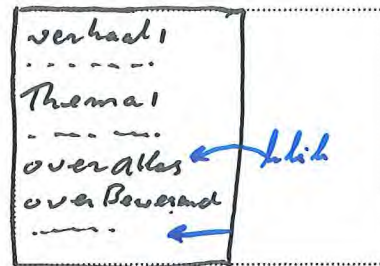
Task Flow Sketchsheet

Project: *Bewegatlas*

Designer: *Chernard*

Task 1

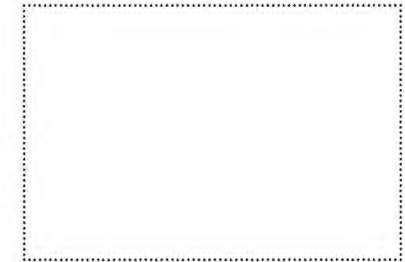
Open About view
via navigation drawer



>>



>>

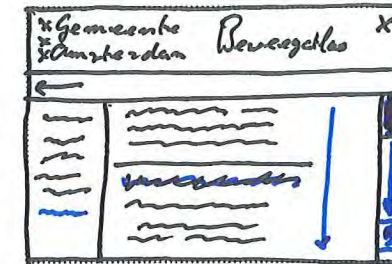


Task 2

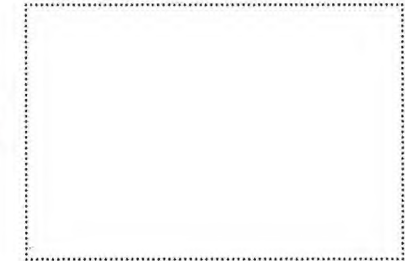
Klik op een link om
naar een sectie te
navigeren/scrollen



>>



>>



Task 3

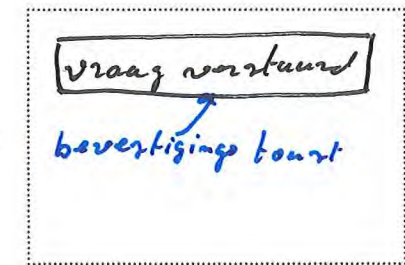
Stuur een vraag
via het contact
formulier



>>



>>



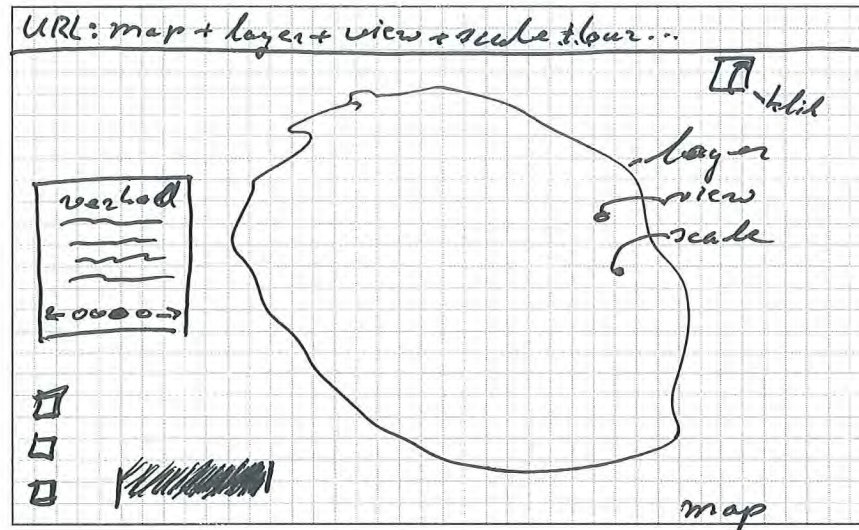
Grid Sketchsheet

Project: Percepsies Designer: Chenard

Functions and Description

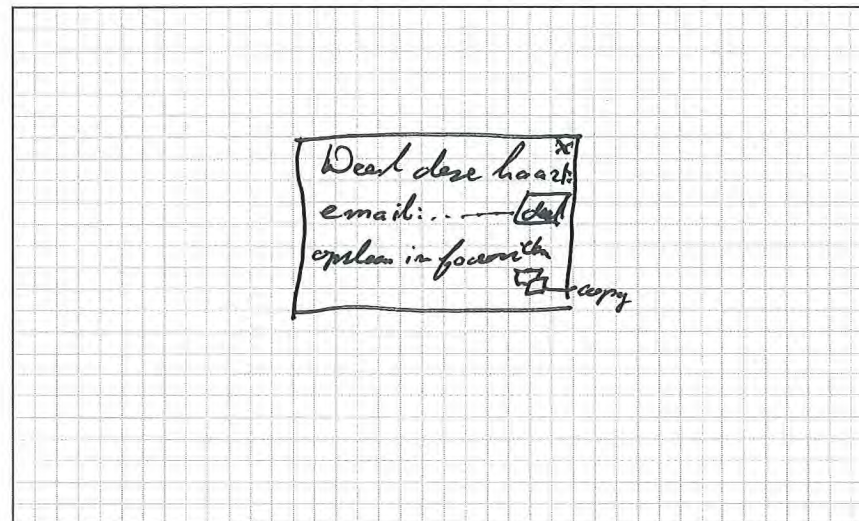
Delem

- Gebruikers kunnen de directe link naar een kaart delem
- In de link staat de stand van de elementen in beeld (map, ^{layer}view, scale, etc...)
- UI bevat een button om de link te delem



Functions and Description

- opties om te delem opent in een popup
- gebruikers kan link delem door te klikken naar, delen, emailen, toevoegen aan favorieten (browser)



Task Flow Sketchsheet

Project: Bereef alles Designer: Chenmond

Task 1

Klik button om
link via e-mail te
delen



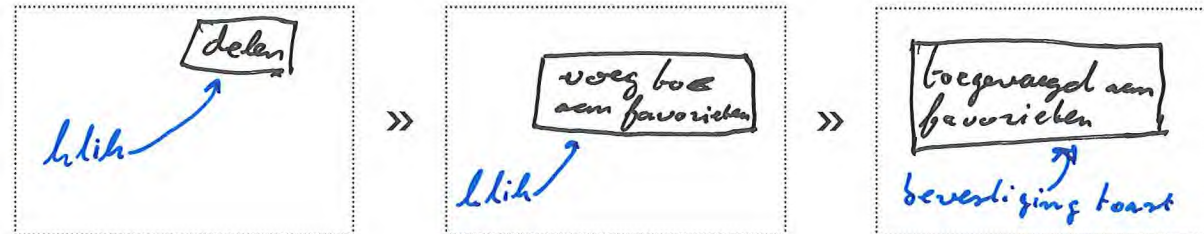
Task 2

Kopieer link
naar klembord



Task 3

Voeg link toe
aan favorieten



Grid Sketchsheet

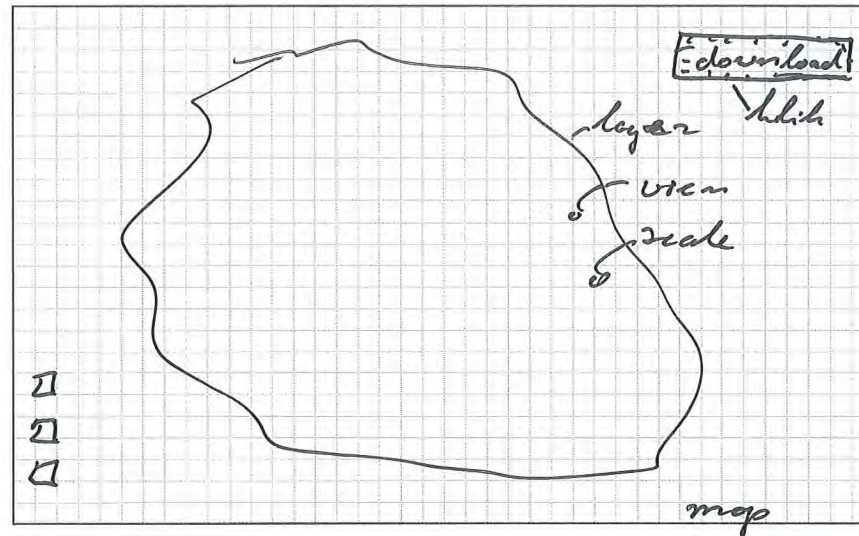
Project: Reveeg Atlas

Designer: Channord

Functions and Description

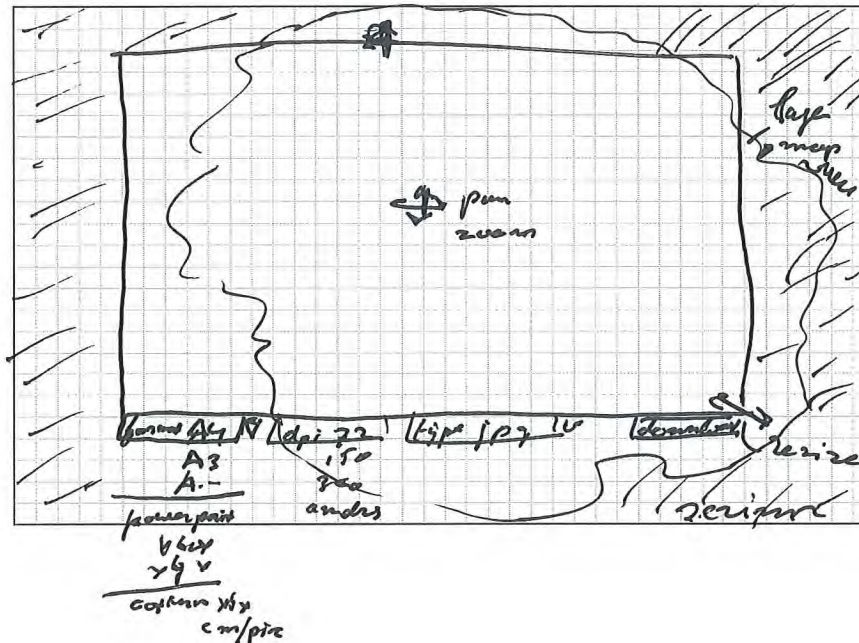
Downloaden:

- Gebruiker heeft de mogelijkheid om informatie van de atlas te downloaden in de vorm van afbeeldingen en data bestanden in gangbare open standaard formaten
- Hi bevat een knop om een element te downloaden



Functions and Description

- Bij het downloaden van een kaart wordt een kader getoond van het download formaat en gebied
- Gebruiker kan opties instellen voor het afbeeldings formaat
- Gebruiker kan kader vergroten/verkleinen door hoeken en randen te slepen



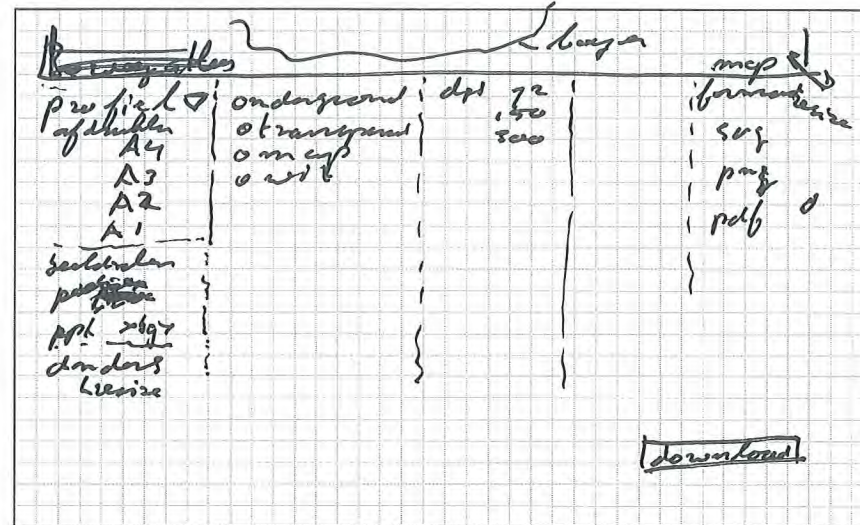
Grid Sketchsheet

Functions and Description

- Downloaden afbeeldingslaar
- download header bevat standaard profielen voor downloaden voor afdrucken en office documenten
- gebruikers kunnen een profiel kiezen en deze aanpassen

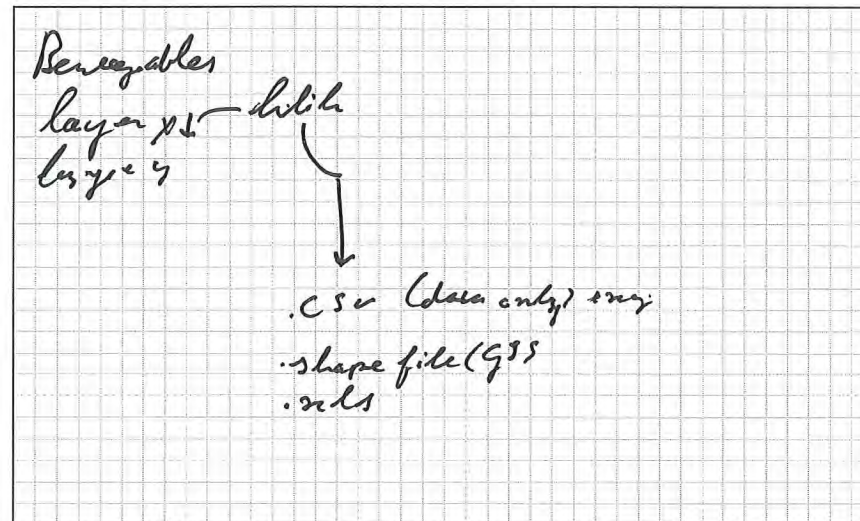
Project: Bewegables

Designer: Adrian



Functions and Description

- Download layer data
- Gebruiker heeft de mogelijkheid te kiezen om layer data te downloaden in verschillende formaten



