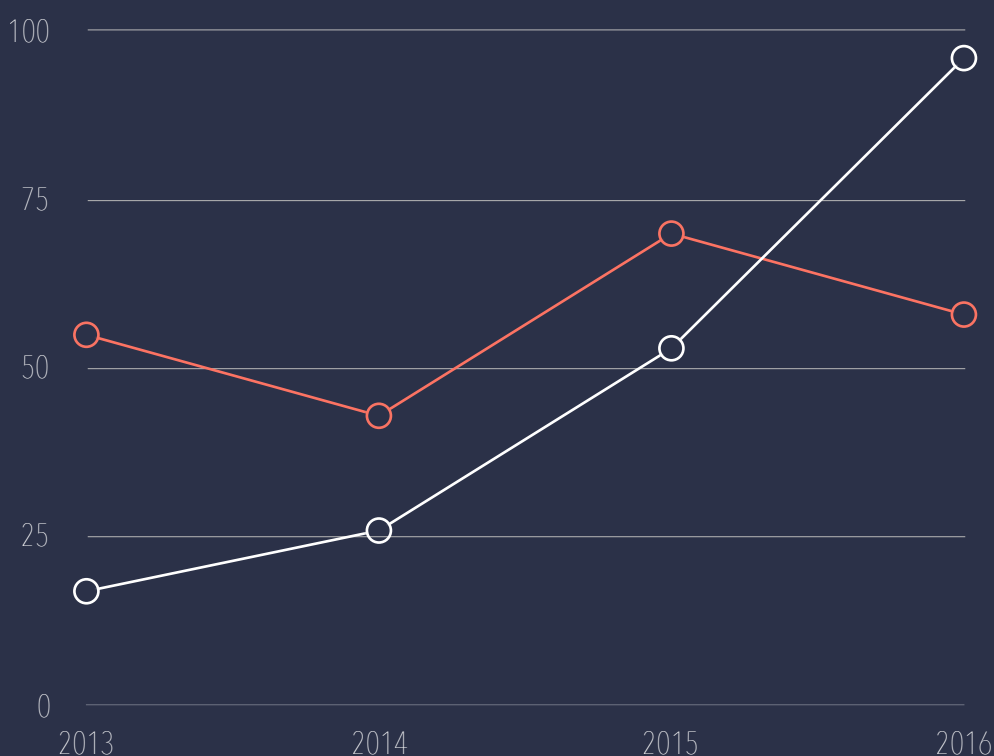
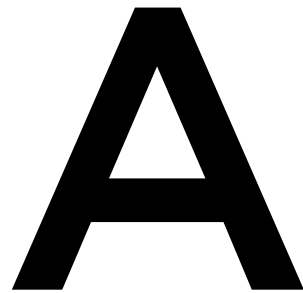


SOCIALR

Ontwikkelen van een statistieken webapplicatie





Afstudeerplan

Afstudeerplan

Informatie afstudeerder en gastbedrijf

Afstudeerblok: 2016-1.1 (start uiterlijk 8 februari 2016)
Startdatum uitvoering afstudeeropdracht: 1 februari 2016
Inleverdatum afstudeerdossier volgens jaarrooster: 3 juni 2016

Studentnummer: 10053034
Achternaam: dhr
Voorletters: D
Roepnaam: Don
Adres: Stadhouderspoort 23
Postcode: 2152RV
Woonplaats: Nieuw-Vennep
Telefoonnummer: +31611868574
Mobiel nummer: +31611868574
Privé emailadres: donkooijman@me.com

Opleiding: Informatica
Locatie: Den Haag
Variant: voltijd

Naam studieloopbaanbegeleider: B. Derks
Naam begeleidend examiner: O. Zor
Naam tweede examiner: H.G.J. Bechet

Naam bedrijf: SOCIALR
Afdeling bedrijf: ICT
Bezoekadres bedrijf: Overtoom 62
Postcode bezoekadres: 1054 HL
Postbusnummer: nvt
Postcode postbusnummer: nvt
Plaats: Amsterdam
Telefoon bedrijf: 020 2103083
Telefax bedrijf: nvt
Internetsite bedrijf: <http://www.socialr.nl>

Achternaam opdrachtgever: dhr Wetemans
Voorletters opdrachtgever: L
Titulatuur opdrachtgever: Chief Information Officer
Functie opdrachtgever: Head of operations
Doorkiesnummer opdrachtgever: nvt - mobiel: +31 (0) 6 453 27 354
Email opdrachtgever: lars@socialr.nl

Achternaam bedrijfsmentor: dhr Hermans
Voorletters bedrijfsmentor: P
Titulatuur bedrijfsmentor: Chief Technology Officer
Functie bedrijfsmentor: Lead Developer
Doorkiesnummer bedrijfsmentor: nvt - mobiel: +31 6 24 47 24 20
Email bedrijfsmentor: philo@socialr.nl

Doorkiesnummer afstudeerder: +31 6 11 86 85 74
Functie afstudeerder (deeltijd/duaal):

Titel afstudeeropdracht: Ontwikkelen van een statistieken dashboard applicatie bij SOCIALR.

Opdrachtomschrijving

1. Bedrijf

SOCIALR is een jong groeiend bedrijf gevestigd in Amsterdam. SOCIALR heeft twee takken: Services en Software. De servicetak verleent de volgende diensten online marketing, online advertising, online strategieën en adviezen, en website & app development. Enkele klanten van SOCIALR zijn: Kentucky fried chicken, Monsterboard, RTL Nederland en Hema.

Het team bestaat uit 12 personen waarvan 4 programmeurs. De programmeurs houden zich hoofdzakelijk bezig met bouwen en beheren van tools die SOCIALR zelf gebruikt, maar er worden zo nu en dan ook websites op maat gemaakt voor klanten.

De software-tak gaat om in eigen huis ontwikkelde software, deze software plaats automatisch advertenties op online media zoals Facebook, Twitter, Google en LinkedIn. De software is in staat om 'slimme' analyses te doen over de advertenties die geplaatst zijn, om zo in de toekomst voor de juiste strategie te kiezen. De software analyseert bijvoorbeeld dat een plaatje met een blauwe achtergrond het beter doet dan die met een rode achtergrond, in het vervolg zal de applicatie dan voor het plaatje met blauwe achtergrond kiezen. De software is dus bedoeld om het plaatsen van advertenties te vergemakkelijken en om slimmere keuzes te maken voor het plaatsen van advertenties.

SOCIALR geeft haar klanten graag realtime inzicht in de resultaten van de door hun uitgezette (online marketing) acties. Het inzicht in de statistieken dient online en realtime te zijn. Tot nu toe hebben ze dit gedaan met behulp van Cyfe.com.

Cyfe is een online platform waarin je allerlei statistieken kunt bekijken van online tools die bedrijven gebruiken. Cyfe combineert de statistieken van talloze verschillende aanbieders op 1 plek met behulp van verschillende widgets. Voorbeelden zijn Google Analytics, Facebook statistieken, Youtube statistieken.

2. Probleemstelling

SOCIALR maakt graag statistieken over websites en online marketing campagnes beschikbaar aan haar klanten, op dit moment doen ze dat door een account voor de klant aan te maken op Cyfe.com, maar dit brengt een aantal nadelen met zich mee:

1. **Kosten;** Het gebruik van Cyfe kost €50,- per maand, deze betaalt SOCIALR op dit moment voor de klant aan Cyfe. Met een eigen tool zullen deze kosten bespaard blijven.
2. **Functionaliteiten;** Cyfe biedt een beperkt aantal functionaliteiten. Voorbeelden van functionaliteiten die volgens SOCIALR ontbreken in Cyfe.
 - a. Combineren van statistieken. Er moet worden kunnen ingesteld hoe de data moet worden weergegeven, bijvoorbeeld het combineren van verschillende data.
 - b. Selecteren van periodes voor de gewenste data.
 - c. De mogelijkheid voor de gebruiker van de applicatie om zijn statistieken te vergelijken met openbare statistieken.
 - d. Inzien van procentuele stijgingen en dalingen
 - e. Gebruikers uitnodigingen versturen in plaats van een openbare registratie pagina.
 - f. Rapportages samenstellen en uitdraaien of mailen.
 - g. Automatisch rapportages versturen op ingestelde momenten.
 - h. Delen statistieken op Facebook.
 - i. Dashboard indeling maken voor de klant, in plaats van dat de klant het zelf moet doen.
 - j. Templates opslaan met bepaalde indelingen van dashboards.
 - k. De mogelijkheid om bepaalde gebruikers wel de mogelijkheid te geven om hun indeling te wijzigen.
 - l. De mogelijkheid voor gebruikers om sub-gebruikers aan te maken.
3. **Delen;** De tool kan niet makkelijk gedeeld worden met collega's.
4. **Leadgenerator;** SOCIALR zou graag de mogelijkheid hebben om een gedeelte van de tool open te stellen, zodat het als lead generator kan fungeren.
5. **Layout;** De layout is verouderd.
6. **Styling;** Er is geen mogelijkheid om de styling van het dashboard te wijzigen naar de styling van de klant of naar die van SOCIALR. Bijvoorbeeld het wijzigen van een logo.

3. Doelstelling van de afstudeeropdracht

Het doel van de opdracht is om ervoor te zorgen dat SOCIALR in staat blijft om statistieken weer te geven aan hun klanten, maar dat de nadelen die ze op dit moment met Cyfe ondervinden opgelost zijn.

4. Resultaat

Het resultaat van de opdracht zal een op maat gemaakte webapplicatie voor SOCIALR zijn, gebaseerd op de door hun geformuleerde requirements. Hierin zullen de ervaren belemmeringen met Cyfe.com worden opgelost.

5. Uit te voeren werkzaamheden, inclusief een globale fasering, mijlpalen en bijbehorende activiteiten

Dit project wordt software ontwikkelmethodiek scrum gebruikt.

- Schrijven plan van aanpak
- Daily standups
- Sprint planning voor iedere sprint
- Sprint meeting eind van iedere sprint
- Sprint retrospective eind van iedere sprint
- Requirements analyseren en achter halen → Product backlog
- Oriënteren op het gekozen framework (Laravel PHP)
- API's van de te koppelen systemen uitzoeken (vb: google Analytics). Er is binnen SOCIALR al ervaring met het koppelen van deze API's. Gesprekken met de programmeurs die dit eerder hebben gedaan.
- Ontwerpen voor iedere sprint backlog
- Ontwerpen voor iedere sprint backlog
- Bouwen applicatie iedere sprint backlog
- Testen applicatie iedere sprint backlog
- Overdracht applicatie

6. Op te leveren (tussen)producten

- Plan van aanpak
- Requirements document
- Product backlog
- Backlogs voor iedere sprint
- Burndown chart van iedere sprint
- Beschrijvingen sprint planningen
- Beschrijvingen sprint reviews
- Beschrijvingen sprint retrospectives
- Test documentatie over iedere sprint backlog
- Ontwerp applicatie over iedere sprint backlog
- Ontwerp database over iedere sprint backlog
- Database
- Applicatie

7. Te demonstreren competenties en wijze waarop

1.4 Uitvoeren analyse door definitie van requirements

– Niveau 3 (lastig / zelfstandig)

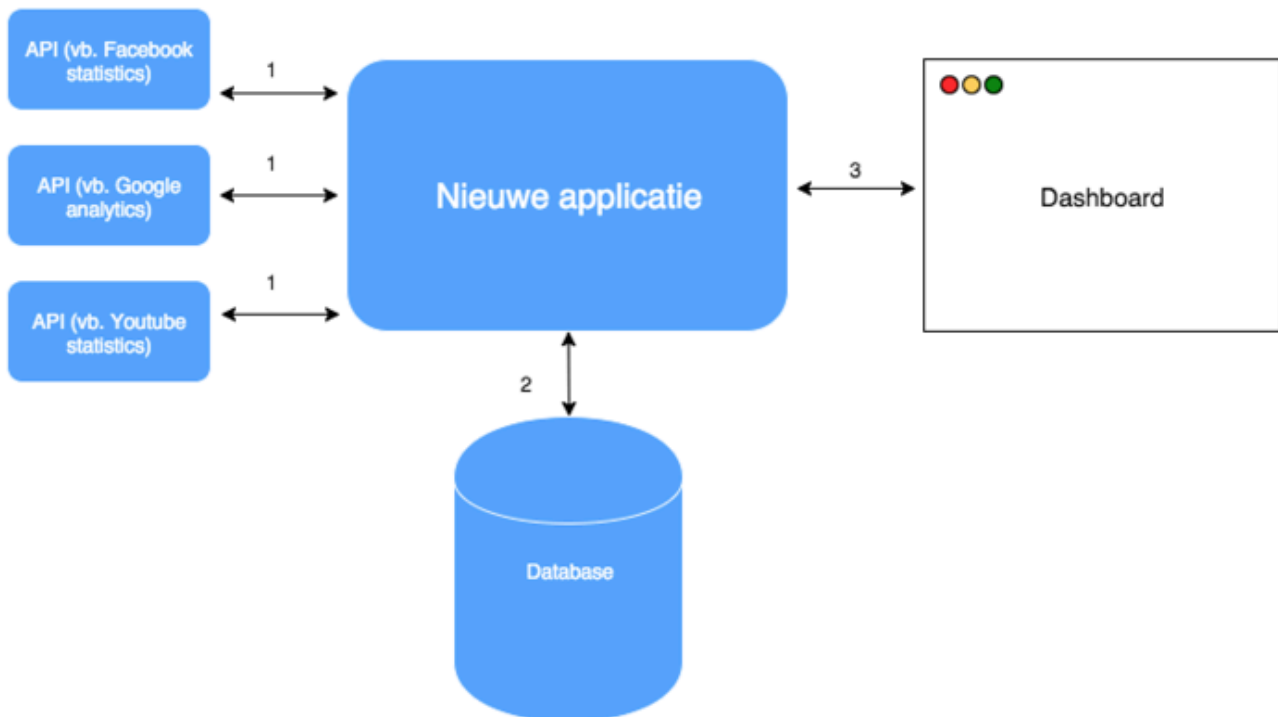
Er is uit gesprekken gebleken dat er veel wensen zijn, deze zullen in kaart gebracht moeten worden en geprioriteerd. Er is ook gebleken dat wensen afkomstig zijn van een beperkt aantal stakeholders die het niet altijd met elkaar eens zijn. Het is een applicatie met een groot aantal requirements.

2.2 Ontwerpen, bouwen en bevragen van een database

– Niveau 3 (lastig / zelfstandig)

Het betreft het ontwerpen, bouwen en bevragen van een database voor slechts één gebruiker. Bij het beantwoorden van vragen op de database moeten er meerdere tabellen geraadpleegd worden en moeten verschillende constructies toegepast worden.

De data die de applicatie moet gaan weergeven, is afkomstig uit verschillende bronnen, maar bij het weergeven wordt data niet direct vanuit de bron aan de eind gebruiker weergegeven. De data wordt eerst door SOCIALR op hun eigen database opgeslagen (bijvoorbeeld d.m.v. cron jobs). In het onderstaande diagram is aangegeven wat de flow van data is.



1. Data wordt opgehaald uit verschillende bronnen. Dit kan handmatig, maar wordt ook geautomatiseerd door middel van Cron Jobs.
2. Data wordt opgeslagen in Database van SOCIALR.
3. Data wordt weergegeven in de frontend van de applicatie.

SOCIALR kiest ervoor om de data eerst zelf op te slaan, omdat de API's waarvan SOCIALR gebruik wilt maken vaak een maximaal aantal requests per minuut of per uur hebben (dit aantal is vaak zo laag, dat je het wel zelf moet opslaan). Als er verschillende klanten van SOCIALR op het zelfde moment statistieken willen zien, dan is er de kans dat je al snel op dat maximale aantal requests zit.

Daarnaast lijkt het ook niet ideaal om iedere keer wanneer een gebruiker statistieken wilt inzien, de applicatie connectie moet maken met misschien wel tien andere systemen.

3.2 Ontwerpen systeemdeel

– Niveau 3 (lastig / zelfstandig)

Het gaat om een object georiënteerde applicatie die mogelijkheid moet bieden tot makkelijke uitbreiding van bijvoorbeeld de widgets. Hierdoor is het belangrijk om het systeem zo te ontwerpen dat het hier zo goed mogelijk geschikt voor is. Met behulp van UML wordt het ontwerp gemaakt.

3.3 Bouwen applicatie

– Niveau 4 (complex / zelfstandig)

Er moet een volledige applicatie gebouwd worden waarin verschillende users statistieken van hun website kunnen bekijken, deze statistieken zijn afkomstig vanuit verschillende bronnen die door middel van API's gekoppeld worden aan het te bouwen systeem. Het systeem wordt gebouwd in Laravel PHP met MySQL als database.

De verschillende API's die tot nu toe genoemd zijn, zijn:

1. Facebook Pagina's
2. Facebook advertenties
3. LinkedIn statistieken
4. Twitter statistieken (tweets & mentions)
5. Youtube statistieken
6. Instagram statistieken
7. Google Web Masters / Search console
8. Google Analytics
9. Google Adwords
10. MCC Google Adwords
11. Google Analytics real-time

B

Plan van aanpak

Inhoudsopgave

1 Inleiding	10
2 Achtergrond	11
2.1 SOCIALR	11
2.2 Probleemstelling	12
2.3 Doelstelling	12
2.4 Resultaat	12
3 Risico's	13
4 Aanpak	13
4.1 Methodiek scrum	13
5 Organisatie	14
6 Planning	15
6.1 Globale planning	15
6.2 Fasering	16
7 Op te leveren producten	16

1 Inleiding

In februari begin ik mijn afstudeerstage bij SOCIALR in Amsterdam. Dit plan van aanpak dient duidelijkheid te geven over hoe ik deze opdracht wil gaan uitvoeren.

Allereerst wordt in hoofdstuk 2 de achtergrond voor het project beschreven, waarin in ga op het bedrijf, de probleemstelling en het doel van de opdracht. Daarna komen in hoofdstuk 3 de risicofactoren aanbod. In hoofdstuk 4 wordt de organisatie van het bedrijf besproken. In hoofdstuk 5 vertel ik meer over de software ontwikkelmethode die ik gebruik tijdens dit project. Ik sluit het document af met hoofdstuk 6 planning, hierin ga ik in op de globale planning, detailplanning en de gewenste fasering tijdens het project.

2 Achtergrond

In dit hoofdstuk wordt de probleemstelling en doelstelling van het project beschreven. Voordat we daaraan beginnen vertel ik iets over het bedrijf waarvoor ik de stageopdracht uitvoer. We sluiten af met het gewenste te behalen resultaat.

2.1 SOCIALR

SOCIALR is een startup die sinds 1 april 2015 gestart is. Het bedrijf heeft twee takken: services en software. De servicetak verleent de volgende diensten: online marketing, online advertising, online strategieën en adviezen, en website & app development. Enkele klanten van SOCIALR zijn: Kentucky fried chicken, Monsterboard, RTL Nederland en Hema.