Grid Sketchsheet

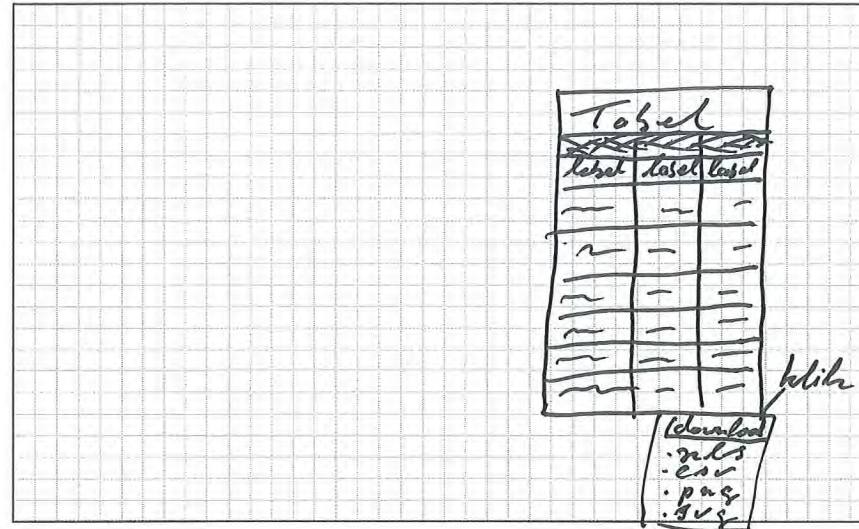
Project: *Reueg after*

Designer: *Chesnard*

Download

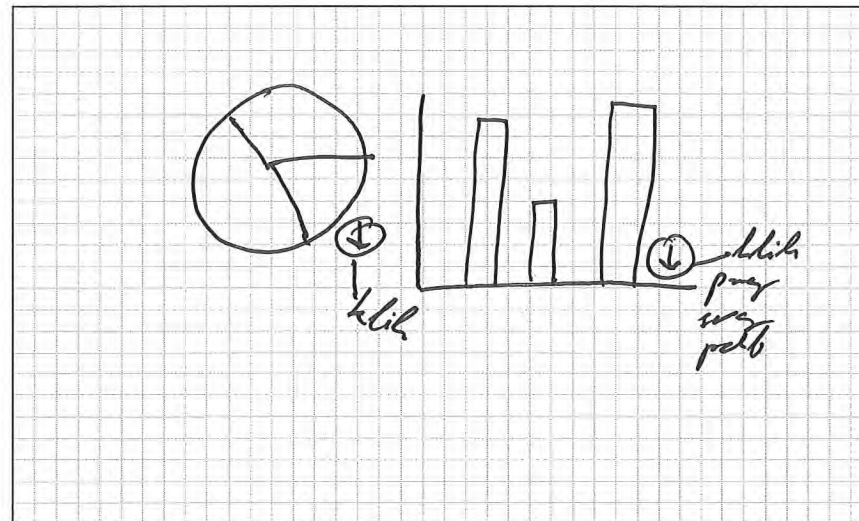
Functions and Description

- Gebruiker kan data in tabellen downloaden in verschillende formaten: (csv, xls) of als afbeelding (png, svg, pdf)



Functions and Description

- Gebruiker kan diagrammen downloaden als afbeelding



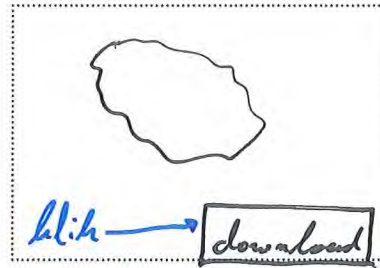
Task Flow Sketchsheet

Project: Bereekplan

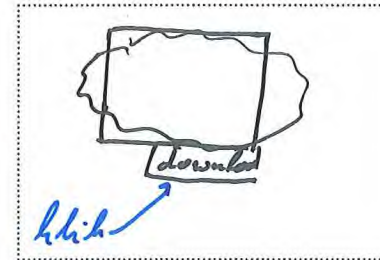
Designer: Chenmort

Task 1

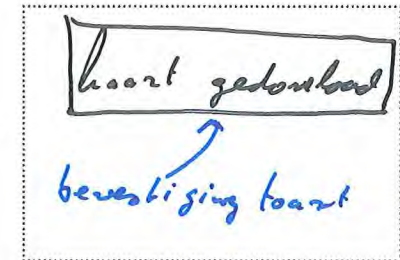
Klik op download
om kaart te downloaden



>>



>>

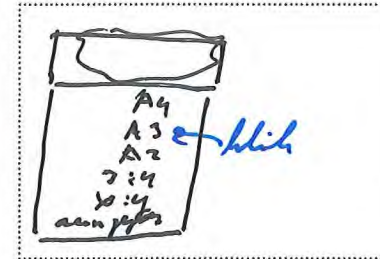


Task 2

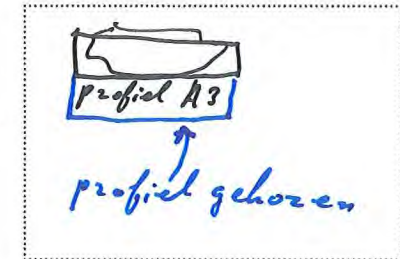
Kies afbeeldings-
formaat profiel



>>



>>

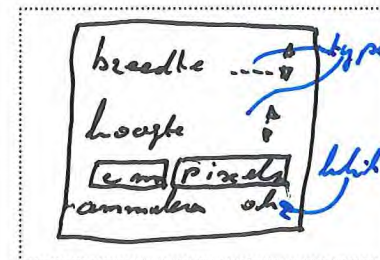


Task 3

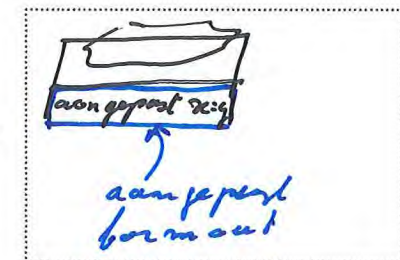
Aangepast formaat
installeren



>>



>>



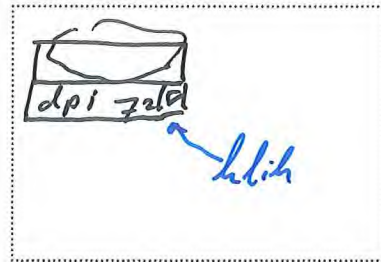
Task Flow Sketchsheet

Project: *BenuegAtlas*

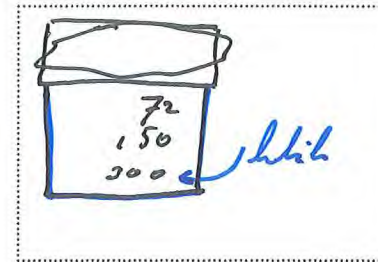
Designer: *Chenmeud*

Task 4

DPI instellen



>>

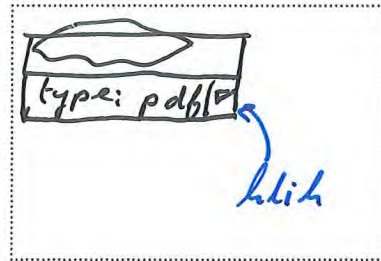


>>

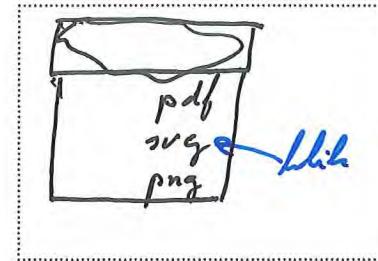


Task 5

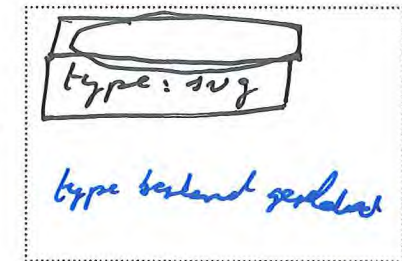
Type bestand kiezen



>>

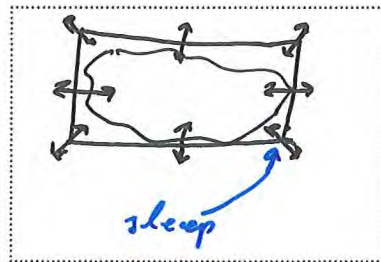


>>



Task 6

Grootte aanpassen door hoeken en randen te sleepen



>>



>>



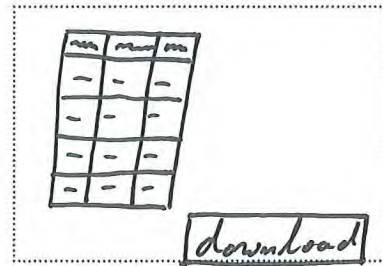
Task Flow Sketchsheet

Project: *Benennung*

Designer: *Chenmord*

Task 7

Download tabel



>>



>>



Task 8

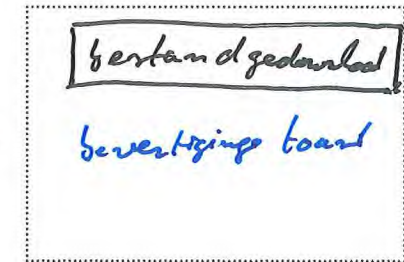
Download diagram



>>



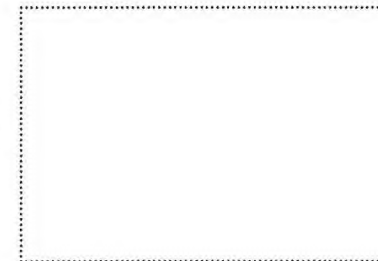
>>



Task 3



>>



>>



Gemeente Amsterdam
Ruimte en Duurzaamheid

Iteratie 2: Systeemeisen en wireframe schetsen

Beweegatlas van Amsterdam

Ontwerpen van een gebruiksvriendelijke interactieve atlas met beweeg informatie bij de Gemeente Amsterdam

Auteur:	Chennard Testing
Organisatie:	Gemeente Amsterdam Ruimte en Duurzaamheid
Plaats:	Amsterdam
Datum:	Januari 2016

Grid Sketchsheet

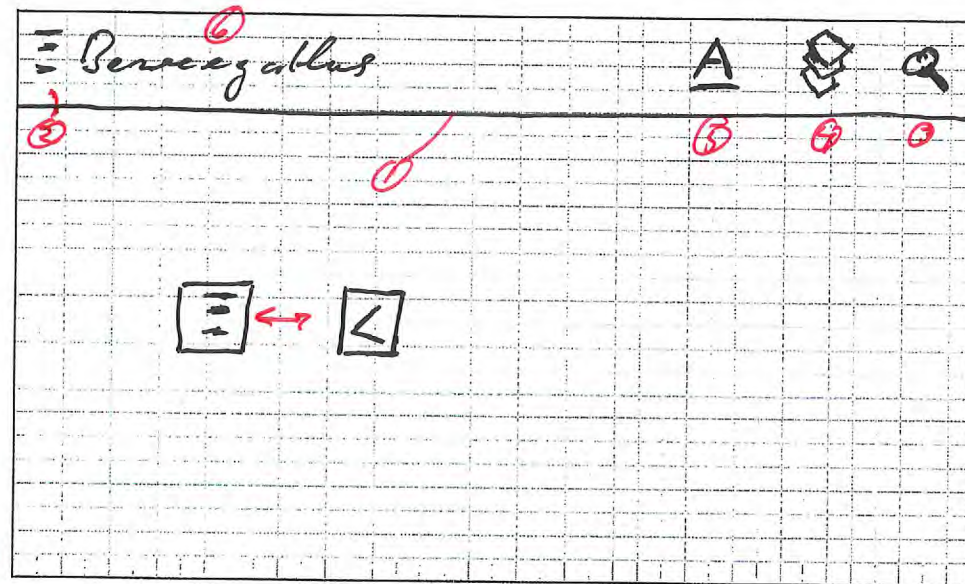
Project: Beveegatlas Designer: Chenow

Functions and Description

Applicatie balk

linkse en rechter balk die voor alle weergaven gelden

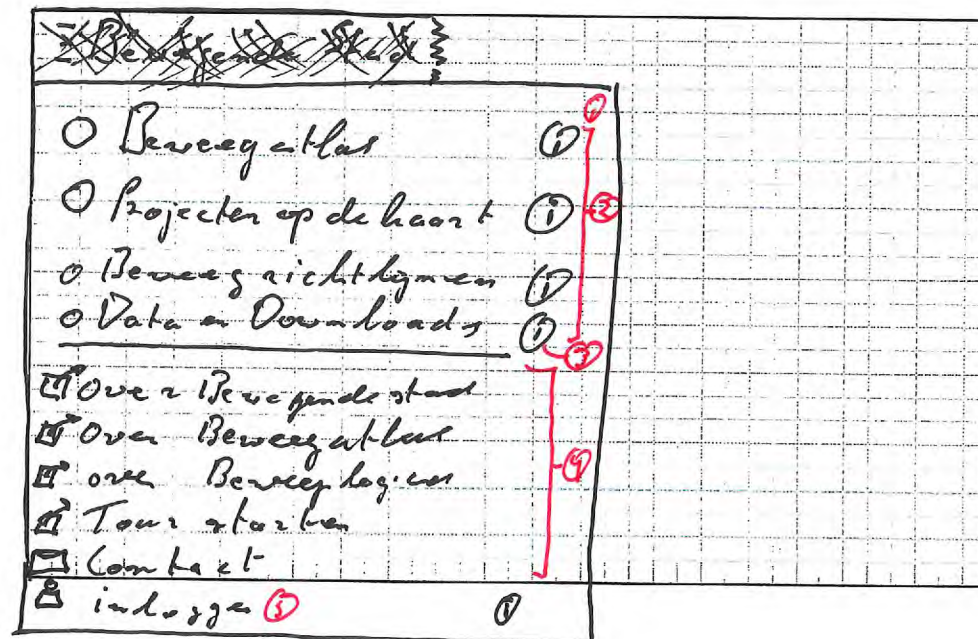
1. applicatie balk: site wide buttons
 2. Menu button: open/verbergt menu
 3. Zoek button: toont zoekbalk
 4. Basistoestel stijl: schakelen tussen beschikbare stijlen
 5. Button lettertype vergroten/verkleinen: schakelen groot/klein
 6. Logo Beveegatlas: Weergave herstellen/navigeren naar hoofdwergave
- ↳ Beveegende Stad?



Functions and Description

Navigatie menu open

1. Navigatie Menu
2. Buttons naar hoofdweergave
3. Info button met behulp van uitlog
4. Minder bezochte links
5. Inloggen als beheerder



Grid Sketchsheet

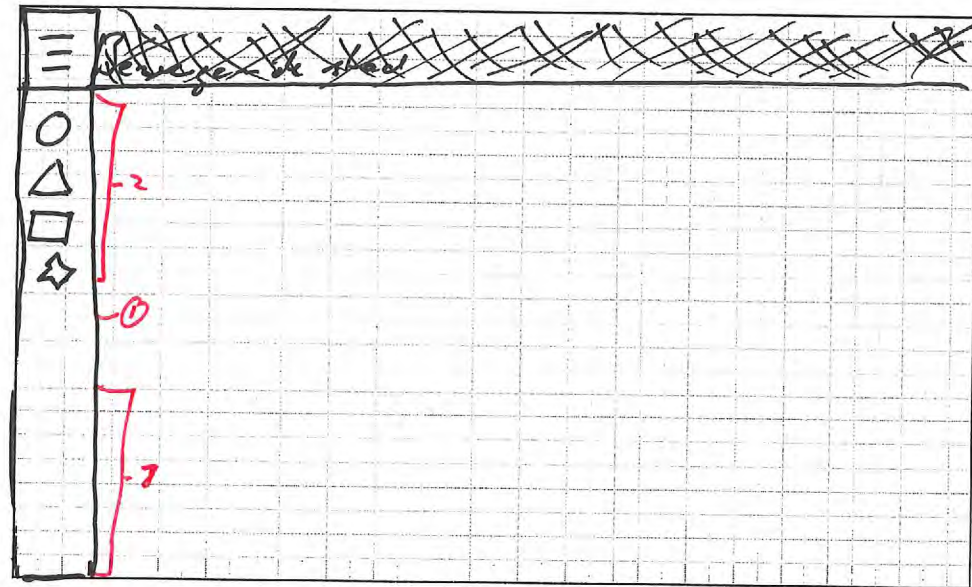
Project: *Beweg atles*

Designer: *Chennel*

Functions and Description

Navigatie Menu geminimaliseerd

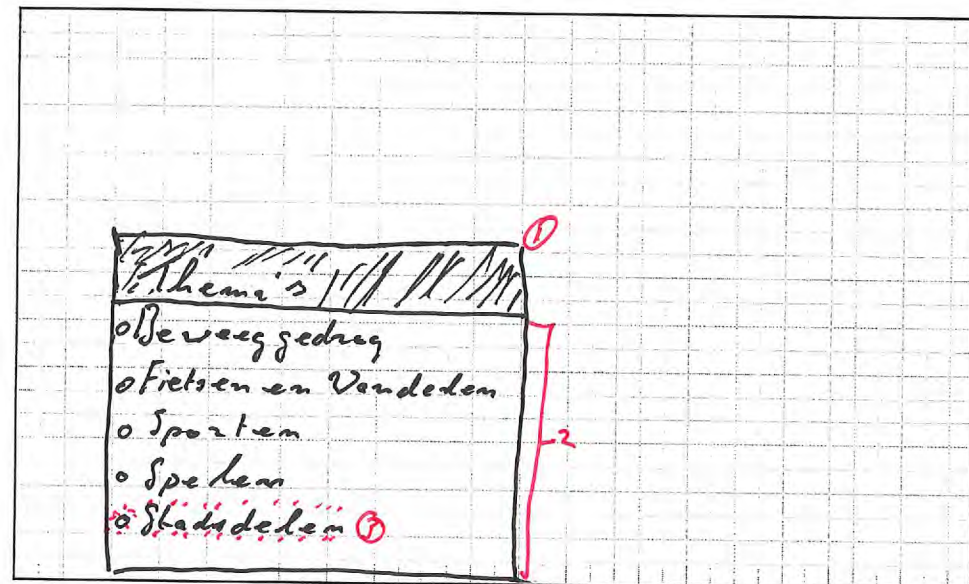
1. Navigatie menu geminimaliseerd
2. Hoofdweergaven als iconen
3. Minder bezochte links verbergen



Functions and Description

Thema's menu

1. Thema's menu met de thema's uit de Beweg atles
2. Thema's uit de Beweg atles button
3. Klik op thema om te selecteren
↳ Toont thema's laatste in Soorten Menu



Grid Sketchsheet

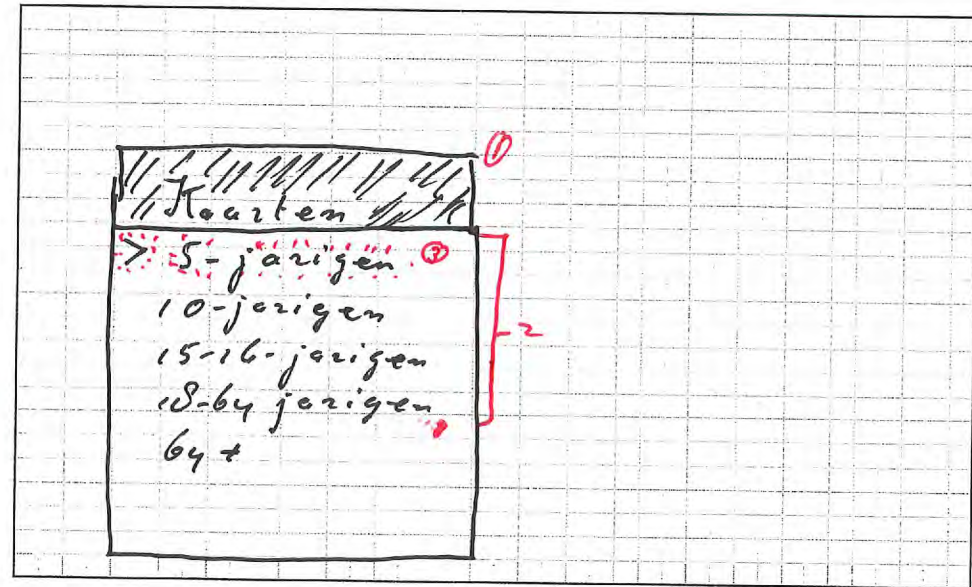
Project: Bewegathas

Designer: Chenard

Functions and Description

Kaarten Menu

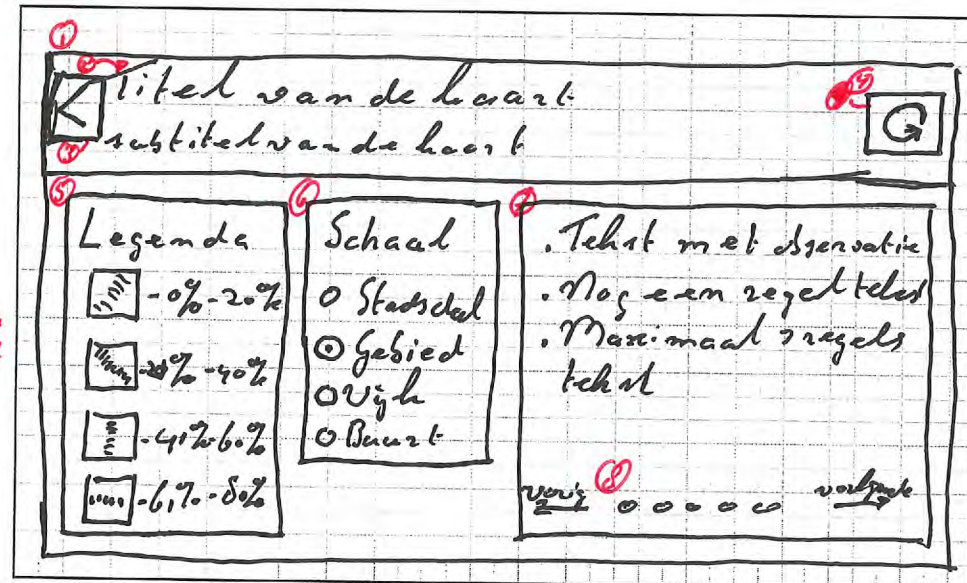
1. Kaarten Menu
2. Buttons met themakaarten
3. Klik op kaart om te selecteren
 - ↳ Leadt kaart op hoofdweergave
 - ↳ Leadt kaart gegevens in Stempel (Legend, Schaalweergave, Teksten, Titel)



Functions and Description

Stempel

1. Stempel met Titel, Legend, Schaal, Tekst/Story
2. Titel balk met Titelen subtitel van de kaart
3. Button om Thema Menu Kaart menu te versorgen
4. Button om Legend, Schaal te herstellen naar tekst
5. Legend interactief
6. Schaal selectie / gebiedsgrenzen aan/uit
7. Story telling: tekst met inline links
8. Navigeer naar vorig/volgenspecifiek weerkaart



Grid Sketchsheet

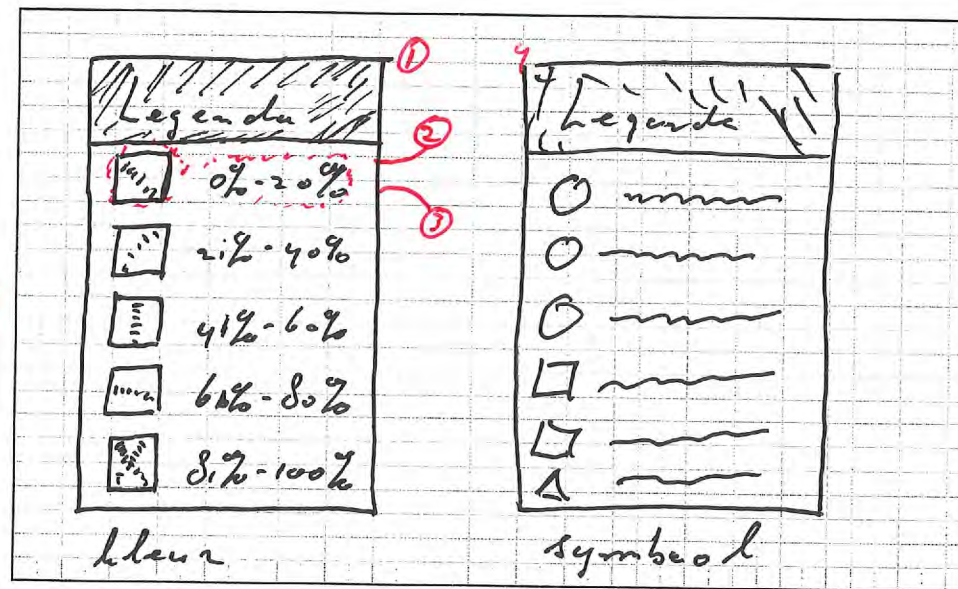
Project: Beweg Atlas

Designer: Chemard

Functions and Description

Legende

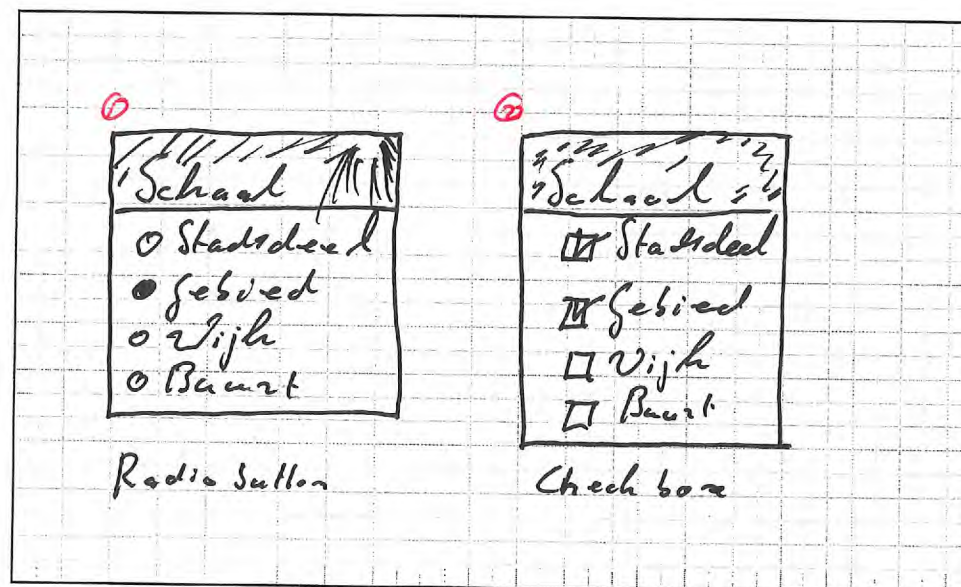
1. Legende is uitlog van gebruikte kleuren en symbolen
2. Mouse-over = filter kaart (Mouse Out herstell)
3. Filter = filter vast houden
4. Legende met symbolen



Functions and Description

Schaal

1. Selector schaal van weergegeven vlakken
 - 1 keuze mogelijk
2. ~~Selector~~ Gebieds grenzen weergeven
 - bij punten en lijnen
 - meerdere keuzen mogelijk



Grid Sketchsheet

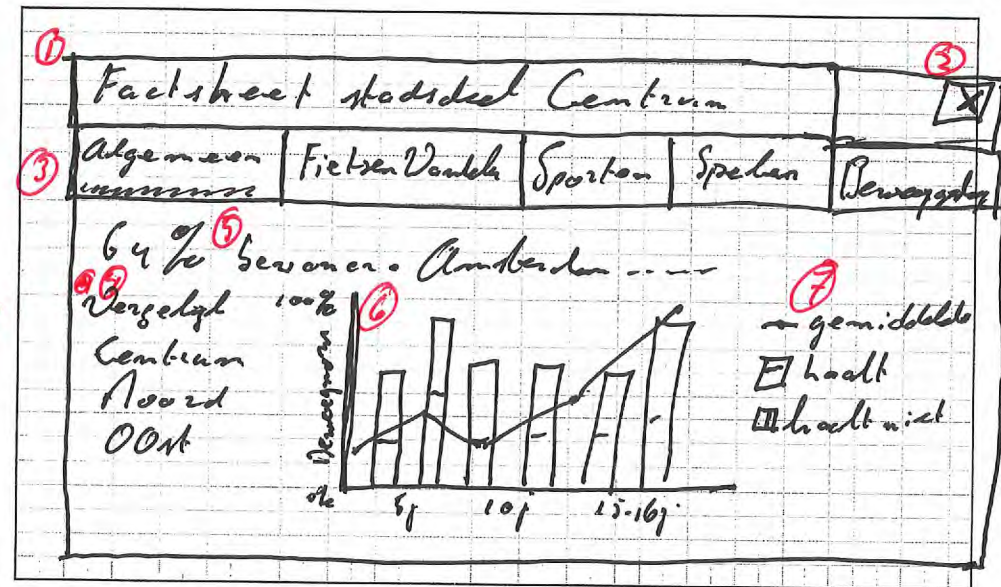
Project: Bewagatla

Designer: Chennard

Functions and Description

Factsheet

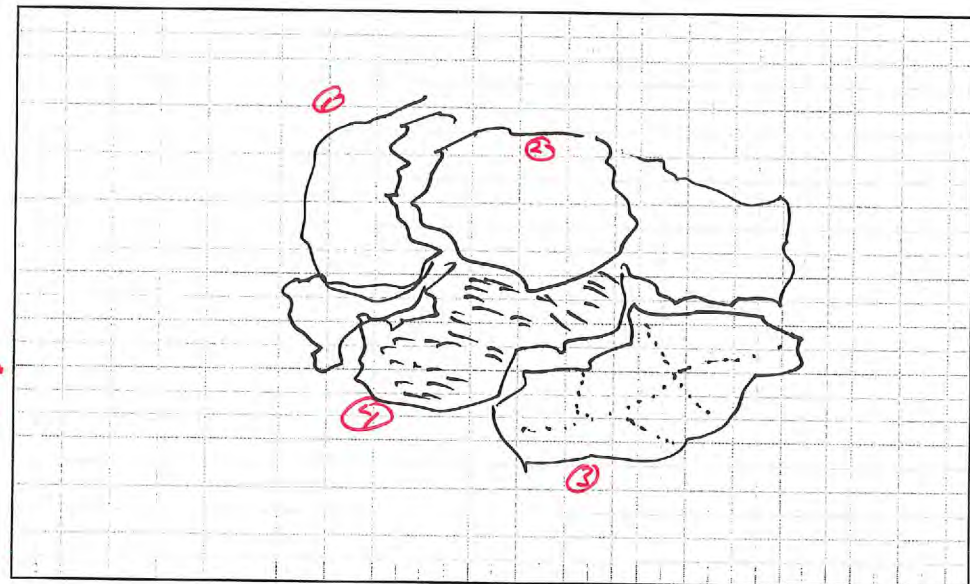
1. Factsheet van geselecteerd gebied op de kaart
2. Factsheet sluiten
3. Tab met thematische gegevens geselecteerd gebied
4. Vergelijken in diagram
5. Uitgebreide observatie van thema
6. Legenda bij diagram is interactief
- klik voor zoom/verbergen