SOCIALR bestaat uit ongeveer 12 personen, waarvan 4 programmeurs. De programmeurs houden zich hoofdzakelijk bezig met bouwen en beheren van tools die SOCIALR zelf gebruikt, maar er worden zo nu en dan ook websites op maat gemaakt voor klanten.

De softwaretak gaat om in eigen huis ontwikkelde software, deze software plaats automatisch advertenties op online media zoals Facebook, Twitter, Google en LinkedIn. De software is in staat om 'slimme' analyses te doen over de advertenties die geplaatst zijn, om zo in de toekomst voor de juiste strategie te kiezen. De software analyseert bijvoorbeeld dat een plaatje met een blauwe achtergrond het beter doet dan die met een rode achtergrond, in het vervolg zal de applicatie dan voor het plaatje met blauwe achtergrond kiezen. De software is dus bedoeld om het plaatsen van advertenties te vergemakkelijken en om slimmere keuzes te maken voor het plaatsen van advertenties.

SOCIALR geeft haar klanten graag realtime inzicht in de resultaten van de door hun uitgezette (online marketing) acties. Het inzicht in de statistieken dient online en realtime te zijn. Tot nu toe hebben ze dit gedaan met behulp van cyfe.com.

Cyfe is een online platform waarin je allerlei statistieken kunt bekijken van online tools die bedrijven gebruiken. Cyfe combineert de statistieken van talloze verschillende aanbieders op 1 plek met behulp van verschillende widgets. Voorbeelden zijn Google Analytics, Facebook statistieken, Youtube statistieken.

2.2 Probleemstelling

SOCIALR maakt graag statistieken over websites en online marketing campagnes beschikbaar aan haar klanten, op dit moment doen ze dat door een account voor de klant aan te maken op Cyfe.com, maar dit brengt een aantal nadelen met zich mee:

1. **Kosten;** Het gebruik van Cyfe kost €50,- per maand. SOCIALR draait voor deze kosten op, met een eigen tool blijven deze kosten bespaard.
2. **Functionaliteiten;** Cyfe biedt een beperkt aantal functionaliteiten. Voorbeelden van functionaliteiten die volgens SOCIALR ontbreken in Cyfe zijn:
 - A. Combineren van statistieken. Er moet worden kunnen ingesteld hoe de data moet worden weergegeven, bijvoorbeeld het combineren van verschillende data.
 - B. Selecteren van periodes voor de gewenste data.
 - C. De mogelijkheid voor de gebruiker van de applicatie om zijn statistieken te vergelijken met openbare statistieken.
 - D. Inzien van procentuele stijgingen en dalingen.
 - E. Gebruikers uitnodigingen versturen in plaats van een openbare registratie pagina.
 - F. Rapportages samenstellen en uitdraaien of mailen.
 - G. Automatisch rapportages versturen op ingestelde momenten.
 - H. Delen statistieken op Facebook.
 - I. Dashboard indeling maken voor de klant, in plaats van dat de klant het zelf moet doen.
 - J. Templates opslaan met bepaalde indelingen van dashboards.
 - K. De mogelijkheid om bepaalde gebruikers wel de mogelijkheid te geven om hun indeling te wijzigen.
 - L. De mogelijkheid voor gebruikers om subgebruikers aan te maken.
3. **Delen;** De tool kan niet makkelijk gedeeld worden met collega's.
4. **Leadgenerator;** SOCIALR zou graag de mogelijkheid hebben om een gedeelte van de tool open te stellen, zodat het als lead generator kan fungeren.
5. **Layout;** De layout van cyfe is verouderd.
6. **Styling;** Er is geen mogelijkheid om de styling van het dashboard te wijzigen naar de styling van de klant of naar die van SOCIALR.

2.3 Doelstelling

Het doel van de opdracht is om ervoor te zorgen dat SOCIALR in staat blijft om statistieken weer te geven aan hun klanten, maar dat de nadelen die ze op dit moment met Cyfe ondervinden opgelost zijn.

2.4 Resultaat

Het resultaat van de opdracht zal een op maat gemaakte webapplicatie voor SOCIALR zijn, gebaseerd op de door hun geformuleerde requirements. Hierin zullen de ervaren belemmeringen met Cyfe.com worden opgelost.

3 Risico's

In ieder project zijn er bepaalde risico's. In dit hoofdstuk bespreek ik een aantal risico's, daarbij vertel ik wat ik eraan doe om de gevolgen ervan te beperken.

Risico	Gevolg	Maatregel
Verliezen van laptop	Kwijtraken van documenten zoals scriptie en/of gebouwde applicatie.	Project wordt in git bijgehouden en documenten in de cloud.
Langdurig ziek	Achterlopen op planning & niet behalen van het gewenste resultaat	In het geval van langdurige ziekte zal ik contact moeten nemen met begeleidend docent voor een passende oplossing.
Uitbreiding API past niet bij het tot nu toe ontworpen en gebouwde applicatie. (Toegevoegd eind sprint 1)	De applicatie zal opnieuw ontworpen en gebouwd moeten worden zodat nieuwe API wel aan het systeem gekoppeld kan worden.	Voordat ik het systeem ontwerp bekijk ik eerst de twee meest complexe API's. Vervolgens ontwerp ik een applicatie die met die twee API's overweg kan. Simpelere API's moeten dan ook geen probleem zijn.

4 Aanpak

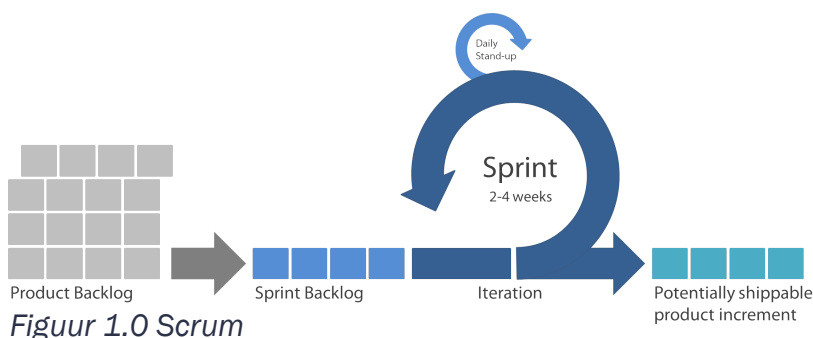
4.1 Methodiek scrum

Het project zal uitgevoerd worden volgens de ontwikkelmethode scrum. Het bedrijf heeft al positieve ervaring met scrum en daarom was dit hun voorkeur.

Bij scrum wordt er in verschillende sprints gewerkt, deze sprints duren in mijn geval twee weken. Het is de bedoeling dat er aan het eind van iedere sprint een werkende applicatie opgeleverd wordt. Dit houdt in dat er iedere sprint een stukje wordt ontworpen, gebouwd en getest. Hierdoor werk je per sprint aan nieuwe features en voorkom je dat je functionaliteiten door elkaar heen gaat bouwen en uiteindelijk misschien niets helemaal af hebt.

De eerste sprint, sprint 0, is de oriëntatie sprint. In deze sprint ligt de nadruk op: het bedrijf leren kennen, de tools leren kennen en requirements formuleren. In de overige sprints komen steeds de zelfde onderdelen terug: eventueel requirements aanpassen, ontwerpen, bouwen en testen. Elke sprint wordt afgesloten met een sprint meeting waarin de afgelopen sprint wordt gepresenteerd, requirements worden geëvolueerd en de volgende sprint wordt ingedeeld.

In onderstaande figuur is een typisch verloop van een scrum project te zien.



Doordat het voor mij een stage is, voeg ik hier een wekelijkse meeting met mijn technische begeleider aan toe. Samen met hem review ik de architectuur die ik kies, maar doen we ook code reviews.

5 Organisatie

De volgende personen zijn nodig voor het voltooien van de opdracht.



Lars Wetemans

Opdrachtgever
lars@socialr.nl

Lars is de begeleider ten opzichte van algemene zaken, zoals contact met school. Daarnaast is Lars voor een gedeelte verantwoordelijk voor het verschaffen van requirements.



Philo Hermans

Technisch begeleider
philo@socialr.nl

Philo is de technisch begeleider tijdens dit project. Hij heeft ervaring met de programmeertaal en het framework waarin ik werk. Daarnaast heeft Philo jaren als freelancer gewerkt en kan mij daarom uitstekend assisteren bij het maken van schattingen voor de te bouwen onderdelen.



Camilo van Haastrecht

Gebruiker
camilo@socialr.nl

Camilo is de persoon die de tool het meest gaat gebruiken. Zijn verantwoordelijkheid is het verschaffen van requirements, hij doet dit in samenwerking met Lars.



Don Kooijman

Afstudeerder
don@socialr.nl

Dit ben ik zelf, mijn verantwoordelijkheid is het uitvoeren van de opdracht.

6 Planning

6.1 Globale planning

De globale planning geeft weer welke zaken zeker gaan plaatsvinden, zoals bedrijfsbezoek van de begeleidend docent, maar ook het inleveren van een concept afstudeerdossier. Daarnaast geeft de globale planning ook weer wanneer bepaalde onderdelen van de applicatie gebouwd gaan worden.

De detailplanning zijn niet aanwezig, aangezien er met scrum wordt gewerkt worden de detailplanningen in samenwerking met de opdrachtgever voor iedere sprint gemaakt. Ze worden wel opgeleverd als bijlage aan het eind van het project.

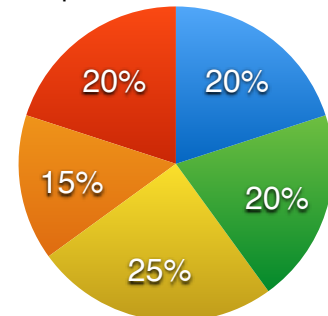
Week	Datums	Sprints	Onderdelen
Week 1 Week 2	1 Feb 12 Feb	Sprint 0	<ul style="list-style-type: none">• Plan van aanpak maken• Requirement meetings• Product backlog vullen• Kennismaking met framework
Week 3 Week 4	15 Feb 26 Feb	Sprint 1	<ul style="list-style-type: none">• Bouwen van de basis applicatie (inloggen, dashboards bekijken etc.)• Sprint meeting 1
Week 5 Week 6	29 Feb 11 Maart	Sprint 2	<ul style="list-style-type: none">• Koppelen Facebook Ads API• Sprint meeting 2
Week 7 Week 8	14 Maart 25 Maart	Sprint 3	<ul style="list-style-type: none">• Voortgangsverslag inleveren• Bezoek begeleidend docent (Okan Zor)• Koppelen Google Analytics API• Sprint meeting 3
Week 9 Week 10	28 Maart 8 April	Sprint 4	<ul style="list-style-type: none">• Bespreking concept afstudeerdossier• Koppelen Instagram Ads• Sprint meeting 4
Week 11 Week 12 Week 13	11 April 29 April	Sprint 5	<ul style="list-style-type: none">• Koppelen Instagram pages en Facebook Pages• Deze sprint neem ik een week vrij• Sprint meeting 5
Week 14 Week 15	2 Mei 13 Mei	Sprint 6	<ul style="list-style-type: none">• Koppelen Twitter API• Sprint meeting 6
Week 16 Week 17 Week 18	16 Mei 3 Juni	-	<ul style="list-style-type: none">• Tussentijds assessment afstudeerdossier• Afronden project, scriptie maken.• 3 juni definitief verslag inleveren.

6.2 Fasering

Kijkend naar de planning van het project kun je de activiteiten van het project opdelen in verschillende categorieën:

- Requirements ophalen & formuleren
- Ontwerpen database & applicatie
- Bouwen applicatie
- Testen applicatie
- Documenteren & scriptie

● Requirements ● Ontwerpen
● Bouwen ● Testen
● Scriptie



In figuur 4.3 is de fasering voor het project te zien..

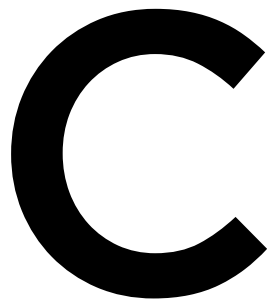
7 Op te leveren producten

Doordat ik met scrum werk komen bepaalde processen en producten iedere sprint weer terug. Deze producten lever ik dus meerdere keren op.

Figuur 4.3 - Fasering

In onderstaande tabel is een overzicht van de verschillende producten met aan de rechterzijde wanneer ik ze oplever.

Product	Sprint
Plan van aanpak	0
Product backlog	0 daarna per sprint
Detail planning	Per sprint
Requirements (User stories, use case diagram, use beschrijvingen)	0 daarna per sprint
Ontwerp (Datamodel, klassendiagram)	Per sprint
Concept afstudeerdossier	4
Reflectie sprint (reflectie, burndown charts)	Per sprint
Afstudeerdossier	8
Systeem (inclusief database)	per sprint en aan het eind volledig.



Requirements

Inhoudsopgave

1. Sprint 1	19
1.1 Product backlog	19
1.2 Use case beschrijvingen	22
2. Sprint 2 wijzigingen	29
2.1 Product backlog	29
2.2 Use case beschrijvingen	30
3. Sprint 3 wijzigingen	34
1.1 Product backlog	34
1.1 Use case beschrijvingen	35
4. Sprint 4 wijzigingen	36
1.1 Product backlog	36
5. Sprint 5 wijzigingen	37
1.1 Product backlog	37
6. Uiteindelijke user stories en items	37

1. Sprint 1

1.1 Product backlog

Gebruiker (U)

Een gebruiker is een klant van SOCIALR die is ingelogd.

UR	Beschrijving	Prioriteit	Uren
(U) UR 1.0	Als gebruiker wil ik kunnen inloggen in het systeem.	M	2
(U) UR 2.0	Als gebruiker wil ik een password aanmaken voor mijn account.	M	4
(U) UR 3.0	Als gebruiker wil ik mijn dashboards kunnen bekijken.	M	2
(U) UR 4.0	Als gebruiker wil ik subgebruikers uitnodigingen voor in mijn team.	C	3
(U) UR 5.0	Als gebruiker wil ik uitnodigingen kunnen cancelen.	C	1
(U) UR 6.0	Als gebruiker wil ik subgebruikers uit mijn team kunnen verwijderen.	C	1
(U) UR 7.0	Als gebruiker wil ik statistieken van een widget kunnen delen op Facebook.	W	-
(U) UR 8.0	Als gebruiker wil ik de indeling van mijn dashboard kunnen wijzigen.	C	2
(U) UR 9.0	Als gebruiker wil ik kunnen chatten met admins.	W	-

Guest (G)

Een guest is iemand die niet is ingelogd.

UR	Beschrijving	Prioriteit	Uren
(G) UR 1.0	Als guest wil ik een cijfer voor mijn website krijgen bij het invoeren van mijn domeinnaam.	W	-
(G) UR 2.0	Als guest wil ik snel contact kunnen opnemen met SOCIALR na het bekijken van mijn website cijfer.	W	-

Admin (A)

Admin is een medewerker van SOCIALR die is ingelogd.

UR	Beschrijving	Prioriteit	Uren
(A) UR 1.0	Als admin wil ik kunnen inloggen in het systeem.	M	2
(A) UR 2.0	Als admin wil ik gebruikers kunnen uitnodigen voor het systeem.	M	4
(A) UR 3.0	Als admin wil ik meerdere dashboards kunnen aanmaken in het account van een gebruiker.	M	2
(A) UR 4.0	Als admin wil ik een dashboard kunnen samenstellen (widgets toevoegen).	M	6
(A) UR 4.1	Als admin wil ik een grafiek groep selecteren bij het maken van een nieuwe widget template.grafiek / diagram selecteren bij het maken van een nieuwe widget.	M	1
(A) UR 5.0	Als admin wil ik alle dashboards kunnen bekijken.	M	4
(A) UR 6.0	Als admin wil ik automatisch versturen van rapportages kunnen instellen.	C	2
(A) UR 7.0	Als admin wil ik een dashboard samenstellen en als template opslaan.	S	6
(A) UR 8.0	Als admin wil ik templates kunnen wijzigen.	S	4
(A) UR 9.0	Als admin wil ik templates kunnen verwijderen.	S	2
(A) UR 10.0	Als admin wil ik gebruikers rechten kunnen geven zodat ze de indeling van hun dashboard kunnen wijzigen.	S	8
(A) UR 11.0	Als admin wil ik het logo voor ieder account kunnen aanpassen.	C	3
(A) UR 12.0	Als admin wil ik de styling van de website kunnen wijzigen.	C	16
(A) UR 15.0	Als admin wil kunnen reageren op chatberichten van gebruikers.	W	-
(A) UR 16.0	Als admin wil ik queries kunnen schrijven om data op te halen.	W	-
(A) UR 17.1	Als admin wil ik facebook-pagina's kunnen selecten als bron voor data	M	3
(A) UR 17.2	Als admin wil ik facebook advertenties kunnen selecten als bron voor data	M	3
(A) UR 17.3	Als admin wil ik google analytics kunnen selecten als bron voor data	M	3
(A) UR 17.4	Als admin wil ik adwords kunnen selecten als bron voor data	M	3
(A) UR 17.5	Als admin wil ik linkedin kunnen selecten als bron voor data	C	3
(A) UR 17.6	Als admin wil ik twitter search kunnen selecten als bron voor data	C	3
(A) UR 17.7	Als admin wil ik twitter kunnen selecten als bron voor data	M	3
(A) UR 17.8	Als admin wil ik youtube kunnen selecten als bron voor data	C	3
(A) UR 17.9	Als admin wil ik instagram kunnen selecten als bron voor data	M	3
(A) UR 17.10	Als admin wil ik google web masters / search console kunnen selecten als bron voor data	C	3
(A) UR 17.11	Als admin wil ik google analytics real-time kunnen selecten als bron voor data	C	3
(A) UR 18.0	Als admin wil ik een account + team kunnen aanmaken voor een gebruiker	M	4
(A) UR 19.0	Als admin wil ik een Widget Template met bijbehorende bronnen kunnen toevoegen	M	8

Gebruiker & Admin (UA)

UR	Beschrijving	Prioriteit	Uren
(UA) UR 2.0	Als user wil ik een PDF kunnen genereren.	C	16
(UA) UR 4.0	Als user wil ik de indeling van dashboards kunnen wijzigen.	S	4
(UA) UR 5.0	Als user wil ik een nieuw wachtwoord kunnen aanvragen.	M	2
(UA) UR 7.0	Als user wil ik mijn naam kunnen wijzigen.	M	3
(UA) UR 12.0	Als user wil ik kunnen instellen over welke periode ik statistieken wil inzien.	M	3

Items (U)

Item	Beschrijving	Prioriteit	Uren
1	Opzetten Laravel base application	M	1
2	Opzetten database application	M	1
3	Automatisch ophalen data (cron jobs)	M	4
4	Facebook pages data ophalen en opslaan	M	20
5	Facebook ads data ophalen en opslaan	M	20
6	Google Analytics data ophalen en opslaan	M	20
7	Google adwords data ophalen en opslaan	C	20
8	Google analytics real-time data ophalen en opslaan	C	20
9	Google web masters / search console data ophalen en opslaan	C	20
10	LinkedIn data ophalen en opslaan	C	20
11	Twitter data ophalen en opslaan	M	20
12	Twitter search data ophalen en opslaan	C	20
13	Youtube data ophalen en opslaan	C	20
14	Instagram data ophalen en opslaan	M	20
15	Git configureren voor het project	M	-

1.2 Use case beschrijvingen

Naam	Als gebruiker wil ik kunnen inloggen in het systeem.
Use case ID	(U) UR 1.0
Actor	Gebruiker
Omschrijving	De gebruiker moet de mogelijkheid hebben om met zijn of haar email en wachtwoord combinatie te kunnen inloggen in het systeem.
Pre condities	<ul style="list-style-type: none"> • Gebruiker heeft een account. • Er is geen gebruiker ingelogd.
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De gebruiker gaat naar de homepage. 2. De gebruiker voert inlog gegevens in. 3. De gebruiker klikt op inloggen. [1] [2] [3]
Post condities	Gebruiker is ingelogd en doorverwezen naar het dashboard overzicht
Alternative flow	<p>[1] geen email ingevoerd, login pagina wordt terug gegeven met melding geen email.</p> <p>[2] geen wachtwoord ingevoerd, login pagina wordt terug gegeven met melding geen wachtwoord</p> <p>[3] combinatie niet correct, login pagina wordt terug gegeven met melding email & wachtwoord combinatie incorrect.</p>

Naam	Als gebruiker wil ik een password aanmaken voor mijn account.
Use case ID	(U) UR 2.0
Actor	Gebruiker
Omschrijving	Nadat een gebruiker een email heeft gekregen dat er een account voor hem/haar is aangemaakt moet de gebruiker een wachtwoord in stellen om te kunnen inloggen met het account.
Pre condities	<ul style="list-style-type: none"> • Gebruiker heeft nog geen wachtwoord opgegeven voor account
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De gebruiker klikt op de link in de mail. 2. De gebruiker voert wachtwoord in. 3. De gebruiker voert het wachtwoord nogmaals in. 4. De gebruiker klikt op opslaan. [1] [2]
Post condities	Wachtwoord ingesteld voor de gebruiker
Alternative flow	<p>[1] wachtwoord komen niet overeen, pagina wordt teruggegeven met een melding: wachtwoorden komen niet overeen, probeer opnieuw.</p> <p>[2] wachtwoord al ingesteld, pagina wordt teruggegeven met melding: er is al een wachtwoord ingesteld.</p>

Naam	Als gebruiker wil ik mijn dashboards kunnen bekijken.
Use case ID	(U) UR 3.0
Actor	Gebruiker
Omschrijving	Wanneer de gebruiker dashboards aan zijn of haar team heeft gekoppeld moet de gebruiker deze dashboards kunnen bekijken.
Pre condities	<ul style="list-style-type: none"> • Gebruiker is ingelogd

Beschrijving	1. De gebruiker klikt op de dropdown list boven in de pagina 2. De gebruiker klikt op de titel van het dashboard dat hij of zij wilt bekijken
Post condities	Het dashboard is zichtbaar voor de gebruiker
Alternative flow	-

Naam	Als admin wil ik gebruikers kunnen uitnodigen voor het systeem
Use case ID	(A) UR 2.0
Actor	Admin
Omschrijving	De admin moet de mogelijkheid hebben een gebruiker een email te sturen zodat die persoon zich kan registreren in het systeem
Pre condities	<ul style="list-style-type: none"> • Admin is ingelogd • Email van de gebruiker is nog niet geregistreerd
Beschrijving	1. De admin gaat naar de uitnodiging pagina 2. De admin voert in het invoerveld onder in beeld de email van de persoon in 3. De admin klikt op versturen
Post condities	Er is een uitnodiging opgeslagen en verstuurd naar de mail
Alternative flow	-

Naam	Als admin wil ik meerdere dashboards kunnen aanmaken in het account van een gebruiker
Use case ID	(A) UR 3.0
Actor	Admin
Omschrijving	De admin moet de mogelijkheid hebben om dashboards aan te maken voor een team.
Pre condities	<ul style="list-style-type: none"> • Admin is ingelogd • Er is een team
Beschrijving	1. De admin gaat naar de teams pagina 2. De admin klikt op 'Dashboard config' 3. De admin klikt op 'Nieuw dashboard' 4. De admin voert een naam in 5. De admin klikt op opslaan.
Post condities	Er is een dashboard aangemaakt
Alternative flow	-

Naam	Als admin wil ik dashboard kunnen samenstellen (widgets toevoegen)
Use case ID	(A) UR 4.0
Actor	Admin
Omschrijving	De admin kan een dashboard opvullen met de widgets die hij uitkiest.
Pre condities	<ul style="list-style-type: none"> • Admin is ingelogd • Admin zit op de dashboard pagina waar hij widgets wilt toevoegen

Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De admin klikt op 'nieuwe widget' 2. De admin kiest uit een lijst met widget templates. 3. De admin klikt op toevoegen.
Post condities	Widget toegevoegd aan dashboard
Alternative flow	-

Naam	Als admin wil ik een grafiek groep selecteren bij het maken van een nieuwe widget template
Use case ID	(A) UR 4.1
Actor	Admin
Omschrijving	De admin kan bij het maken van een widget template kiezen uit verschillende grafiek groepen. Deze kunnen later naar elkaar gewijzigd worden.
Pre condities	<ul style="list-style-type: none"> • Admin is ingelogd
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De admin gaat naar de widget template pagina 2. De admin selecteert een grafiek groep: (Lijn / Radar / Bar) (Donut / Pie) 3. De admin voert een gebruikers title in 4. De admin voert een admin title in 5. De admin klikt op opslaan [1][2]
Post condities	Er is een dashboard aangemaakt
Alternative flow	[1] Geen gebruikers titel, pagina wordt terug gegeven met melding: geen gebruikers titel. [2] Geen admin titel, pagina wordt terug gegeven met melding: geen admin titel.

Naam	Als admin wil ik alle dashboards kunnen bekijken
Use case ID	(A) UR 5.0
Actor	Admin
Omschrijving	Admins moeten de mogelijkheid hebben om alle dashboards te kunnen bekijken.
Pre condities	<ul style="list-style-type: none"> • Admin is ingelogd
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De admin gaat naar de teams pagina 2. De admin klikt bij het gewenste team op 'Dashboard config' 3. De admin klikt boven uit het dropdown menu het gewenste dashboard
Post condities	Admin bekijkt dashboard.
Alternative flow	-

Naam	Als admin wil ik een dashboard samenstellen en als template opslaan
Use case ID	(A) UR 7.0
Actor	Admin
Omschrijving	De admin wilt de mogelijkheid hebben om een dashboard template samen te stellen. Hierdoor hoeft hij bij een nieuwe klant niet alle widgets opnieuw toe te voegen, doordat ze vaak veel overeenkomende widgets nodig hebben.
Pre condities	<ul style="list-style-type: none"> Admin is ingelogd
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> De admin gaat naar de dashboard template pagina De admin klikt op 'nieuwe template' De admin selecteert de widget templates die hij wilt hebben De admin geeft de volgorde van de widget templates aan De admin klikt op opslaan
Post condities	Dashboard template opgeslagen
Alternative flow	-

Naam	Als admin wil ik templates kunnen wijzigen
Use case ID	(A) UR 8.0
Actor	Admin
Omschrijving	De admin wilt de mogelijkheid hebben om een dashboard template samen te stellen. Hierdoor hoeft hij bij een nieuwe klant niet alle widgets opnieuw toe te voegen, doordat ze vaak veel overeenkomende widgets nodig hebben.
Pre condities	<ul style="list-style-type: none"> Admin is ingelogd Er is een dashboard template
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> De admin gaat naar de dashboard template pagina De admin klikt op 'wijzig template' De admin selecteert nieuwe waarden De admin klikt op opslaan
Post condities	Dashboard template gewijzigd
Alternative flow	-

Naam	Als admin wil ik templates kunnen verwijderen
Use case ID	(A) UR 9.0
Actor	Admin
Omschrijving	De admin wilt de mogelijkheid hebben om dashboard templates die hij heeft gemaakt te kunnen verwijderen.
Pre condities	<ul style="list-style-type: none"> Admin is ingelogd Er is een dashboard template
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> De admin gaat naar de dashboard template pagina De admin klikt op 'Verwijder'
Post condities	Dashboard template verwijderd
Alternative flow	-

Naam	Als admin wil ik het logo voor ieder account kunnen aanpassen
Use case ID	(A) UR 11.0
Actor	Admin
Omschrijving	De admin moet per team een logo kunnen instellen
Pre condities	<ul style="list-style-type: none"> • Admin is ingelogd • Er is een team
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De admin gaat naar de teams pagina 2. De admin klikt op 'wijzig' 3. De admin klikt op 'nieuwe logo uploaden' 4. De admin selecteert het nieuwe bestand [1] [2]
Post condities	Logo aangepast
Alternative flow	[1] Fout melding: Alleen JPG of PNG bestanden [2] Fout melding: geen bestanden groter dan 50MB

Naam	Als admin wil ik een account + team kunnen aanmaken voor een gebruiker
Use case ID	(A) UR 18.0
Actor	Admin
Omschrijving	De admin moet de mogelijkheid hebben om een gebruiker en team aan te maken.
Pre condities	<ul style="list-style-type: none"> • Admin is ingelogd • Nog geen gebruiker geregistreerd op email
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De admin gaat naar de gebruikers pagina 2. De admin klikt op 'Maak nieuwe gebruiker' 3. De admin voert formulier in 4. De admin klikt op opslaan [1] [2] [3]
Post condities	Team met gebruiker aangemaakt
Alternative flow	[1] Fout melding: Team naam al bezet, pagina wordt teruggegeven [2] Fout melding: Een veld is leeg. Pagina wordt teruggegeven met melding dat er geen lege velden mogen zijn (Team naam, gebruikers naam, gebruikers email)

Naam	Als user wil ik een PDF kunnen genereren.
Use case ID	(UA) UR 2.0
Actor	Gebruiker & Admin
Omschrijving	Als gebruiker of admin wil je de mogelijkheid hebben om een pdf te generen van een dashboard.
Pre condities	<ul style="list-style-type: none"> • gebruiker of admin is ingelogd • gebruiker of admin bekijkt een dashboard
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gebruiker klikt op PDF knop
Post condities	Het bestand wordt gedownload
Alternative flow	-

Naam	Als user wil ik de indeling van mijn dashboard kunnen wijzigen.
Use case ID	(UA) 4.0
Actor	Gebruiker & Admin
Omschrijving	Wanneer de gebruiker of admin zijn dashboard bekijkt dient hij of zij de mogelijkheid te hebben om de widgets van positie te kunnen wijzigen.
Pre condities	<ul style="list-style-type: none"> • Gebruiker is ingelogd • Gebruiker bekijkt een dashboard met meer dan 1 widget
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De gebruiker klikt op het verplaats icoontje rechts boven op de widget 2. De gebruiker sleept de widget naar de nieuwe plek en laat los
Post condities	Widget verplaatst
Alternative flow	-

Naam	Als user wil ik een nieuw wachtwoord kunnen aanvragen.
Use case ID	(UA) 5.0
Actor	Gebruiker & Admin
Omschrijving	De gebruikers en admins moeten de mogelijkheid hebben om een nieuw wachtwoord aan te kunnen vragen.
Pre condities	<ul style="list-style-type: none"> • Er is een account aangemaakt met het email van de gebruiker of admin
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De gebruiker of admin bezoekt de wachtwoord vergeten pagina 2. De gebruiker of admin voert email in, in het formulier 3. De gebruiker klikt op verstuur
Post condities	Er is een email verstuurt met een speciale link naar het ingevulde email.
Alternative flow	-

Naam	Als user wil ik mijn naam kunnen wijzigen
Use case ID	(UA) 7.0
Actor	Gebruiker & Admin
Omschrijving	Zowel gebruikers en admins zijn geregistreerd met naam. Deze dienen ze te kunnen wijzigen.
Pre condities	<ul style="list-style-type: none"> • Gebruiker of admin ingelogd
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gebruiker of admin klikt op naam rechtsboven, menu komt tevoorschijn 2. Gebruiker of admin klikt op account in het menu 3. Gebruiker of admin voert naam in het formulier waar huidige naam staat 4. Gebruiker of admin klikt op opslaan [1]
Post condities	Naam gewijzigd
Alternative flow	[1] Leeg veld, pagina wordt teruggegeven met de melding: lege naam is niet toegestaan.

Naam	Als user wil ik kunnen instellen over welke periode ik statistieken wil inzien
Use case ID	(UA) 12.0
Actor	Gebruiker & Admin
Omschrijving	De gebruiker & admin kunnen op een dashboard de datum wijzigen zodat de statistieken van die periode geladen worden.
Pre condities	<ul style="list-style-type: none"> • Gebruiker of admin is ingelogd • Gebruiker of admin bekijkt dashboard met widgets erop
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gebruiker klikt op 'van' datum en selecteert nieuwe datum 2. Gebruiker klikt op 'tot' datum en selecteert nieuwe datum 3. Gebruiker klikt op 'ophalen'
Post condities	Pagina wordt herladen met de nieuw geselecteerde datums
Alternative flow	-

2. Sprint 2 wijzigingen

2.1 Product backlog

Item 5 uitgeschreven

Item	Beschrijving	Prioriteit	Uren
5.1	Facebook ads Uitzoeken hoe de API in elkaar zit	M	8
5.2	Facebook ads Verbinding maken met de API	M	8
5.3	Facebook ads Uitdenken beste manier data opslaan / cache	M	4
5.4.1	Facebook ads Data ophalen van API	M	8
5.4.2	Facebook ads Layer die controleert of data beschikbaar is in eigen DB of vanuit API moet.	M	12
5.4.3	Facebook ads Nieuwe data opslaan in eigen DB	M	8
5.5	Facebook ads Bouwen frontend	M	8
5.6	Facebook ads Testen	M	16
16	API's naast elkaar leggen en juiste datamodel uitdenken (FacebookAds & Google Analytics)	M	8

Nieuwe requirements

UR	Beschrijving	Prioriteit	Uren
(A) UR 20.0	Als admin wil ik bij het toevoegen van facebook ads als data zien of de campagne nog actief is.	C	2
(A) UR 21.0	Als admin wil ik een widget template kunnen toevoegen waarin ik de widget data samenstel.	M	5
(A) UR 23.0	Als admin wil ik bij het maken van een nieuwe widget template kiezen of ik een legenda wil laten zien.	C	1
(A) UR 24.0	Als admin wil ik op een databron een filter toevoegen waarbij ik kan kiezen dat de value van een bepaalde data eindigt, begint, bevat een bepaalde value.	S	5
(A) UR 25.0	Als admin wil ik een facebook account aan mijn account kunnen koppelen	M	5
(A) UR 26.0	Als admin wil ik een facebook account kunnen configureren in een widget	M	1
(A) UR 27.0	Als admin wil ik een ad account kunnen kiezen bij het configureren van een widget	M	3
(A) UR 28.0	Als admin wil ik een campagne kunnen selecteren bij het configureren van een nieuwe widget.	M	4
(UA) UR 14.0	Als user wil ik datum kunnen aanpassen van iedere individuele widget	C	5

Gewijzigde requirements

UR	Beschrijving	Prioriteit	Uren
(A) UR 10.0	Als admin wil ik gebruikers rechten kunnen geven zodat ze de indeling van hun dashboard kunnen wijzigen.	S → W	-
(A) UR 12.0	Als admin wil ik de styling van de website kunnen wijzigen.	C → W	-

Item 6 uitgeschreven

Item	Beschrijving	Prioriteit	Uren
6.1	Google analytics Uitzoeken hoe de API in elkaar zit	M	4
6.2	Google analytics Verbinding maken met de API	M	4
6.3	Google analytics Uitdenken beste manier data opslaan / cache	M	4
6.4.1	Google Analytics Data ophalen vanuit API	M	8
6.4.2	Google Analytics toevoegen aan layer data ophalen API / DB	M	8
6.4.3	Google Analytics opslaan in eigen DB na ophalen.	M	6
6.5	Google analytics Bouwen frontend	M	2
6.6	Google analytics Testen	M	8

2.2 Use case beschrijvingen

Naam	Als admin wil ik een facebook account kunnen koppelen aan mijn account
Use case ID	(A) UR 25.0
Actor	Admin
Omschrijving	Om data van facebook ads op te kunnen halen moet er een access token van facebook aanwezig zijn. Dit kan door je facebook account te koppelen.
Pre condities	<ul style="list-style-type: none"> Admin is ingelogd
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> De admin klikt rechtsboven op zijn naam, menu komt tevoorschijn De admin klikt op social accounts De admin kiest type Facebook, pop up verschijnt De admin logt in met Facebook account De admin klikt op toegang toestaan
Post condities	Facebook account gekoppeld
Alternative flow	-

Naam	Als admin wil ik een widget kunnen configureren met Facebook
Use case ID	(A) UR 26.0
Actor	Admin
Omschrijving	Wanneer er een widget aan een dashboard is toegevoegd en deze widget moet data van facebook ophalen, dan zal er een account gekoppeld moeten worden en moet er worden aangegeven om welk ad account en welke campagne het gaat.