Functions and Description

kaart laag labels

1. kaartvlak wordt over basis kaart weergegeven
2. klik op gebied om Factsheet te weergeven
3. Selecteer een schaal weergave om te verifiëren
4. Maakt een klik op legenda om kaart te filteren



Grid Sketchsheet

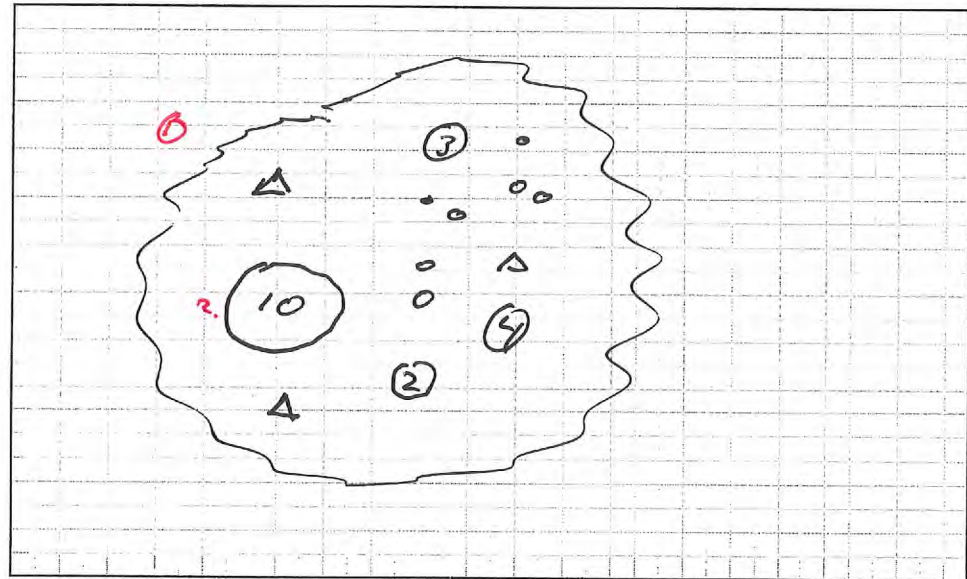
Project: Beneaplan

Designer: Chen 2021

Functions and Description

Teaching symbols

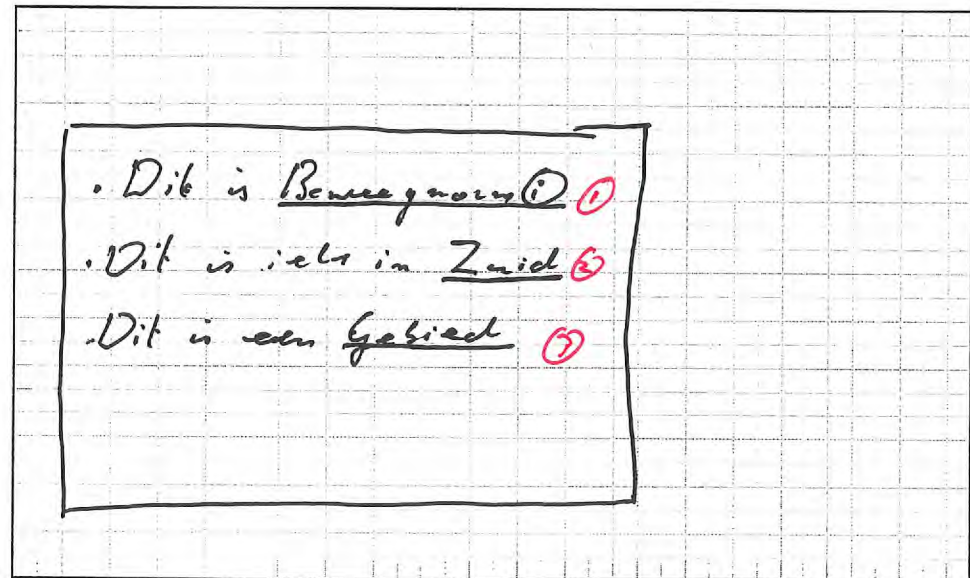
1. klik op map symbolen
2. klik op symbol cluster map interface
- (3 filter symbolen met legenda)
4. Mouse over symbol voor tool-tip met info



Functions and Description

Story Helpsheet

1. klik op Woord voor definitie
2. klik op locatie voor Zoom in op gebied
3. klik op gebied voor schaal weergave



Gemeente Amsterdam
Ruimte en Duurzaamheid

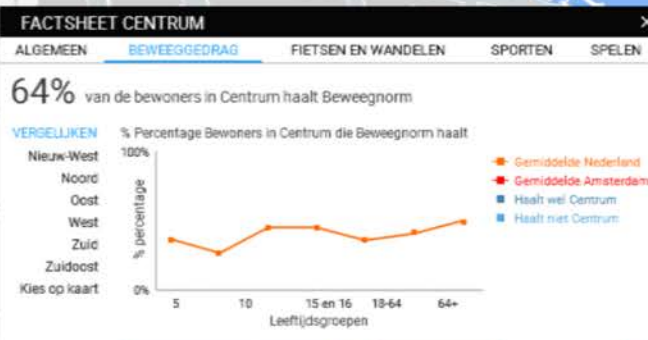
Ontwerp- en Adviesdocument

Beweegatlas van Amsterdam

Ontwerpen van een gebruiksvriendelijke interactieve atlas met beweeg informatie bij de Gemeente Amsterdam

Auteur:	Chennard Testing
Organisatie:	Gemeente Amsterdam Ruimte en Duurzaamheid
Plaats:	Amsterdam
Datum:	Januari 2016

- Beweeggedrag
- Projecten op de kaart
- Beweegrichtlijnen
- Data & Downloads



THEMA'S

- Beweeggedrag
- Fietsen en Wandelen
- Sporten
- Spelen
- Stadsdelen

KAARTEN

- Amsterdammers
- 5-Jarigen
- 10-Jarigen
- 15- en 16-jarigen
- 18- tot 64-jarigen
- 64 +

< BEWEEGGEDRAG VAN AMSTERDAMMERS

% percentage Amsterdammers die de Bewegnorm halen (2012)

Legenda

- 0% - 20%
- 20% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 80% - 100%

Weergave

- ☐ Stadsdeel
- ☒ Gebied
- ☐ Wijk
- ☐ Buurt

- Het aantal volwassenen die de Bewegnorm halen zit net boven het Nederlands **gemiddelde**.
- Per **stadsdelen** en zelfs per **buurt** bestaan er grote verschillen in het aantal **volwassenen** die de Bewegnorm halen.
- Bewoners in **Nieuw-West**, **Noord** en **Zuidoost** zitten onder het Amsterdams en Nederlands **gemiddelde**.

Inhoudsopgave

1. Versiebeheer en takenlijst	6
2. Inleiding	7
3. Strategische doelen	8
3.1. Productdoelen	8
3.2. Gebruikersbehoeften	8
4. Systeemeisen	9
5. Informatiestructuur	10
5.1. Site-map Beweegatlas	10
5.2. Informatie Structuur Beweeggedrag	10
5.3. Verhalen	12
6. Interactie ontwerp	13
6.1. Interactie ontwerp hoofdweergave: Beweeggedrag	14
Hoofdweergave Beweeggedrag selecteren	14
Thema selecteren	15
Kaart selecteren	16
Stempel minimaliseren	17
Filteren met <i>Legenda</i>	17
Schaal weergave selecteren	18
Interactieve tekst	19
Factsheet gebruiken	19
7. User Interface elementen Beweegatlas	21
7.1. Applicatie balk	23

7.2.	Navigatie menu	25
7.3.	Thema's Menu.....	27
7.4.	Kaarten Menu.....	28
7.5.	Stempel.....	29
7.6.	Kaarttitel.....	30
7.7.	Legenda	31
7.8.	Schaal Selectie en Grens Weergave	33
7.9.	Verhaal Vak.....	34
7.10.	Basiskaart	36
7.11.	Kaartlaag.....	38
7.12.	Factsheet	40
8.	Grafische vormgeving.....	41
8.1.	User Interface	41
8.2.	Basiskaart, kaartlagen, diagrammen en legenda's.....	42
9.	Handleiding Prototype	43
10.	Advies	45

1. Versiebeheer en takenlijst

Versiebeheer

Tabel 1-1 Versiebeheer Ontwerp- en Adviesdocument			
Wijziging	Datum wijziging	Auteur	Wijziging
1	19-11-2016	Chennard Testing	Documentstructuur gemaakt.
2	27-12-2016	Chennard Testing	Document structuur gewijzigd.
3	2-12-2017	Chennard Testing	Alle hoofdstukken ingevuld met informatie die al beschikbaar is.
4	3-1-2017	Chennard Testing	Hoofdstuk 10 "Advies" geschreven.

Takenlijst

Tabel 1-2 Takenlijst Ontwerp- en Adviesdocument			
Taak	Taak	Wie	Omschrijving
1	Referenties invullen	Chennard Testing	Kolom met referenties naar systeemeisen en Material Design richtlijnen invullen
2	Informatiestructuur updaten	Chennard Testing	Hoofdstuk Informatiestructuur updaten en schrijven na 3 ^{de} iteratie met informatie uit laatste versie van de boekwerk Beweegatlas.
3	Bijlage: Excel bestand ordenen	Chennard Testing Laura Hakvoort	Excel bestand met Beweegatlas data "gebruiksvriendelijk" ordenen. (leesbaar/bruikbaar voor derden, direct "uploadbaar" in ArcGIS Online)
4	Bijlage: Illustrator bestand ordenen	Laura Hakvoort Tim Ruijs	Illustrator-GIS bestand met Beweegatlas kaarten "gebruiksvriendelijk" ordenen en volgens één MaPublisher werkwijze (werken met MaPublisher Thema's of Illustrator lagen)
5	Handleiding prototype	Chennard Testing	Handleiding met scenario's voor het doorlopen van werkende functionaliteiten in het prototype.
6	Interactie Ontwerp	Chennard Testing	Hoofdstuk 6 "Interactie Ontwerp" met printscreens schrijven na 3 ^{de} iteratie of vastgesteld ontwerp
7	Verhalen herschrijven	Anne Meijer?	De teksten zijn niet meer actueel en worden als te lang ervaren en worden daarom niet gelezen. Teksten moeten beknopter en het liefst puntsgewijs.
	Inleiding schrijven	Chennard Testing	Inleiding schrijven wanneer het ontwerp is vastgesteld.

2. Inleiding

Dit document is een beschrijving van het ontwerp van de interactieve Beweegatlas van Amsterdam.

3. Strategische doelen

3.1. Productdoelen

Tabel 3-1 Productdoelen	
Referentie	Product doel
Pro1	De staat van bewegen en beweegmogelijkheden communiceren aan de hand van de 5 thema's van de Beweegatlas.
Pro2	Monitoren van de staat van bewegen en de beweegmogelijkheden in de stad.
Pro3	Datagestuurd ontwerp en beleidsbeslissingen stimuleren onder de medewerkers.
Pro4	Inzichtelijk maken van de resultaten van het programma Bewegende Stad

3.2. Gebruikersbehoeften

Tabel 3 Gebruikersbehoeften	
Referentie	Gebruikersbehoefte
Usr1	Raadplegen van geo-informatie over het beweeggedrag van Amsterdammers en de beweegmogelijkheden in de stad.
Usr2	Voorbeelden van de ontwerprichtlijnen van Bewegende Stad in praktijk.
Usr3	Zelf kaarten maken met de beschikbare data
Usr4	Data downloaden om zelf analyses te kunnen maken.

4. Systeemeisen

Tabel 4 Functionele eisen gekoppeld aan strategie		
Referentie	Functionele eis	Strategie
	De <i>Applicatie balk</i> bevat functionaliteiten die van invloed zijn op alle weergaven.	
	Het <i>Navigatie menu</i> bevat functionaliteiten om tussen de hoofdweergaven te schakelen.	
	Het <i>Thema Menu</i> bevat links naar 5 thema's van.	
	Het <i>Kaarten Menu</i> bevat links om beschikbare kaarten van een thema te selecteren.	
	De stempel bevat kaart specifieke functionaliteiten en informatie.	
	De <i>Kaarttitel</i> bevat de titel en beschrijving van de informatie op de kaart.	
	De <i>Legenda</i> is een verklaring van de gebruikte kleuren en tekens op de kaarten en diagrammen.	
	Schaalweergave selecteren waarop gegevens worden gevisualiseerd of gebiedsgrenzen weergeven op de kaart.	
	Tekst vak met interactief verhaal bij een kaart.	
	De <i>Basiskaart</i> dient als locatie referentie voor geografisch weergegeven informatie.	
	De <i>Kaartlaag</i> is de visualisatie van data als informatie op de kaart. Deze kan bestaan uit punten, lijnen en vlakken.	
	De <i>Factsheet</i> bevat informatie specifiek voor een geselecteerd gebied op de kaart.	