Pre condities	<ul style="list-style-type: none"> • Admin is ingelogd • Widget aangemaakt zonder gekoppeld facebook account • Admin bevind zich op de dashboard pagina met de widget.
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De admin klikt op het Facebook icoontje 2. De admin ziet een lijst met nog te koppelen accounts 3. De admin kiest het facebook account uit 4. De admin selecteert een gekoppeld ad facebook account 5. De admin kiest een campagne 6. De admin klikt op opslaan
Post condities	Widget geconfigureerd
Alternative flow	-

Naam	Als admin wil ik de titel van een source op een widget kunnen wijzigen
Use case ID	(A) UR 38.0
Actor	Admin
Omschrijving	Widgets hebben 1 of meerdere sources. Deze sources hebben altijd een titel in de legenda zodat je kunt zien wat ze zijn, de admin moet de mogelijkheid hebben om deze titel te wijzigen
Pre condities	<ul style="list-style-type: none"> • Admin is ingelogd • Admin bevind zich op een dashboard met een widget
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De admin klikt op de titel, inline formulier komt tevoorschijn 2. De admin voert naam in 3. De admin klikt op opslaan [1] [2]
Post condities	Titel source gewijzigd
Alternative flow	[1] Geen titel ingevuld [2] Te veel karakters

Naam	Als admin wil ik een dashboard kunnen verwijderen
Use case ID	(A) UR 39.0
Actor	Admin
Omschrijving	Admins moeten aangemaakte dashboards kunnen verwijderen
Pre condities	<ul style="list-style-type: none"> • Admin is ingelogd • Admin bevind zich op een dashboard
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De admin klikt op verwijder in de menu bar boven.
Post condities	Dashboard verwijderd
Alternative flow	-

Naam	Als admin wil ik widgets kunnen verwijderen van een dashboard
Use case ID	(A) UR 41.0
Actor	Admin
Omschrijving	De admin moet widgets van een dashboard kunnen verwijderen
Pre condities	<ul style="list-style-type: none"> • Admin is ingelogd • Admin bevind zich op een dashboard met een widget
Beschrijving	1. De admin klikt op het prullenbak icoontje op een widget
Post condities	Widget verwijderd
Alternative flow	-

Naam	Als admin wil ik widget templates kunnen verwijderen
Use case ID	(A) UR 42.0
Actor	Admin
Omschrijving	Aangemaakte widget templates moeten kunnen worden verwijderd
Pre condities	<ul style="list-style-type: none"> • Admin is ingelogd • Er is een widget template
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De admin gaat naar de widget template pagina 2. De admin klikt op verwijder bij de gewenste widget template
Post condities	Widget template verwijderd
Alternative flow	-

Naam	Als admin kan ik de titel van een widget wijzigen
Use case ID	(A) UR 46.0
Actor	Admin
Omschrijving	Widgets hebben een titel, deze moeten kunnen worden veranderd
Pre condities	<ul style="list-style-type: none"> • Admin is ingelogd • Admin bevind zich op een dashboard met een widget
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De admin klikt op de titel, inline formulier komt tevoorschijn 2. De admin voert naam in 3. De admin klikt op opslaan [1] [2]
Post condities	Titel widget gewijzigd
Alternative flow	[1] Geen titel ingevuld [2] Te veel karakters

Naam	Als admin wil ik social accounts aan teams kunnen toevoegen zodat die per default gebruikt worden
Use case ID	(A) UR 47.0
Actor	Admin
Omschrijving	Het is veel werk om iedere keer bij een nieuwe widget de gewenste social accounts te koppelen. Hierom is het handig als je per team een standaard account kunt instellen
Pre condities	<ul style="list-style-type: none"> • Admin is ingelogd • Er is een team
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De admin gaat naar de teams pagina 2. De admin klikt op wijzig team 3. De admin klikt op gewenste icoontje voor het koppelen van een social account (Twitter, Google, Facebook, Instagram) 4. De admin selecteert standaard account en eventuele verder vereiste gegevens zoals ad account bij facebook
Post condities	Standaard account ingesteld
Alternative flow	-

Naam	Als admin kan ik een source uit een widget verwijderen
Use case ID	(A) UR 48.0
Actor	Admin
Omschrijving	Widgets bestaan uit meerdere sources, de admin moet de mogelijkheid hebben om deze sources te verwijderen
Pre condities	<ul style="list-style-type: none"> • Admin is ingelogd • Admin bevindt zich op een dashboard met een widget
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De admin klikt op het facebook icoontje van de widget 2. De admin klikt op verwijder bij gewenste source
Post condities	Source uit widget verwijderd
Alternative flow	-

Naam	Als user wil ik datum kunnen aanpassen van iedere individuele widget
Use case ID	(UA) 14.0
Actor	Gebruiker & Admin
Omschrijving	Als gebruiker of admin wil je voor iedere widget een datum uitkiezen zodat je verschillende datums kunt vergelijken.
Pre condities	<ul style="list-style-type: none"> • Gebruiker of admin is ingelogd • Gebruiker of admin bekijkt dashboard met widgets erop
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gebruiker klikt op agenda icoon op een widget 2. Gebruiker selecteert andere 'van' en 'tot' datum 3. Gebruiker klikt op opslaan
Post condities	Widget wordt herladen met data uit de gewijzigde periode
Alternative flow	-

3. Sprint 3 wijzigingen

1.1 Product backlog

Nieuwe requirements

UR	Beschrijving	Prioriteit	Uren
(A) UR 37.0	Als admin wil ik bij het maken van een widget template iedere source een titel kunnen geven	S	4
(A) UR 38.0	Als admin wil ik de titel van een source op een widget kunnen wijzigen	S	2
(A) UR 39.0	Als admin wil ik een dashboard kunnen verwijderen	S	2
(A) UR 40.0	Als admin wil ik dashboard templates kunnen verwijderen	S	2
(A) UR 41.0	Als admin wil ik widget kunnen verwijderen van een dashboard	M	3
(A) UR 42.0	Als admin wil ik widget templates kunnen verwijderen	S	3
(A) UR 43.0	Als admin wil ik bij het toevoegen van een source op een widget template kunnen kiezen voor data filter.	S	4
(A) UR 46.0	Als admin kan ik de titel van een widget wijzigen	S	3
(A) UR 47.0	Als admin wil ik social accounts aan teams kunnen toevoegen zodat die per default gebruikt worden	S	6
(A) UR 48.0	Als kan ik een source uit een widget verwijderen	C	8
(A) UR 49.0	Als admin wil ik een google analytics account aan mijn account kunnen koppelen	M	8

UR	Beschrijving	Prioriteit	\$
(UA) UR 16.0	Als user wil ik widgets kunnen resizen	C	12
(UA) UR 17.0	Als user wil ik de default chart van een widget kunnen wijzigen	S	6

1.1 Use case beschrijvingen

Naam	Als user wil ik widgets kunnen resizen
Use case ID	(UA) 16.0
Actor	Gebruiker & Admin
Omschrijving	Widgets hebben een bepaalde breedte en hoogte. Als gebruiker of admin wil je dat kunnen wijzigen.
Pre condities	<ul style="list-style-type: none">• Gebruiker of admin is ingelogd• Gebruiker of admin bekijkt dashboard met minimaal 1 widget
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none">1. Gebruiker klikt op resize icoon op de widget2. Gebruiker sleept de widget naar de gewenste grootte en laat los
Post condities	Widget resized.
Alternative flow	-

Naam	Als user wil ik de default chart van een widget kunnen wijzigen
Use case ID	(UA) 17.0
Actor	Gebruiker & Admin
Omschrijving	Bij het maken van een widget wordt de default chart van een widget template overgenomen. Deze wil je kunnen wijzigen wanneer je het dashboard bekijkt. Je bepaalde data bijvoorbeeld als lijn zien en dan wijzigen naar staaf.
Pre condities	<ul style="list-style-type: none">• Gebruiker of admin is ingelogd• Gebruiker of admin bekijkt dashboard met minimaal 1 widget
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none">1. Gebruiker klikt op grafiek icoon2. Gebruiker klikt op ander type grafiek in het menu
Post condities	Widget veranderd van weergave type
Alternative flow	-

4. Sprint 4 wijzigingen

1.1 Product backlog

Nieuwe requirements

Item	Beschrijving	Prioriteit	Uren
22	Bouwen van legenda	M	3
23	Bouwen kleuren charts	M	3

Item	Beschrijving	Prioriteit	Uren
18	Uitzoeken filters Analytics	M	3
19	Uitzoeken filters Facebook Ads	M	3
20	Ontwerpen filters	M	6
24	Bouwen filters	M	2

UR	Beschrijving	Prioriteit	Uren
(A) UR 50.0	Als admin wil ik de campagne van een Facebook source wijzigen	S	8

Item	Beschrijving	Prioriteit	Uren
21	Instagram Ads connectie bouwen	M	8

Gewijzigde requirements

Item	Beschrijving	Prioriteit
14	Instagram data ophalen en opslaan -> Instagram Pages	M

5. Sprint 5 wijzigingen

1.1 Product backlog

Nieuwe requirements

Item	Beschrijving	Prioriteit	Uren
25	Automatisch Instagram data ophalen	M	8
26	Automatisch Twitter data ophalen	M	8

6. Uiteindelijke user stories en items

Gebruiker (U)

Een gebruiker is een klant van SOCIALR die is ingelogd.

UR	Beschrijving	Prioriteit	Uren
(U) UR 1.0	Als gebruiker wil ik kunnen inloggen in het systeem.	M	2
(U) UR 2.0	Als gebruiker wil ik een password aanmaken voor mijn account.	M	4
(U) UR 3.0	Als gebruiker wil ik mijn dashboards kunnen bekijken.	M	2
(U) UR 4.0	Als gebruiker wil ik subgebruikers uitnodigingen voor in mijn team.	C	3
(U) UR 5.0	Als gebruiker wil ik uitnodigingen kunnen cancelen.	C	1
(U) UR 6.0	Als gebruiker wil ik subgebruikers uit mijn team kunnen verwijderen.	C	1
(U) UR 7.0	Als gebruiker wil ik statistieken van een widget kunnen delen op Facebook.	W	-
(U) UR 8.0	Als gebruiker wil ik de indeling van mijn dashboard kunnen wijzigen.	C	2
(U) UR 9.0	Als gebruiker wil ik kunnen chatten met admins.	W	-

Guest (G)

Een guest is iemand die niet is ingelogd.

UR	Beschrijving	Prioriteit	Uren
(G) UR 1.0	Als guest wil ik een cijfer voor mijn website krijgen bij het invoeren van mijn domeinnaam.	W	-
(G) UR 2.0	Als guest wil ik snel contact kunnen opnemen met SOCIALR na het bekijken van mijn website cijfer.	W	-

Admin (A)

Admin is een medewerker van SOCIALR die is ingelogd.

UR	Beschrijving	Prioriteit	Uren
(A) UR 1.0	Als admin wil ik kunnen inloggen in het systeem.	M	2
(A) UR 2.0	Als admin wil ik gebruikers kunnen uitnodigen voor het systeem.	M	4
(A) UR 3.0	Als admin wil ik meerdere dashboards kunnen aanmaken in het account van een gebruiker.	M	2
(A) UR 4.0	Als admin wil ik een dashboard kunnen samenstellen (widgets toevoegen).	M	6
(A) UR 4.1	Als admin wil ik een grafiek groep selecteren bij het maken van een nieuwe widget template.grafiek / diagram selecteren bij het maken van een nieuwe widget.	M	1
(A) UR 5.0	Als admin wil ik alle dashboards kunnen bekijken.	M	4
(A) UR 6.0	Als admin wil ik automatisch versturen van rapportages kunnen instellen.	C	2
(A) UR 7.0	Als admin wil ik een dashboard samenstellen en als template opslaan.	S	6
(A) UR 8.0	Als admin wil ik templates kunnen wijzigen.	S	4
(A) UR 9.0	Als admin wil ik templates kunnen verwijderen.	S	2
(A) UR 10.0	Als admin wil ik gebruikers rechten kunnen geven zodat ze de indeling van hun dashboard kunnen wijzigen.	S -> W	-
(A) UR 11.0	Als admin wil ik het logo voor ieder account kunnen aanpassen.	C	3
(A) UR 12.0	Als admin wil ik de styling van de website kunnen wijzigen.	C -> W	-
(A) UR 15.0	Als admin wil kunnen reageren op chatberichten van gebruikers.	W	-
(A) UR 16.0	Als admin wil ik queries kunnen schrijven om data op te halen.	W	-
(A) UR 17.1	Als admin wil ik facebook-pagina's kunnen selecten als bron voor data	M	3
(A) UR 17.2	Als admin wil ik facebook advertenties kunnen selecten als bron voor data	M	3
(A) UR 17.3	Als admin wil ik google analytics kunnen selecten als bron voor data	M	3
(A) UR 17.4	Als admin wil ik adwords kunnen selecten als bron voor data	M	3
(A) UR 17.5	Als admin wil ik linkedin kunnen selecten als bron voor data	C	3
(A) UR 17.6	Als admin wil ik twitter search kunnen selecten als bron voor data	C	3
(A) UR 17.7	Als admin wil ik twitter kunnen selecten als bron voor data	M	3
(A) UR 17.8	Als admin wil ik youtube kunnen selecten als bron voor data	C	3
(A) UR 17.9	Als admin wil ik instagram kunnen selecten als bron voor data	M	3
(A) UR 17.10	Als admin wil ik google web masters / search console kunnen selecten als bron voor data	C	3
(A) UR 17.11	Als admin wil ik google analytics real-time kunnen selecten als bron voor data	C	3
(A) UR 18.0	Als admin wil ik een account + team kunnen aanmaken voor een gebruiker	M	4
(A) UR 19.0	Als admin wil ik een Widget Template met bijbehorende bronnen kunnen toevoegen	M	8

(A) UR 20.0	Als admin wil ik bij het toevoegen van facebook ads als data zien of de campagne nog actief is.	C	2
(A) UR 21.0	Als admin wil ik een widget template kunnen toevoegen waarin ik de widget data samenstel.	M	5
(A) UR 23.0	Als admin wil ik bij het maken van een nieuwe widget template kiezen of ik een legenda wil laten zien.	C	1
(A) UR 24.0	Als admin wil ik op een databron een filter toevoegen waarbij ik kan kiezen dat de value van een bepaalde data eindigt, begint, bevat een bepaalde value.	S	5
(A) UR 25.0	Als admin wil ik een facebook account aan mijn account kunnen koppelen	M	5
(A) UR 26.0	Als admin wil ik een facebook account kunnen configureren in een widget	M	1
(A) UR 27.0	Als admin wil ik een ad account kunnen kiezen bij het configureren van een widget	M	3
(A) UR 28.0	Als admin wil ik een campagne kunnen selecteren bij het configureren van een nieuwe widget.	M	4
(A) UR 37.0	Als admin wil ik bij het maken van een widget template iedere source een titel kunnen geven	S	4
(A) UR 38.0	Als admin wil ik de titel van een source op een widget kunnen wijzigen	S	2
(A) UR 39.0	Als admin wil ik een dashboard kunnen verwijderen	S	2
(A) UR 40.0	Als admin wil ik dashboard templates kunnen verwijderen	S	2
(A) UR 41.0	Als admin wil ik widget kunnen verwijderen van een dashboard	M	3
(A) UR 42.0	Als admin wil ik widget templates kunnen verwijderen	S	3
(A) UR 43.0	Als admin wil ik bij het toevoegen van een source op een widget template kunnen kiezen voor data filter.	S	4
(A) UR 46.0	Als admin kan ik de titel van een widget wijzigen	S	3
(A) UR 47.0	Als admin wil ik social accounts aan teams kunnen toevoegen zodat die per default gebruikt worden	S	6
(A) UR 48.0	Als kan ik een source uit een widget verwijderen	C	8
(A) UR 49.0	Als admin wil ik een google analytics account aan mijn account kunnen koppelen	M	8
(A) UR 50.0	Als admin wil ik de campagne van een Facebook source wijzigen	S	8

Gebruiker & Admin (UA)

UR	Beschrijving	Prioriteit	Uren
(UA) UR 2.0	Als user wil ik een PDF kunnen genereren.	C	16
(UA) UR 4.0	Als user wil ik de indeling van dashboards kunnen wijzigen.	S	4
(UA) UR 5.0	Als user wil ik een nieuw wachtwoord kunnen aanvragen.	M	2
(UA) UR 7.0	Als user wil ik mijn naam kunnen wijzigen.	M	3
(UA) UR 12.0	Als user wil ik kunnen instellen over welke periode ik statistieken wil inzien.	M	3
(UA) UR 14.0	Als user wil ik datum kunnen aanpassen van iedere individuele widget	C	5
(UA) UR 16.0	Als user wil ik widgets kunnen resizen	C	12

(UA) UR 17.0	Als user wil ik de default chart van een widget kunnen wijzigen	S	6
--------------	-----------------------------------------------------------------	---	---

Items (U)

Item	Beschrijving	Prioriteit	Uren
1	Opzetten Laravel base application	M	1
2	Opzetten database application	M	1
3	Automatisch ophalen data (cron jobs)	M	4
4	Facebook pages data ophalen en opslaan	M	-
5.1	Facebook ads Uitzoeken hoe de API in elkaar zit	M	8
5.2	Facebook ads Verbinding maken met de API	M	8
5.3	Facebook ads Uitdenken beste manier data opslaan / cache	M	4
5.4.1	Facebook ads Data ophalen van API	M	8
5.4.2	Facebook ads Layer die controleert of data beschikbaar is in eigen DB of vanuit API moet.	M	12
5.4.3	Facebook ads Nieuwe data opslaan in eigen DB	M	8
5.5	Facebook ads Bouwen frontend	M	8
5.6	Facebook ads Testen	M	16
6.1	Google analytics Uitzoeken hoe de API in elkaar zit	M	4
6.2	Google analytics Verbinding maken met de API	M	4
6.3	Google analytics Uitdenken beste manier data opslaan / cache	M	4
6.4.1	Google Analytics Data ophalen vanuit API	M	8
6.4.2	Google Analytics toevoegen aan layer data ophalen API / DB	M	8
6.4.3	Google Analytics opslaan in eigen DB na ophalen.	M	6
6.5	Google analytics Bouwen frontend	M	2
6.6	Google analytics Testen	M	8
7	Google adwords data ophalen en opslaan	C	-
8	Google analytics real-time data ophalen en opslaan	C	-
9	Google web masters / search console data ophalen en opslaan	C	-
10	LinkedIn data ophalen en opslaan	C	-
11	Twitter data ophalen en opslaan	M	-
12	Twitter search data ophalen en opslaan	C	-
13	Youtube data ophalen en opslaan	C	-
14	Instagram Pages data ophalen en opslaan	M	-
15	Git configureren voor het project	M	-
16	API's naast elkaar leggen en juiste datamodel uitdenken (FacebookAds & Google Analytics)	M	8

18	Uitzoeken filters Analytics	M	3
19	Uitzoeken filters Facebook Ads	M	3
20	Ontwerpen filters	M	6
21	Instagram Ads connectie bouwen	M	8
22	Bouwen van legenda	M	3
23	Bouwen kleuren charts	M	3
24	Bouwen filters	M	2
25	Automatisch Instagram data ophalen	M	8
26	Automatisch Twitter data ophalen	M	8

D

Ontwerpen

Inhoudsopgave

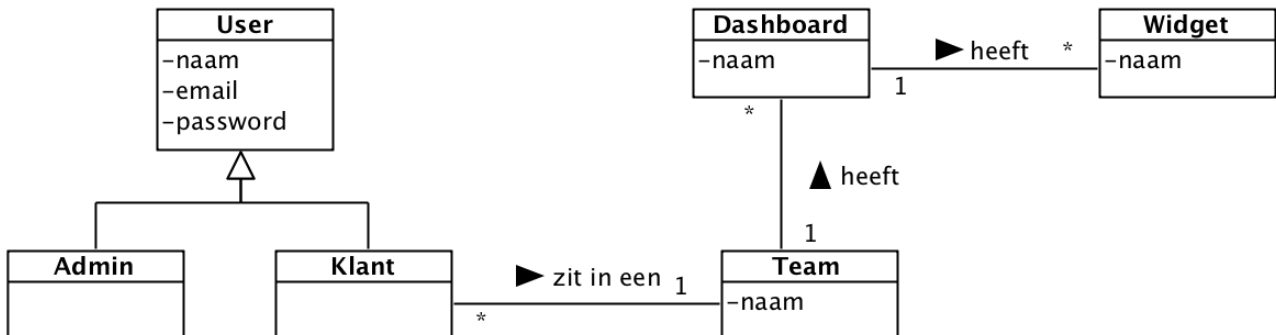
Inhoudsopgave	43
1. Ontwerpen database	45
1.1 Sprint 1	45
1.1.1 Concept diagram	45
1.1.2 Relationeel Representatie Model	45
1.1.3 Relationeel Implementatie Model	45
1.1.4 Database	46
1.2 Sprint 2 wijzigingen	47
1.2.1 Concept diagram	47
1.2.2 Relationeel Representatie Model	47
1.2.3 Relationeel Implementatie Model	47
1.2.4 Database	48
1.3 Sprint 3 wijzigingen	49
1.3.1 Concept diagram	49
1.3.2 Relationeel Representatie Model	49
1.3.3 Relationeel Implementatie Model	49
1.3.4 Database	49
1.4 Sprint 4 wijzigingen	50
1.4.1 Concept diagram	50
1.4.2 Relationeel Representatie Model	50
1.4.3 Relationeel Implementatie Model	50
1.4.4 Database	51
1.5 Sprint 6 wijzigingen	51
1.5.1 Concept diagram	51
1.5.2 Relationeel Representatie Model	51
1.5.3 Relationeel Implementatie Model	52
1.5.4 Database	52
1.6 Uiteindelijk database ontwerp	53
1.6.1 Relationeel Representatie Model	53
1.6.2 Relationeel Implementatie Model	54
1.6.3 Database	56
2. Ontwerpen applicatie	57
2.1 Sprint 1	57
2.2 Sprint 2	58