5. Informatiestructuur

5.1. Site-map Beweegatlas

Beweegatlas

- Beweeggedrag

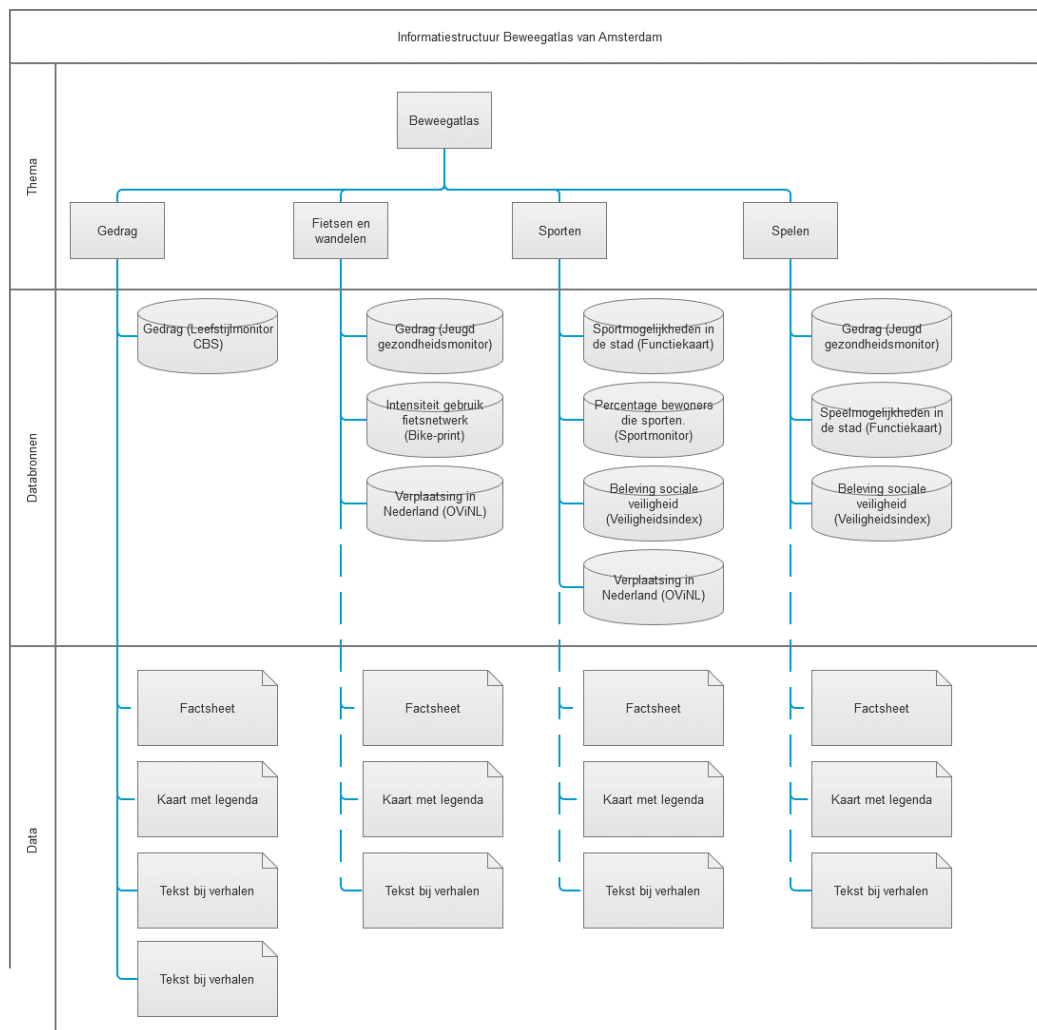
- Projecten op de kaart

- Ontwerprichtlijnen

- Data & Downloads

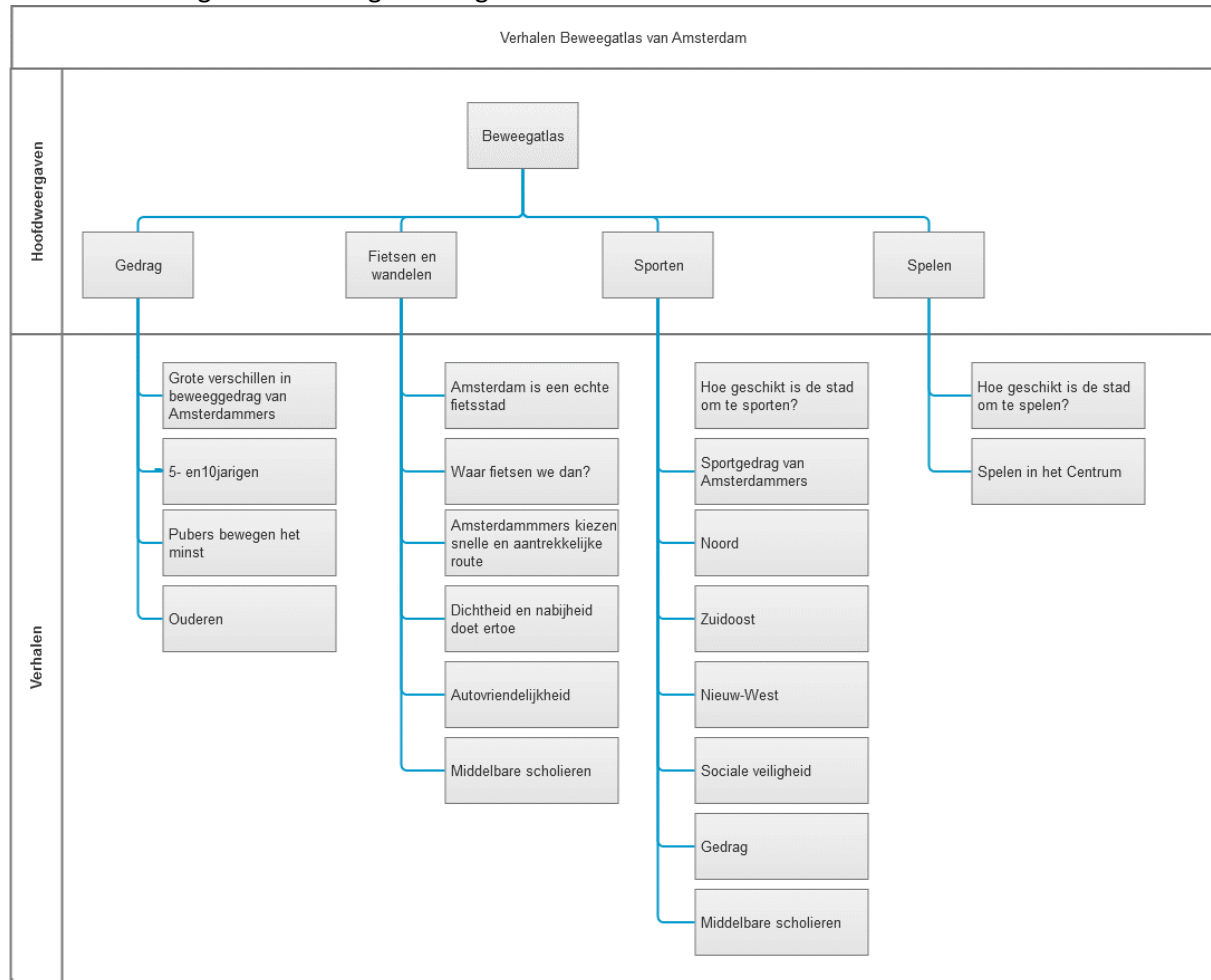
5.2. Informatie Structuur Beweeggedrag

Beweeggedrag → Thema's → Kaarten → {Schaalniveaus, Legenda, Titel, Verhaal, Factsheet}



5.3. Verhalen

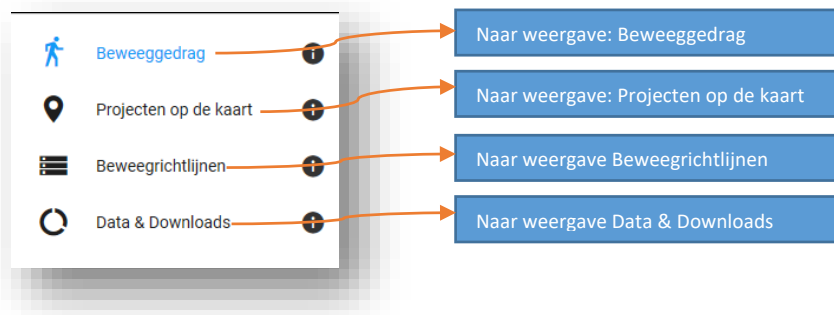
Verhalen zijn de teksten die bij een specifiek kaart van de Beweegatlas horen. Deze zijn te vinden in het document “Teksten interactieve Beweegatlas”. Ten tijde van het schrijven van dit document zijn deze teksten niet meer up-to-date en wordt deze daarom niet als bijlage opgenomen. Er wordt momenteel aan nieuwe teksten geschreven. Figuur 4-1 geeft inzicht in de structuur van de verhalen in relatie tot de thema’s van de Beweegatlas.



Figuur 4-1 Verhalenstructuur

6. Interactie ontwerp

In dit hoofdstuk staat het interactie ontwerp van de hoofdweergaven van de Beweegatlas van Amsterdam.

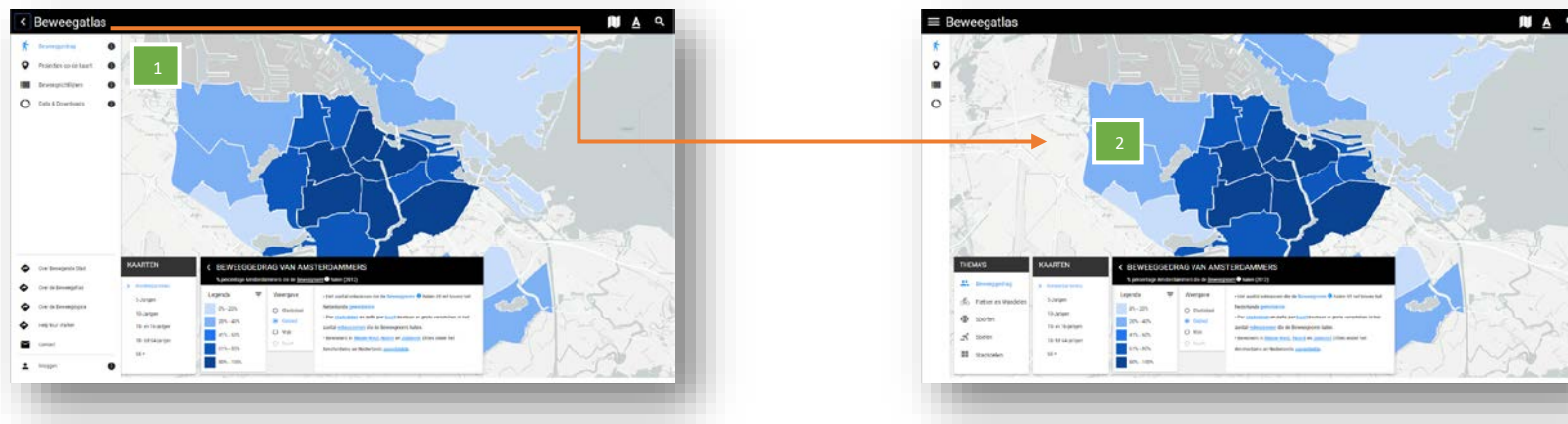


Figuur 6.a Navigeren naar de Hoofdweergaven van de Beweegatlas

Tabel 6.a Navigeren naar hoofdweergaven van de Beweegatlas bij Figuur 6.a			
Noot	Element	Functie omschrijving	Paragraaf
1	Beweeggedrag	Hoofdweergave met geografische informatie bestaande uit 5 thema-kaarten met bijbehorende Thema's Menu, Kaarten Menu en Stempel met Legenda Menu, Weergave Menu, Tekst Menu.	Beweeggedrag
2	Projecten op de kaart	Het <i>Navigatie menu</i> bevat functionaliteiten om tussen de hoofdweergaven te schakelen.	n.n.b.
3	Beweegrichtlijnen	Het <i>Thema Menu</i> bevat links naar 5 thema's van	n.n.b.
4	Data & Downloads	Het <i>Kaarten Menu</i> bevat links om beschikbare kaarten van een thema te selecteren	n.n.b.

6.1. Interactie ontwerp hoofdweergave: Beweeggedrag

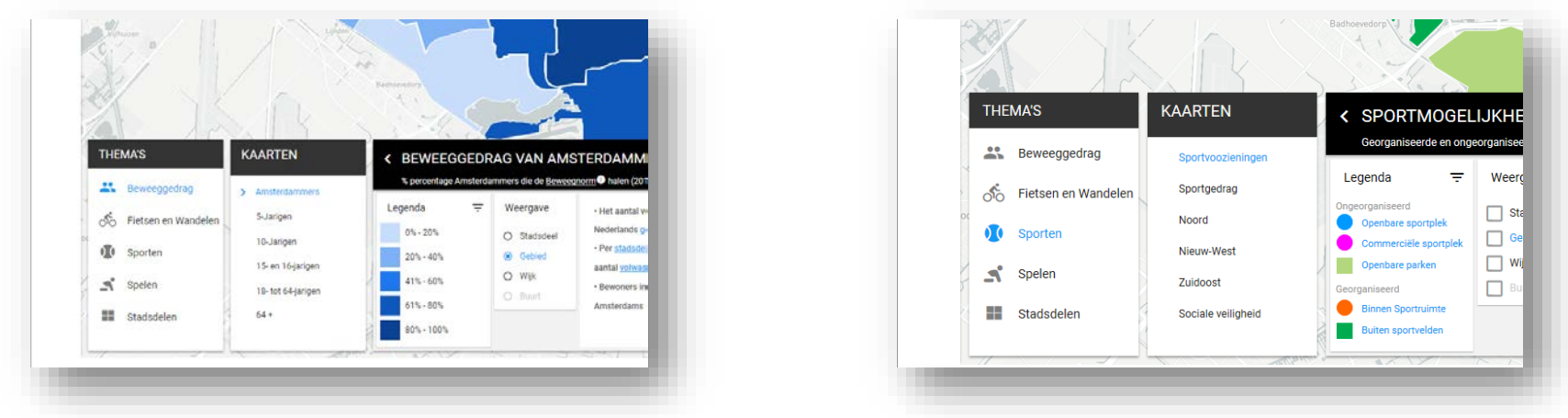
Hoofdweergave Beweeggedrag selecteren



Figuur X Hoofdweergave Beweeggedrag selecteren

Tabel X Hoofdweergave Beweeggedrag navigeren			
Referentie	Interactie	Interactie omschrijving	Relatie
1	Hoofdweergave kiezen	• Kies “Beweeggedrag” in het Navigatie Menu. o Klik indien gewenst op de informatie icoon bij deze button om een korten omschrijving van de hoofdweergave te weergeven.	
2	Resultaat	• De hoofdweergave “Beweeggedrag” wordt geladen	

Thema selecteren

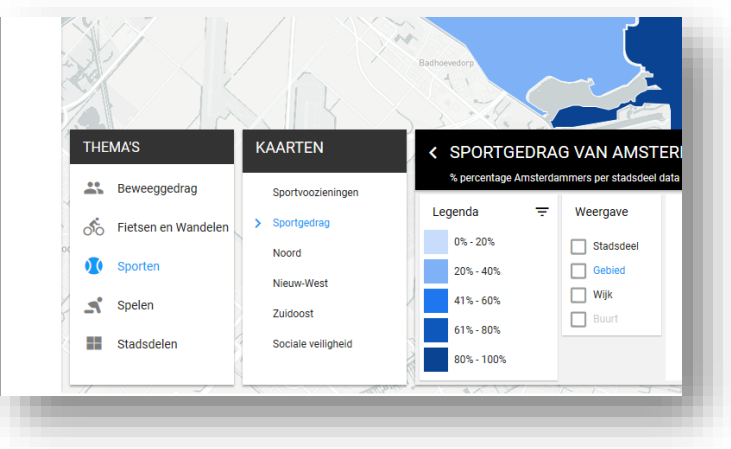
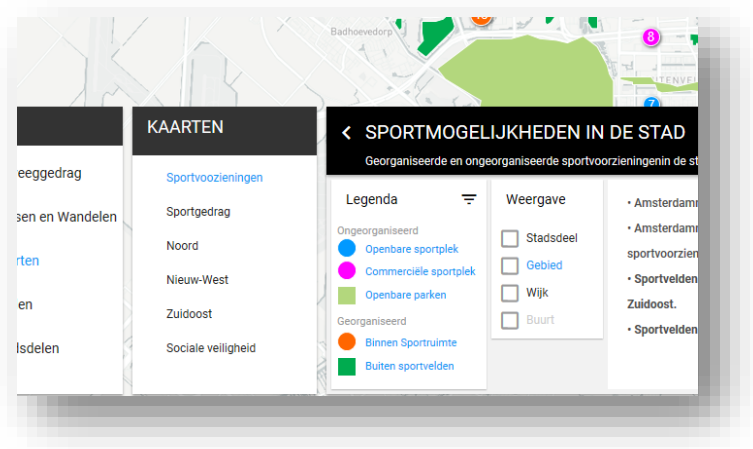


Figuur X Thema Selecteren

Tabel X Hoofdweergave Beweggedrag navigeren			
Referentie	Interactie	Interactie omschrijving	Relatie
2	Thema kiezen	- Thema “Beweggedrag” staat standaard geselecteerd bij het laden van de hoofdweergave “Beweggedrag”. - Kies een thema¹ in het Thema’s Menu: klik op “Sporten”.	
	Resultaat	- De kaartlaag “Sportvoozieningen” wordt in de hoofdweergave geladen. - Thema “Sporten” wordt geselecteerd, Kaart “Sportvoozieningen” wordt geselecteerd in het <i>Kaarten Menu</i>, de <i>Stempel</i> past zich aan naar de gekozen kaart: <i>Titel</i> van de kaart, <i>Legenda</i> bij de kaart en <i>Tekst</i> bij de kaart worden weergegeven.	