2.3 Sprint 3	59
2.4 Sprint 4	60
2.5 Sprint 5	62
2.6 Sprint 6	63

1. Ontwerpen database

1.1 Sprint 1

1.1.1 Concept diagram



Figuur 1.1 - Concept diagram sprint 1

1.1.2 Relatieveel Representatie Model

users (id, name, email, password, team_id)

team_id is vs, verwijst naar id in teams. Null is niet toegestaan.

widgets (id, name, dashboard_id)

dashboard_id is vs, verwijst naar id in dashboards. Null is niet toegestaan.

teams (id, name)

dashboards (id, name, team_id)

team_id is vs, verwijst naar id in teams. Null is niet toegestaan.

admins (id, name, email, password)

1.1.3 Relatieveel Implementatie Model

```
CREATE TABLE teams (  
  id int(10) NOT NULL auto_increment,  
  name varchar(255) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY(id)  
);
```

```
CREATE TABLE users (  
  id int(10) NOT NULL auto_increment,  
  email varchar(255) NOT NULL,  
  password varchar(60) NOT NULL,  
  team_id int(10) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY(id),  
  FOREIGN KEY(team_id) references teams ON UPDATE cascade ON DELETE cascade  
);
```

```

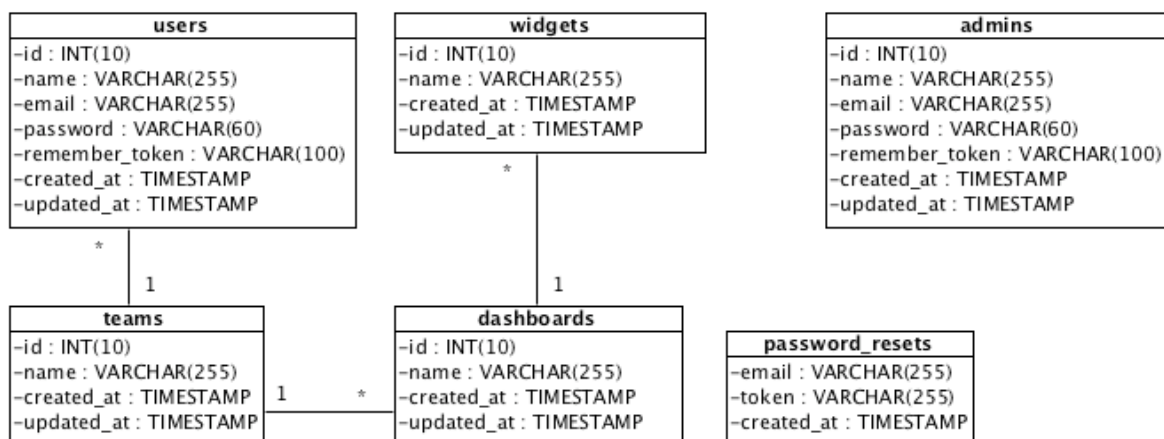
CREATE TABLE admins (
id                int(10) NOT NULL auto_increment,
email            varchar(255) NOT NULL,
password        varchar(60) NOT NULL,
PRIMARY KEY(id)
);

CREATE TABLE dashboards (
id                int(10) NOT NULL auto_increment,
name             varchar(255) NOT NULL,
team_id          int(10) NOT NULL,
PRIMARY KEY(id),
FOREIGN KEY(team_id) references teams ON UPDATE cascade ON DELETE cascade
);

CREATE TABLE widgets (
id                int(10) NOT NULL auto_increment,
name             varchar(255) NOT NULL,
dashboard_id     int(10) NOT NULL,
PRIMARY KEY(id),
FOREIGN KEY(dashboard_id) references dashboards ON UPDATE cascade ON DELETE cascade
);

```

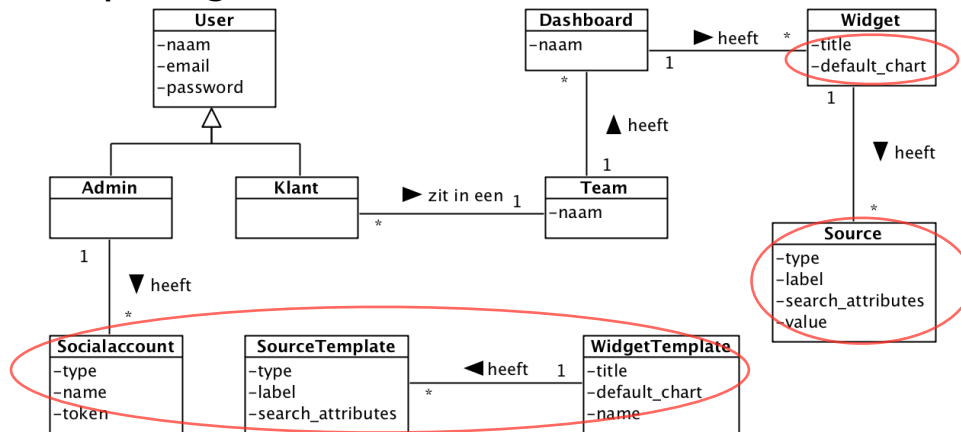
1.1.4 Database



Figuur 1.2 - Database sprint 1

1.2 Sprint 2 wijzigingen

1.2.1 Concept diagram



Figuur 1.3 - Concept diagram sprint 2. Nieuw / gewijzigd is omcirkelt.

1.2.2 Relatieel Representatie Model

widgets (id, default_chart, title, dashboard_id)

dashboard_id is vs, verwijst naar id in dashboards. Null is niet toegestaan.

sources (id, type, label, search_attributes, value, widget_id, social_account_id)

widget_id is vs, verwijst naar id in widgets. Null is niet toegestaan.

social_account_id is vs, verwijst naar id in social_accounts. Null toegestaan

source_templates (id, type, label, search_attributes, widget_template_id)

widget_template_id is vs, verwijst naar id in widget_templates. Null niet toegestaan

widget_templates (id, default_chart, title, name)

social_accounts (id, type, name, token, value, admin_id)

admin_id is vs, verwijst naar id in admins. Null is niet toegestaan

1.2.3 Relatieel Implementatie Model

```
CREATE TABLE widgets (  
  id int(10) NOT NULL auto_increment,  
  default_chart varchar(30) NOT NULL,  
  title varchar(255) NOT NULL,  
  dashboard_id int(10) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY(id),  
  FOREIGN KEY(dashboard_id) references dashboards ON UPDATE cascade ON DELETE cascade  
);
```

```
CREATE TABLE widget_templates (  
  id int(10) NOT NULL auto_increment,  
  title varchar(255) NOT NULL,  
  name varchar(255) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY(id),  
);
```

```

CREATE TABLE sources (
  id                int(10) NOT NULL auto_increment,
  type              varchar(30) NOT NULL,
  label             varchar(255) NOT NULL,
  search_attributes TEXT NOT NULL,
  value             TEXT NOT NULL,
  widget_id         int(10) NOT NULL,
  social_account_id int(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY(id),
  FOREIGN KEY(widget_id) references widgets ON UPDATE cascade ON DELETE cascade
  FOREIGN KEY(social_account_id) references social_accounts ON UPDATE cascade ON
  DELETE set null
);

```

```

CREATE TABLE source_templates (
  id                int(10) NOT NULL auto_increment,
  type              varchar(30) NOT NULL,
  label             varchar(255) NOT NULL,
  search_attributes TEXT NOT NULL,
  widget_template_id int(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY(id),
  FOREIGN KEY(widget_template_id) references widgets_templates ON UPDATE cascade ON
  DELETE cascade
);

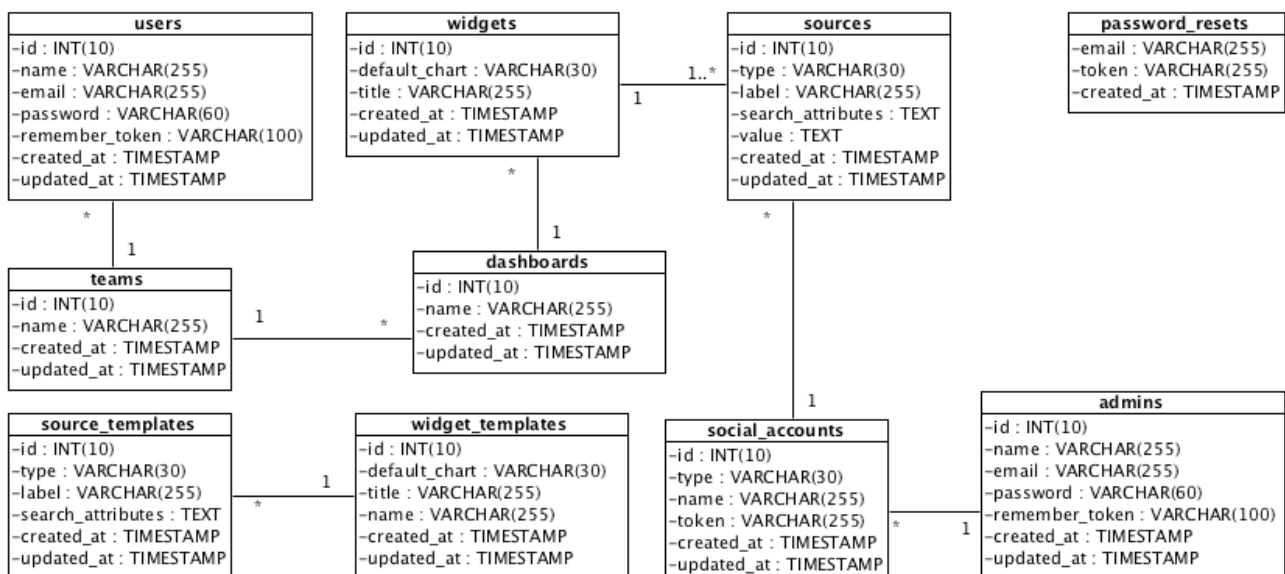
```

```

CREATE TABLE social_accounts (
  id                int(10) NOT NULL auto_increment,
  type              varchar(30) NOT NULL,
  name              varchar(255) NOT NULL,
  token             varchar(255) NOT NULL,
  admin_id          int(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY(id),
  FOREIGN KEY(admin_id) references admins ON UPDATE cascade ON DELETE cascade
);

```

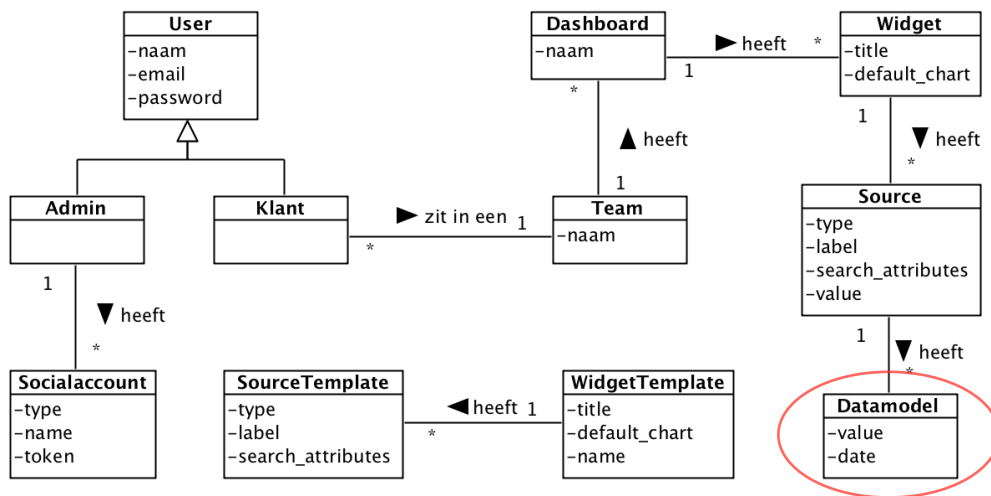
1.2.4 Database



Figuur 1.4 - Database sprint 2

1.3 Sprint 3 wijzigingen

1.3.1 Concept diagram



Figuur 1.5 - Concept diagram sprint 3.

1.3.2 Relatieel Representatie Model

(refresh attribuut toegevoegd in verloop van sprint, zie paragraaf 7.5.1 afstudeerverslag)

datamodels (`id`, `value`, `date`, `refresh`, `source_id`)

`source_id` is vs, verwijst naar `id` in `sources`. Null is niet toegestaan

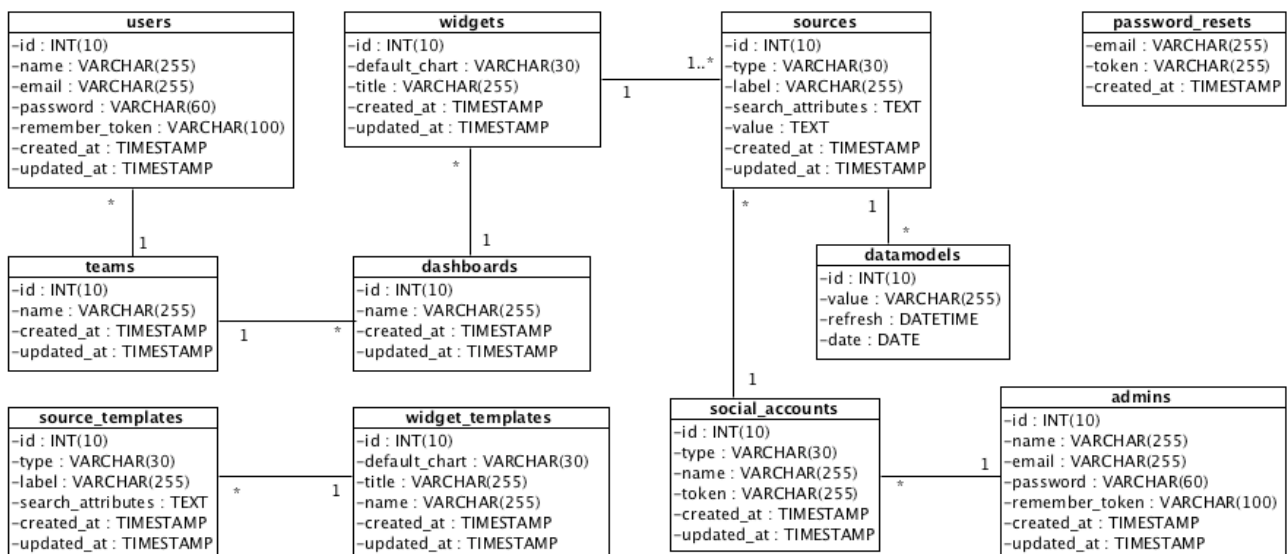
1.3.3 Relatieel Implementatie Model

```

CREATE TABLE datamodels (
  id int(10) NOT NULL auto_increment,
  value varchar(255) NOT NULL,
  date DATE NOT NULL,
  source_id int(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY(id),
  FOREIGN KEY(source_id) references sources ON UPDATE cascade ON DELETE cascade
);

```

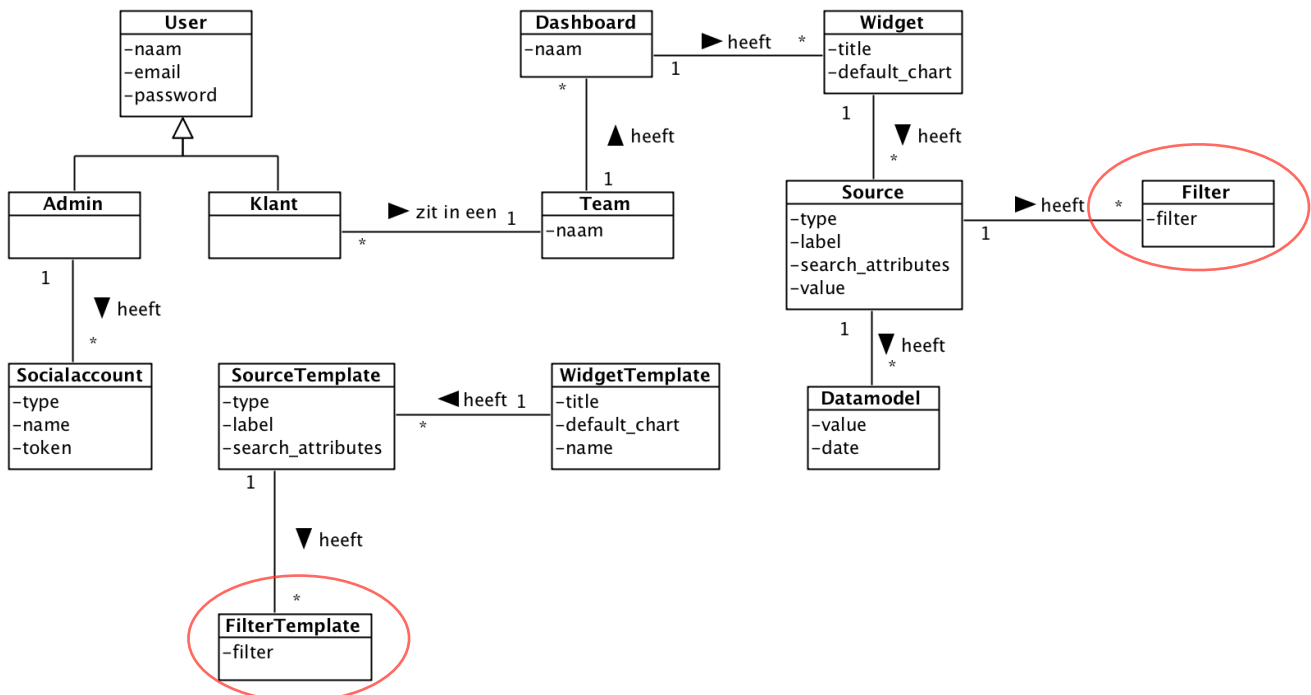
1.3.4 Database



Figuur 1.6 - Database sprint 3

1.4 Sprint 4 wijzigingen

1.4.1 Concept diagram



Figuur 1.7 - Concept diagram sprint 4.

1.4.2 Relatieel Representatie Model

filters (id, filter, created_at, updated_at, source_id)
source_id is vs, verwijst naar id in sources. Null is niet toegestaan

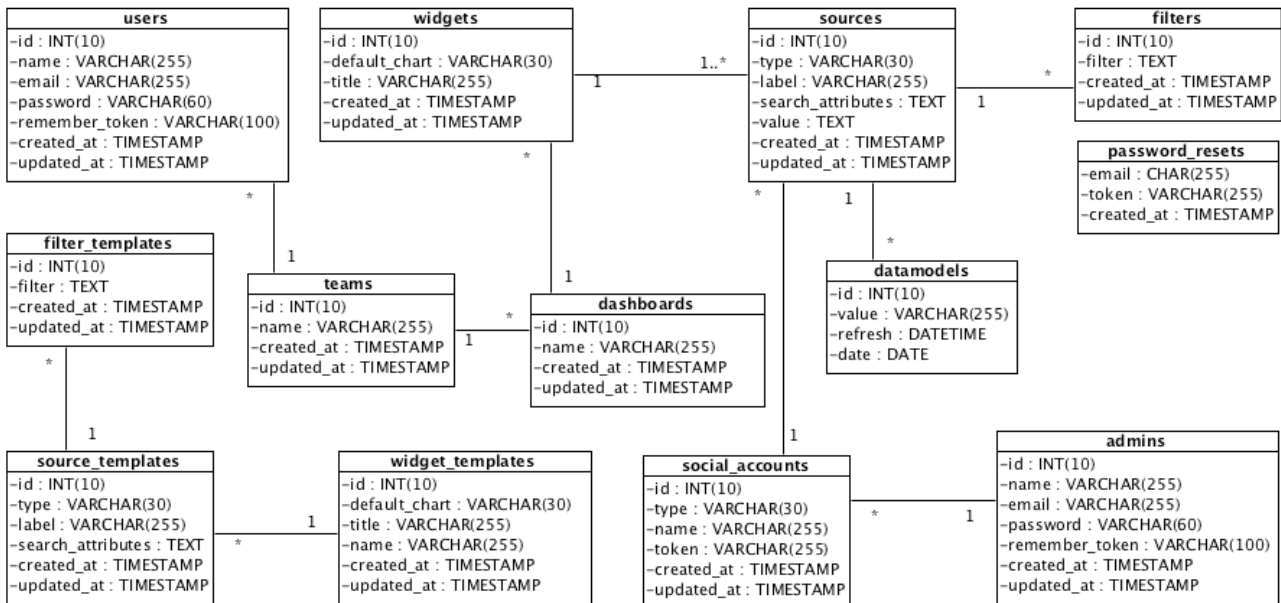
filter_templates (id, created_at, updated_at, source_template_id)
source_template_id is vs, verwijst naar id in source_templates. Null niet toegestaan

1.4.3 Relatieel Implementatie Model

```
CREATE TABLE filters (  
  id int(10) NOT NULL auto_increment,  
  filter TEXT NOT NULL,  
  source_id int(10) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY(id),  
  FOREIGN KEY(source_id) references sources ON UPDATE cascade ON DELETE cascade  
);
```

```
CREATE TABLE filter_templates (  
  id int(10) NOT NULL auto_increment,  
  filter TEXT NOT NULL,  
  source_template_id int(10) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY(id),  
  FOREIGN KEY(source_template_id) references source_templates ON UPDATE cascade ON  
DELETE cascade  
);
```

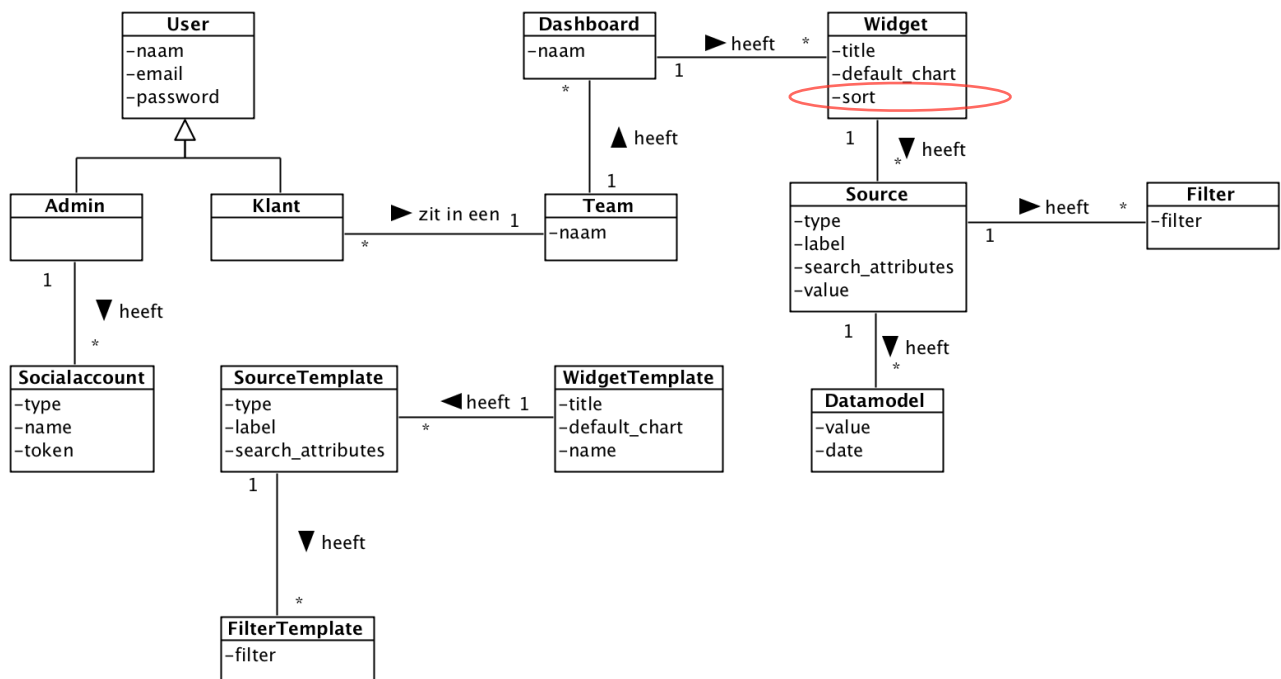
1.4.4 Database



Figuur 1.8 - Database sprint 4.

1.5 Sprint 6 wijzigingen

1.5.1 Concept diagram



Figuur 1.9 - Concept diagram sprint 6

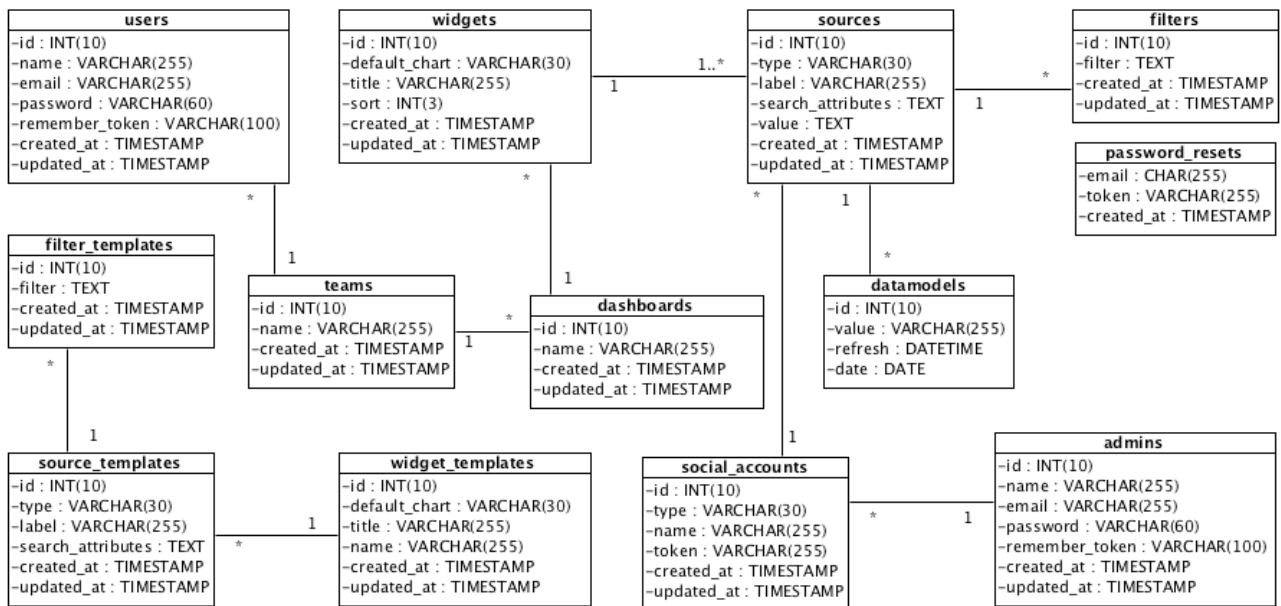
1.5.2 Relatieve Representatie Model

widgets (*id*, *default_chart*, *title*, *sort*, *created_at*, *updated_at*, *dashboard_id*)
dashboard_id is vs, verwijst naar id in dashboards. Null is niet toegestaan

1.5.3 Relatieve Implementatie Model

```
CREATE TABLE widgets (
  id int(10) NOT NULL auto_increment,
  default_chart varchar(30) NOT NULL,
  sort int(3) NOT NULL,
  title varchar(255) NOT NULL,
  dashboard_id int(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY(id),
  FOREIGN KEY(dashboard_id) references dashboards ON UPDATE cascade ON DELETE cascade
);
```

1.5.4 Database



Figuur 1.10 - Database sprint 6.

1.6 Uiteindelijk database ontwerp

1.6.1 Relationeel Representatie Model

users (id, name, email, password, *team_id*)

team_id is vs, verwijst naar id in teams. Null is niet toegestaan.

widgets (*id*, default_chart, title, sort, created_at, updated_at, *dashboard_id*)

dashboard_id is vs, verwijst naar id in dashboards. Null is niet toegestaan

teams (id, name)

dashboards (id, name, *team_id*)

team_id is vs, verwijst naar id in teams. Null is niet toegestaan.

admins (id, name, email, password)

sources (id, type, label, search_attributes, value, *widget_id*, *social_account_id*)

widget_id is vs, verwijst naar id in widgets. Null is niet toegestaan.

social_account_id is vs, verwijst naar id in social_accounts. Null toegestaan

source_templates (id, type, label, search_attributes, *widget_template_id*)

widget_template_id is vs, verwijst naar id in widget_templates. Null niet toegestaan

widget_templates (id, default_chart, title, name)

social_accounts (id, type, name, token, value, *admin_id*)

admin_id is vs, verwijst naar id in admins. Null is niet toegestaan

datamodels (id, value, date, refresh, *source_id*)

source_id is vs, verwijst naar id in sources. Null is niet toegestaan

filters (id, filter, created_at, updated_at, *source_id*)

source_id is vs, verwijst naar id in sources. Null is niet toegestaan

filter_templates (id, created_at, updated_at, *source_template_id*)

source_template_id is vs, verwijst naar id in source_templates. Null niet toegestaan

1.6.2 Relationeel Implementatie Model

```
CREATE TABLE teams (  
  id int(10) NOT NULL auto_increment,  
  name varchar(255) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY(id)  
);
```

```
CREATE TABLE users (  
  id int(10) NOT NULL auto_increment,  
  email varchar(255) NOT NULL,  
  password varchar(60) NOT NULL,  
  team_id int(10) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY(id),  
  FOREIGN KEY(team_id) references teams ON UPDATE cascade ON DELETE cascade  
);
```

```
CREATE TABLE admins (  
  id int(10) NOT NULL auto_increment,  
  email varchar(255) NOT NULL,  
  password varchar(60) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY(id)  
);
```

```
CREATE TABLE dashboards (  
  id int(10) NOT NULL auto_increment,  
  name varchar(255) NOT NULL,  
  team_id int(10) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY(id),  
  FOREIGN KEY(team_id) references teams ON UPDATE cascade ON DELETE cascade  
);
```

```
CREATE TABLE widgets (  
  id int(10) NOT NULL auto_increment,  
  default_chart varchar(30) NOT NULL,  
  sort int(3) NOT NULL,  
  title varchar(255) NOT NULL,  
  dashboard_id int(10) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY(id),  
  FOREIGN KEY(dashboard_id) references dashboards ON UPDATE cascade ON DELETE  
  cascade  
);
```

```
CREATE TABLE widget_templates (  
  id int(10) NOT NULL auto_increment,  
  title varchar(255) NOT NULL,  
  name varchar(255) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY(id),  
);
```

```

CREATE TABLE sources (
id                int(10) NOT NULL auto_increment,
type              varchar(30) NOT NULL,
label             varchar(255) NOT NULL,
search_attributes TEXT NOT NULL,
value             TEXT NOT NULL,
widget_id         int(10) NOT NULL,
social_account_id int(10) NOT NULL,
PRIMARY KEY(id),
FOREIGN KEY(widget_id) references widgets ON UPDATE cascade ON DELETE cascade
FOREIGN KEY(social_account_id) references social_accounts ON UPDATE cascade ON
DELETE set null
);

```

```

CREATE TABLE source_templates (
id                int(10) NOT NULL auto_increment,
type              varchar(30) NOT NULL,
label             varchar(255) NOT NULL,
search_attributes TEXT NOT NULL,
widget_template_id int(10) NOT NULL,
PRIMARY KEY(id),
FOREIGN KEY(widget_template_id) references widgets_templates ON UPDATE cascade ON
DELETE cascade
);

```

```

CREATE TABLE social_accounts (
id                int(10) NOT NULL auto_increment,
type              varchar(30) NOT NULL,
name              varchar(255) NOT NULL,
token             varchar(255) NOT NULL,
admin_id          int(10) NOT NULL,
PRIMARY KEY(id),
FOREIGN KEY(admin_id) references admins ON UPDATE cascade ON DELETE cascade
);

```

```

CREATE TABLE datamodels (
id                int(10) NOT NULL auto_increment,
value             varchar(255) NOT NULL,
date              DATE NOT NULL,
source_id         int(10) NOT NULL,
PRIMARY KEY(id),
FOREIGN KEY(source_id) references sources ON UPDATE cascade ON DELETE cascade
);

```

```

CREATE TABLE filters (
id                int(10) NOT NULL auto_increment,
filter            TEXT NOT NULL,
source_id         int(10) NOT NULL,
PRIMARY KEY(id),
FOREIGN KEY(source_id) references sources ON UPDATE cascade ON DELETE cascade
);

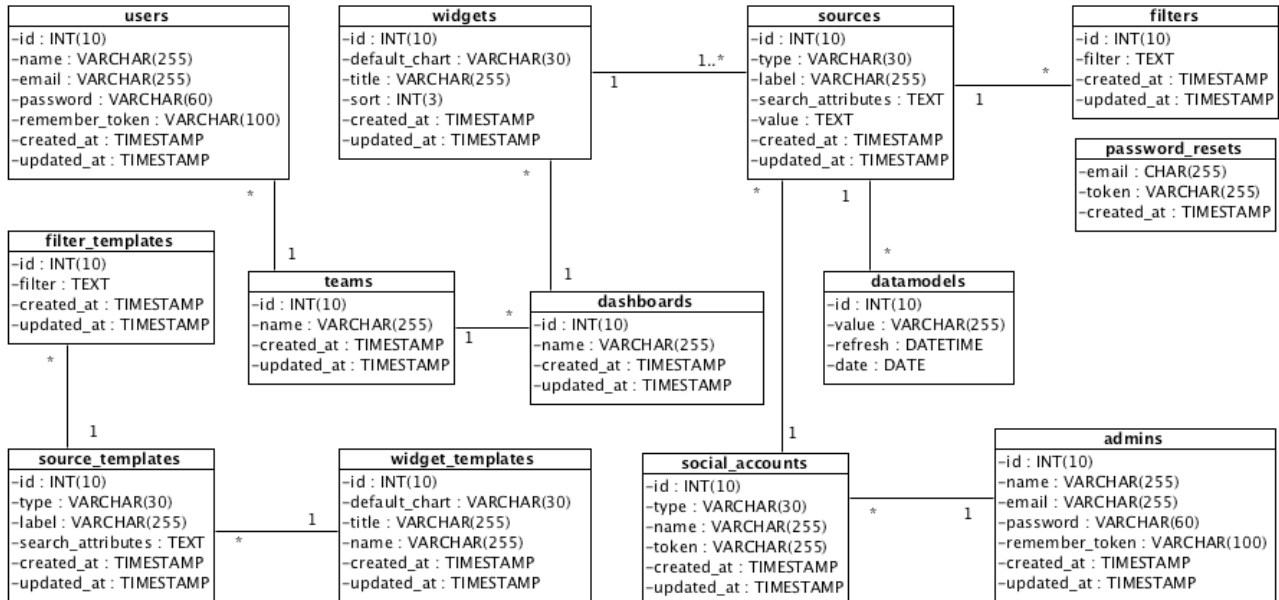
```

```

CREATE TABLE filter_templates (
id                int(10) NOT NULL auto_increment,
filter            TEXT NOT NULL,
source_template_id int(10) NOT NULL,
PRIMARY KEY(id),
FOREIGN KEY(source_template_id) references source_templates ON UPDATE cascade ON
DELETE cascade
);

```

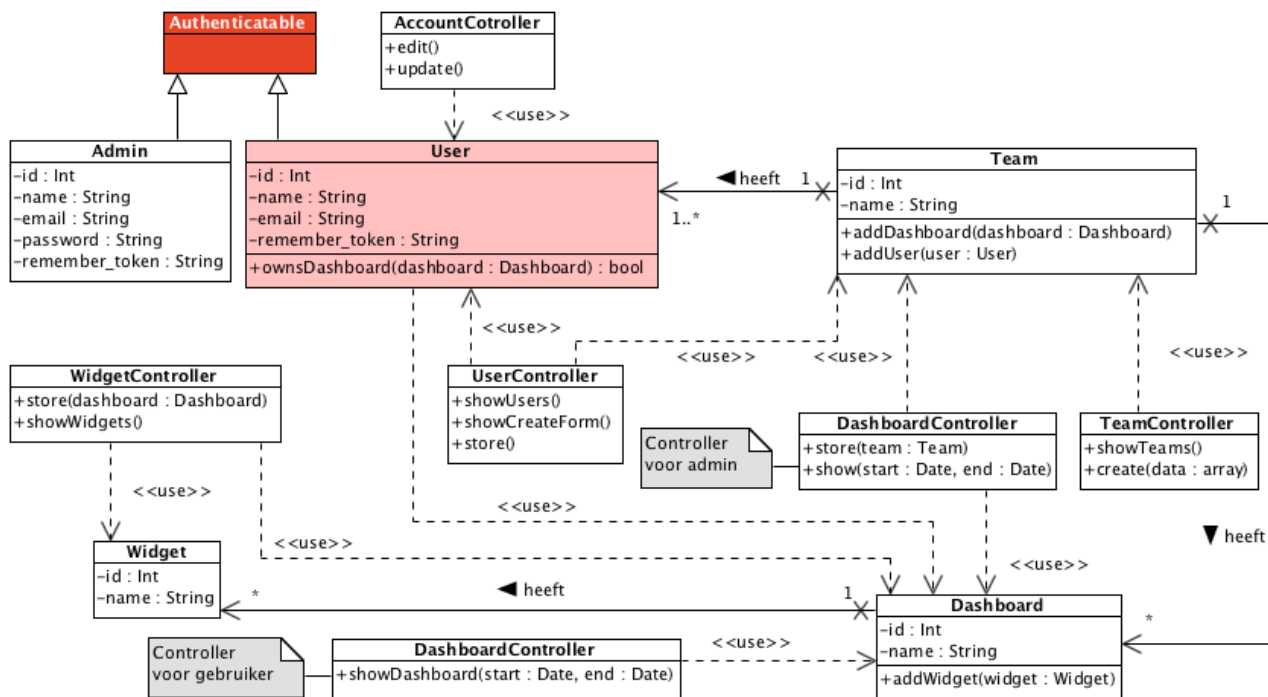
1.6.3 Database



Figuur 1.11 - Uiteindelijke database. (zelfde als sprint 6)