¹ In het prototype zijn de Thema’s Beweggedrag en Sporten uitgewerkt.

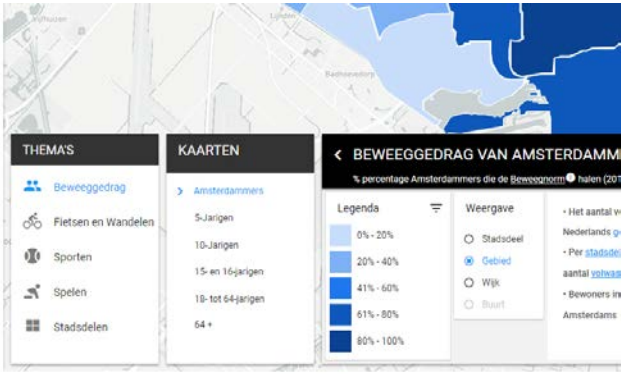
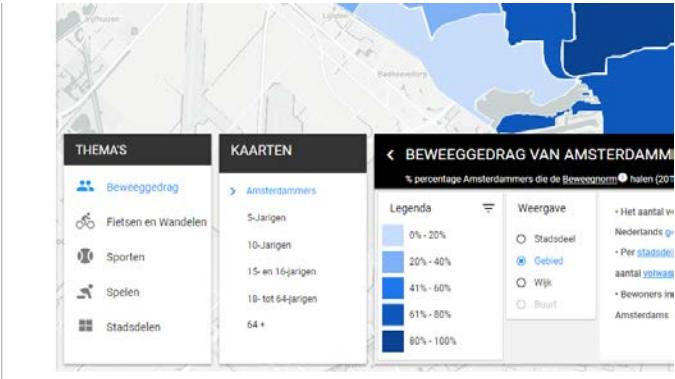
Kaart selecteren



Tabel X Hoofdweergave Beweeggedrag navigeren			
Referentie	Interactie	Interactie omschrijving	Relatie
1	Kaart kiezen	• Kies een kaart van het <i>Kaarten Menu</i> : klik op “Sportgedrag”.	
	Resultaat	• De kaart van Sportgedrag wordt in	

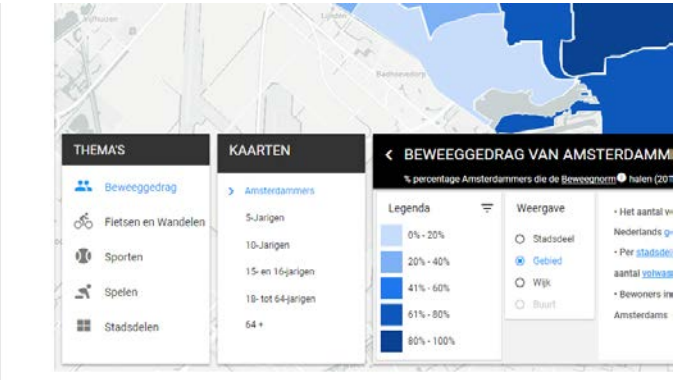
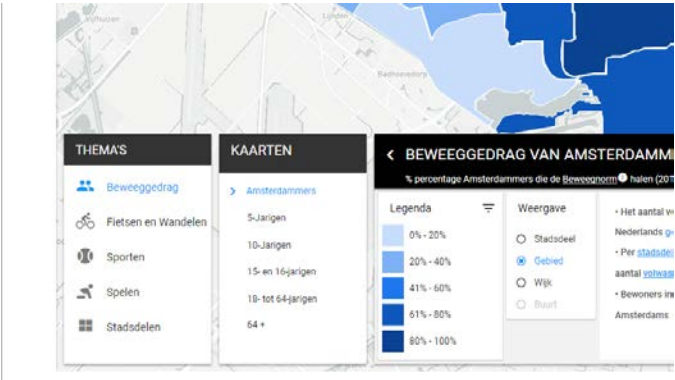
Stempel minimaliseren

Filteren met *Legenda*



Tabel X Hoofdweergave Beweeggedrag navigeren			
Referentie	Interactie	Interactie omschrijving	Relatie
		•	

Schaal weergave selecteren

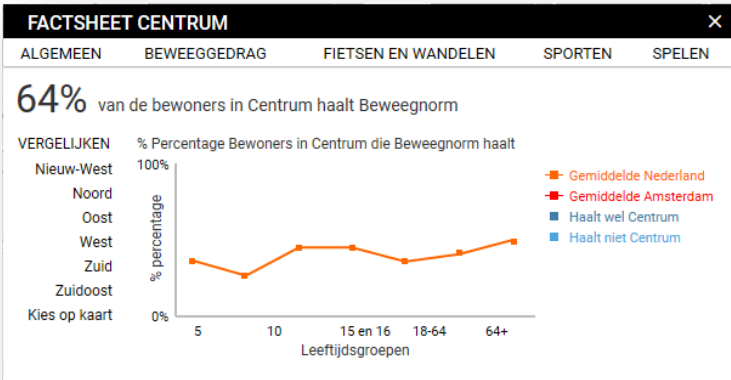
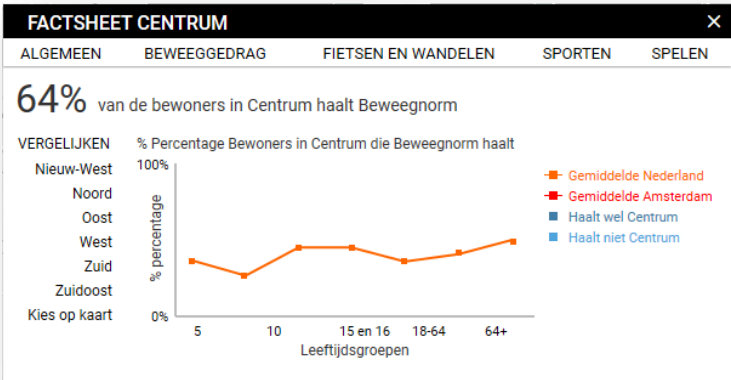


Tabel X Hoofdweergave Beweeggedrag navigeren			
Referentie	Interactie	Interactie omschrijving	Relatie
		•	

Interactieve tekst

Factsheet gebruiken

Factsheet openen



Tabel X			
Referentie	Interactie	Interactie omschrijving	Relatie
		•	
		•	

Factsheet navigeren

Tabel X			
Referentie	Interactie	Interactie omschrijving	Relatie
		•	
		•	

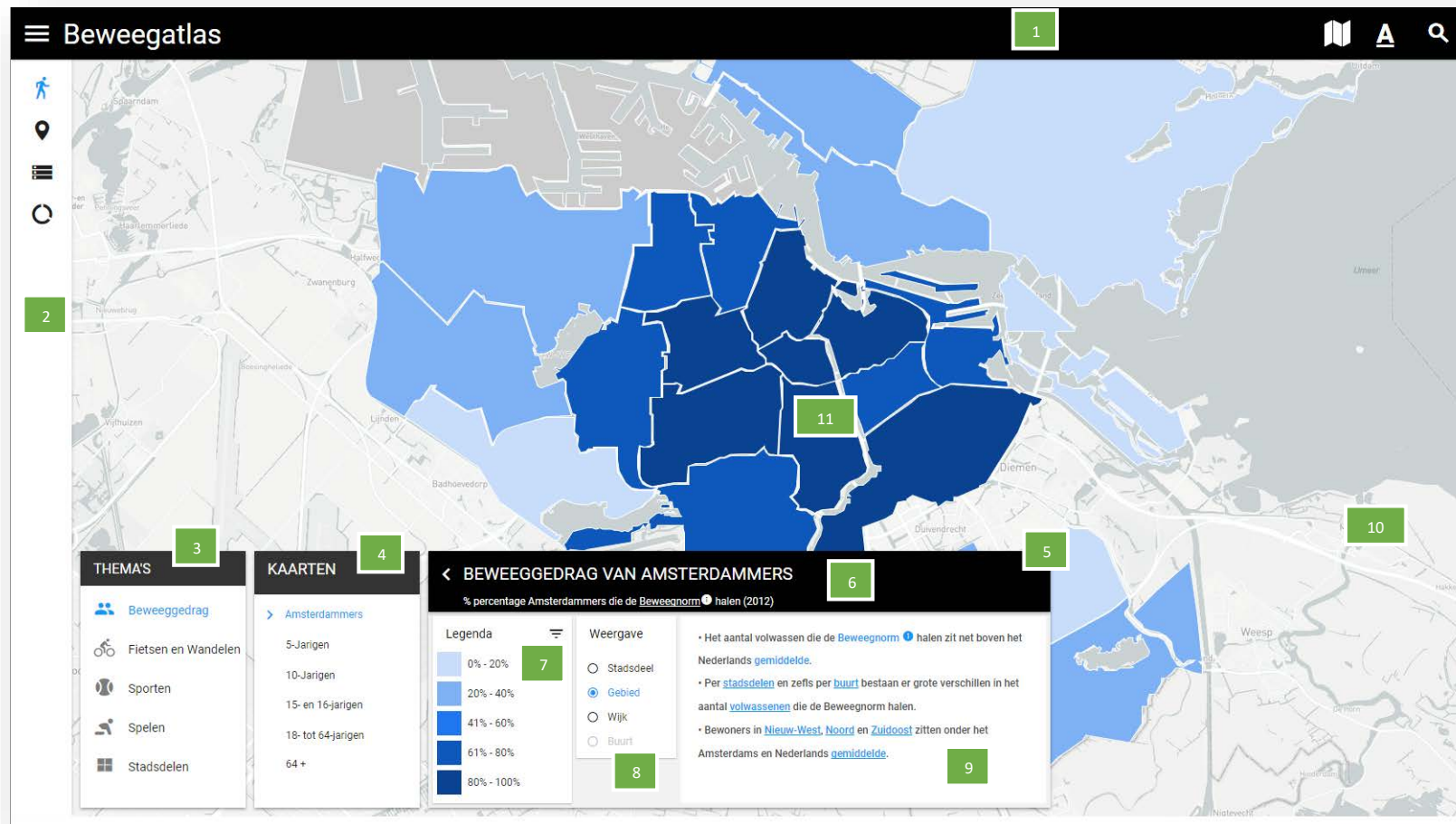
Gegevens vergelijken

Tabel X			
Referentie	Interactie	Interactie omschrijving	Relatie
		•	
		•	

Diagrammen tonen en verbergen

Tabel X			
Referentie	Interactie	Interactie omschrijving	Relatie
		•	
		•	

7. User Interface elementen Beweegatlas



Figuur 6.a Overzicht user interface Beweegatlas van Amsterdam

Tabel 6.a Overzicht user interface Beweegatlas van Amsterdam bij Figuur 6			
Noot	Element	Functieomschrijving	Paragraaf
1	Applicatie Balk	De <i>Applicatie balk</i> bevat functionaliteiten die van invloed zijn op alle weergaven.	Applicatie balk
2	Navigatie Menu	Het <i>Navigatie menu</i> bevat functionaliteiten om tussen de hoofdweergaven te schakelen.	Navigatie menu
3	Thema's Menu	Het <i>Thema Menu</i> bevat links naar 5 thema's van.	Thema's Menu
4	Kaarten Menu	Het <i>Kaarten Menu</i> bevat links om beschikbare kaarten van een thema te selecteren.	Kaarten Menu
5	Stempel	De stempel bevat kaart specifieke functionaliteiten en informatie.	Stempel
6	Kaarttitel	De <i>Kaarttitel</i> bevat de titel en beschrijving van de informatie op de kaart.	Kaarttitel
7	Legenda	De <i>Legenda</i> is een verklaring van de gebruikte kleuren en tekens op de kaarten en diagrammen.	Legenda
8	Schaal Selectie	Schaalweergave selecteren waarop gegevens worden gevisualiseerd of gebiedsgrenzen weergegeven op de kaart.	Schaal Selectie
9	Verhaal Vak	Tekst vak met interactief verhaal bij een kaart.	Verhaal vak
10	Basiskaart	De <i>Basiskaart</i> dient als locatie referentie voor geografisch weergegeven informatie.	Basiskaart
11	Kaartlaag	De <i>Kaartlaag</i> is de visualisatie van data als informatie op de kaart. Deze kan bestaan uit punten, lijnen en vlakken.	Kaartlaag

Figuur 5.a en Tabel 5.a geven een overzicht van de user interface elementen van de Beweegatlas. Deze elementen worden in de volgende paragrafen in detail beschreven. In de kolom “paragrafen” van Tabel 5.a staan directe links naar de elementen.

Tabel [hoofdstuk/paragraaf met volgreter] bij Figuur x			
Noot	Element	Functieomschrijving	Externe referenties
Verwijzing naar figuur	Element naam	Korte functie omschrijving van element	Referentienummers naar Systeemeisen en Material Design elementen
		• Omschrijving functionaliteit • Omschrijving functionaliteit	

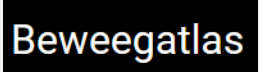
Tabel 6.b Voorbeeld tabel bij elementen

7.1. Applicatie balk

De *Applicatie balk* bevat functionaliteiten die van toepassing zijn op alle weergaven van de applicatie.