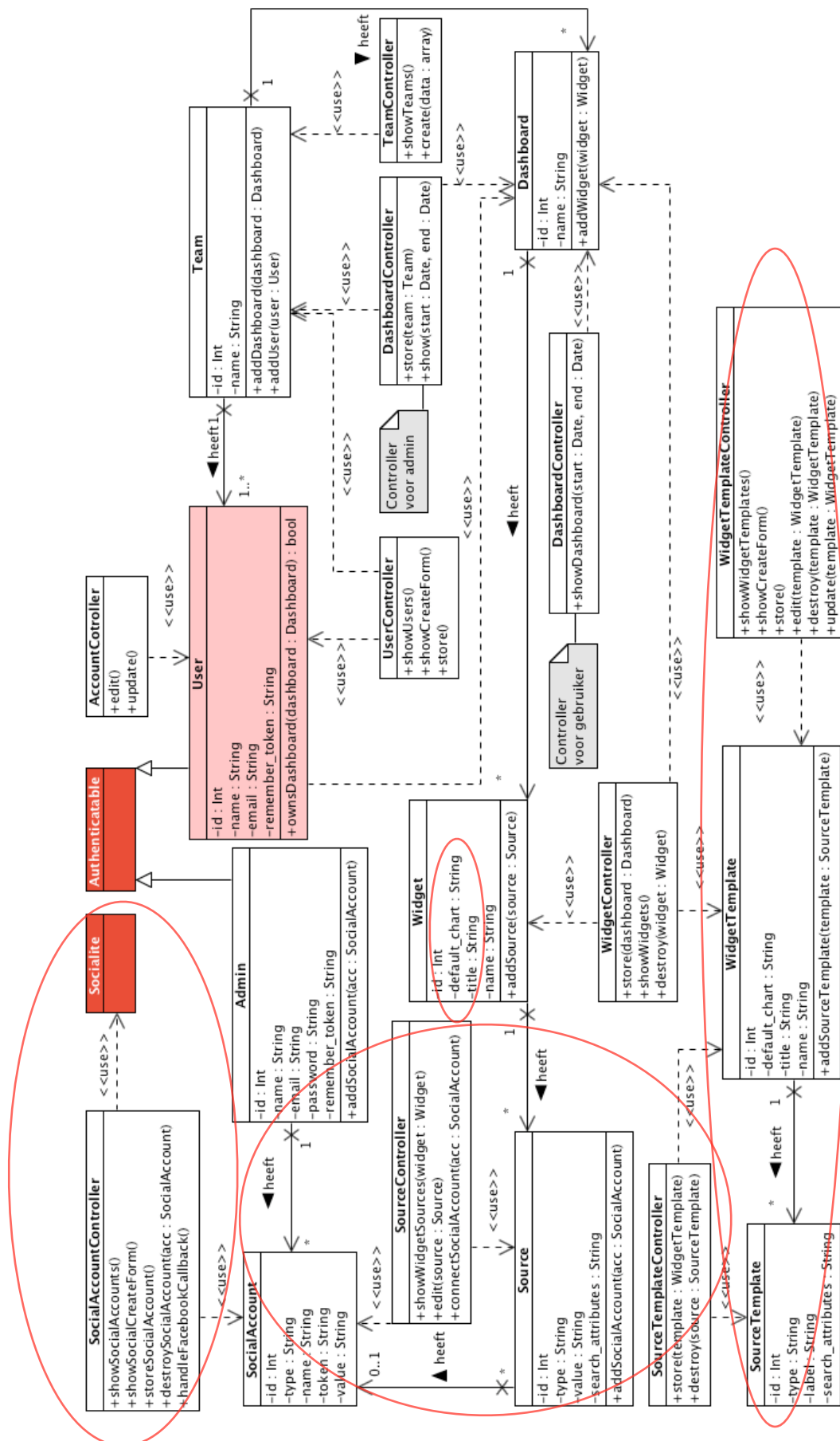
2. Ontwerpen applicatie

2.1 Sprint 1



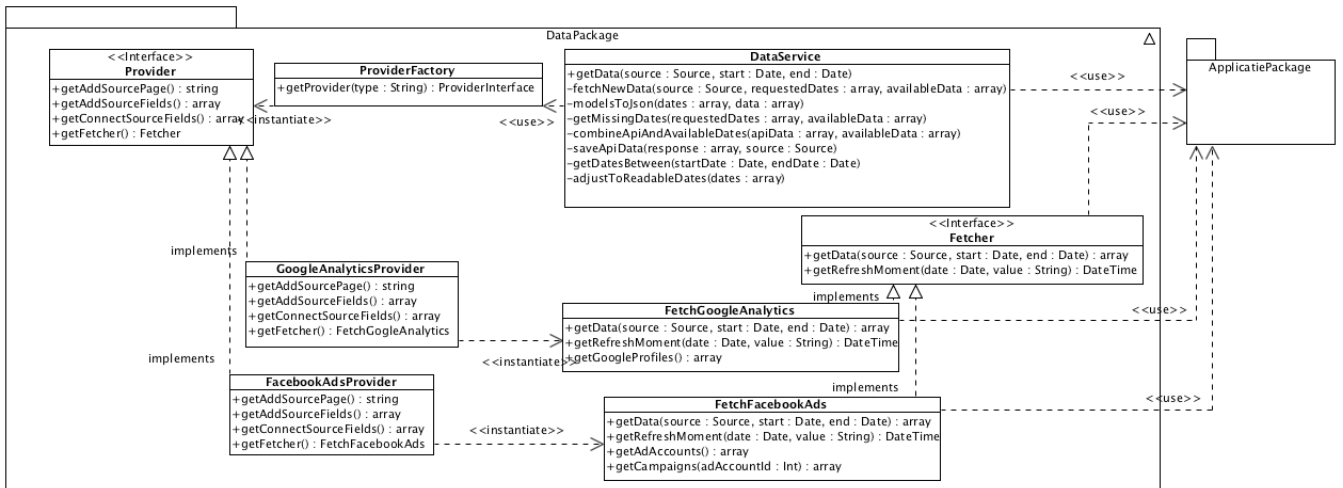
Figuur 2.1 - Design diagram sprint 1.

2.2 Sprint 2

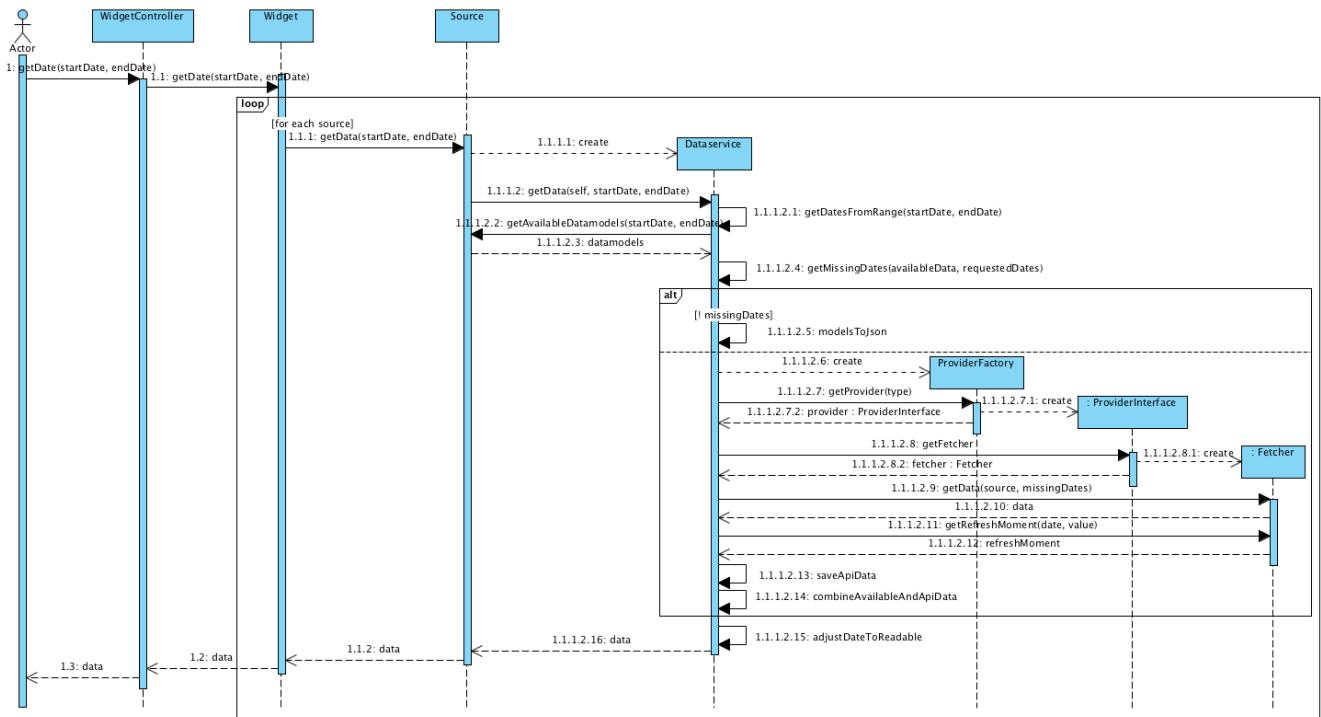


Figuur 2.2 - Design diagram sprint 2.

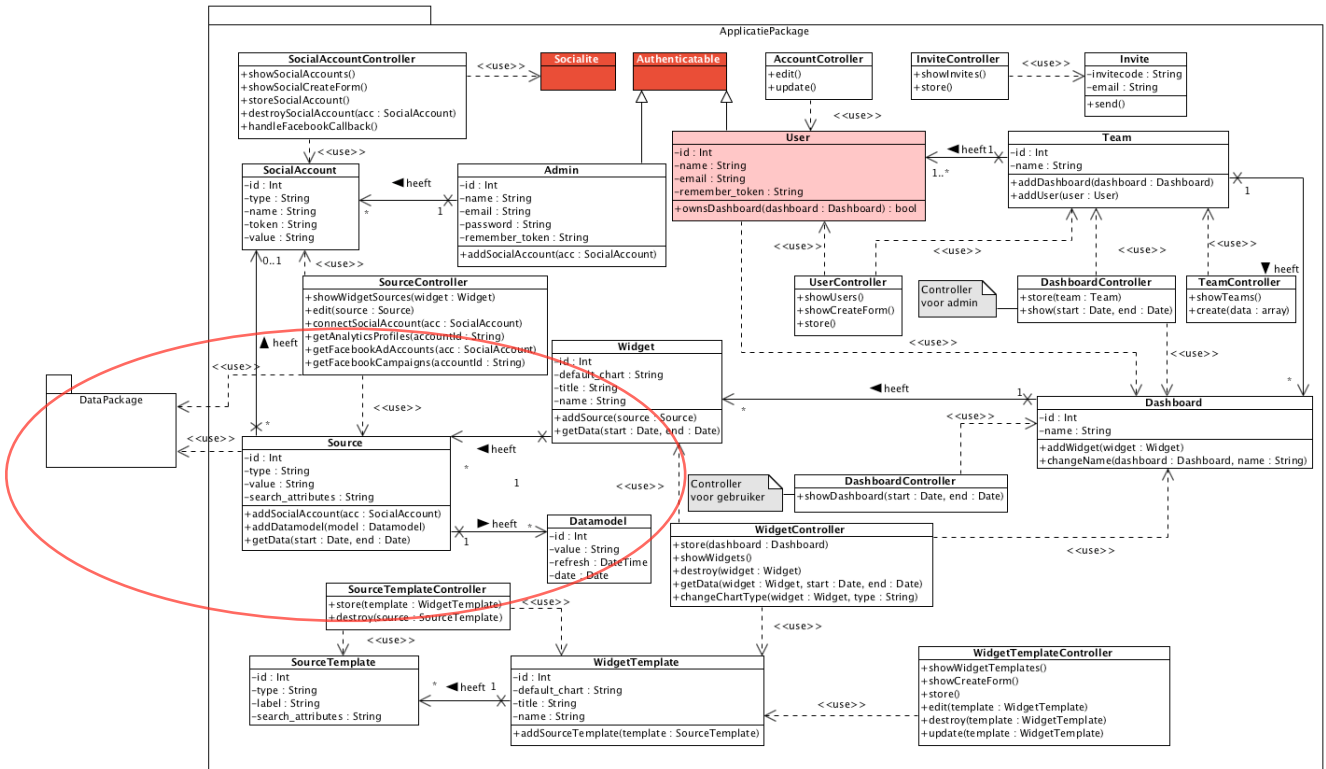
2.3 Sprint 3



Figuur 2.3 - Design diagram, DataPackage sprint 3.

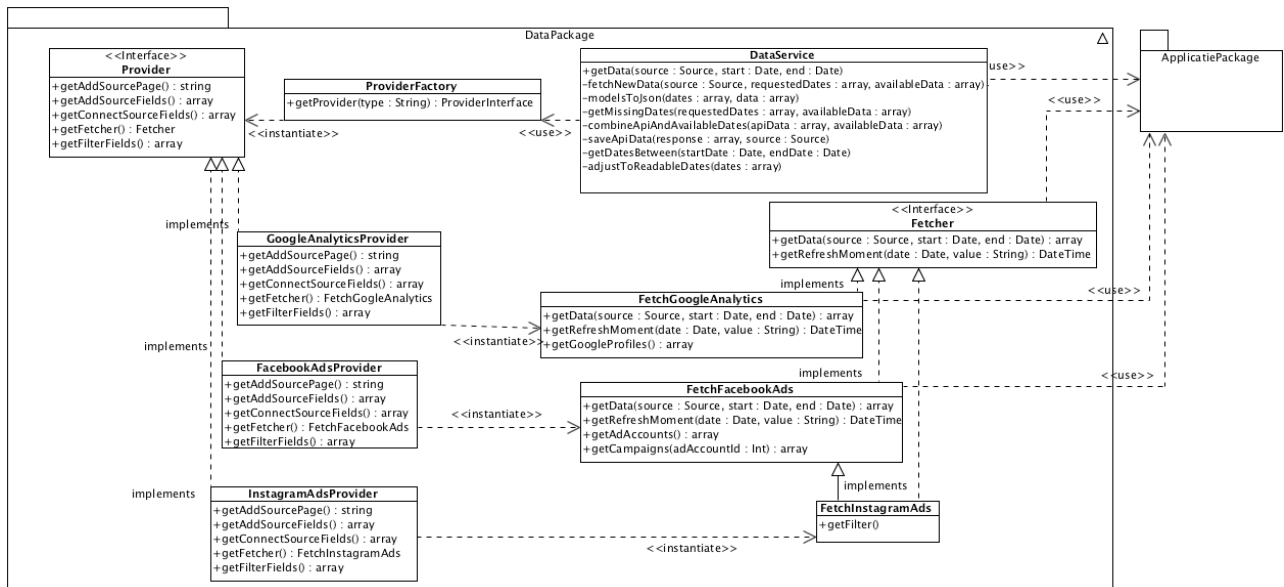


Figuur 2.4 - Sequencie diagram, ophalen data.

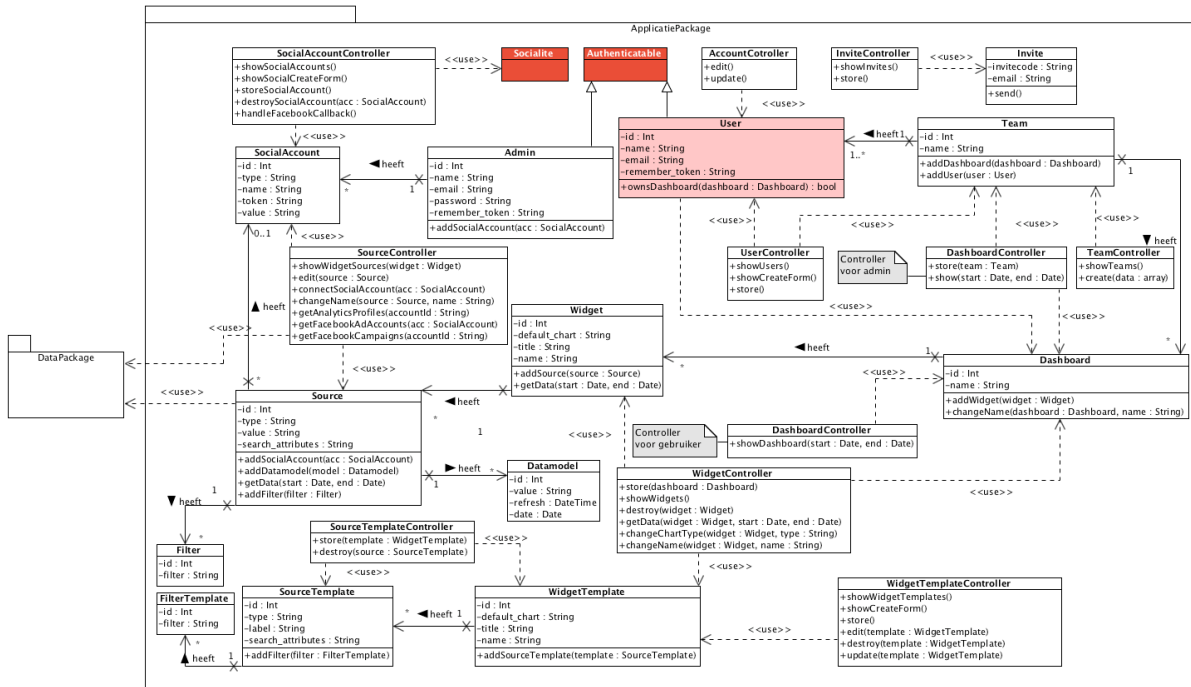


Figuur 2.5 - Design diagram, ApplicatiePackage sprint 3.

2.4 Sprint 4

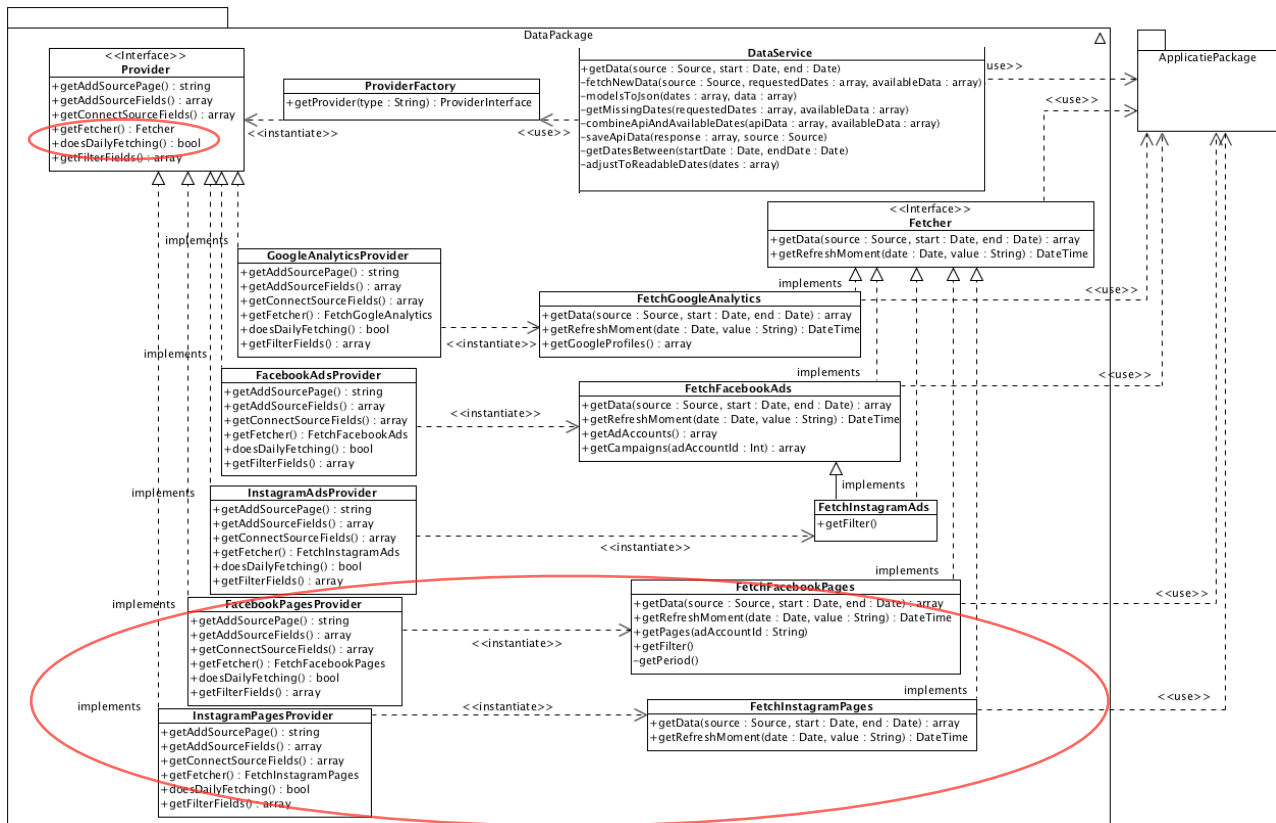


Figuur 2.6 - Design diagram, datapackage sprint 4.

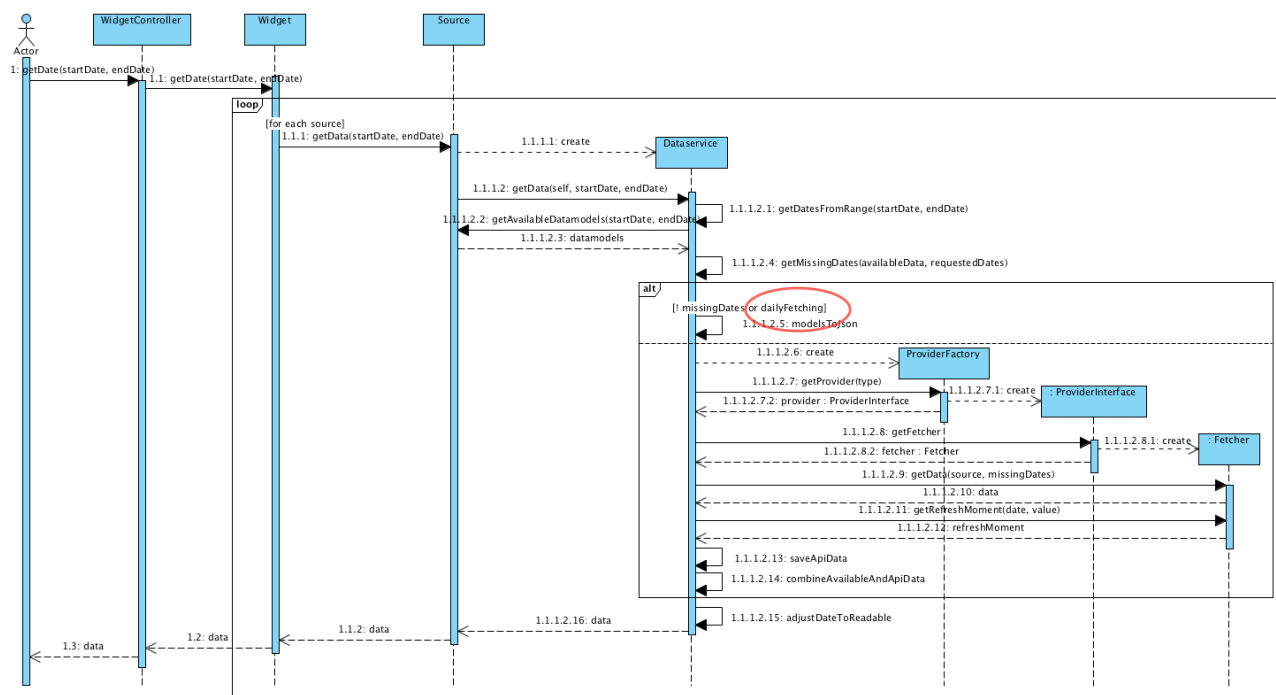


Figuur 2.7 - Design diagram, applicatiepackage sprint 4.

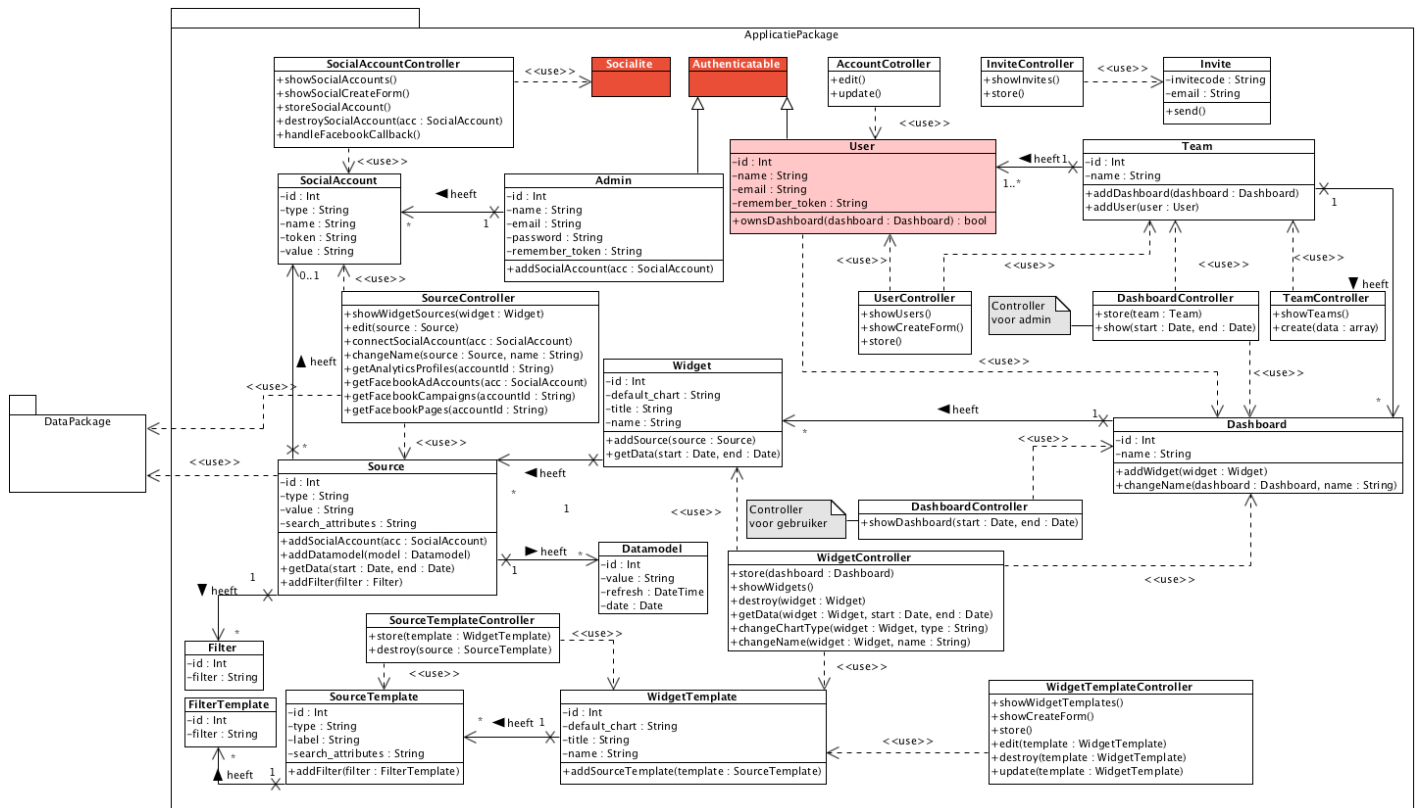
2.5 Sprint 5



Figuur 2.8 - DataPackage sprint 5.

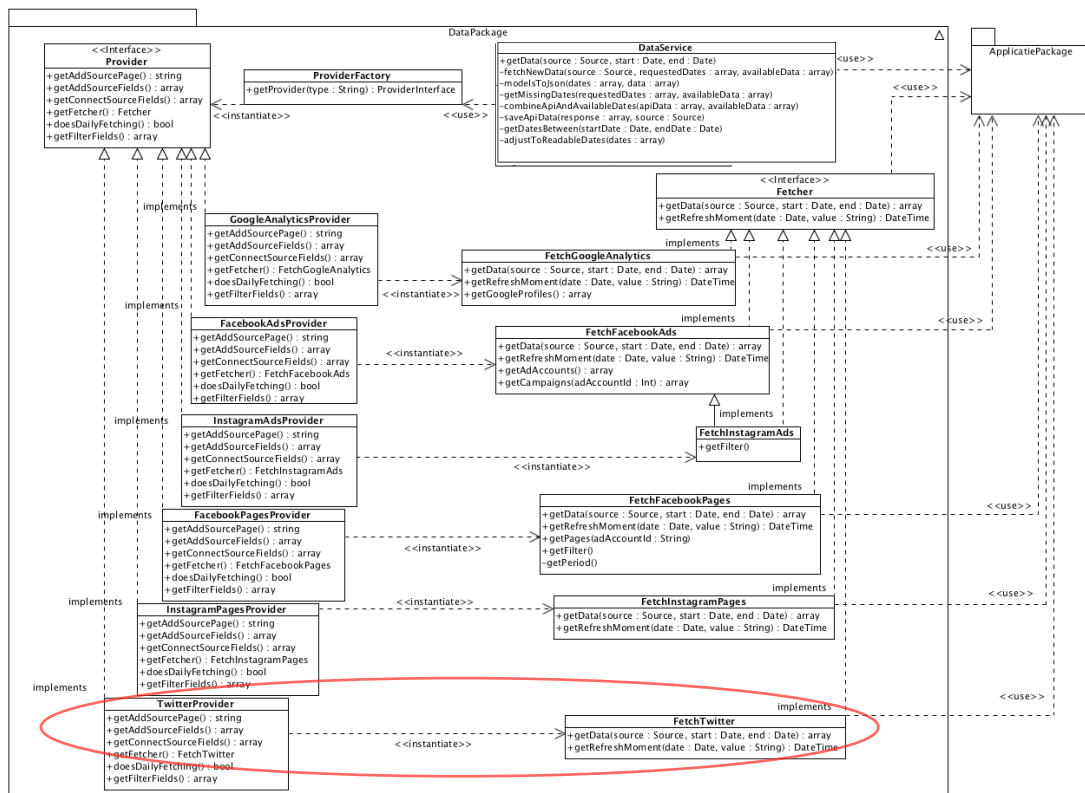


Figuur 2.9 - Aangepast sequencie diagram sprint 5.

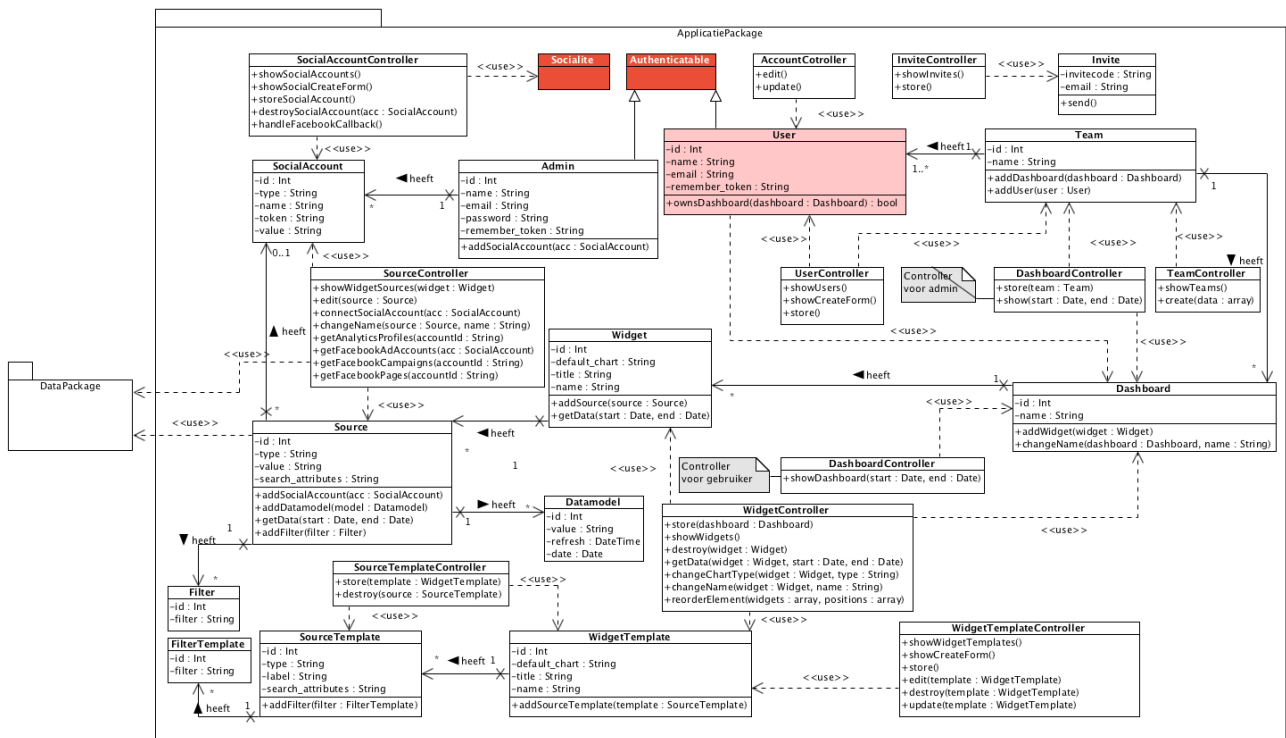


Figuur 2.9 - ApplicatiePackage sprint 5

2.6 Sprint 6



Fiauur 2.10 - Desian diaqram. DataPackage. Nieuwe Twitter provider en fetcher klasse.



Fiauur 2.11 - Applicatie Package sprint 6

E

Evaluatieformulier

Evaluatieformulier afstuderen

In te vullen door opdrachtgever c.q. bedrijfsmentor(en)

Student: Don Kooijman

Periode: 01-02-2016 t/m 03-06-2016

Bedrijf c.q. instelling: SOCIALR

Bedrijfsmentor: Philo Hermans

Plaats: Amsterdam

Datum: 30-06-2016

1. Heeft de student zich zelf snel en goed ingewerkt in het bedrijf en de uit te voeren afstudeeropdracht?

Zeer goed. Don kan heel goed zelfstandig werken en is pro-actief. Daarnaast gaat Don heel gestructureerd te werk.

2. Hoe beoordeelt u de communicatieve vaardigheden van de student (in de samenwerking met collega's, in contacten met de opdrachtgever, bij mondelinge presentaties, schriftelijke rapportages)?

Zeer goed. Don neemt zelf initiatief om door middel van sprints stakeholders op de hoogte te brengen van vorderingen. Daarnaast betreft hij collega's ook tussendoor bij ontwikkelingen.

3. Hoe heeft de student tijdens het uitvoeren van de opdracht gefunctioneerd?

- Qua verantwoordelijkheid goed
- Qua zelfstandigheid goed
- Qua planmatig werken goed
- Qua creativiteit goed
- Qua productiviteit goed
- Qua samenwerken met collega's goed
- Qua draagvlakontwikkeling goed
- Qua inspelen op bedrijfscultuur goed
- Qua rekening houden met de
specifieke context van het bedrijf goed
- Qua het op gang brengen van de
nodige veranderingen goed

4. Hoe beoordeelt u de kennis en kunde van de student in verhouding tot wat u verwacht van een bijna afgestudeerde?

Bovengemiddeld.

5. Hoe beoordeelt u de kwaliteit van de opgeleverde (tussen)producten?

Uitstekend.

6. Bent u tevreden over het opgeleverde (eind)product?

- **In hoeverre heeft u gekregen wat is afgesproken?**

Zeer tevreden. Don heeft verwachtingen overtroffen door vooruit te denken en te denken in het belang van de eindgebruiker.

- **In hoeverre voldoet het (eind)product aan uw verwachtingen?**

Zeer tevreden. Een solide en betrouwbare tool die ook zeer gebruiksvriendelijk is.

- **Wat is de bruikbaarheid en onderhoudbaarheid hiervan?**

Zeer tevreden.

- **Wat gebeurt er met het opgeleverde (eind)product?**

De tool wordt een belangrijk onderdeel om klanten op de hoogte te houden van resultaten van uitgezette campagnes. De tool is zo gebouwd dat campagne-managers dashboards kunnen inrichten zonder tussenkomst van development. Klanten krijgen een login, zodat zij zelf resultaten kunnen bijhouden.

- **Kunt u direct met het opgeleverde product aan de slag?**

Ja

7. Zijn er nog aspecten voor u van belang die nog niet aan de orde zijn geweest?

Nee.

8. Bent u bereid een volgende keer weer uw medewerking te verlenen aan het beschikbaar stellen van een afstudeerplaats (graag met toelichting)?

Jazeker. Wij staan altijd open voor talentvolle back (PHP)- en frontenders.