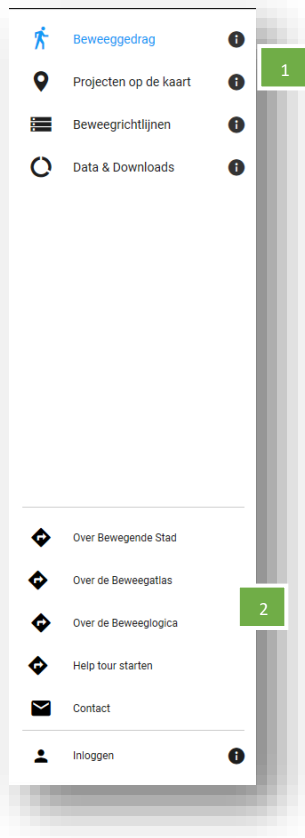
Figuur 6-1.a Applicatie balk

Tabel 6-1.a Applicatie balk bij Figuur 6-1.a			
Noot	Element	Functieomschrijving	Referentie
1	Menu button	Voor het openen en minimaliseren van het <i>Navigatie Menu</i> .	
		• Menu is geminimaliseerd. • Klik op button om menu te openen.	
		• Menu is open. • Klik op button om menu te minimaliseren.	
2	Logo button	Voor het herstellen en navigeren naar de hoofdweergave.	
		• Logo is button. • Klik op button navigeert naar hoofdweergave. • Klik op button herstelt hoofdweergave.	
3	Basiskaartstijl button	Voor het selecteren van grafische stijlen van de <i>Basiskaart</i> .	
		• Klik op button schakelt sequentieel tussen beschikbare grafische stijlen voor de basiskaart.	
4	Lettertype grootte button	Voor het vergroten of verkleinen van de lettertype grootte van de user interface.	

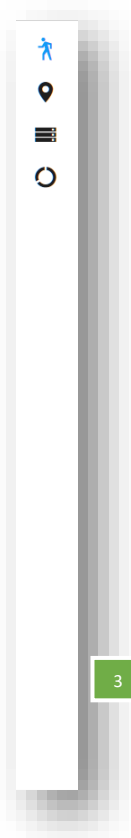
Tabel 6-1.a Applicatie balk bij Figuur 6-1.a			
		• Klik op button om te schakelen tussen vergrootte en standaard lettertype. • Klik op button vergroot lettertype grootte van de user interface. • Indien vergroot: klik op button verkleind lettertype grootte naar standaard waarde.	
5	Zoek button	Voor het zoeken naar geografische locaties op de kaart. (Stadsdeel, gebied, wijk, buurt, adres, openbare ruimte locaties zoals parken en plassen)	
		• Klik op button om zoekveld te weergeven.	

7.2. Navigatie menu

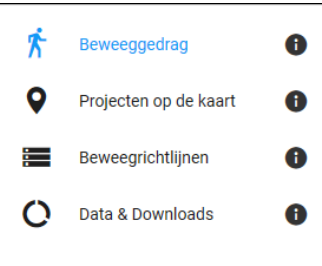
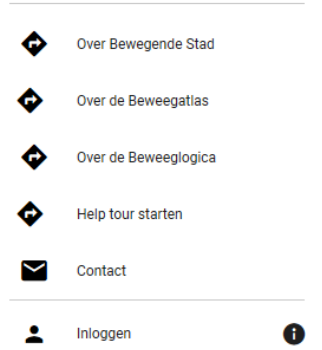
In het *Navigatie Menu* staan links die het gebruikers mogelijk maakt om naar de hoofdweergaven van de Beweegatlas te navigeren. Bij openen schuift het menu in beeld vanaf de linker rand van de browser. Gebruikers kunnen het menu minimaliseren door op de button in op de *Applicatie Balk* te klikken. Bij minimaliseren schuift het menu weer naar de rand van de browser.



Figuur 6-2.a Open *Navigatie Menu*



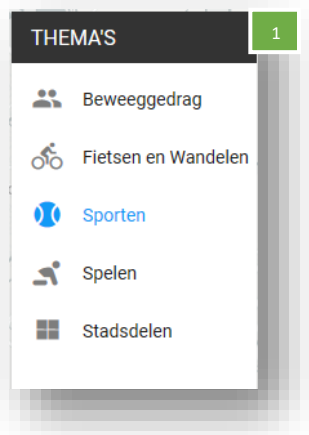
Figuur 6-2.b Geminimaliseerd *Navigatie Menu*

Tabel 6-2.a Navigatie Menu bij Figuur 6-2.a en Figuur 6-2.b			
Noot	Element	Functieomschrijving	Externe referenties
1	Hoofdweergave buttons	In het <i>Navigatie Menu</i> staan navigatie buttons naar de hoofdweergaven van de applicatie.	
		• Menu buttons hebben een icoon en een informatie button. • Klik op informatie button toont een <i>tool-tip</i> met inhoudelijke informatie van het betreffende weergave. • Klik op menu item selecteert de hoofdweergave. De button en bijbehorende icoon worden uitgelicht. • In geminimaliseerde stand van het menu worden enkel het icoon van de buttons weergegeven.	
2	Aanvullende navigatie	In het Navigatie Menu staan navigatie links en buttons met aanvullende informatie en functionaliteiten.	
		• Onderkant van het menu bevat een button om in te loggen² op de Beweegatlas, contact op te nemen en links naar externe pagina's met meer informatie over het beleidsprogramma Bewegende Stad en de Beweegatlas. • Aanvullende links worden weergegeven wanneer het menu geopend is. • Klik op een externe link om naar de internetpagina met informatie over Bewegende Stad op de website van de Gemeente Amsterdam te navigeren. • Klik op de button "Help tour starten" start een interactieve tour met aanwijzingen hoe de applicatie te gebruiken. • Klik op inloggen toont een inlogscherf.	
3		• Aanvullende menu items zijn niet zichtbaar wanneer het menu geminimaliseerd is.	

² Inloggen betreft en niet uitgewerkte beheer functionaliteit. Deze is bedoeld voor het aanvullen en aanpassen, up-to-date houden, van de informatie in de Beweegatlas.

7.3. Thema's Menu

In het *Thema's Menu* staan 5 buttons voor het selecteren van de thema's van de Beweegatlas. (Beweeggedrag, Fietsen en Wandelen, Sporten, Spelen, Stadsdelen)

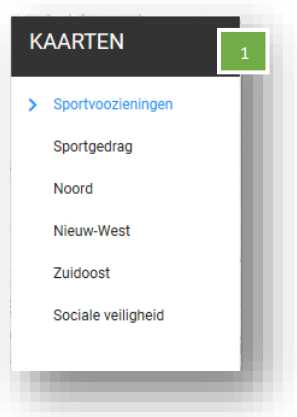


Figuur 6-3.a *Thema's Menu*

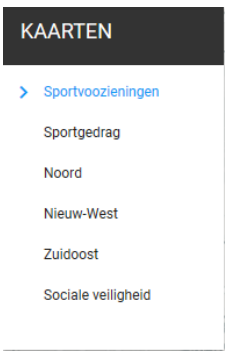
Tabel 6-3.a Thema's Menu bij Figuur 6-3.a			
Noot	Element	Functieomschrijving	Externe referenties
1	Thema's Menu	Menu met links naar de thema's van de Beweegatlas.	
		• Menu bevat buttons met de 5 thema's van de Beweegatlas. • Klik op een thema om deze te selecteren	

7.4. Kaarten Menu

In het *Kaarten Menu* staan de kaarten die bij een thema horen. Dit kunnen kaarten van verschillende databronnen zijn.

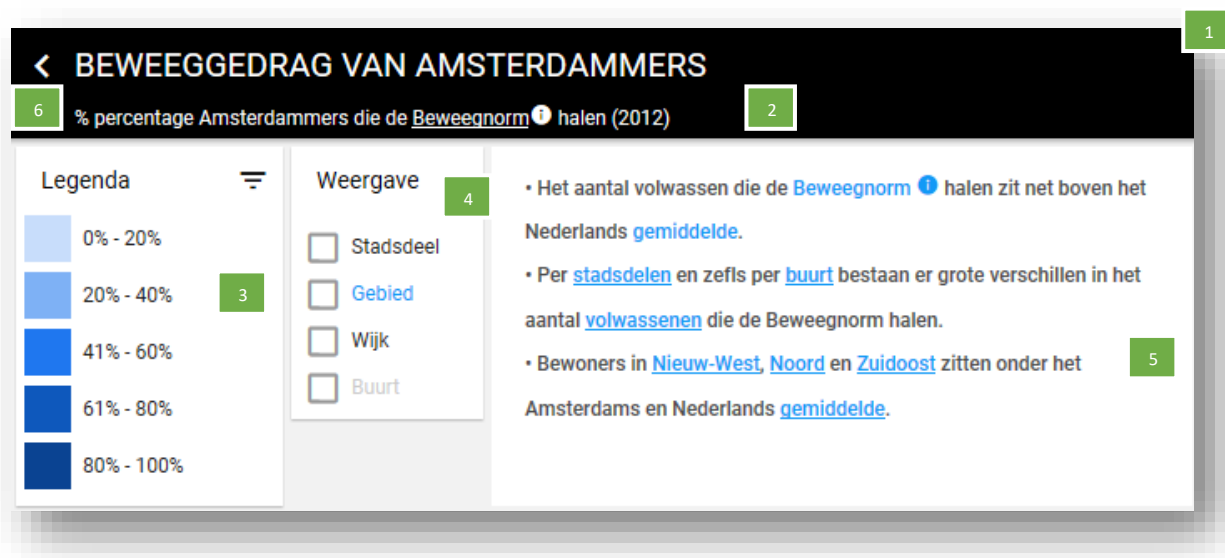


Figuur 6-4.a Kaarten Menu

Tabel 6-4.a Kaarten Menu bij Figuur 6-4.a			
Noot	Element	Functieomschrijving	Externe referenties
1	Kaarten Menu	Menu met lijst met links naar de kaarten van de Beweegatlas	
		• Menu bevat een lijst met links • De lijst met kaarten verschilt per thema. • Klik op een link om deze te selecteren	

7.5. Stempel

De *Stempel* bestaat uit een combinatie van elementen. Dit zijn elementen met functionaliteiten die invloed hebben op de kaartweergave. De *Stempel* heeft ook een button om het *Thema Menu* en *Kaart Menu* te verbergen.



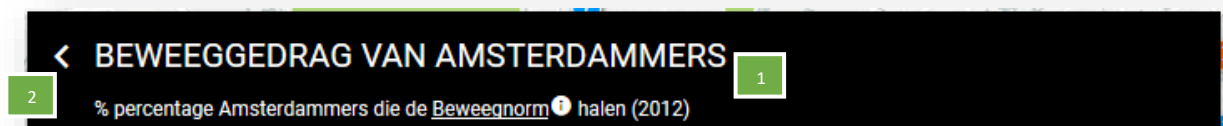
Figuur 6-5.a *Stempel*

Tabel 6-5.a Stempel bij Figuur 6-5.a			
Noot	Element	Functieomschrijving	Externe referenties
1	Stempel	Bevat elementen met functionaliteiten die invloed hebben op de kaartweergave.	
2,3,4,5		• Deze elementen worden in de volgende paragrafen beschreven. • 2 Kaarttitel • 3 Legenda • 4 Schaal Selectie • 5 Verhaal Vak	

Tabel 6-5.a Stempel bij Figuur 6-5.a			
6	<	• Butto	
	>	•	

7.6. Kaarttitel

De *Kaarttitel* bevat de titel en subtitel van de weergegeven kaart.

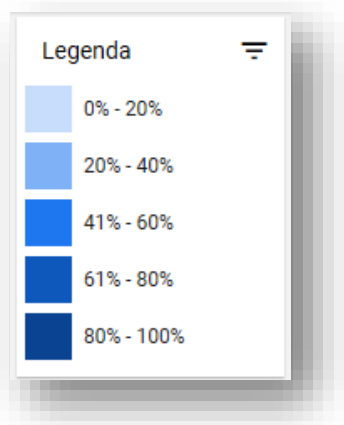


Figuur 6-6.a *Kaarttitel*

Tabel 6-6.a: Kaarttitel bij Figuur 6-6.a			
Noot	Element	Functieomschrijving	Externe referenties
1	Kaarttitel	Balk met titel en subtitel van de kaart	
	< SPORTGEDRAG VAN AMSTERDAMMERS % percentage Amsterdammers per stadsdeel data minimaal 1x per week sport (Sportmonitor, Q3 2019)	•	
6	<	• Button om het <i>Thema Menu</i> en <i>Kaart Menu</i> te verbergen. • <i>Thema's Menu</i> en <i>Kaart Menu</i> zijn zichtbaar: Button indicator wijst naar links. • Klik op button om <i>Thema Menu</i> en <i>Kaart Menu</i> te verbergen.	
	>	• <i>Thema's Menu</i> en <i>Kaart Menu</i> zijn zichtbaar: Button indicator wijst naar rechts.	

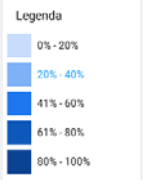
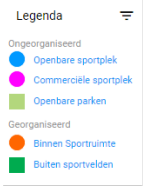
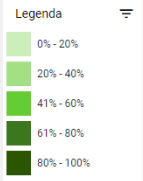
7.7. Legenda

De *Legenda* verklaart de betekenis van gebruikte kleuren en tekens op de kaart. Op de kaart worden kleuren, kleurverlopen, vlakken, lijnen, lijndikten en pictogrammen gebruikt om informatie te visualiseren. De legenda bestaat uit objecten en kleuren die overeenkomen met de objecten en kleuren op de kaart. De *Legenda* is interactief: Bij een mouse-over op een legenda item worden gerelateerde objecten op de kaart uitgelicht. Bij een mouse-out wordt de weergave herstelt. Klikken op de legenda item zet deze weergave van uitgelichte objecten vast.



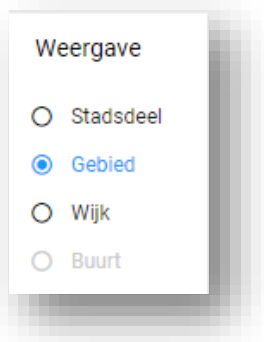
Figuur 6-7.a Lokale navigatie bestaande uit Thema's Menu, Kaarten Menu en Stempel.

Tabel 6-7.a Legenda bij Figuur 6-7.a			
Noot	Element	Functieomschrijving	Externe referenties
1	Legenda	Legenda verklaart de betekenis van gebruikte kleuren en tekens op de kaart.	
		Kleuren op de legenda corresponderen met kleuren op de kaart.	

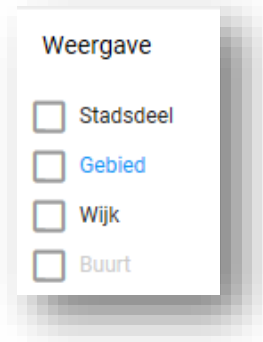
Tabel 6-7.a Legenda bij Figuur 6-7.a		
		• Mouse Over op een legenda object: object wordt uitgelicht. • Klik op een legenda item: legenda item wordt geselecteerd.
		• Legenda met kleuren en tekens
		• Legenda kleur kan per kaart verschillen

7.8. Schaal Selectie en Grens Weergave

Informatie op de kaart kan op 4 schaalniveaus worden weergegeven: stadsdeel, gebied, wijk en buurt. Afhankelijk van de weergegeven kaart wordt de informatie op een gekozen schaal weergegeven of worden de gebiedsgrenzen van de gekozen schaal als lijnen op de kaart weergegeven.



Figuur 6-8.a Schaal Selectie



Figuur 6-8.b Grens Weergave

Tabel 6-8.a Schaal Selectie en Grens Weergave Figuur 6-8.a en Figuur 6-8.b			
Noot	Element	Functieomschrijving	Externe referenties
1	Schaal Selectie	Voor het selecteren van schaalweergaven van informatie op de kaart.	
		• Klik op een selectie link: gebied wordt geselecteerd. • Er kan maar 1 selectie per keer actief zijn. • Selectie link is inactief als een selectie niet mogelijk is.	
2	Schaal Weergave	Voor het weergeven van gebiedsgrenzen op de kaart.	
		• Klik op een weergave: weergave wordt geselecteerd. • Er kunnen meerdere weergaven per keer actief zijn. • Klik op een geselecteerde weergave: de selectie van de weergave wordt ongedaan gemaakt.	

7.9. Verhaal Vak

- Het aantal volwassen die de [Beweegnorm](#)  halen zit net boven het Nederlands [gemiddelde](#).
- Per [stadsdelen](#) en zelfs per [buurt](#) bestaan er grote verschillen in het aantal [volwassenen](#) die de Beweegnorm halen.
- Bewoners in [Nieuw-West](#), [Noord](#) en [Zuidoost](#) zitten onder het Amsterdams en Nederlands [gemiddelde](#).

Figuur 6-9.a Verhaal Vak

Tabel 6-9.a Verhaal Vak Figuur 6-9.a			
Noot	Element	Functieomschrijving	Externe referenties
1	Verhaal Vak	Tekst vak met interactieve tekst	
	Weergave ☐ Stadsdeel ☒ Gebied ☐ Wijk ☐ Buurt	• Klik op een selectie link: gebied wordt geselecteerd. • Er kan maar 1 selectie per keer actief zijn. • Selectie link is inactief als een selectie niet mogelijk is.	
2	Schaal Weergave	Voor het weergeven van gebiedsgrenzen op de kaart.	
	Weergave ☐ Stadsdeel ☒ Gebied ☐ Wijk ☐ Buurt	• Klik op een weergave: weergave wordt geselecteerd. • Er kunnen meerdere weergaven per keer actief zijn. • Klik op een geselecteerde weergave: de selectie van de weergave wordt ongedaan gemaakt.	

7.10. Basiskaart

De *Basiskaart* dient als geo-referentie voor de kaartlagen met informatie.

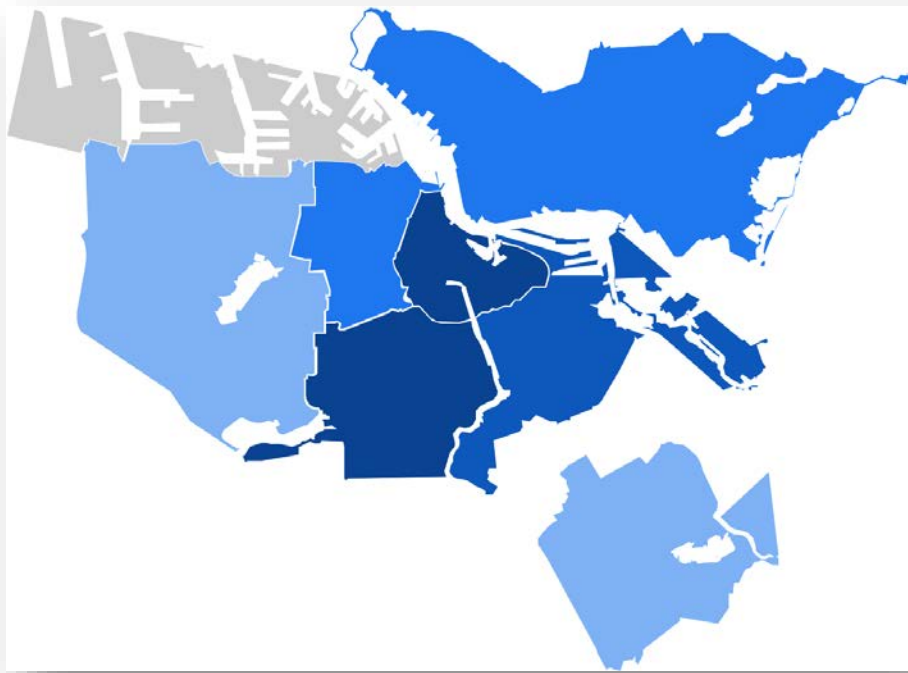


Figuur 6-10.a Basiskaart Beweegatlas van Amsterdam

Tabel 6-10.a Basiskaart Beweegatlas bij Figuur 6-10.a			
Noot	Element	Functieomschrijving	Externe referenties
1	Basiskaart Beweegatlas		

Tabel 6-10.a Basiskaart Beweegatlas bij Figuur 6-10.a			
		•	
		• Stijlen	

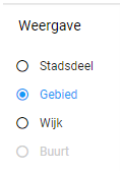
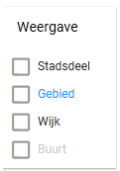
7.11. Kaartlaag



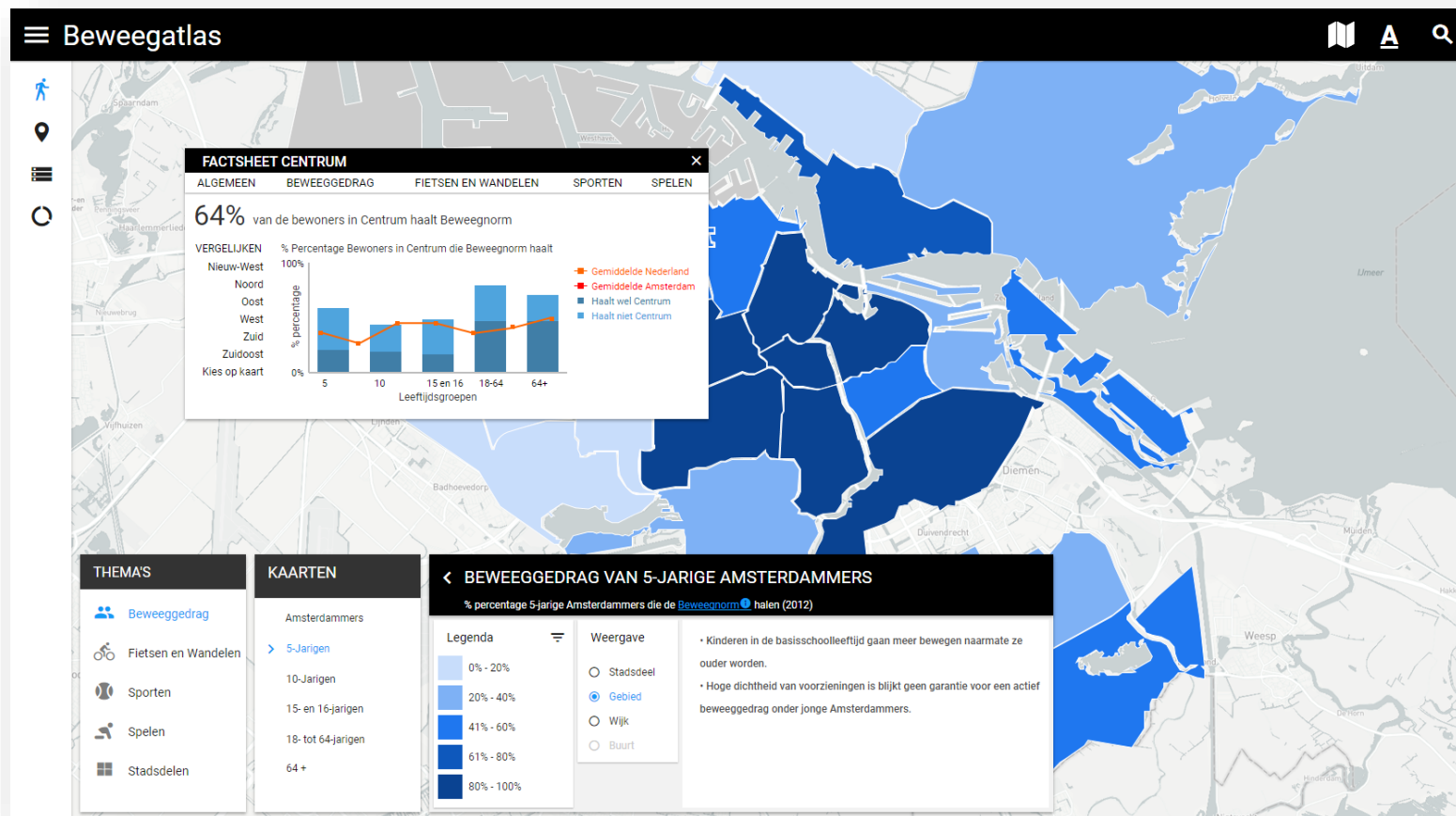
Tabel x Kaartlaag bij Figuur X			
Noot	Element	Functieomschrijving	Externe referenties
1	Basiskaart Beweegatlas		

Tabel x Kaartlaag bij Figuur X			
		•	
		• Stijlen	

7.12. Factsheet

Tabel 6-8.a Schaal Selectie en Grens Weergave Figuur 6-8.a en Figuur 6-8.b			
Noot	Element	Functieomschrijving	Externe referenties
1	Schaal Selectie	Voor het selecteren van schaalweergaven van informatie op de kaart.	
		• Klik op een selectie link: gebied wordt geselecteerd. • Er kan maar 1 selectie per keer actief zijn. • Selectie link is inactief als een selectie niet mogelijk is.	
2	Schaal Weergave	Voor het weergeven van gebiedsgrenzen op de kaart.	
		• Klik op een weergave: weergave wordt geselecteerd. • Er kunnen meerdere weergaven per keer actief zijn. • Klik op een geselecteerde weergave: de selectie van de weergave wordt ongedaan gemaakt.	

8. Grafische vormgeving



8.1. User Interface

Style tile user interface

8.2. Basiskaart, kaartlagen, diagrammen en legenda's

Style tile van Basiskaart, Kaartlaag, Diagrammen en Legenda's toevoegen.

9. Mockups

10. Handleiding Prototype

11. Advies

Amsterdams Digitale Werkplek

Bij de gemeente zijn verschillende versies (1.x, 2.x) en smaken (ADW, ADW Grafische Silo, ADW Taakgerichte Werkplek) van ADW in gebruik. Dit is verschillend per rve. Bij Ruimte en Duurzaamheid zijn de volgende versies van ADW in gebruik:

- ADW 1.5
- ADW Grafische Silo 1.5
- ADW Taakgerichte Werkplek 2.0

Advies:

- Houdt bij het ontwikkelen van de Beweegatlas rekening met de beschikbare versies Internet Explorer en Mozilla Firefox.
- Houdt de wijzigingskalender van Internet Explorer en Mozilla Firefox in de gaten. (Agenda is openbaar in Outlook: ICT Change Kalender)

Scherms Resolutie

Bij de gemeente zijn beeldschermen met verschillende resoluties en verhoudingen in gebruik. Material Design van Google heeft concrete richtlijnen voor verschillende soorten beeldschermen, van mobiel tot desktop. Houdt bij het ontwikkelen rekening met de verschillende beeldschermverhoudingen. Een “responsive” user interface past zich aan naar het type beeldscherm en zorgt voor een betere gebruikerservaring.

Advies:

- Maak het ontwerp “responsive”.

Data op orde

Er is een eerste stap gemaakt om de gebruikte data op orde te krijgen door alle data in een Excelbestand te verzamelen. Hier moet nog een slag overheen zodat het leesbaar is voor personen en applicaties. Advies:

- Gebruik zoveel mogelijk data vanuit de bron om versnippering te voorkomen.
- Maak een duidelijke beschrijving van de stappen die genomen zijn om de data te bewerken voor de Beweegatlas t.b.v. monitoring in de toekomst. Mogelijk kunnen deze stappen ook geautomatiseerd worden.
- Excel bestand met Beweegatlas data “gebruiksvriendelijk” ordenen. (Leesbaar/bruikbaar voor derden, direct “upload-baar” in ArcGIS Online)

- Illustrator-GIS-bestand met Beweegatlas data en kaarten “gebruiksvriendelijk” ordenen en volgens één MaPublisher werkwijze (werken met MaPublisher Thema’s of Illustrator lagen)

Beheer applicatie

Het ontwikkelen, technisch in stand houden en inhoudelijk up-to-date houden van de applicatie vergt capaciteit van de medewerkers en budget.

Advies:

- Bespreek het ontwikkelen van de Beweegatlas ook met de afdeling Informatievoorziening van het cluster Ruimte en Economie.

Toegankelijkheid (accessibility)

In het ontwerp is weinig aandacht besteed aan toegankelijkheid voor mensen met een beperking. Voor een gemeentelijk applicatie is dit een onderwerp die zeker aandacht verdient. In het ontwerp is rekening gehouden met de volgende toegankelijkheidspunten:

- Contrast tussen user interface en kaarten.
- Functionaliteit om lettertype grootte aan te passen.
- Combinatie van gebruikte kleuren en tekens in grafieken.

Advies:

- Houdt bij het ontwikkelen van de Beweegatlas rekening met mensen met een beperking en bouw hier oplossingen voor.

Hergebruik applicatie

Door een ontwerp te maken die ook voor andere onderwerpen gebruik kan worden kunnen kosten voor beheer en ontwikkelen van de applicatie beter worden verantwoord. Bij het ontwerpen van de applicatie is rekening gehouden dat deze ook voor andere onderwerpen kan worden ingezet.

Advies:

- Ontwikkel de applicatie zodanig dat deze ook voor andere onderwerpen kan worden gebruikt.
- Zoek draagvlak bij andere bestuurlijke onderwerpen die ook baat hebben aan een interactieve atlas. Denk aan Agenda Groen, Agenda Duurzaamheid, Ruimte voor de Stad, etc.

Iconen

Consistente gebruik van iconen in de Bewegende Stad producten zorgt voor herkenbaarheid. In het ontwerp van de Beweegatlas zijn iconen van Google Material Design gebruikt. Deze sluiten niet aan op het ontwerp en doelen van de Beweegatlas. De betekenis is niet altijd duidelijk voor gebruikers.

- Test en gebruik de iconen van de Beweeglogica in de Beweegatlas.

Roadmap Beweegatlas Bouwen

